108 PAGES D'ASTUCES ET DE SOLUCES 100% PLAYSTATION

100% PlayStation

PlaySoluces

Volume 1
Numéro 11

Les [illegible] et tips Playstation de A à Z

GEX

DEEP COVER GECKO

TIPS EXCLUSIFS ET CODES SECRETS
SUITE ET FIN DE NOTRE SOLUTION GÉANTE

+ DE 4000 CHEATS INCLUS !

GUIDE STRATÉGIQUE EXCLUSIF

WARZONE 2100

TACTIQUES ULTIMES POUR LES 32 MISSIONS !

EXCLUSIF ! LES PERSOS CACHÉS ET LES COUPS SPÉCIAUX

KENSEI : SACRED FIST

1 Pour le Bitter Catch de Doug faites C

2 Face Punch (pendant 1) Faites K, G, C, K

3 Mount (pendant 2) Faites P+K

4 Mach Punch (Après 3) Faites P ou...

5 Arm Break (Après 3) FaitesC

TOUS LES SECRETS RÉVÉLÉS EN PAGE 56

NEED FOR SPEED 4

GUIDE SPÉCIAL

FRANCE : 30 F • SUISSE : 12 FS • BELGIQUE : 200 FB • DOM/TOM 45 FF • Luxembourg : 200 FLUX

L 9008 - 11 - 38,00 F

GROUPE PRESSIMAGE

KKND : KROSSFIRE • BLOODY ROAR 2 • RAZMOKETS • DARKSTALKERS 3

ICONES PLAYSTATION
APPRENEZ À LES RECONNAÎTRE AFIN DE VOUS REPÉRER DANS LES PAGES DE NOTRE MAGAZINE.

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

CONTACTEZ PLAYSOLUCES

COURRIER PLAYSOLUCES
5/7 RUE RASPAIL
93108 MONTREUIL CEDEX

FAX 01 49 88 67 79

ATTENTION : NOUS SOMMES DÉSOLÉ DE NE POUVOIR VOUS RÉPONDRE PAR TÉLÉPHONE

Somma

ICONS (EXCLUDING POCKETSTATION) © SONY COMPUTER ENTERTAINMENT EUROPE LTD.

CONTRÔLE OPTIONNEL (VOLANT) | MULTI TAP (1-X) | CABLE LINK | COMPATIBLE SOURIS | POCKETSTATION

SOLUTIONS

GEX : DEEP COVER GECKO 008
LES CHEATS EXCLUSIFS PLUS LA DERNIÈE PARTUE DE NOTRE SOLUTION

WARZONE 2100 016
GUIDE TACTIQUE POUR LES 32 MISSIONS

KKND : KROSSFIRE 028
CHEATS, PASSWORDS & GUIDE DES MISSIONS

▲Les secrets de Gex

▲de Warzone

▲et de KKND

GUIDE

NEED FOR SPEED : ROAD CHALLENGE 038
CHEATS EXCLUSIFS PLUS LE GUIDE DE COURSE COMPLET

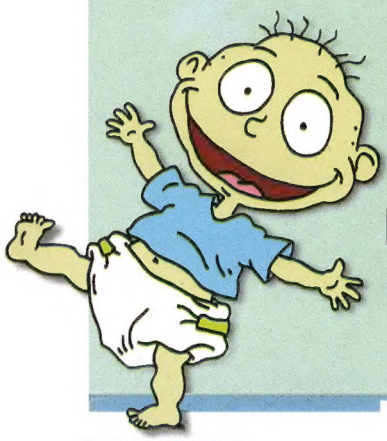
DARKSTALKERS 3 068
TOUS LES SECRETS PLUS LES COUPS SPÉCIAUX

RAZMOKETS 046
TOUS LES TIPS POUR AIDER LES MARMOTS

BLOODY ROAR 2 048
TOUS LES COMBATTANTS SECRETS ET LES COUPS SPÉCIAUX RÉVÉLÉS

ROLLCAGE 054
CHEATS EXCLUSIFS PLUS UN GUIDE DES DEUX CIRCUITS SECRETS

KENSEI SACRED FIST 056
TOUS LES COMBATTANTS SECRETS PLUS LES COUPS SPÉCIAUX



SOS LECTEURS
SI VOUS ÊTES BLOQUÉ, N'HÉSITEZ PAS À NOUS ÉCRIRE

TIPS PAR TÉLÉPHONE
08 36 68 25 63*
LES SOLUCES ET LES TIPS AVANT TOUT LE MONDE !
(*2,23 F/MINUTE)

SOS LECTEURS (BIS)
AIDEZ NOS LECTEURS EN DÉTRESSE EN NOUS ÉCRIVANT

UNE SEULE ADRESSE
POUR NOUS ÉCRIRE :
PLAYSOLUCES, 5-7 RUE RASPAIL
93108 MONTREUIL CEDEX

SOMMAIRE 002
VOUS L'AVEZ SOUS LES YEUX, QUE DIRE DE PLUS ?

COURRIER 004
UN PROBLÈME ? PAS DE PROBLÈMES ! NOUS SOMMES LÀ POUR VOUS AIDER

CODES EN FOLIE 074
UN NOUVEAU RENDEZ-VOUS DANS VOTRE MAGAZINE. VOUS NOUS L'AVEZ TELLEMENT RÉCLAMÉ QUE VOICI LES CODES POUR LES CARTOUCHES DU TYPE ACTION REPLAY, GAME SHARK ET AUTRES...

PÉRIPHÉRIQUES 076
LES DERNIERS PÉRIPHÉRIQUES DU MOMENT. LES MEILLEURS, COMME LES MOINS BONS MALHEUREUSEMENT.

TIPS EN STOCK 078
LES TIPS PLAYSTATION DE A À Z, DES CENTAINES DE CODES ET DE CHEATS

LE MOIS PROCHAIN 106
DÉCOUVREZ CE QUE VOUS RÉSERVE LE PROCHAIN NUMÉRO DE PLAYSOLUCES

PlaySoluces

L'encyclopédie des soluces et tips PlayStation

5-7, rue Raspail,
93108 Montreuil Cedex
Tél. : 01 49 88 63 63
Fax : 01 49 88 63 64
Minitel : 3615 Konsol

RÉDACTION
Directeur adjoint de la rédaction Stéphane Lavoisard
Rédacteur en chef Gilles Sauer
Secrétaire général de la rédaction Olivier Floc'hic **Rédacteur** Lionel Vilner

DIFFUSION VENTES
Directeur Olivier Le Potvin
Assistante Chrystèle Bono
Téléphone 01 49 88 67 53
(réservé aux dépositaires de presse) **Rédacteur graphique promotion** Valérie Le Petitcorps

ANCIENS NUMÉROS
Bernadette Maudieu Du Lundi au vendredi, uniquement entre 9h30 et 12h45.
Tél. 01 49 88 63 90

FABRICATION
Rédacteur en chef technique Jacques Gouffé
Chef de fabrication Isabelle Dubuc
Assistante Sandrine Bourgeois **Responsable photogravure** Frédéric Levesque
Assistant Philippe Martin

MULTIMÉDIA
Conception Claude Flammia (klod@planete.net)

COMPTABILITÉ
Directeur comptable et financier Éric Bourdonnec
Contrôleur de gestion Leila Aithabib **Comptabilité fournisseurs** Patrick Vendendriessche
Comptabilité clients Stéphane Bouchard

JURIDIQUE
Françoise Linossier

RESSOURCES HUMAINES
Virginie Guyard

PUBLICITÉ
Directeur Commercial Thierry Boyer
Chefs de publicité Melinda Ferda, Véronique Dusègre, Anne Giudicelli, Jérôme le Marec
Relation clientèle Cécile Hergault
Téléphone 01 49 88 67 04
Régie numérique exclusive (CD Rom, Internet) IMPACT MEDIA, 38 rue Garibaldi, 93100 Montreuil. Tél : 01 49 88 32 32.
Fax : 01 49 88 32 42
PDG : Edouard Marquis. Directrice clientèle : Françoise Duclos . info@impact-media.fr

REPRÉSENTANTS INTERNATIONAUX
Angleterre - Irlande - Allemagne
Huson European Media
Téléphone 00 44 1784 469 900
Fax 00 44 1784 469 996

DIRECTION EDITORIALE
Directeur de la publication et des rédactions Godefroy Guidicelli
Directeur délégué Patrick André
Assistante de direction Anne Dekker

PlaySoluces est une publication de Pressimage, SA au capital de 2 500 300 F. Principaux associés : Philippe Giudicelli, Godefroy Giudicelli. Siège : 5-7 rue Raspail, 93108 Montreuil. France.
Dépôt légal 2è trimestre 1999.
N° ISSN : en cours.

L'envoi de tout texte, photo ou document implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part, que « les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction, intégrale ou partielle, faites sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est illicite » (alinéa premier de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants de l'ancien Code Pénal. Crédits photos et copyright : tous droits réservés. Imprimeur Altamira (UE).

QUESTIONS & RÉPONSES

COURRIER

Bloqué ? Impossible de passer le boss ? Si vous avez un **problème** sur un jeu PlayStation, nous sommes là pour vous aider. Envoyez vos questions à :
PlaySoluces, Courrier,
5-7 rue Raspail,
93108 Montreuil CEDEX.
Notez qu'il nous est malheureusement impossible de vous répondre personnellement.

ALUNDRA

Q **...de Jonathan**

J'ai un problème dans le repaire de Nirude. J'ai déplacé les statues pour ouvrir les blocs et descendu dans la salle des moteurs. Quand je reste sur un bouton me dirige vers la porte, elle se ferme à trois quarts du chemin.
Que suis-je sensé faire ?

R **Les plateaux de chaque côté du moteur doivent être appuyés de la même façon que sur le poster : gauche, droite, gauche, gauche, droite, droite. Une fois qu'elles ont été appuyées dans le bon ordre, le moteur démarre. Retournez dans la salle avec les pilliers blancs et passez par la porte dans le mur ouest. Le moteur a déplacé les plate-formes au dessus des piques. Utilisez-les pour atteindre la salle au nord.**

ARK OF TIME

Q **...de Nic**

J'ai regardé partout mais je ne peux trouver la lentille (vous disiez récemment qu'il faut l'utiliser dans le trou rouillé dans la jeep du square du village). Pouvez-vous me dire comment la trouver ?

R **Une fois que vous avez effrayé le dromadaire (en utilisant le faux serpent fait avec le tube, le collier et le tuyau), allez à la tente de l'homme blessé et dîtes-lui que l'animal est parti. Il vous dit d'aller au bazar. Allez dans le fort et sortez à l'arrière pour le trouver. Parlez au marchand dans le bazar et il s'en va, mais son chien ne vous laisse pas passer. Sortez et prenez la gamelle dy chieb dans la cellule de gauche ouverte. Retournez à l'entrée du fort et dans la tente de l'homme blessé pour prendre sa chaussure et le fusil qui s'y trouvent.**
Retournez au bazar et mélangez la poudre (trouvée dans la boucherie) avec le plat de la gamelle du chien, puis donnez-la au chien. Prenez le petit coffre bleu sur le comptoir, puis passez par la porte pour trouver un coffre plus grand avec une serrure à combinaison.
Déplacez le coffre de droite pour révéler un passage secret : entrez-y. Prenez le silencieux et montez les marches pour prendre une boîte de cartouches et la lentille. Pendant que vous y êtes, utilisez la chaussure sur les traces de pas pour découvrir qu'elles correspondent.

BROKEN SWORD

Q **...de Charlie**

J'ai lu votre solution récemment. Cependant, dans Acte 6 Syrie, vous dîtes dans l'instruction 10 : "offre la balle rouge à Nejo et choisissez OUI quand il demande si vous le voulez.". Cependant, Nejo n'accomplit pas cette simple requête, c'est à dire qu'il ne demande pas la balle, quoi que je fasse. Y a-t-il une erreur quelque part ? Que dois-je faire ?

R **Si vous suivez les instructions 8 & 9, vous ne devriez pas avoir de problèmes. Vous devez REGARDER Arto (le vendeur de kebab) avant de lui demander. Puis parlez à Nejo de lui.**
Et non, nous ne faisons pas d'erreurs délibérées dans cette section afin que les gens achètent le numéro suivant pour les bonnes réponses !

FINAL FANTASY VII

Q **... Robbie**

Pourquoi Aeris a une arme finale ? Y a-t-il une façon de la faire revivre ?

R **Non, mais il y a une façon alternative d'obtenir la quatrième limit break (l'arme finale dont vous parlez) alors qu'elle est encore en vie pendant le disque 1. Allez à Costa Del Sol pour entrer dans la ville comme si vous y marchiez. Allez au port et parlez au marin près du bateau. Payez-le 100 Gil afin de marcher sur les docks et entrer dans un bateau, qui retourne à Junon. Une fois que vous sortez de la ville, vous découvrez que vous avez amené le buggy avec vous. Traversez la rivière sous la chûte d'eau, puis allez dans la caverne avec le dormeur. Vous devez maintenant revenir dans le continent de l'est pour atteindre la maison du forgeron.**

METAL GEAR SOLID

Q **...de Rob**

Je suis coincé dans la partie où on est coincé par Revolver Ocelot et qu'il commence la torture. Y a-t-il des astuces pour passer ?

QUESTIONS & ANSWERS

Q&A

R Il faut appuyer rapidement sur le bouton ○ jusqu'à ce que la barre bleue atteigne zéro pour endurer chaque session de torture. Pour rendre les choses faciles, vous pouvez utiliser un joypad turbo et maintenir ○ pour rester en bonne santé (bien que les auto-fire ne fonctionnent pas). Cependant si vous ne résistez pas ce n'est pas grave. Le jeu continue mais vous aurez une fin différente.

Q ...de Micke

J'ai récemment fini Metal Gear Solid et j'ai reçu la tenue de camouflage et le code 'Puma'. Comment puis-je obtenir le Bandana ?

R Si vous réussissez à endurer toutes les sessions de torture de Revolver Ocelot, c'est le Bandana que vous recevez en finissant le jeu. Dans le cas contraire, vous recevez d'autres objets, d'ailleurs ce sont ceux que vous avez obtenu.

RESIDENT EVIL 2

Q ...de Aaron

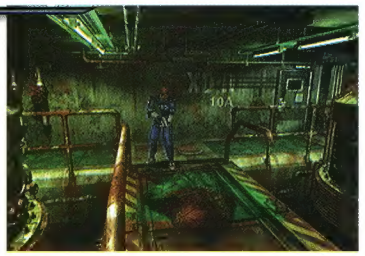
Je suis entré dans le labo, mais quand je charge la partie je vois "Access Error" et parfois "Formatting is Required". Alors je ne peux pas reprendre ma partie. Savez-vous pourquoi cela fait ça et comment reprendre mar partie, siouplait ?

R Il doit y avoir une erreur dans votre memory card, dans ce cas, il faut recommencer. Cependant, peut-être que le jeu ne reconnaît votre memory card d'éditeur tiers. Dans ce cas, essayez de copier le fichier sur une memory card officielle.

SPYRO THE DRAGON

Q ...de Dean

J'ai presque fini Spyro, sauf le combat contre Gnasty Gnorc. Pouvez-vous me donner des conseils pour l'achever ? J'ai du mal avec les plate-formes mouvantes qui vont sur le mur. J'ai l'impression de ne pas avoir assez de temps pour les détuire.



◀ ***Resident Evil 2*: On peut vous aider à vaincre les monstres, mais pas une memory card récalcitrante !**

R Il n'y a pas d'astuces : sautez sur les plate-formes le plus vite que vous pouvez !

Q ...de Andrew

Je veux savoir ce qu'il faut faire après avoir tué Gnasty Gnorc et terminé le niveau des trésors, parce que on me renvoir au début avec tout terminé.

R Bien, vous voyez la fin spéciale avant d'être renvoyé au début. Mais autant que nous sachions, c'est tout simplement la fin du jeu.

TOP DIX RECHERCHÉS

Chaque mois nous répondons aux **questions les plus posées** – ainsi vous n'avez plus à nous les... poser !

1. METAL GEAR SOLID

Q Y a-t-il des cheats pour m'aider à finir le jeu ?

R Non, il n'y a pas de cheats. Cependant vous pouvez utiliser nos Codes en folie si vous avez la cartouche nécessaire.

2. WILD ARMS

Q ...Comment résoudre l'énigme des cinq coffre à De La Mettalica ? Et comment passer la série de portes ?

R Ouvrez le coffre du milieu et le second de la droite. Retournez à la pierre tombale et prenez la porte à côté. Prenez les livres restants et suivez le passage jusqu'à ce que vous atteignez une autre pierre. Prenez la porte de gauche puis celle de droite, puis droite, gauche et droite.

3. FINAL FANTASY VII

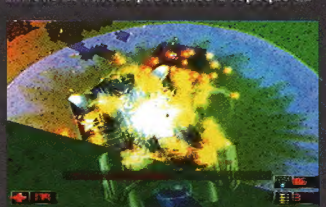
Q Comment obtenir le Guide Book, la rose du désert et la harpe ?

R Le guidebook est dans le réacteur sous-marin (pas dans l'avion coulé). Amenez-le au vendeur d'armes à l'est de Gongaga et échangez-le contre la materia sous-marine. Cette dernière est utile pour battre l'Arme émeraude et obtenir la harpe de terre. Amenez cette dernière au vendeur d'armes (est de Gongaga) pour obtenir les trois matéria maître. Une fois que vous avez battu l'Arme ultime, vous pouvez combattre l'Arme rubis près du Gold Saucer. Battez-le pour obtenir la rose du désert, puis amenez-le au même vendeur d'armes pour l'échanger contre un chocobo d'or.

4. DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Q ...Au niveau 11 : Que les parties commencent, il est dit qu'il faut tuer tous les aliens dans la l'arène des gladiateurs avant de pouvoir partir. J'ai fait cela mais je ne peut pas sortir. Aidez-moi !

R Quelques personnes nous l'ont demandé. Nous ne l'avons pas réalisé à l'époque du guide, mais vous devez attendre que les ennemis sortent des cages avant de les tuer, sinon vous ne pouvez pas avancer. Merci à la personne qui nous l'a indiqué.



5. TOMB RAIDER III

Q ...Au niveau du crash, après avoir aidé les soldats contre les raptors, comment traverser l'eau ? Le pont s'effondre et je suis rapidement mangé par les piranhas..

R Il faut d'abord les nourir. Montez sur les rochers à l'arrière et sautez par la pente à la branche. Tuez le raptor, puis tournez-vous et sautez pour attraper la pente et glissez à droite pour monter. Sautez par le bloc sur la branche suivante. Prenez le cristal, tuez un autre raptor, ainsi que le dinosaure pour le faire tomber dans l'eau. Trop occupés à manger leur repas, les pirhanas ne vous dérangent plus, vous pouvez aller tirer le levier sous l'eau et nager de l'autre côté.

6. BROKEN SWORD

Q Comment passer la chèvre dans le château ?

R Approchez de la chèvre à droite de l'abreuvoir (en cliquant sur l'échelle). Dès qu'elle vous jette, cliquez sur la charrue au loin à gauche. Quand la chèvre est piégée, allez à l'échelle et entrez dans l'excavation.

7. TOMB RAIDER II

Q Je n'arrive pas à faire fonctionner les cheats.

R Les cheats fonctionnent. Il ne faut pas les rentrer trop vite; assurez-vous de ne pas appuyer sur les mauvais boutons. Et surtout ne mettez pas le jeu en pause pour les entrer.

8. FINAL FANTASY VII

Q ...Pouvez-vous m'expliquer comment fonctionnent les Limit Break ? Comment avoir les niveaux 4 ?

R Chaque niveau a deux Limit Break. Le premier arrive après 80 ennemis tués, le second en utilisant le 1er huit fois. Notez que vous ne pouvez équiper les niveaux 4 que quand vous avez tous les autres.

9. TOMB RAIDER III

Q ...Can you tell me how the heck to get past those rolling blades in the Temple Of Puna?

R Les lames ratent Lara si elle reste un peu sur le côté d'un bouton. Elle peut ainsi prendre son temps et appuyez sur les boutons d'un côté, puis sauter au dessus des lames pour appuyer les autres.

10. GRAN TURISMO

Q ...J'ai fini le Special Event avec toutes les voitures. Et la Concept Car n'est toujours pas à vendre. Comment faire pour l'acheter ?

R Elle n'est pas à vendre, il faut la gagner ! Il y a deux couleurs différentes pour la Concept Car. Pour la rouge, vous devez obtenir les trophées d'or en Licence B. Pour la version jaune/violette, vous devez remporter la compétition UK vs US. Vous obtenez alors aléatoirement la Concept Car

QUESTIONS & RÉPONSES

TOMB RAIDER II

Q ...de AJ

Dans Tomb Raider, on peut sauver quand on trouve un diamant bleu. Mais dans Tomb Raider 2, je n'arrive pas à trouver de diamant bleu pour sauver.

R **Pas besoin de diamant pour sauver dans Tomb Raider 2, vous pouvez sauver n'importe où ! Mettez la pause et descendez au passeport pour choisir l'option correspondante.**

WILD ARMS

Q ...de Scot

La solution que vous avez publié ne dit pas comment obtenir la Red Malice nécessaire pour la suite. J'ai cherché partout mais je ne peux pas la trouver. Pouvez-vous me dire où elle se trouve ?

R **En fait, on obtient la Red Malice en battant Belselk dans la quête du piège volcanique. Cela a été détaillé dans la section de notre guide qui a mystérieusement disparu (pour revenir sous forme d'erratum un numéro plus tard). Pour tous ceux qui l'ont raté, revoici cette partie à nouveau.**

CHASSE AU TRÉSOR

Après le repos, allez au nord à la plage. Prenez les trois coffres sur la plage et sortez de la ville. Allez au Sweet Candy, qui doit être près de la ville. Allez au nord et dirigez-vous vers St Centaure. Entrez dans la pyamide Elw au sud-ouest et utilisez le grappin pour prendre les deux Crest Graphs dans la salle à gauche. Revenez au bateau. Allez au port Timney, au sud. Allez à la pyramide Elw, à l'est du port. Utilisez le grappin pour atteindre les salles de chaque côté du passage. Prenez les objets dans les coffres et retournez au bateau. Allez au nord à Adlehyde. Descendez et continuez au nord à la tombe de Lolitha. Allez dans le gallerie à la porte gauche. Atteignez le coffre avec le grappin pour un Crest Graph. Retournez à Adlehyde. Allez à l'ouest et parlez au type en bleu, près d'une maison. Donnez lui le signe secret et il donne à Jack le Soul Breaker. Allez à la maison du maire. Parlez au président du comité. Offrez une donation à chaque fois que les personnages retournent en ville, jusqu'à avoir donné 10 000 g. Revenez au bateau et voguez vers le cimetière de bateaux. Allez à l'est à partir de là, puis au sud. Accostez à la plage près du tourbillon. Allez au sud-ouest et entrez dans la ville Rosetta.

VILLE ROSETTA

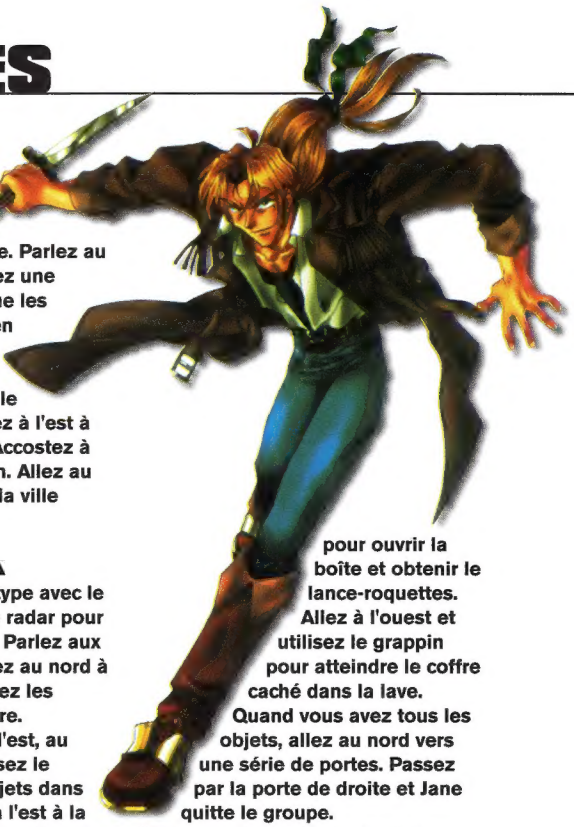
Allez au bar et parlez au type avec le chien. Entrez et utilisez le radar pour trouver le grand chapeau. Parlez aux gens dans le bar, puis allez au nord à la maison du maire. Montez les escaliers et parlez au maire. Examinez la ville. Allez à l'est, au chemin poussiéreux. Utilisez le radar pour trouver des objets dans les tonneaux. Continuez à l'est à la cabane. Examinez les fleurs dans le jardin et parlez à la fille Elw. Elle vous parle du médicament pour le maire. Quand le matin arrive, quittez le village et allez au sud vers le monticule.
Entrez dans les bois. Prenez la fleur et allez voir les gamins. Revenez à la maison du maire et donnez-lui la fleur. Dîtes aurevoir à la fille Elw. Quittez la ville. En approchant de la sortie, Calamity Jane approche et offre une quête. Allez avec elle et revenez au bateau. Allez à Adlehyde et voguez au sud-ouest à partir de là, pour atteindre le piège volcanique.

PIÈGE VOLCANIQUE

Allez au nord. En atteignant le labyrinthe, allez au sud. Prenez les objets dans les coffres avec Hanpan. Sortez par la porte dans le mur sud. Traversez la lave avec le grappin à l'écran suivant. Poussez le bloc violet dans la lave. Utilisez le grappin sur le coffre dans le coin est. Utilisez Rudy pour ouvrir la boîte et obtenir le lance-roquettes. Allez à l'ouest et utilisez le grappin pour atteindre le coffre caché dans la lave. Quand vous avez tous les objets, allez au nord vers une série de portes. Passez par la porte de droite et Jane quitte le groupe.
Retournez à la salle en haut et passez l'autre porte. Suivez le passage. Quand le groupe atteint un cul-de-sac, Zed arrive à travers le mur. Découpez-le comme auparavant.

BELSELK

Quand Zed est abattu, passez par le trou dans le mur. Allez sur le pentagramme et Belselk apparaît. C'est une bataille difficile. Les attaques de Belselk causent environ 1000 points de dégâts. Assurez-vous d'être équipé de poupées de chèvres pour ne pas être tué. Utilisez le sort Valkyrie pour lui enlever 1 200 points de vvue. Essayez le nouveau sort de Jack Soulbreaker ainsi que Sonic Vision. Quand Belselk a modu la poussière, prenez le Red Malice et partez. En chemin, vous êtes remercié par Calamity Jane.



MORTAL KOMBAT 3

Q ...de Matthew

En tant que lecteur régulier de PlaySoluces, je suis très ennuyé. Dans le courrier du dernier numéro vous donnez toutes les combinaisons de Mortal Kombat 3, mais il manque celles de Sonya. Que sont donc devenus ses coups spéciaux ?

Oups, encore une erreur de notre part (décidemment...). Voici les coups de Sonya :
() : maintenir les boutons entre parenthèses.
*** : relâcher les boutons.**
Note : ce sont les coups de MK3, ils sont un peu différents de ceux de MK Trilogy.

SONYA
Fatality 1, Crusher.....
(Sauter hors de l'ennemi) [BL + RU] ↑ ↑ ← ↓
Fatality 2, Kiss .....
(Sauter hors de l'ennemi) ← → ↓ ↓, **RU**
Pit Fatality..... → → ↓, **HP**
Friendship:..... ← → ← ↓, **RU**
Babality: ..... ↓ ↓ →, **LK**
Animality, Bird ....[LP] ← → ↓ →*

CONCOURS SPÉCIAL des abonnements à vos magazines!

3615 SOLU

ne bloquez plus! trichez!

54500

écrans d'astuces & de soluces

les plus gros tricheurs en Europe

des nouveautés plusieurs fois par semaine

l'équivalent d'un magazine de 4000 pages

accès rapide et pages interruptibles

gagnez la console et les jeux de votre choix

DOSSIER SPÉCIAL vacances et rentrée:

3615 ASTU

COMMENT DEVENIR TESTEUR DE JEUX VIDÉO ?

les salaires · les boîtes qui recrutent · ce qu'il ne faut pas faire · feriez-vous un bon testeur?

nudge interactive 2,23 F/mn

SOLUTION

1 JOUEUR MEMORY C PAD

Éditeur : Eidos
Prix : environ 350 F
Format : PAL

GEX: DEEP CO

GEX: DEEP COVER GECKO

SOLUTION

Secourez **l'Agent Xtra** avec la seconde moitié de notre **solution.** Et essayez nos **cheats** exclusifs' **à la sauce de lézard.**

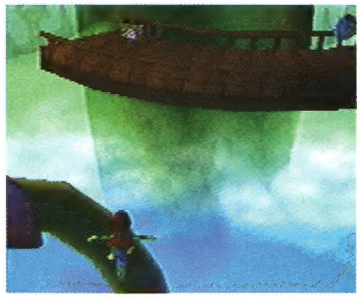
09 FAIRYTALES TV: RED RIDING IN THE HOOD

Nécessite 16 télécommandes

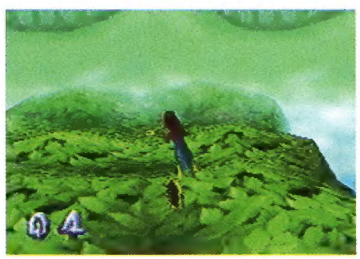
Dans Slappy Vally, passez le tunnel Beanstock et prenez le haricot au sommet.

BUT 1 : MONTER SUR LE HARICOT

Prenez la patte derrière vous, puis allez au haricot. Sautez sur les feuilles pour trouver Alfred. Tuez l'abeille, puis balayer le cercle bleu pour trouver une pièce : vous avez 15 secondes pour sauter les feuilles et planer sur les arbres (R2) pour le prendre.
Descendez et montez le haricot encore (pour une patte, glissez d'Alfred vers le pont). Continuez à monter mes feuilles pour frapper le checkpoint.
Quand vous y êtes, frappez le cercle bleu pour créer un miroir au sol. Pour l'utiliser, allez sur le X et maintenez △ pour regarder dedans, ils vous transporte au dernier cercle bleu (autre que ceux des pièces) frappé. Alors si vous tombez, vous pouvez revenir là où vous étiez.
Continuez à sauter les feuilles, y compris les violette pour atteindre le rebord cœur pour de l'énergie. Allez derrière et frappez le cercle bleu pour faire apparaître une autre pièce B. Vous avez 55 secondes pour l'atteindre, alors sautez sur les feuilles d'or et violettes pour atteindre le creux dans la tige (avec la mouche).
Passez et planez jusqu'à la feuiller verte,



puis montez les feuilles violettes au checkpoint (sautez à la feuille suivante pour frapper le miroir). Sautez et planez à la piste collante sur la tige et suivez-la jusqu'à la pièce B.
Descendez en tournant autour de la tige et montez, prenez des pattes dans les feuilles. Sautez à la piste collante et suivez-le jusqu'au rebord. Suivez le chemin collant suivant, frappez les araignées, vers un autre rebord. Continuez à rampez sur les pistes, frappez/évitez les araignées. Sautez à la feuille, glissez vers la feuille avec l'énergie (et le mirroir magique). Sautez et planez à la feuille verte suivante (avec le loup), puis



◀ Après le pont se trouve la maison de briques pour le but 2, ou vous pouvez sautez sur les feuilles en haut de l'haricot pour le but 1.

CHEATS

CHOIX DU NIVEAU/DEBUG
Faites pause, maintenez L2 et faites ⇧, ○, ⇨, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩. Enlevez la pause et daites Select pour accéder au menu Debug pour de nouvelles options.

INVINCIBILITÉ
Faites pause, maintenez L2 et appuyez sur ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, △, ⇨, ⇩.

COMMENTAIRES
Faites pause, maintenez L2 et faites ⇩, ⇨, ⇦, ○, ⇧, ⇨. Reprenez la partie et appuyez sur Select pour faire un commentaire.

◀ Le petit chaperon Gex se fraye un chemin vers la maison du petit cochon.

SOLUTION

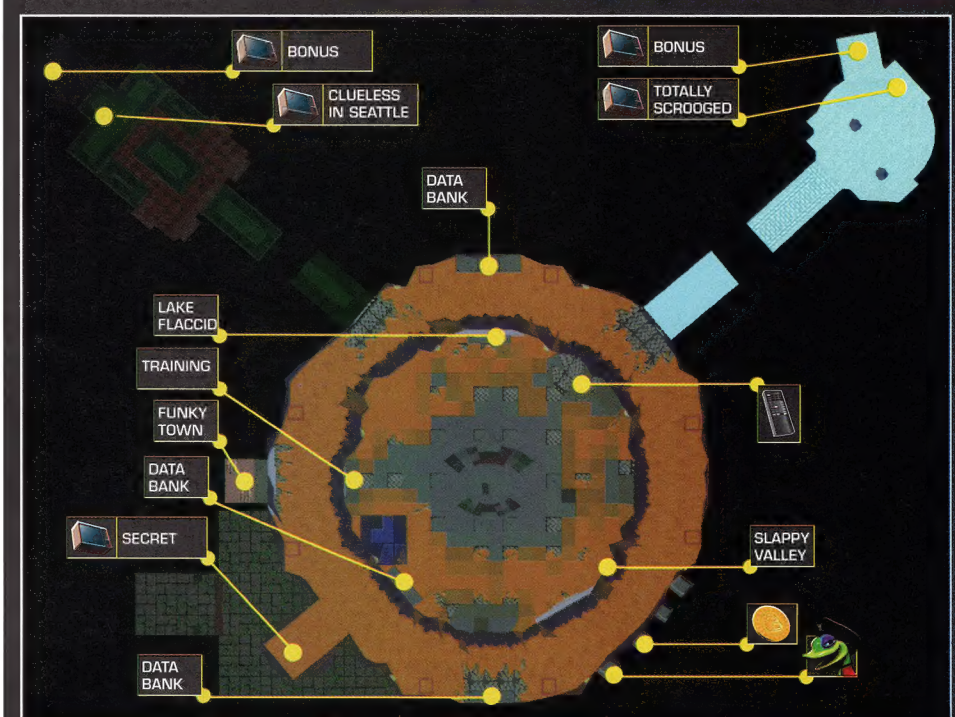
GEX CAVE

La première zone de la cave mène à deux niveaux standards
Il y a aussi deux TV bonus et une TV secrète

Cet endroit contient **une salle de contrôle,** mais pas de **Gexmobile.** D'ici vous avez accès à une **section d'entraînement** et à divers niveaux via les **TVs.** Les portes vérouillées sont **graduellement ouvertes,** menant à de nouvelles zones pour des **bonus** et des TVs pour de **nouveaux niveaux.**

MISSION CONTROL

Allez à la Wreck Room pour l'entraînement d'Alfred. Terminez les divers exercices, prenez les pattes en route, pour atteindre le téléporteur dans la dernière salle. Sautez pour prendre la télécommande au dessus avant de revenir à la salle de contrôle.
Sautez les marches pour seconde télécommande. Allez le long du balcon et frappez les carreaux pour divers bonus. Entrez dans la Pole Room, où se trouve une autre pièce-B. Ici se trouve aussi une TV bonus (Marsupial Madness) et une Holiday Broadcasting TV (Totally Scrooged). Dans la salle Clueless se trouve une TV mystère. Frappez le buste pour ouvrir le placard et révéler une patte et une TV bonus (Gextreme Sports).
Secret : frappez le milieu des trois bases de données des ordinateurs dans la salle de contrôle pour ouvrir le mur avec le tableau sur le balcon, menant à une TV secrète (Dial 'A' For Arson).



▲ Frappez les trois data banks pour ouvrir cette porte secrète sur le balcon.

▲ Frappez le buste près du placard dans cette salle pour révéler une patte et une autre TV bonus.

▲ Frappez les fenêtres de la salle de contrôle pour prendre des bonus y compris une vie supplémentaire.

montez les feuilles violettes vers la section de bois avec le checkpoint. Allez à droite et sautez les feuilles vers la section de bois suivante. Sautez les feuilles jusqu'en haut (pour deux vies, planez du haut de la feuille vers le lit). Passez les poulets géants (ils ne sont pas dangereux) pour trouver la sortie.

BUT 2 : DÉTRUIRE LES MAISONS DES TROIS PETITS COCHONS

Allez à l'arrière du haricot et traversez le pont. Frappez le loup à mort, puis la maison de paille pour la détruire. Faites attention au cochon roulant, frappez-le.
Retournez au haricot et montez, comme au but 1, pour atteindre le creux avec l'énergie. Planez sur le sol avec le loup. Frappez-le à mort et traversez le pont pour détruire le maison faite de bois.
Retraversez le pont et sautez les feuilles violettes, prenez la vie sur la feuille verte. Planez sur le creux de la tige, puis suivez la route principale du but 1 vers la feuille vert au dessus du loup. Descendez et tuez-le, puis allez après le pont et détruisez la maison de briques et le pont. Retournez aprèsle pont, puis traversez l'autre pour atteindre la sortie.

BUT 3 : SAUTER AU DESSUS DES TROIS CHANDELIERS

Suivez la route principale du but 1 vers le rebord cœur. Sautez à gauche du cercle bleu pour le chandelier 1. Sautez au dessus, puis allez sur la branche. Prenez la mouche si nécessaire puis glissez au chandelier 2. Après l'avoir sauté, sautez par les feuilles violettes, prenez la patte, pour revenir au rebord central.
Sautez par la feuille d'or, puis montez les vilettes (près du panneau). Sautez et planez à la feuille verte avec le chandelier 3. Sautez-le, puis descendez au sol pour utiliser la sortie activée.

GEX: DEEP COVER GECKO

SOLUTION

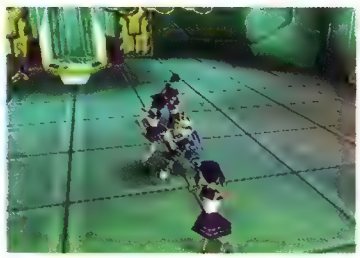
10 ANIME CHANNEL: WHEN SUSHI GOES BAD

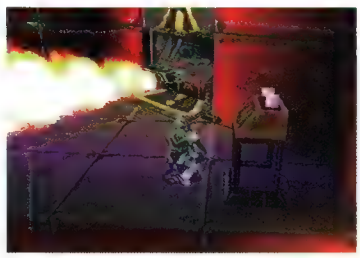
Nécessite 19 Télécommandes

Dans Slappy Valley montez le chemin collant sur le toit de la maison de verre et utilisez le téléporteur pour entrer.

BUT 1 : DÉMOLIR LES TROIS TUBES DE PROTOCULTURE

Descendez la rampe principale vers le sol en bas. Passez par les portes coulissantes de droite (sol violet). Esquivez les lasers, à moins de vouloir des mouches, vcous pouvez marcher sur les côtés. Tuez l'homme robot, évitez son bâton, continuez à bouger et à frapper. Puis sauter sur le courant, planez jusqu'à l'alcove, et sautez pour frapper la flèche vers le bas. Descendez et tuez la fille qui vient par la porte. Détruisez un autre homme robot pour ouvrir les portes coulissantes. Une paire de filles sont là pour vous saluer, alors tuez-les, puis détruisez l'homme robot pour ouvrir les portes suivantes. Passez et prenez la mouche sur la droite. Prenez la patte et prelez l'ascenseur. Utilisez les plate-formes mouvantes pour atteindre le bouton du côté opposé : attendez que chaque plate-forme tourne entre vous et la destination avant de sauter. Frappez le bouton pour ouvrir les portes. Passez et frappez le bouton dans le courant pour descendre.
Après avoir battu deux autres filles, vous devez tuer deux hommes robots pour ouvrir les portes. En passant vous êtes accueilli par un grand mech. Évitez ses balles et lancez-lui une fille, puis continuez à frapper jusqu'à ce qu'il soit détuit. Prenez la porte ouverte et détruisez l'homme robot, puis les deux filles, pour enlever le champ de force. Entrez dans le pod et prenez l'énergie et la patte. Cassez le tube 1, puis retournez à la zone principale pour battre un autre mech. Passez par la porte nouvellement ouverte. Après avoir cassé le tube 2, vous devez tuer une horde de filles (pour faire apparaître une pièce dans la zone principale). Retournez à la zone et passez par un trou pour combattre un mech.





Continuez à frapper, prenez la pièce au passage, pour ouvrir les dernières portes. Passez et appuyez sur le bouton à droite pour vous débarasser des lasers. Cassez le tube 3 après avoir pris la patte.
De retour dans la zone principale, tuez un autre mech pour ouvrir les portes. Passez et tuez les filles, puis touchez la flèche haute pour allumer le courant. Volez et retracez votre route jusqu'au départ, détruisez des filles en chemin. Montez la rampe et à gauche pour trouver la sortie activée.

BUT 2 : DÉSACTIVER LE DÉSTRUCTEUR DE PLANÈTES

Descendez la rampe, passez par les portes derrière (avec le sol vert). Allez à la grille, évitez les flammes à gauche. Sautez sur la pente pour éviter les secondes flammes. Bondissez après la pente et passez les troisièmes flammes. Frappez le bouton pour activer l'ascenseur. Sautez pour passer la plafond.
Détruisez la foule d'araignées puis suivezle chemin vers les flammes. Passez par le côté droit et continuez à courir. Restez sur l'ascenseur pour descendre. Descendez sur le côté droit d'autres flammes rotatives. Évitez les grenades qui tombent et prenez l'énergie. Prenez l'ascenseur suivant en bas et courrez dans le corridor, évitez les grenades qui tombent. Prenez la patte et frappez le bouton.

GEX CAVE

Ouvrez une autre zone de la Gex Cave
Les plages sableuses cachent quelques bonus.

LAKE FLACCID

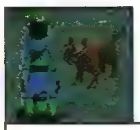
Une fois le premier niveau terminé, revenez à la salle de contrôle principale pour prendre la carte afin d'ouvrir la porte de ce niveau. Nagez à la pyramide (il y a de l'énergie derrière) et entrez dedans pour trouver la Tut TV. Appuyez sur les boutons au sol pour révéler une TV Bonus (Extreme Sports). Dehors, prenez la porte derrière la chute d'eau à Hotdog Hill pour trouver la TV Army Channel et de l'énergie, plus des pattes derrière les sacs de sable. Passez par les planches pour trouver une TV Bonus. À droite de la chute d'eau se trouve Cutthroat Cove. Entrez dans le bâtiment pour trouver la TV Buccaneer Program. Pour ouvrir les portes pour la TV Bonus (What A Crock!) rampez sur le chemin collant (de la gauche) vers le bouton. De retour à la plage, sautez à gauche, par la maison, vers le rebords. Suivez le rebord à gauche après le panneau, sautez les trous, pour trouver une patte (sur le derrick) et une piece. Retournez à droite et sautez sur le rebord supérieur. Passez par la porte (il y a une patte au dessus) pour trouver une TV secrète.
De retour dehors, traversez les rails. À l'entrée, sautez à gauche pour une pièce-B. Allez à droite de l'entrée et sautez près de la mouche pour toucher le bouton (détruisez les rochers dedans). Revenez et entrez par la porte pour trouver une TV (The Organ Trail). Suivez le piste à gauche (vous venez de la débloquer) jusqu'au bout pour trouver une TV Bonus.
À la plage originale, frappez et entrez dans le placard pour atteindre le ring de catch pour la TV Boss, WW Gex Wrestling.

▲ On ne savait pas que les anciens égyptiens avaient la TV ! Appuyez sur les boutons au sol.

▲ Entrez dans le bâtiment à Cutthroat Cove pour trouver une TV au bas de la pente.

▲ Derrière la porte sur le rebord supérieur se trouve une TV secrète.

▲ Attention aux détonateurs en sautant le pont vers la caverne Western TV.



SOLUTION

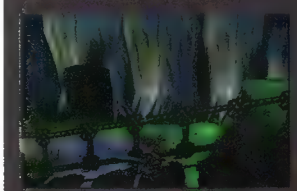
GEX CAVE

La troisième zone contient plein de surprises
Une autre TV secrète peut être trouvée ici

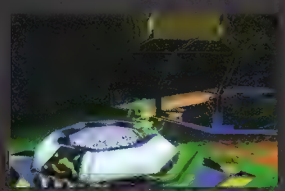
SLAPPY VALLEY

Suivez la vallée et vous trouvez une pièce B dans l'alcove gauche/ Sautez sur les marches à droite pour atteindre le pont. Traversez-le et sortez à la section suivante.
Allez à gauche pour trouver la TV Boss. Montez sur le mur collant à gauche, puis entrez dans le téléporteur pour être amené dans la maison de verre pour trouver la TV Anime Channel, une TV Bonus (War and Pieces), une pièce B et une patte. De retour dehors, montez les marches (une patte à gauche) et prenez la porte pour trouver la TV Mythology Network (Unsolved Mythstories).

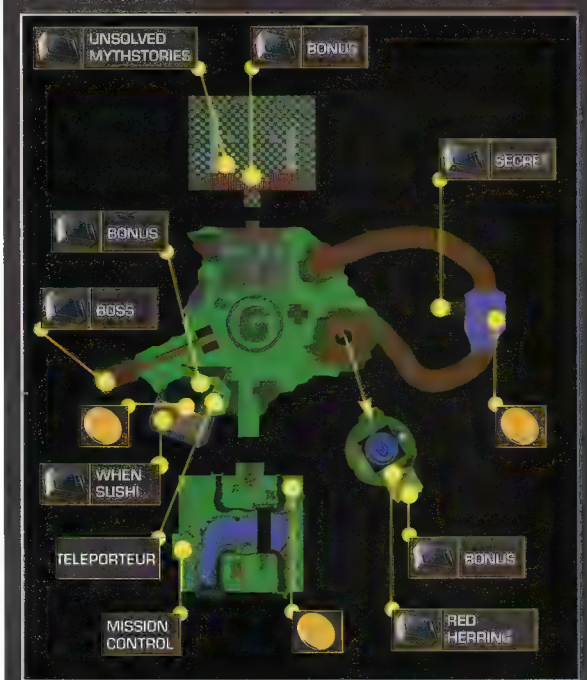
Sautez sur les marches pour trouver trois pattes et une TV Bonus.
De retour dehors, descendez le tunnel pour trouver un bassin. Plongez pour une pièce et deux pattes. Montez à gauche pour trouver une TV secrète. Montez au côté opposé de l'eau et suivez le tunnel vers une patte. Montez le chemin collant pour émerger sur le rebord d'herbe. Sautez sur les feuilles. Entrez par la porte du haricot pour trouver la TV Fairytales (Red Riding In The Hood) et de l'énergie. Montez le chemin violet pour atteindre une TV Bonus et sautez sur le rebord pour une patte et de l'énergie.



▲ Traversez le pont du départ pour atteindre la zone principale avec toutes les TVs.

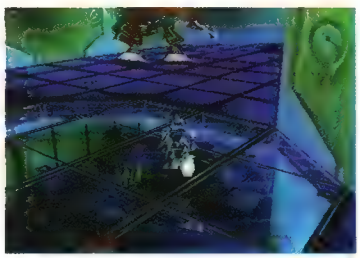


▲ Montez le chemin collant sur le toit et utilisez le téléporteur pour aller dans la maison.



▲ Le bassin dans le tunnel contient deux pattes et une pièce B, plus une TV secrète à gauche.

▲ Dans le haricot sur le haut rebord se trouvent une TV et plusieurs bonus.



Retracez votre route jusqu'à l'ascenseur carré. Montez et tuez d'autres araignées. Allez à l'arrière du déstructeur de planète et bondissez sur le rebord grillagé. Prenez la patte et allez ç gauche, sautez sur les rebords au sommet du destructeur. Allez à gauche pour prendre la pièce B, puis planez jusqu'au long rebord. Balayez les araignées et le bouton pour désactiver le champ de force de l'autre côté. Entrez dans la salle de contrôle et prenez la patte, puis appuyez pour désactiver le destructeur.
Sortez et descendez pour prendre l'ascenseur jusqu'en bas. Passez par les portes coulissantes et montez la rampe jusqu'à la sortie activée.

BUT 3 : TROUVER ET DÉTRUIRE LES CINQ MECHS

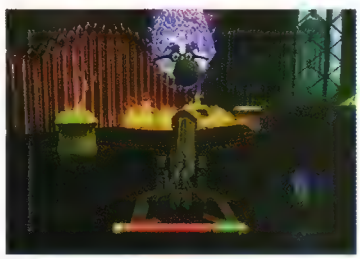
Descendez la rampe et passez par les portes de gauche (avec le sol bleu). Frappez les deux robots, évitez leurs tirs. Sautez dans le courant et planez jusqu'au rebord inférieur. Prenez le passage, détruisez trois mechs. Comme avant, sautez par dessus et balayez sans cesse. Maintenant plongez dans l'eau (par l'un des trous) et prenez la patte, puis appuyez sur le bouton afin de renforcer le courant.
Faites surface et retournez au courant pour planer sur l'un des rebords haut. Battez le mech dessus, puis planez vers un autre courant pour frapper le dernier mech.
Avant de sortir, sautez et glissez par le courant pour atteindre les pattes et la pièce. Puis prenez les portes coulissantes et montez la rampe pour trouver la sortie sur la droite.

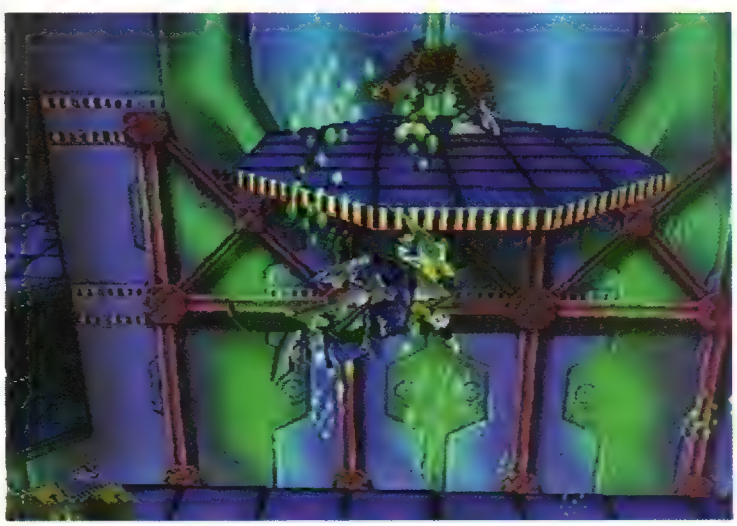
11 LIZARD OF OZ: LIONS, TIGERS AND GEX

Nécessite 22 Télécommandes

Dans Slappy Valley, suivez la route de briques jaunes, après la maison de verre.

Le boss du train est relativement facile à battre. Esquivez ses boules de feu en vous déplaçant, frappez les araignées qui s'approchent. Après quelques secondes, un canon apparaît sur la flèche du milieu : sautez dessus et visez en haut pour toucher le boss. Esquivez des boules de feu en allant à gauche, où le canon suivant apparaît. Après avoir tiré, le canon suivant apparaît à droite, et le chemin se répète : milieu, gauche, droite. Vous devez toucher le boss cinq fois pour le battre et prenez la carte bleue, qui ouvre la porte vers Funky Town sur le balcon de la salle de contrôle.





GEX: DEEP COVER GECKO SOLUTION

12 GANGSTER TV: MY THREE GOONS

Nécessite 22 télécommandes

Dans Funky Town, sautez le mur de droite et passez la porte (ou utilisez la super-force pour détruire le volet de l'entrepôt 01).

BUT 1 : BRÛLER CINQ PAQUET DE FAUSSE MONNAIE

Après être tombé du camion, avancez après les deux lanceurs de caisses (ils se regénèrent) et frappez les deux tireurs. Prenez la vie supplémentaire dans le camion de droite, puis retournez vous occuper des ennemis. Mangez la mouche de feu, retournez aux portes (où sont les tireurs) et crachez sur la serrure (vous pouvez viser en regardant).

Passez et frappez les deux gars, puis sautez sur les tonneaux, quand le tireur vise dessus, vous êtes soufflé haut dans les airs où vous pouvez prendre plein de bonus !

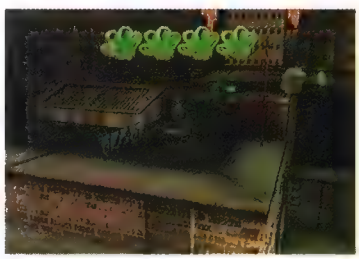
Tuez les tireurs, puis allez à gauche et bondissez sur les pneus, passez le mur, pour trouver de l'énergie. Mangez la mouche de feu et brûlez le premier paquet, ce gros tas d'argent au milieu.

Prenez une autre mouche et revenez sur le mur et traverşez-le pour trouver un autre pneu pour bondir sur le toir. (si vous voulez utiliser une mouche de feu pour prendre la patte, revenez en prendre une). Utilisez la mitraillette contre les gangsters. Descendez au côté opposé pour trouver deux paquets, gobez la mouche que vous avez amené et brûlez-les. Il y a deux mouches d'énergie si nécessaire.

Sautez les caisses et passez le mur. Prenez la patte du camion à gauche, puis allez à droite. Frappez les ennemis et allez

à gauche par l'allée. Frappez le tireur, puis prenez la patte et la mouche de feu. Retournez dans la rue et continuez (prenez la vie supplémentaire). Frappez le tireur, puis crachez su feu sur la serrure pour ouvrir les portes.

Utilisez les pneus pour bondir sur le mur et atteindre le toit par une autre pneu. Sautez cette fois sur la corde (prenez la patte) et allez au toit suivant. Cassez le conduit pour une autre patte, puis utilisez la mitraillette pour toucher les fenêtres et



GEX CAVE

La dernière zone n'a pas l'air si funky
Mais elle a sa propre piste de lancement

FUNKY TOWN

Le premier tunnel contient des pièces (derrière les barres) et des détonateurs. Bondissez sur les rebords de drotie pour de l'énergie et deux pattes.

Le tunnel mène à la ville principale. La porte au bout de la route mène à la piste de lancement, où il y a une autre patte et la TV Boss, Channel Z. Dans la partie nord-est de la ville, vous pouvez utiliser les tonneaux pour sauter sur le mur et trouver une TV. Passez par la porte pour trouver la TV Gangster (Cheesy Rider) et une TV bonus (Marsupial Madness). Pour atteindre cette dernière, utilisez la mitraillette pour descendre la caisse accrochée.

De retour dehors, sautez au coin sud-ouest par la caisse accrochée à côté vers les toits. Avancez le long du rebord étroit inférieur. Rampez sur le mur collant pour une patte, puis retournez sur le rebord étroit. Sautez sur le rebord étroit supérieur et rampez sur le bâtiment rouge collant encore, pour une autre patte et pour atteindre la TV Bonus (What a Crock !).

De retour sur le rebord haut, sautez par la caisse vers le toit en haut. Balayez les araignées, puis entrez dans la cabine de super héros pour pouvoir planer. Planez à gauche pour atteindre la TV Superhero Show (Superzeroes). Vous pouvez aussi planer pour prendre les diverses pattes en ville.

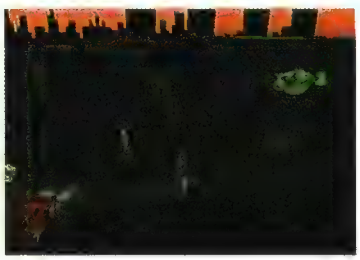
De retour au coin sud-ouest se trouve une autre cabine. Elle vous donne la super-force, vous permettant de balayer les caisses et les véhicules. Balayez les tous pour ouvrir les barrez menant aux pièces -B dans le premier tunnel. La super force peut être utilisée pour frapper le volet de l'entrepôt 01, vous donnant un accès plus facile à la TV Gangster.

▲Utilisez la mitraillette pour toucher la caisse afin d'atteindre la TV Bonus.

▲Gex met son costume de poulet volant afin de planer vers la TV Superhero Show.

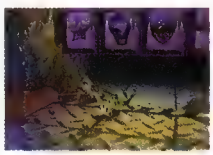
SOLUTION

▲ Après avoir sauté par les fenêtres, Gex descend un gangster sur la table de billard.



CHEATS

CHAMBRE FORTE
Terminez les quatre niveaux secrets pour ouvrir la salle des coffres dans la salle de contrôle.



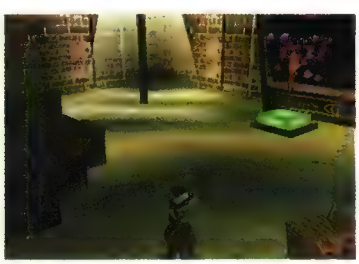
CODES COFFRE
Une fois que vous avez ouvert le coffre, entrez ces codes à l'intérieur (bougez le pad ⇧/⇩ pour changer le symbole; ⇦/⇨ pour bouger entre eux, X pour entrer le code)

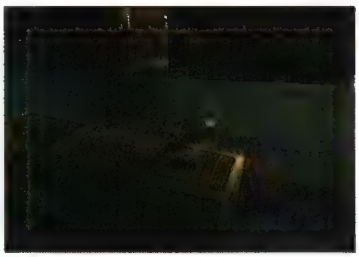
△ ○ ☆ □ □ ✕	Vie en plus
□ ✕ ○ ○ △ □	Dix vies
□ ☆ △ □ △ ◊	Invincibilité
□ ✕ △ □ ☆ ☆	Incarner Alfred
□ ◊ □ □ △ ◊	Incarner Cuz
□ ☆ ☆ □ △ △	IncarnerRex
○ △ □ ☆ ◊ ☆	Gex Video 1
◊ ☆ □ ✕ △ ○	Gex Video 2
□ ◊ △ △ ☆ ◊	Huit pattes
✕ ◊ ☆ △ △ ○	Gex Video 3
☆ ✕ ✕ ○ □ △	Toutes Videos
□ ○ ○ △ ✕ ✕	Choix du niveau
□ △ ✕ ☆ □ ✕	Répliques (appueyz sur Select)
□ □ ◊ ○ ✕ ✕	Cheat Menu (appuez sur Select)

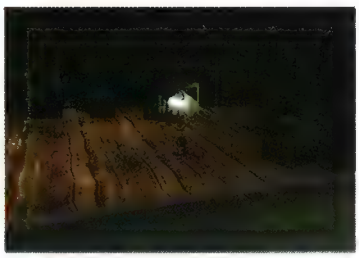
les gangsters derrière. Utilisez la corde à côté pour aller ici. Tuez l'ennemi, puis prenez la mouche de feu pour brûler le paquet 4. Gobez une autre mouche, puis cassez la fenêtre et sautez au dessus du trou par l'autre fenêtre. Tuez le gangster sur la table de billard, puis brûlez le dernier paquet. Resautez par les fenêtres pour trouver la sortie.

BUT 2 : DÉTRUIRE CINQ BARILS DE BIÈRE

Suivez la route du but 1 par les portes fermées pour tuer les ennemis. Près des poubelles à droite se trouve le baril 1, frappez-le. Bondissez sur les pneus pour passer le mur pour trouver le baril 2. Suivez la route principale du but 1 jusqu'au toit, puis prenez la corde pour aller au toit suivant. Cette fois, sautez dans le coin droit (prenez la patte). Descendez sur le mur et prenez la pièce B sur l'arche.
De l'autre côté du mur il y a deux autres barils et deux gangsters dans les poubelles. Une fois qu'ils sont morts, allez







à gauche et sautez par le pneu sur le rebord étroit. Prenez l'énergie si nécessaire et frappez le baril 5 à droite. Retournez à gauche et revenez sur les marches pour monter. Vous pouvez sauter par les caisses pour prendre des pattes, et sautez par le corps flottant dans le canal vers le tuyau pour une pièce B. Prenez la mouche sur les caisses et explosez la serrure pour ouvrir les portes dans la zone d'avant. Allez sur le toit avec l'arme encore et descendez dans la zone avec les deux piles d'argent afin de trouver la sortie.

BUT 3 : SAUVER CUZ

Suivez la route principale du but 2 vers la code. Occupez-vous des tireurs, puis prenez la mouche de feu. Sautez par le pneu vers la caisse, puis sautez sur la caisse de gauche. Allez jusqu'au bateau et sautez sur le pont, frappez le rat. Gobez la mouche de feu et crachez sur la serrure pour délivrer Cuz.

13 SUPERHERO SHOW: SUPERZEROES

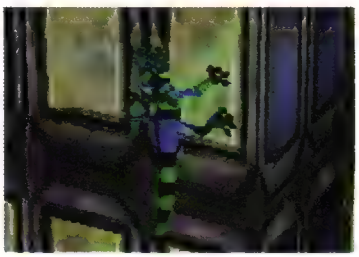
Nécessite 26 télécommandes

Dans Funky Town, sautez sur les toits et par le rebord étroit et la caisse vers la cabine de super héros. Utilisez-la puis planez à gauche à la TV Superhero Show.

BUT 1 : BATTRE LE BOMBARDIER

D'abord, suivez le rebord pour une vie supplémentaire. Retournez et allez au suivant. Montez sur le mur jusqu'en haut et utilisez la cabine super héros. Frappez la tour, afin de pouvoir sauter sur le rebord suivant. Longez-le, faites attention aux dalles fragiles et descendez sur le coffre. Si vous avez la super force, frappez-le pour une patte.
Passez le chat (partie du but 2) et bondissez surle balcon. Sautez à travers, frappez le détonateur. Frappez l'araignée, puis entrez dans la cabine pourla super force. Utilisez-la pour frapper la première colonne du haut du bâtiment gris sur la gauche. Maintenant c'est difficile : vous devez sauter sur les autre section de la colonne supérieure pour atteindre l'autre toit (avec le chat).
Si vous avez encore la super force (sinon revenez), descendez sous les baldaquins et frappez l'homme singe. Puis rampez à la grande fenêtre et frappez la gargouille. Si vous n'avez plus de super force, revenez et reprenez-en (par le courant et le mur collant). Rampez de la fenêtre jusqu'au toit suivant, avec Alfred et un checkpoint.
Sautez sur le rebord suivant et frappez le raton laveur. Avancez et montez au fenêtres allumées : suivez la trace vers le rebord suivant. Frappez le raton laveur et prenez

GEX: DEEP COVER GECKO
SOLUTION



l'énergie, puis suivez une autre piste de fenêtres jusqu'au rebord suivant. Attention au raton-laveur en allant vers une autre piste allumée. Prenez à droite vers le rebord et suivez-le (tuez le raton) pour une vie supplémentaire. Retournez à la piste allumée et prenez en haut au rebord. Attention aux dalles fragiles en route vers la piste suivante. Suivez-la, frappez le crabe, à gauche et descendez au toit. Utilisez le courant pour atteindre le toit suivant et frapper l'homme singe. Prenez la piste de lumière et à droite vers un autre rebord. Passez Alfred et les dalles fragiles vers la piste suivante. Suivez-le jusqu'au rebord et passez les dalles fragiles vers un autre checkpoint.
Sautez au toit suivant pour battre un autre homme singe, ouvrez les portes vers la cabine, pour vous changer en lézard volant. Utilisez cela pour planer au toit directement devant. En évitant les bombes du coupable, sautez et planez vers le toit étroit, puis allez au checkpoint en dessous. Descendez et reculez vers la cabine de super héros, pour la super force. Tournez-vous et sautez par les toits inférieurs vers le mur bleu. Montez et frappez la tour. (si vous descendez le mur bleu et droit vers le mur rouge, vous trouvez une pièce B).
Sautez par la tour vers le toit suivant pour voir le bombardier sur le rebord opposé. Restez sur le côté pour éviter ses bombes, puis alignez-vous et frappez-le. Trois coups directs et il est fini (pendant que vous y êtes, bondissez du coin pour planer au chemin lumineux pour la pièce-B). Planez simplement à la sortie (derrière le toit étroit et le courant).

BUT 2 : ATTRAPEZ LES TROIS CHATS

Facile. Prenez la vie dans le coin gauche, puis revenez à Alfred et sautez sur le toit avec le chat n°1. Frappez-le, puis sautez pour revenie et prenez le rebord de gauche, frappez le raton. Suivez la route principale du but 1 pour trouver les deux autres chats (oui il fait encore sauter par ces colonnes encore). Puis revenez au départ et sautez à la sortie.

BUT 3 : TROUVER LES CINQ COUPABLES EN FUITE

Suivez la route du but 1 jusqu'au costume de vol. Planez vers le coupable, comme avant, mais sautez et planez sur sa gauche, vers le courant. Utilisez-le pour monter sur son toit et frappez-le. Puis planez par le courant, jusqu'à son ami. Retournez au courant et sautez dedans pour planer au rebord haut avec la pièce-B.
Revenez sur le toit étroit, puis au toit derrière lui. Tournez à droite et planez jusqu'au coupable suivant pour le frapper. Vous pouvez voir une vie à gauche des grandes fenêtres, alors allez-y. Allez à gauche le long du rebord, frappez le raton, planez au mur rouge. Prenez la patte à droite, rampez à gauche au toit pour le coupable 4.
Utilisez la cabine pour la force, puis remontez le mur et à droite au toit pour frapper la tour. Sautez sur le rebord avec Alfred, puis bondissez et planez jusqu'au coupable 5. Frappez-le et utilisez la cabine de super héros pour la force. Rampez sur la fenêtre, frappez la gargouille. Suivez le rebord pour trouver la sortie et planez-y.

13 CHANNEL Z: REZ-RAKER

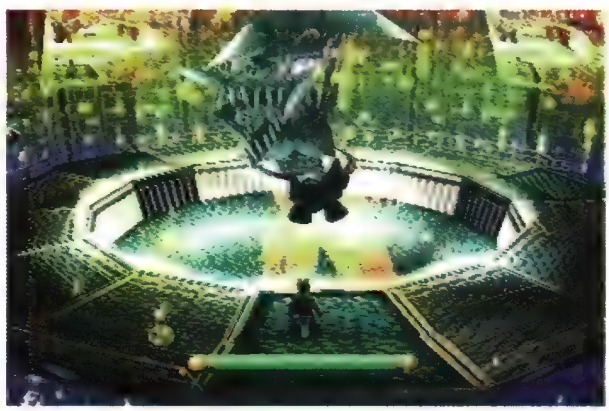
Nécessite 30 Télécommandes

Dans Funky Town, sortez à l'arrière de la ville vers la piste de lancement.

De la navette, bondissez et planez le long des satellites, en haut et à droite vers les panneaux solaire de la station spatiale. Entrez dans le petit dome à droite, suivez la lumière à l'arrière pour appuyer sur le bouton.
Sortez et allez aux panneaux solaire vers le centre de la station. Sautez et planez aux marches et prenez l'ascenseur. Allez à gauche et vous voyez que la porte est fermée. Continuez à gauche, évitez la flamme et descendez près de la ligne de lumières rouges. Descendez de l'ascenseur et sautez et planez aux panneaux solaires pour trouver un autre dome. Évitez la lumière et appuyez sur le bouton.
Retournez au centre de la station et montez en ascenseur. Allez à gauche, évitez une autre flamme et descendez près de la piste de lumières vertes. Allez aux panneaux solaires et appuyez sur le bouton dans le dome pour ouvrir la porte. Allez en haut du centre et entrez pour être transporté à Rez.
Frappez la TV et gobez la mouche.
Crachez sur la cible sur son torse puis allez rapidement au pont qui s'écroule, évitez ses missiles. Sautez pour éviter les balayages (ou baissez-vous). Sautez pour éviter les tremblements de terre causés par ses poings. Quand les ponts réapparaissent, montez sur l'un d'eux et gobez une autre mouche. Répétez le procédé pour frapper la cible cinq fois et battre Rez.

4ÈME TÉLÉ-COMMANDE

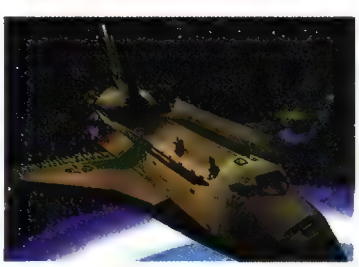
Aussi bien que de récupérer les trois télécommandes en finissant les missions, vous pouvez en remporter une quatrième en prenant les 100 mouches (d'un coup). Ainsi vous avez une télécommande en plus dans la plupart des zones.



▼ **Rez n'est pas difficile, touchez la cible cinq fois avec des mouches et il explose. Jeu terminé.**

GAME OVER

Finalement Gex sauve l'agent Xtra, qui est évidemment très reconaissante, ou peut-être que ses vêtements sont au lavage ? Une fois que Gex a perdu la liaison satellite avec le QG par accident, le lézard annonce qu'il est temps de...



SOLUT

1 JOUEUR | MEMORY CARD (2) | PAD ANALOGIQUE | COMPATIBLE

Editeur : Eidos
Prix : environ 350 F
Format : PAL

WARZ

Encore sur le champ de **bataille**, avec **nos experts** en combat. Avant de pouvoir dire **"fin du monde,"** voici tous les **tips** nécessaires **pour le conquérir** à notre façon.

ONE 2100

CAMPAGNE 1

ARIZONA

MISSION 1

Placez les quatre buggies de combat sur la route près de votre base. Construisez un centre de commande et un générateur pour obtenir votre systéme d'alerte. Construisez un derrick sur la parcelle près de la route. Utilisez cette réserve, construisez une usine et un centre de recherche. Produisez environ six buggies. Battez la première attaque. Poussez vos hommes sur la route. Sécurisez la jonction, tuez les ennemis que vous trouvez. Frappez au nord et allez dans le canyon à l'ouest. Détruisez la base ici et prenez l'artefact. Faites construire un derrick par l'un des véhicules de construction sur le site abandonné. Utilisez deux buggies pour le protéger.

Envoyez les buggies endommagées à la base et renforcez votre escadron avec celles qui ont été construites. Construisez en quatre. Retournez à la route et allez au nord vers la base. Détruisez les défenseurs, puis occupez-vous des tours de garde. Engloutissez la base avec les buggies et prenez l'artefact dedans. Ajoutez les quatre buggies qui ont été construites à votre force restante. Envoyez tout ce que vous avez à l'ouest. Rasez la base. Maintenez cette position et réparez vos unités endommagées. Attendez de découvrir les lance-flammes et ajoutez ces tourelles à une demi-douzaine de vipères. Conduisez cette force dans le camp au sud et brûlez tout.

MISSION 2

Vous avez une heure pour fouiller la source au sud. D'abord, votre base est attaquée par les ennemis. Ils utilisent les collines au sud de la base pour tirer sur les constructions en bas. Déployez quelques vipères mitrailleuses pour garder la base. Recherchez les tours de garde et placez-les en haut des collines dès que possible.

Recyclez les unités endommagées et construisez dix vipères, avec au moins deux lance-flammes. Placez deux vipères dans votre base pour la protéger. Déplacez le reste au carrefour à l'est. Les ennemis continuent à envoyer des hommes dans votre base, alors il est impératif que leurs usines soient détruites. Envoyez votre escadron au sud et détruisez la première base. Utilisez les lance-flammes pour détruire les tourelles, avant d'envoyer le reste de la force.

Ne déplacez pas votre force principale. Envoyez une vipère-flamme en haut de la colline et prenez l'artefact : elle doit pouvoir éliminer le bunker facilement. Construisez des unités de réparation et mélangez-les à votre escadron. Allez à l'ouest. Détruisez l'usine en haut de la colline pour couper les réserves ennemies. Réparez vos unités et revenez à la route.

Réarmez votre force principale. Attaquez le camp au sud. Envoyez des vipères-flamme pour brûler le camp, pendant que vos mitrailleurs s'occupent des blindés.

MISSION 3

Regroupez et réparez le reste de votre escadron. Ramenez-les à la base de départ. Utilisez vos véhicules de construction pour construire des derricks. Changez votre programme de recherche pour découvrir les modules. Quand cela a été fait, améliorez vos générateurs.

Placez dix unités dans le transporteur (y compris au moins une vipère de réparationà. Construisez dix unités pour les remplacez. Il n'y a que quinze minutes pour cette mission. Ne perdez pas de temps une fois que le tranporteur est lancé. Une fois que vous atteignez la zone d'atterrissage, allez au nord par le canyon. Continuez et touchez le camp des ennemis. Ne perdez pas de temps, détruisez simplement l'usine et prenez l'artefact. Puis revenez au LZ au sud pour compléter la mission.

◄ **Prenez les artefacts éparpillés sur la carte pour trouver de nouvelles armes de déstruction.**

TOP TIP

Utilisez les véhicules rapides pour scruter la carte. Vous pourriez trouver de la technologie ou du pétrole.

TOP TIP

Faites attention avec vos véhicules. Construisez le bon type pour le travail correspondant.

TOP TIP

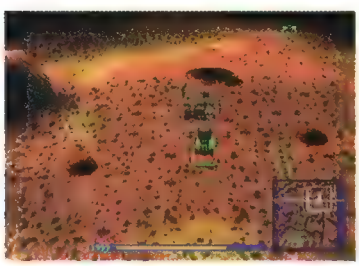
Ajoutez toujours des modules à vos usines car ils augmentent le nombre d'unités construites.

TOP TIP

Utilisez des véhicules de construction pour construire et réparer. Cela réduit le temps de travail.

TOP TIP

Assignez des unités de réparation aux groupes de véhicules. Ainsi il n'est pas nécessaire de les renvoyer à la base.



▲ **Le pétrole est le sang de vos troupes, alors protéger vos réserves à tout prix.**

▲ **Envoyez les camions ingénieurs pour réparer les véhicules endommagés.**

▲ **La carte tactique vous montre la situation des cibles et des objectifs.**

▲ **Vous pouvez bougez les forces d'une carte à l'autre avec la navette.**

SOLUTION

TOP TIP

Essayez de garder vos hommes vivants. Ne les gâchez pas en combat. Plus ils tuent, mieux ils combattent.

TOP TIP

Dominez les réservoirs de pétrole sur chaque carte. Une fois que vous les avez, fortifiez leur position.

TOP TIP

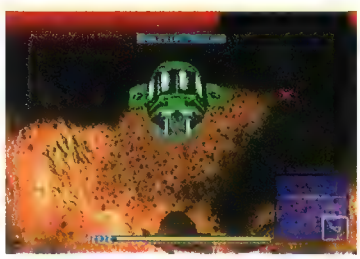
Déployez les tours sensor dès que possible. Vous pouvez ainsi attaquer les ennemis que vous ne pouvez voir.

MISSION 4

Cette mission a une fenêtre de 30 minutes d'opération. Réparez votre force principale et envoyez-le dans le transporteur. Quand ils ont atterit, chargez immédiatement les dix renforts (construits dans la mission précédente) dans la fusée. Utilisez cette force contre les charognards ennemis.
Une fois que les deux escadrons ont atteint la nouvelle carte, allez à l'ouest. Ignorez les premières armes et continuez à l'ouest pour trouver le poste avancé. Détruisez-les pour qu'ils ne puissent construire des renforts.
Retournez aux tourelles. Utilisez les vipères-flammes contre les mortiers dans la vallée. Allez au nord par la crevasse une fois qu'elle a été nettoyée. Comme pour la mission d'avant, frappez la base, prenez l'artefact et revenez au LZ.

MISSION 5

Assurez-vous qu'il y a un camion dans le transporteur quand vous lancez l'escadron. Sécurisez le LZ avec des tourelles et des déploiement de senseurs. Envoyez votre groupe au sud pour enquêter sur le signal. Il trouve un groupe de maisons jaunes. Détruisez-les et suivez la piste à l'est. Allez au nord quand le chemin se sépare, et montez sur la colline vers l'est. Dès que votre escadron détecte la base ennemie, des renfots deviennent disponibles. Amenez votre escadron à bonne distance et attendez que les renforts arrivent.
Groupez toutes vos forces et préparez l'assaut de la base. Envoyez deux vipères-flamme pour détruire les mortiers. Puis détruisez le reste de la base avec vos propres mortiers, ou bien avec des vipères mitrailleuses. Une fois que la base est sécurisée, réparez vos unités.
Commencez à construire des renforts à la base. Lancez-les dès qu'ils sont construits. Maintenez la base et détruisez tous les camions ennemis. Recherchez les canons et les mortiers, si vous ne l'avez déjà fait. Équipez certaines de vos vipères avec des tourelles sensor pour augmenter la précsion ainsi que la portée de l'escadron.
La base jaune au nord est bien défendue. N'essayez pas de l'attaquer à moins d'avoir des mortiers et des canons. Les tourelles-flamme et mitrailleuses sont inefficaces contre les blindés. Utilisez les mortiers en conjonction avec les senseurs pour détruire les tourelles gardant la base. Utilisez le feu du canon contre les céhicules. Une fois la base balayée de la carte, détruisez les unités restantes pour finir la mission.



► La fusée verte atterrit. Heureusement que les pilotes ne font pas grève...comme à Paris.

▼ Les zones d'atterrissage sont généralement pleines d'ennemis alors faites attention.

MISSION 6

Les nouvelles forces Paradigm sont fortement armées. Elles se dirigent droit sur votre base et essaient de détruire vos usines de production de pétrole. Placez toutes vos unités à l'est de la base au carrefour. Elles devraient intercepter et détruire le premier groupe d'attaquant. Concentrez-vous à construire et à rechercher des canons. La seconde vague de fanatiques sont sur des tanks. À moins d'avoir assez de canons pour battre leur blindage, mieux vaut appelr votre compagnie d'assurance
Une fois que vous avez battu la première des trois vagues, allez au sud par la route au bord de la carte. Protégez le derrick ici. Continuez à construire des renforts de tanks pour battre l'ennemi. Construisez un centre de commande dans la zone et commencez à construire une nouvelle base. Améliorez les structures. Si vous ne l'avez déjà fait, construisez des canons pour protéger la base.

Pour commencer l'assaut sur l'ennemi vous devez d'abord sécuriser le canyon à l'est de votre seconde base. C'est très difficile car il est plein de mortiers et autres emplacements de mitrailleuses. Brûlez-les avec les tourelles et lancer un tir suppressif avec les unités de mortier.
Prenez le champ de pétrole près du canyon et réparez vos troupes. Quand elles sont à pleine puissance, envoyez-les attaquer la base en haut de la colline est. Détruisez les tourelles en bordure. Ne foncez pas dans la base, sinon les armes ici peuvent réduire vos unités à néant. Une fois que les tourelles sont finies, brûlez-tout.
Construisez dix tanks et des unités de flamme. Allez au nord, par le canyon est. On vous donne une information.
Détruisez toutes les unités protégeant le LZ et les tourelles autour. Cela coupe la réserve de rebforts.
Sécurisez ce point et reconstruisez votre force. Allez à l'ouest du LZ, montez la rampe devant la base, et détruisez-la. Ne poussez pas sur la seconde base, il y a une mauvaise surprise qui vous attend. Renforcez vos unités avant d'attaquer. Chargez droit dans la vallée, utilisez les unités flamme contre les bunkers. Avancez jusqu'à atteindre la piste d'atterrissage. Détruisez-la où vous êtes attaqué par les renforts. Avec la zone sécurisée, capturez le centre technique et rasez la base.

MISSION 7

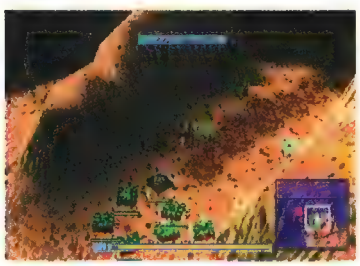
Vous devez établir une base avancée dans cette zone. Elle est pleine de forces Paradigm, fréquemment renforcées par un vaisseau de transport. D'abord, vous devez vous assurer de sécurisez votre base et votre point d'atterrissage. Construisez un mélange de tourelles canon et de bunkers mortiers. Les canons s'occupent des blindés. Les mortier balaient les véhicules ou l'infanterie assez bêtes pour foncer sur vous. Les murs et les pièges à tanks sont aussi utiles si vous voulez attirer l'ennemi vers votre artillerie. Ils sont aussi efficaces pour défendre les derricks isolés. Utilisez les pièges à tanks et les murs pour ralentir les attaquants, ainsi les renforts peuvent êtres mis en jeu.
La plupart des nouvelles forces se diffusent autour de la zone de combat. En gardant cela à l'esprit, vous devez construire des unités mobiles et efficaces. Les unités comme les mortiers et lance-flammes ne sont pas assez précis contre les unités rapides. Développez des roquettes contre les forces ennemies. Les munitions HEAT marchent bien. Utlisez les unités vipère sur roues, armées avec des mitrailleuses, pour attirer les ennemis vers les armes les plus lourdes.
Essayez de trouver les LZ qui s'infiltrent dans la zone, c'est la seule façon d'arrêter les incursions ennemies. Opérez à un niveau de non tolérance : dès que les forces ennemies apparaissent, suivez-les à la source et balayez-les. Pour cela, mieux vaut redesigner certaines de vos unités blindées pour être sur roues. La manœuvrabilité vaut mieux que le blindage sur cette carte. Vous pouvez toujours construire plein d'unités de réparation pour rester en forme, pour compenser leurs points faibles.

MISSION 8

Vous devez envoyer une force bien armée pour voler les artefacts de la base ennemie. Remplissez le transport de tanks et d'unités-flamme. Assurez-vous d'avoir une unité de réparation. Sécurisez le site d'atterrissage et bougez doucement pour balayer les patrouilles. Gardez l'unité de réparation à côté, mais ne la laissez pas s'approcher de l'action. Si vous la perdez vous ne pouvez atteindre le second LZ. Quand il apparaît sur le HUD, foncez sur les gardes et sécurisez-le. Gardez les forces ennemies hors de la zone, pour amener des renforts.

Transporter des mortiers et des enflammeurs au LZ. Vous avez besoin de la technologie de siège pour passer les défenses. Assignez les moteurs de sièges à un groupe, et les blindés à l'autre. Utilise les blindés pour faire sortir l'ennemi des bases, puis détruisez les fortifications avec le mortier. Pour détruire les bunkers et les bâtiments qui protègent chaque enclos, utilisez les enflammeurs. Si vous le pouvez, cherchez les roquettes car elles ont plus de portée que les lance-flammes. Cela évite le combat au contact, donnant une plus longue vie aux unités.

Une fois que les artefacts sont à vous, revenez au LZ. Maintenez-les en sécurité avec les véhicules. Si vous le devez, utilisez deux véhicules endommagés pour distraire l'ennemi pendant que les autres reviennent au LZ.



MISSION 9

Cette carte contient la situation probable de la technologie de lien synaptique. Assurez-vous que vos unités soient équipées. Comme dans la mission précédente, remplissez le transport avec des blindés, sans oublier l'unité de réparation mobile.

Détruisez les unités ennemies autour du LZ. Ne rentrez pas trop loin dans leur territoire, sinon ils mettent en place une contre-attaque dévastatrice. Utilisez le transport pour amener les unités au LZ jusqu'à avoir une bonne armée.

Il vaut mieux établir une base dans cette zone, car les besoin incessant de transport peut prendre du temps. Une base vous permet aussi d'exploiter les sites de pétrole à côté et de construire une usine de réparation. Attention cependant : une base que vous construisez est une très bonne cible pour l'ennemi, et il ne faut pas dépenser des ressources vitales à moins de pouvoir la défendre.

Quand vous avez une bonne force, vous pouvez aller chercher les artefacts. Essayez de coincer les patrouilles ennemies. Arrêtez-les dans leur fuite sinon elles reviennent avec des renforts.

Divisez vos forces d'attaque en deux groupes. Envoyez un groupe d'escarmouche contre les unités ennemies mobiles. L'autre, composé d'unités de siège, doit être maintenu jusqu'à ce que vous trouviez les LZs ennemis. Ces derniers sont les plus grandes menaces. En effectuant deux ou trois atterrissages réussis, les ennemis peuvent vous détruire avec les blindés. Attaquez toujours les LZs dès que possible pour éviter ce destin fatal.

Utilisez les tourelles senseur et commandez aux unités de mener l'assaut. Attaquez les tourelles en bordure, ainsi l'ennemi vous envoit des unités mobiles, à ce point votre groupe de blindés peut entrer en jeu.

Avec la récupération de tous les artefacts et la détrsuction de la présence ennemie, retournez à votre LZ. Une fois évacués, les artefacts se montrent utiles pour la suite du jeu.

TOP TIP

Quand vous avez la technologie VTOL, construisez au moins un centre de réarmement pour chaque paire de VTOL en jeu. Vous pouvez ainsi bombarder constament.

MISSION 10

Votre mission ici est de protéger vos centres de commandes d'une contre-attaque. Des unités hostiles sont lâchés régulièrement, il est donc important que les défenseurs que vous construisez soient mobiles. Créer vos vehicules avec des roues pour leur donner l'avantage de la vitesse sur l'ennemi. Ajoutez-leur des canons et des roquettes HEAT. N'oubliez pas de mettre quelques unités mitrailleuses pour contrer les hommes dans le coin.

Pour vous abattre, les unités ennemies essaient de détruire vos derricks. Sans réserves de pétrole vous ne pouvez résister à un assaut prolongé. Vous devez équilibré le besoin de protéger vos derricks contre la folie de diffuser vos unités trop finement. La meilleure façon de faire cela est de placer des pièges à tanks, ainsi les ennemis doivent se frayer un chemin pour atteindre vos derricks. Cela vous donne assez de temps pour bouger vos unités en position défensive.

Ne gardez pas toutes vos forces dans une seule zone. Embranchez-les à partir d'un point défensif. En utilsant leur vitesse pour répondre aux attaques, vous pouvez éviter de construire des tourelles. Les groupes doivent être supérieurs à huit unités. Balayez la carte régulièrement pour vous assurer ques les ennemis soient comptés. Ils ont l'habitude de s'introduire dans votre base discrètement. Une fois qu'ils ont épuisé leur flotte d'assaut, réparez et reconstruisez vos forces. Il est temps d'aller à l'attaque.

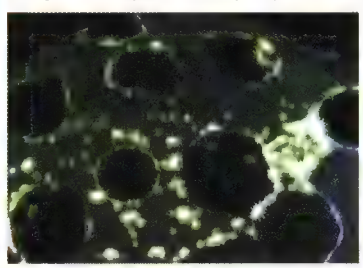
MISSION 11

Vous devriez avoir quelques hommes restant de la précédente mission. Cela fonctionne bien car c'est exactement ce qu'il faut pour faire rater les plans des ennemis.

Maintenez le LZ, afin de renforcer vos forces en utilisant la navette. Construisez des unités rapides. Ne vous encombrez pas de véhicules tractés car ils sont trop chers et longs à construire. Donnez des roues à vos hommes pour dépasser la vitesse de l'ennemi.

Votre premier objectif est d'empêcher l'ennemi de récupérer un artefact vital. Si vous échouez, ne faites pas de plans pour Noël : vous serez un peu trop radioactif pour manger de la dinde. Détruisez tous les ennemis qui apparaissent sur le HUD. Anticipez la route qu'ils prennent avec le HUD, et déplacez-vous pour les intercepter.

Quand vous recevez la transmission suivante du QG, vous avez peu de temps. Ne voyez pas à la dépense pour arrêter les éclaireurs ennemis dans leur scrutage. Comme dans leurs précédentes incursions, essayez d'anticiper la route qu'ils prennent



TOP TIP

Les murs et les pièges à tanks sont essentiels pour ralentir l'attaquant. Entourez vos bases de murs, laissez des trous pour que l'agresseur n'attaque que par là.

TOP TIP

Les bunkers bon marché sont de bonnes structures défensives tôt dans le jeu. Elles sont difficiles à détruire, même avec des flammes. Avec l'arrivée des roquettes anti-bunker cependant, ils ne valent rien.

◀ **Il est temps de mettre de l'écran solaire facteur 1000, même si ça ne protège pas des explosions nucléaires.**

TOP TIP

Les terrains en hauteur fournissent une bonne position défensive. Les mortiers et les canons ont une portée presque doublée ici.

SOLUTION

et préparez-vous à bloquer. Même s'ils passent votre barrage, vous devriez pouvoir les avoir avec des un ités rapides.
Avec l'artefact acquis à vos fins, vous devez vous assurez que les forces ennemies ne le retrouve pas. Vous pouvez faire cela en les enterrant. Construisez une base dès que possible, de préférence près de votre LZ. Si vous avez des problèmes pour avoir une prise dans cette zone, visez la base ennemie la plus proche.

▼ **Ces ennemis sont des fanatiques religieux, la bible dans une main et le missile nucléaire dans l'autre.**

Construisez votre base sur les ruines et vous pouvez utiliser les murs laissés après sa destruction pour vous donner de l'espace. À partir de là utilisez des assauts répétés de mortiers et de tanks pour battre l'ennemi.

MISSION 12

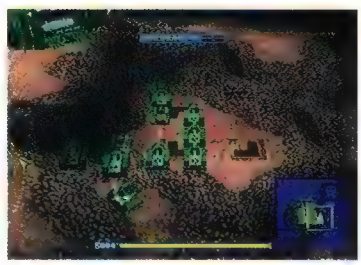
C'est la dernière mission en Arizona. Comme vous vous en doutez, cela va être difficile de fermer le cercueil des ennemis. Vous devez entrer dans leur base en utilisant la force brute. Chargez votre transport d'unités vétérans (s'il vous en reste après le dernier bain de sang). Faites-les prendre le LZ. Envoyez quelques patrouilles pour scruter la zone devant, pendant que vous amenez des unités de la base pour renforcer l'armée.
Il y a trois artefacts à trouver dans cette zone. Chaque fois que vous en découvrez un, recherchez-le immédiatement, c'est la seule façon de pouvoir battre les forces ennemies. Designez vos unités pour incorporez cette nouvelle technologie et vous pouvez ainsi lutter à armes égales.
Comme c'est leur territoire, les ennemis sont bien implantés. Vous devez prendre la carte par sections, que vous devez sécuriser pour empêcher l'ennemi de se réétablir. Pour faire cela, essayez de travailler sur deux fronts. Étendez vos forces le long des lignes d'un carré et poussez à l'extérieur. Coupez les canyons et les collines. Utilisez comme poins d'avantage pour vos armes. Si vous n'avez plus d'unités, utilisez les tourelles pour bloques les canyons et les collines. Assurez-vous de placer des pièges et des murs devant vos structures pour qu'elles puissen tenir.
Utilisez les mortiers et les roquettes. Utilisez les senseurs pour détruire les fortifications à distance. Les tourelles de commandes sont indispensanbles. Assignez-leur un ordre de déploiement pour que les unités fraîchement construites aillent à l'action. Les unités commandées tirent avec plus de précision que les autres.
Comme a écrit Miyamoto Musashi : "Pour battre un meilleur ennemi il faut attaquer ses coins". Cela s'applique ici contre les forces ennemies supérieures. Attaquez les coins de leurs bases et le centre tombe bientôt. En détruisant les tourelles dans les coins, vous pouvez foncer à l'intérieur et les abattre. Une fois que toutes les installations vitales sont détruites, les secteur est sécurisé.

CAMPAGNE 2

RUINES DE N.Y.

MISSION 1

Dès que vous touchez le sol, prenez la base Beta et ramenez-la en ligne. Vous êtes contre les forces mortelles des Collectifs et ils ne sont pas aussi lents que les ennemis précédents. Réparez toutes les structures dans la base et assurez-vous d'avoir une bonne réserve de pétrole à portée. Faites attention en particulier à construire des tourelles, elles sont essentielles pour survivre aux attaques ennemies.
La première vague d'assauts ennemis est rapide. Gardez vos unités de réparation prêtes : vous ne pouvez échapper à ce combat. Les ennemis essaient d'empêcher vos unités de réparation d'agir. Cela vous permet de les utiliser comme appât et amener l'ennemi droit dans vos griffes.
Après la première série d'attaques, des renforts arrivent de la base Alpha. Utilisez cet afflux pour sécuriser un périmètre autour de votre base pour construire des défenses aériennes. Les batteries fonctionnent bien en nombre. Mais les attaques aériennes passent quand même. Construisez deux unités de construction et utilisez-les pour patrouiller votre base et réparer ce qui doit l'être.
Les ennemis semblent avoir une réserve infinie d'hommes. Le temps est contre vous il est donc impératif d'être offensif dès que possible. Pour cela, construisez des éclaireurs et essayez de trouver le position des centres de ressource de l'ennemi. En faisant cela, construisez deux usines pour préparer quelques tanks.
Utilisez les tanks pour amener les attaquants ennemis et les repousser à la base. N'attaquez pas la base jusqu'à ce que vous avez assez de moteurs de sièges pour être sûr de la victpore. Si vous gâchez vos unités dans une assaut non réussi, les ennemis répondent par une contre-attaque massive.
Une fois que vous avez pris une base, maintenez la pression. Comme avant, n'attaquez pas avant d'avoir une bonne



force. Attendez en dehors de la base et tendez des embuscades à l'ennemi qui essaie de sortir. Prenez les trois artefacts dans cette zone de combat et ajoutez-les à votre profil de recherche. N'oubliez-pas, ne perdez pas de temps : les ennemis profitent des cessez-le-feu pour construire leur armée.

MISSION 2

C'est une simple mission de sauvetage. Vous devez envoyer une force bien armée dans une zone pour récupérer les occupants d'un vaisseau abattu. Utilisez le répit des attaques pour réparer la base Beta. En plus vous devez soutenir les défenses entourant la bae. Chargez un transport avec des unités d'attaque et une tourelle de réparation mobile. Envoyez-la au LZ. Choisissez une unité rapide pour scruter le terrain et localiser le vaisseau écrasé. Vous rencontrez quelques unités ennmies. Ne vous laissez pas avoir, il y en a plus caché. Après avoir atteint le transport, approchez-vous de la baie du cargo pour récupérer les passager.
Voici la partie difficile. À cause des précédents stages de la campagne, les renforts ne sont pas disponibles. Utilisez les véhicules que vous avez, pour protéger les occupants des transports. La tourelle de réparation mobile est essentielle. Assurez-vous qu'elle ne se fasse pas détruire, sinon vous ne pouvez maintenir vos hommes en vie.

MISSION 3

Les ennemis semblent mécontents de quelque chose. Ils ont envoyé une force massive contre la base Beta. Les défenses que vous avez construit dans la

Faites des AFFAIRES sur INTERNET !

www.onatoo.com

Un service GRATUIT !

ACHETER VENDRE

aux ENCHÈRES

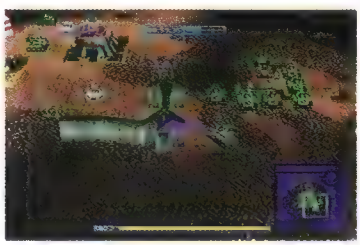
Trouver un objet rare,
céder celui qui encombre,

c'est facile !

www.onatoo.com

SOLUTION

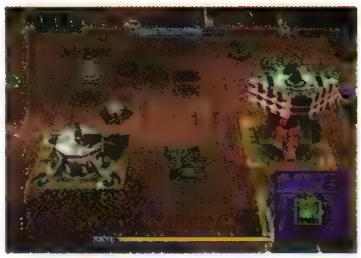
dernière mission sont vitales pour votre survie. Forcez l'ennemi à attaquer devant les canons de vos armes. Essayez de les attirer dans vos défenses en utilisant des unités remplaçables. Les forces ennemies s'offusquent quand on leur tire dessus, elles sont donc facile à attirer dans les pièges.
Après avoir exterminer la première vague d'attaquants, il est temps de rendre la monnaie. L'assaut initial devrait avoir réduit les défenses de la base ennemie. Utilisez les casseurs de bunkers pour aller dans la base la plurproche et suivez avec un assaut blindé. Continuez à pousser en avant et ne perdez pas l'élan de l'attaque. Si vous vous faites avoir dans le feu avec les tourelles, des renforts ennemis commencent à arriver des autres bases.
Comme dans la campagne précédente, l'opposition a les clés de sa propre destruction. Retrouver les artefacts est une priorité pour vos unités. Elle se trouvent généralement sous l'usine de l'ennemi, une fois que vous l'avez détruit. Il y a quatre artefacts à trouver sur cette carte. Améliorez le laboratoire de science et commencez à rechercher. Cette bataille ne peut être remportée en comptant sur le nombre. L'intelligence est essentielle. Incorporez la technologie ennemis dans vos propres designs dès que possible.
Une fois que vous combattez l'ennemi, il est temps d'augmenter vos frontières. Au lieu de compter sur une base et quelques postes avancés, essayez de construire sur les ruines des fortifications ennemies que vous avez détruit. Elles ont en général une bonne position défensive et une bonne réserve de pétrole.



► **Ne laissez pas votre base non réparée. Gardez les ingénieurs au travail pour réparer les dégâts.**

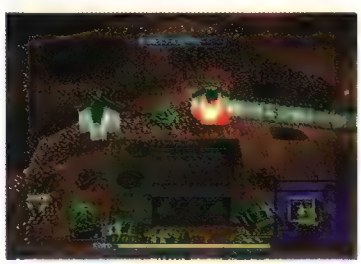
MISSION 4

C'est une mission frappe et fuite. Vous devez réussir et disparaître. Si vous restez un peu trop longtemps, les ennemis n'hésitent pas à vous faire payer. Chargez des unités rapides dans le transport, avec bien sûr une unité de réparation mobile. Les unités sur roues sont indispensables. Incluez aussi quelques véhicules armés de roquettes pour vous occuper des blindés.
Le LZ est un endroit vraiment très dangereux. Déployez vos unités en formation défensive avec les unités légères protéges par les blindés. Gardez l'unité de réparation mobile dans la zone, afin d'aider les combattants endommagés.
Avec la zone sécurisée, vous devez trouver et éliminer le commandant ennemi. Vous pouvez couvrir plus de terrain si vous vous divisez en deux groupes, bien que cela les rend vulnérable en cas d'embuscade.
Le commandant s'enfuit, alors ne perdez pas de temps pour le trouver sinon il risque de vous échapper. Garder en tête la taille de votre force d'attaque et la présence ennemie dans la zone avant de courir partout.
Une vois que vous avez tué le commandant, allez sur lui avec vos unités. Détruisez son véhicule et prenez l'artefact. Puis revenez au LZ en vous frayant un chemin parmi les forces ennemies.



MISSION 5

Cette mission contient six artefacts. Ils fournissent une accélération à votre programme de recherche. Les artefacts ont un prix car les ennemis ne les lâcheront pas sans combattre. La plupart de leurs attaques viennent des bases du nord-est. Soutenez les défenses dans cette zone et assurez-vous que les routes soient patrouillées. Chargez vos unités avec des armes puissantes. Les ennemis ne prennent pas de prisonniers. Bloquez les routes menant à vos base avec des blindés. Placez des roquettes et des mortiers sur les sols hauts pour augmenter leur portée de tit. Assurez-vous d'exploiter cela et détruisez les ennemis qui approchent.
Une fois que l'assaut initial a été arrêté, vous pouvez combattre l'ennemi. Détruisez les unités vagabondes près des bases au nord-ouest et établissez un périmètre autour de la première des structures ennemies. Positionnez l'artillerie et les moteurs de siège derrière vos blindés, afin de pouvoir attaquer sans s'exposer au danger. Faites sortir les défenseurs, en sondant les défenses ennemies avec des unités remplaçables. Détruisez les défenseurs qui mordent à l'hameçon. Avec l'ennemi réduit, foncez sur les défenses de la base. Utilisez vos blindés pour attirer le feu ennemi pour que les moteurs de siège travaillent.
Dans les bases ennemies se trouvent les composants de la technologie VTOL. En les récupérant vous avez la domination des cieux.
Votre dernière cible est la base aérienne. Cette zone utilisez des civils innocents comme boucliers humains. Vous devez toucher la base en deux fronts, afin que les défenseurs n'aient pas le temps de

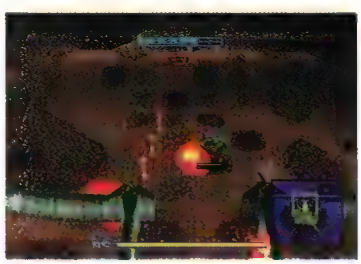


▲ **Poussez les attaquants dans les canyons étroits, pour les limiter un peu.**

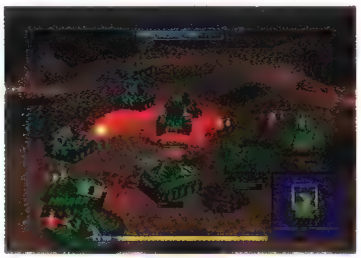
s'enfuir. Utilisez deux escadrons de tanks pour fournir la diversion pour le sauvetage. Faites-les partie à dégât moyen, afin qu'ils ne restent pas trop longtemps. Amenez quelques vipères pour prendre les civils. Essayez de tous les avoir avant qu'ils ne soient capturés. Une fois qu'ils sont en sécurité détruisez la base.
La dernière cible est le LZ ennemi. Il fournit une réserve continue de réserve et d'unités fraîches à l'ennemi. Ferelez-le dès que possible. Déployez des tanks rapides dans le LZ. Ils ne le capturent peut-être pas, mais leur présence empêche l'atterrissage de transports. Faire cela vous permet d'amener l'artillerie en jeu pour sécuriser la zone.

MISSION 6

C'est une mission prioritaire. Utilisez un escadron rapide, vous devez empêcher les ennemis de remettre un réacteur nucléaire en marche. Le réacteur est dans une autre région alors un transport doit être utilisé.
En respectant la limite de temps, vous devez sécuriser le LZ avec votre groupe avancé. Cela vous permet de transporter plus d'unités au combat.
N'attendez pas trop longtempes avant d'attaquer le réacteur. S'il est activé c'est



▲ **Les tours sont une bonne défense contre les ennemis vagabonds.**



▲ Formez un périmètre avec vos véhicules blindés, pour protéger les unités faibles.

▲ Rechercher de nouvelles technologies est vital pour la guerre.

▲ Vous pouvez utilisez les senseurs pour repérer les ennemis et les avoir de loin.

la fin. Avec cela en tête, assurez-vous que toutes vos unités transportées soient bien armées. Vous avez besoin d'une attaque forte pour passer les défenses autour du réacteur.
Utilisez l'artillerie pour faire un trou. Puis envoyez-y des unités blindés. Occupez les armes environantes avec votre artillerie, pendant que les blindés s'occupent du réacteur.
Après avoir détruit le réacteur, vous pouvez vous concentrer sur les artefacts. Il y en a trois à trouver, chacun est caché dans une structure ennemie. Allez voir les structures seulement si vous avez le temps. Assurez-vous que vos himmes reviennent au LZ avant le temps réglementaire.

MISSION 7

C'est là que le conflit a commencé, à NASDA central. Le bâtiment est censé contenir des fichiers détaillés sur l'écroulement. Il contient aussi les protocoles du système de défense satellite. Attendez-vous à une bataille féroce pour cette structure.
Placez les unités offensives habituelles dans le premier transport. Faites-les combattre les ennemis jusqu'à ce que la seconde navette arrive. Dans la dernière vous devez mettre deuc véhicules de construction, afin d'établir quelques derricks pour augmenter votre réserve de pétrole. Ils doivent aussi être utlisés pour construire des tourelles et des bunkers pour protéger le LZ.
NASDA central se situe derrière deslignes de fortifications ennemies. Mieux vaut utiliser des unités à tir direct pour le capturer, car il est instable. Quelques tirs dans le mauvais endroit et le NASDA central explose avec toutes ses informations vitales.
La meilleure façon de sécuriser l'installation est d'utiliser des unités pour combattre à bout portant. Puis reculer pour éloigner les ennemis du bâtiment.
Pour capturer le NASDA central, vous devez déplacer vos hommes près de la structure. Après un moment, ils s'infiltrent et récupèrent ce qui est nécessaire.
Il y a trois artefacts dans ce niveau.
Utilisez vos moteurs de siège et l'artillerie pour raser les enclos ennemis et retrouver cette technologie vitale. Une fois que vous les avez tous, revenez au LZ.

MISSION 9

Il apparaît que les ennemis ont érigés des sites SAM pour stopper votre progression. Ils doivent être détruits avant que ce territoire ne puisse être conquis.
Comme dans les missions précédentes, le transporteur vous jette dans le feu de l'action. Vous devez avoir une bonne force pour prendre le LZ et repousser les assauts. Installez-vous et attendez que les renforts arrivent. Y compris quelques véhicules de construction, dans le second transport, pour construire ces bunkers et des défenses pour le LZ.
La meilleure façon de prendre les sites SAM est d'attaquer en vagues. Divisez votre force offensive en trois groupes. Le premier groupe consiste en blindés, pour absorber le plus gros du feu défensif émanant de l'enclos des sites SAM. La seconde vague à attaquer doit être formée d'artillerie et de moteurs de sièges.
Leur puissance de feu peut être utilisée contre les tourelles ficelées par vos blindés. La troisième vague doit contenir des véhicules sur roues avec un armement lourd. Cet escadron doit passer les féfenses extérieures affaiblies et détruire les sites SAM, sans se faire prendre dans des engagements difficiles.
Il n'y a qu'un artefact caché sur cette carte. Détruisez les tructures autour des sites SAM pour le révéler. Prenez-le et retournez au LZ pour attendre l'évacuation.

MISSION 10

Cette fois c'est la guerre ! Votre mission est d'établir un lieu sûr pour vos troupes. Facile ? La carte est remplie de forces ennemies, alors ne soyez pas trop complaisant.
Utilisez des défenses pour sécuriser le LZ. Incluez quelques unités de construction dans le premier transport, pour fortifier le LZ rapidement. L'ennemi attaque dès que vos hommes touchent le sol. Formez un périmètre défensif, placez vos unités les plus armées à l'avant. Gardez les ennemis loin de vos constructions jusqu'à ce qu'elles soient prêtes à partir.

◄ L'une de vos unités part en flammes. Appelez les pompiers, ça peut toujours servir.

MISSION 8

Il semble que le lien satellite est un piège. Il doit être désactivé rapidement.
Placez l'artillerie et les tanks dans le premier transport. Prenez et tenez le LZ.
Mettez des céhicules de construction dans le transport suivant. Construisez des fortifications au LZ. Si vous avez le temps, commencez à construire une base. Gardez un œil sur vos réserves de pétroles. Quelques VTOLs pourraient être utiles dans cette mission. Si vous du pétrole, assurez-vous d'inclure quelques pistes d'atterrisssage dans la base.
La façon la moins chère de sécuriser le LZ est de l'entourer de pièges. Puis placez de l'artillerie derrière pour tirer sur les attaquants. Pendant que les attaquants essaient e passer les défenses, ils sont punis lourdement par vos armes.
Pour annihiler le lien satellite, vous devez l'attaquer par séquence. Votre première cible doit être les tours senseur qui entourent la structure. Elles permettent aux mortiers dans l'usine de tirer indirectement sur vos unités. Une fois qu'elles sont détruites, la ligne de vue des mortiers est obscuréepar les murs, les réduisant au silence.
Votre cible suivante doit être les tourelles. Elles sont assez haut, leur donnant plus de portée que les véhicules. À cause des murs environnants, leur champ de tir est limité. Exploitez cela en utilisant plusieurs véhicules contre une seule tourelle. Ainsi, une seule de vos unités est touchée. Détruisez toutes les tourelles protectives en utilisant cette méthode. Puis lancez les blindés dans le cœur de labse et détruire le site de lien satellite.
Quatre artefacts sont sur cette carte. N'allez à leur recherche que si vous avez du temps. Souvenez-vous, les artefactes peuvent être vitaux pour les missions suivantes. Équilibrez le coût de la puissance humaine avec la nouvelle technologie qu'ils peuvent apporter.
Après avoir détruit le site de lien satellite, revenez au LZ pour vous faire récupérer. Ne partez pas avant d'avoir fini les recherches, car cela vous donne un avantage dans la mission suivante.

TOP TIP

Prenez chaque objectif à la fois. Si vous allez trop loin dans le territoire ennemi, vous risquez de vous trouver dépasser par les évènements.

TOP TIP

La recherche est la clé de la victoire. Améliorez vos centres de recherche le plus possible pour améliorer les technologies acquises.

TOP TIP

Faites attention à la montre sur l'HUD. Si le temps est fini, la partie l'est également. Essayez d'être le plus expéditif possible en suivant les paramètres.

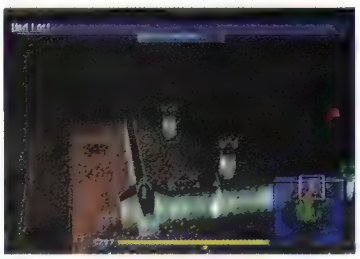
SOLUTION

TOP TIP

Les unités de commandement ont l'abilité d'envoyer les unités produites de leur position. Cela fait gagner du temps dans le feu de l'action.

TOP TIP

Ne construisez pas que des tanks. Utilisez plusieurs armes pour battre les ennemis. Un tank est facilement détruit par une bonne infanterie, car sa tourelle est lente.



Éparpillez vos défenses et essayez de prendre un champ de pétrole.
Construisez votre base près du LZ pour amener des renforts. Consolidez votre puissance et transférez le plus d'unités possible de la base Beta.
Commencez à étendre votre territoire. Balayez les petites poches de véhicules avec des attaques VTOL. Puis utilisez vos blindés pour bloquer les routes. Cela empêche les ennemis de déplacer des renforts sur la carte pour arrêter vos tentatives de détruire leurs structures.
Détruisez les bases ennemies une par une. Comme avant, attaquez les coins, avec les tours senseurs. Cela donne à vos hommes la chance de foncer sur les usines et arrêter l'afflux d'unités ennemies.
Il y a deux artefacts ici. Trouvez-les et ajoutez-les à votre arsenal avant de terminer la mission.

MISSION 11

Est-ce que ces ennemis sont de mauvais perdants ou est-ce que quelqu'un à intercédé ? C'est la question à se poser au début de cette mission. Il semble que quelqu'un à lancé une attaque nucléaire sur la base Beta. À moins de vouloir briller dans le noir, il est temps de partir rapidement. Selon votre vitesse, vous atterrirez dans un monde ou l'autre.
Il n'y a pas d'artefact pour vous aider dans ce niveau. Il suffit de défendre votre LZ afin d'obtenir le plus d'unités possible, avant que les choses ne deviennent dangereuses. Construisez des tours pour obtenir de la portée et essayez de battre l'ennemi avant qu'il n'arrive sur vous. Assignez vos VTOLs sur une tour senseur, afin qu'ils attaquent dès qu'un ennemi est repéré. Les pièges à tanks et les murs sont vitals pour ralentir les hordes. Une position défensive idéale consiste en quelques mortiers et une tour senseur, cachés derrière deux murs et au moins trois lignes de pièges à tanks.
Construisez des défenses statiques pour arrêter l'ennemi. Gardez un escadron de tank sous la main, pour boucher les trous dans votre ligne de défense. Ramenez vos unités au transport et volez loin de la zone. Plus vous gagnez de temps, plus d'unités peuvent être extraites de la zone de combat. Utilise vos unités bon marchés pour maintenir l'avance de l'ennemi. Les VTOLs fonctionnent bien. Répétez plusieurs passages pour arrêter les attaques. Les ennemis ont leur propres unités aériennes. Interceptez-les quand elles sont détéctées. Les VTOLs ennemis peuvent faire des trous dans vos murs, afin que les forces à terre puisse pénétrer dans votre base.
Vous devez garder un œil sur la montre. Quand le temps atteint zéro, c'est bye bye. Enlevez vos meilleures unités d'abord. Ne prenez pas tous vos blindés lourds, sinon votre position est rapidement prise par les forces ennemies supérieures.

►**Gardez vos unités répandues pour ne pas être détruites d'un coup.**

▼ **L'ordinateur détruit à peu près 95% de la vie dans les cinq première minutes de la partie. Comment ?**

CAMPAGNE 3

LES ROCHEUSES

MISSION 1

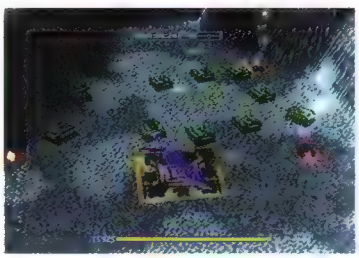
Votre ennemi cette fois est l'insidieuse intelligence artificielle connue sous le nom de Nexus. Cachée dans les montagnes rocheuses, elle planifie la destruction de la race humaine.
Arriver dans les rocheuses est difficile. Les forces Nexus sont bien armées est vous attaque dès que vous atterrissez. Arrivez en combattant. Entourez le LZ et placez des points défensifs autour de la zone.
Activez votre base. Étendez-la dehors et emmurez tout ce que vous pouvez. Capturez deux derricks pour produire du pétrole. Une fois que votre centre de commande est paré, vos renforts commencent à arriver.
Utilisez cet afflux d'unités pour vous conslider. Attaquez rapidement quelques structures et capturez du pétrole. Après l'attaque initiale, l'ennemi reste relativement calme et construit ses forces. Ne le laissez pas faire ! Harassez leurs enclos et leurs patrouilles dès que possible. Essayez de les attirer dans des embuscades pendant que vos renforts arrivent car ils sont assez faibles. Si vous les laissez seuls, ils vous frappent avec une force massive quand ils sont prêts à combattre.
Après avoir affaibli les forces Nexus, attaquez. Frappez leur réserve de pétrole, pour gêner leur production. Utilisez des attaques VTOL chirurgicales pour détruire leurs senseurs afin que vos blindés puissent attaquer.
Il y a deux artefacts à trouver ici. Assurez-vous de les obtenir avant de terminer la mission.

MISSION 2

La prédilection de l'ennemi envers le nucléaire se montre encore problématique. Offensés par leur précédente défaite occasionnée par vo ssoins, les ennemis lancent le compte à rebours pour une autre attaque. Cette fois, impossible de fuir. Heureusement, le silo contenant le missile est à côté et une attaque rapide devrait empêcher la catastrophe.
Couvrez le site d'atterrissage et contenez les troupes ennemies jusqu'à l'arrivée des renforts. Ne construisez pas de fortifications, maximisez la puissance de feu de l'unité. Ordonnez à vos unités de garder, pour qu'elles ne bougent pas. Si elles sont attaquées par de tirs à longue portée, cassez la formation pour répondre, mais assurez-vous de partir quand des dégâts sont pris. Cela les empêche de rester au milieu des hordes ennemies.
Attendez d'avoir une force substentielle de trente unités avant d'attaquer le silo. Une attaque en masse vous permet de vaincre le silo bien défendu. N'essayez pas de faire tomber les défenses environantes, foncez droit sur le missile. Déchargez sur la structure puis revenez quand elle est assez endommagée. La tête nucléaire atteint alors la masse critique. C'est le moment de quitter la zone.
Déplacez les unités restantes vers la sécurité de la vallée avant que le missile explose. Elles devraient être bien protégées de l'explosion par les arêtes de chaque côté. Restez ici jusqu'à ce que le temps s'écoule.

MISSION 3

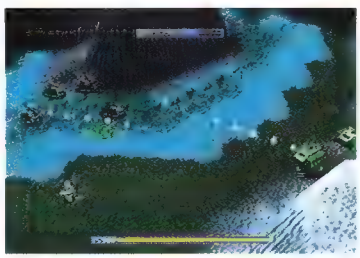
Le contact a été rompu avec une équipe d'exploration près de la base Gamma. Vous devez formez une équipe de secours pour savoir ce qui leur est arrivé.
Remplissez votre transport de mitrailleurs et d'unités anti-tanks. Faites attention, cette mission est plus mortelle qu'elle en a l'air.
En commençant à chercher l'unité, la base Gamma vous envoit un signal de détresse. Allez au nord pour allez les aider, mais ne vous pressez pas trop. Dirigez-vous vers le périmètre de la base, assurez-vous que toutes vos unités sont



espacées et prêtes à répondre à l'agression de l'ennemi.
En arrivant à la base, l'ennemi ferme son piège. La base à été prise par l'ennemi et le centre de commande a été infiltré. Déployez-vous pour créer un bon champ de feu. Détruisez toutes les unités qui foncent sur vous.
Installez une base et commencez à construire une force pour venger vos amis. Il y a des structures ennemies partour sur la carte. Une fois que votre base est activée, commencez à construire des VTOLs pour détruire les unités isolées.
Ramenez les ennemis à leurs bases et empêchez-les de sortir. Commencez une campagne de bombardements pour arrêter leur pétrole. Ce n'est pas très efficace à cause de la prolifération de sites SAM, mais c'est une diversion qui vaut le coup. L'ennemi dépense plus de ressources pour compattre vos VTOLs ce qui signifie qu'ils donnent moins d'argent pour leurs unités au sol.
Continuez les bombardements jusqu'à être prêt à détruire la base ennemie. Examinez les ruines de ses constructions pour découvrir cinq artefacts cachés dans ces zones désolées.

MISSION 4

C'est un autre mission de sauvetage. L'équipe Alpha est attaquée et demande de l'assistance pour éviter la mort. Ils sont en possession de données essentielles, alors secourez-les vite. Mettez une équipe d'assait à bord du transporteur. Utilisez-les pour prendre et maintenir le LZ. Allez à la position de l'équipe Alpha. Il ne résistent pas longtemps sans aide, alors battez quelques records de vitesse pour les rejoindre. Une fois que vous avez atteint l'équipe Alpha, appelez des



renforts. Amenez des unités anti-aériennes à bord du transport et déplacez-les à votre position. Battez les attaques aériennes, puis retournez au LZ avec l'équipe Alpha. Partez de la zone pour pouvoir finir la mission.

MISSION 5

Cette mission n'est pas de tout repos. L'ennemi infiltre votre base et détruit les structures à un taux géométrique. Vos véhicules et vos cyborgs sont aussi touchés par l'ennemi. Vous devez répondre à cet assaut en recherchant les circuits de résistance, fournis par l'équipe Alpha. Les circuits ne peuvent recapturer la technologie perdue, mais ils empêchent vos autre unités d'être infectées.
Une fois que vous pouvez éviter l'infiltration suivante, détruisez les structures infectées et remplacez-les par des nouvelles. Tournez vos armes sur les structures capturées pour construire sur leurs ruines. N'oubliez pas de détruire toute vos unités reprogrammées par cette maudite intelligence artificielle.

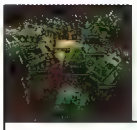
TOP TIP

Les tourelles de commande sont inestimables. Elles augmentent la précision des unités qui lui sont assignées.

▼ **Les vallées étroites fournissent de bonnes opportunités d'embuscades. Faites donc attention.**

MISSION 6

Vous vous souvenez de l'équipe qui a détruit les silos à missile dans la mission 2 ? À part être radioactifs, ils sont prêts pour l'action. Déplacez-les pour rejoindre un groupe de la base Gamma. Conduisez-les droit à travers les lignes ennemies pour atteindre la base. N'engagezpas le combat avec les unités ennemies, vous pourriez perdre des véhicules mais chaque seconde est précieuse.
Une fois que les deux groupes arrivent à la base, prenez-le et mettez-le feu aux ennemis. Utilisez votre base principale et la base Gamme pour frapper leurs unités. Vos vastes usines de production sont plus qu'adéquates pour détruire leurs forces répandues. Sécurisez quelques sites de pétrole, histoire de produire plus de troupes.
Il y a quatre bases ennemies, chacune contient un artefact de valeur. Attaquez leurs coins avec des moteurs de siège et des VTOLs, puis frappez avec quelques tanks pour capturer ce que vous pouvez.



SOLUTION

TOP TIP

Comme l'a écrit Sun Tzu, "remplit les terres étroites et attend l'ennemi". Les canyons et les routes sont utiles pour repousser l'ennemi, ils empêchent les mouvements de masse.

TOP TIP

La puissance aérienne est essentielle. Construisez des VTOLs quand vous le pouvez, ce sont des unités polyvalentes sur le terrain.

TOP TIP

La puissance anti-aérienne est importante. L'ordinateur vise vos usines à moins qu'elles ne soient bien protégées.

Une fois que vous avez réparé vos frontière et ramenez votre armée à pleine puissance, vous puvez vous occuper d'autres affaires, comme tuer les ennemis. Capturez la carte en sections. Prenez une zone à la fois. Ne restez pas trop groupé sinon l'ennemi bombarde la partie la plus faible de votre ligne pour passer. Étendez vos fortifications jusqu'à la base ennemie. Comme dans les scénarios précédents, c'est une bonne idée de construire en haut des positione ennemies situées dans des lieux bien défendus.

MISSION 7

Il semble que l'ennemi soit devenu fou à nouveau. Des missiles sont sur le point de pleuvoir sur votre base. Il est temps de frapper un grand coup. Ramenez vos unités à la base Gamme. Lassez une arrière garde pour bloquer les attaques ennemies afin qu'ils ne coupent pas votre retraite en morceaux.
La plate-forme orbitale laser, que l'ennemi a réactivé, commence à détruire des unités au nord. Gardez vos hommes hors de cette zone. Si vous devez vous déplacer dans cette zone, faites-le avec vitesse et force.
Une fois à la base Gamme, vous devez détruire les silos à missile pour empêcher des attaques nucléaires. Déplacez une équipe au sud, dans le territoire ennemi, et cherchez les silos. Construisez une force d'attaque pour détruire les défenseurs. Vous devez réussir à la première attaque pour empêcher un lancé. Si votre équipe est repoussée, vous aurez du mal à recommencer.
Une fois les silos en miettes, fouillez les structures environantes pour trouver des artefacts. Il y en a trois cachés près des silos. Détruisez les forces occupantes pour les découvrir.

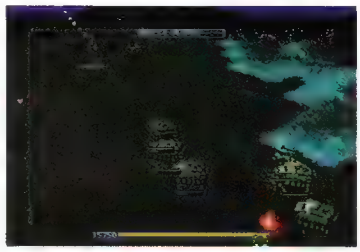
▼ **Déployés en nombre, les cyborgs peuvent détruire les tanks.**

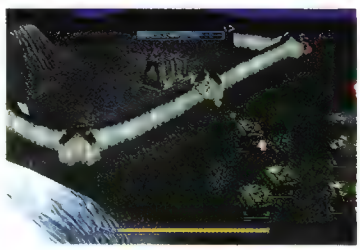
MISSION 8

Il est temps d'arrêter ces attaqies de missiles une fois pour toutes. Après avoir obtenu les codes de lancement, vous pouvez rechercher le programmer intrus. Cela vous permet de pénétrer dansle système de guidage des têtes nucléaires. L'ennemi bien sûr n'est pas d'accord avec vous. Il lance une attaque sur la base Gamma. Vous devez contenir l'ennemi jusqu'à ce que les trois codes aient été rentrés. Utilisez les VTOLs pour tirer sur les véhicules et casser les unités massées de blindés. Laissez vos propres unités derrière les murs et assignez-leur des senseurs pour qu'ils attaquent indirectement l'ennemi. Essayez d'éviter l'attaque tank contre rank, car ils sont supérieurs en nombre. Essayez de les forcer à attaquer dans les corridors étroits pour qu'ils ne puissent pas utiliser l'avantage du nombre. Les défenses satellites sont en opération. Une fois encore, la partie nord de la carte est la zone ciblée.
Si vous arrivez à contenir les attaques ennemies assez longtemps pour insérer les trois codes, les missiles sont lancés, détruisant l'emprise de l'ennemi sur le monde libre. Cela prépare le terrain pour le combat ultime.

MISSION 9

Retournez aux silos à missile et sécurisez la zone. Construisez une nouvelle base près des silos. Un transporteur arrive ici. Construisez une force d'attaque, prête à combattre l'ennemi dans ce dernier affrontement. Assurez-vous que vos usines soient améliorées et que vous ayez assez de pétrole. Cela risque d'être une longue bataille pour la victoire.





Remplissez le transport avec vos unités les plus fortes et transférez-les. Elles sont attaquées dès qu'elles atterrissent. Elles doivent tenir à tout prix. Si vous perdez le LZ, la mission est finie. Pour cela, mettez seulement vos blindés les plus lourds dans le transport. Une force sérieuse est nécessaire pour maintenir la zone jusqu'à ce que les renforts soient déployés.
Une fois que vous avez le terrain autour du LZ ainsi qu'un bon nombre de renforts à votre disposition, commencez à avancer vers le territoire ennemi. N'oubliez pas de réunir quelques unités anti-aériennes, car l'ennemi adore vous faire la peau par le ciel. Commencez à détruire les installations à l'extérieur de la base. Elles contiennent les artefacts qui se révèlent utile dans la bataille finale. Un assaut combiné utilisant des moteurs de siège et des VTOLs devrait être assez pour raser les postes avancés isolés.
Avec toute la technologie recherchée et prête à l'action, vous pouvez viser la base ennemie. Il est temps de les faire payer pour les milliards de vies détruites ! Commencez à détruire les tours senseurs pour réduire les mortiers au silence. Puis tirez au delà des murs. L'ennemi sort ses blindés. Utilisez vos propres tanks lourds pour bloquer les véhicules ennemis et protéger vos unités fragiles de leurs balles. Une fois qu'ils quittent les confins de leur base, les ennemis peuvent être détruits facilement avec les VTOLs et l'artillerie.
Avec les défenseurs détruits, tout ce qu'il vous reste à faire est d'attaquer les coins de la base. Détruisez les défenses extérieures ainsi que les murs environants. Visez le derrick et les pistes d'atterrissage d'abord. Cela arrête les bombardements qui continuent à pleuvoir.
Allez dans la base et tirez sans arrêt. Une fois que le bâtiment contenant l'ordinateur est détruit, le monde vous appartient.

Il n'est pas trop tard...

Il n'est pas trop tard...

Rejoignez Lara en composant le

08 36 68 25 63

(2,23 FTTC/Mn)

et découvrez les solutions complètes des meilleurs jeux PlayStation et 64 bits.

Déjà disponibles

Colin McRae Rally	PlayStation
Medievil	PlayStation
Ninja	PlayStation
Spyro le dragon	PlayStation
Tekken 3	PlayStation
Tomb Raider 3	PlayStation

ET TOUS LES MEILLEURS JEUX 64 BITS...

SOLUTION

1 OU 2 JOUEURS(SPLIT SCREEN) | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE

Éditeur : Infogrames
Prix : environ 350 F
Format : PAL

KKND-KROSSFIRE

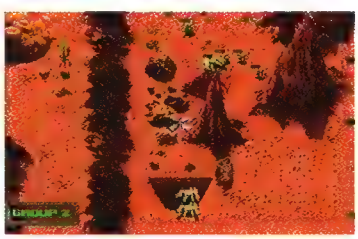
Salut à tous. Il fait 50° à l'ombre et la **guerre** fait **rage** dans la campagne. Pour vous **aider** à maintenir la **paix** voici un **guide** pour descendre **tout ce qui bouge.**

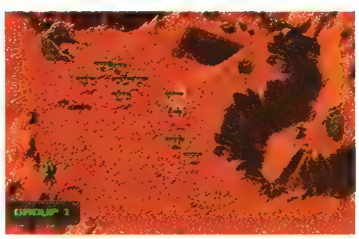
EVOLUÉS

C'est le niveau facile. Les hordes mutantes des Évolués ont plusieurs armes à leur disposition. L'avantage du nombre devrait assurer votre victoire.

1. LE REPAIRE DES ARAIGNÉES

Une première mission vilaine. Aux commandes d'Affreux Loups; vous devez mener les survivants dans une embuscade. D'abord, amenez vos loups au sud. Assurez-vous de découvrir tout le camp, pour aligner tous les canons.





Amenez les loups en bas de la carte et allez à l'ouest. Quand vous rencontrez des troupes survivantes, revenez au camp. Les canons feront le reste.

Ne vous pressez pas pour faire le tour de la carte. Les survivants apparaissent dans des trous au sol, plusieurs d'entre eux ont des lance-flammes. Allez le long du côté ouest, et sauvez-vous au premier signe de problème.

À mi-chemin du côté ouest se trouvent des renforts. Ajoutez-les à vos troupes en utilisant le bouton de sélection.

Retournez, par le centre de la carte, à votre camp. Allez au coin nord-est et faites sortir les lance-flammes de leur trou; ne restez pas trop près à moins d'aimer la chaleur. Une fois que vous vous en êtes occupé, allez à l'ouest, restant en haut de la carte. Ici vous découvrez d'autres Loups. Joignez-vous à eux et allez au coin nord-ouest. Les derniers humains attendent ici. Ils sont équipés avec des motos à grande vitesse, vous devez donc réagir rapidement, pour éviter d'être tué. Une fois qu'ils ont été amenés au camp les canons finissent le travail pour vous.

2. LES CANONS DE NAVAHO

Divisez vos troupes en infanterie et véhicules. Utilisez l'infanterie pour éclairer le terrain au nord-est. Quand ils atteignent le coin, allez à l'ouest jusqu'à repérer deux tourelles. Déplacez les véhicules et les Martyrs à cette position. Envoyez un Martyr pour attaquer les tourelles. La plus petite est détruite instantanément, la grosse doit être achevée.

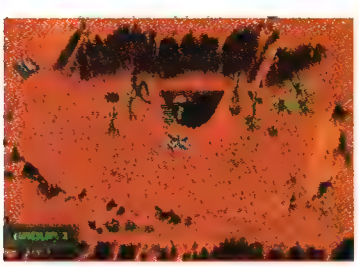
Prenez le chemin sud pour atteindre l'île centrale. Frappez la tourelle avec un Martyr. Allez au nord et retournez au départ. Allez à l'ouest à partir d'ici. Puis envoyez un Martyr au premier chemin au nord. Allez à gauche au sommet et détruisez la tourelle.

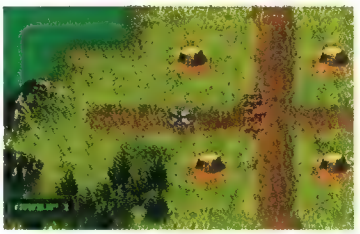
KKND: KROSSFIRE
SOLUTION

Envoyez la force principale à l'ouest. Détruisez les unités ennemis au coin sud-est de la carte. Attention aux Boules, car elles ont la mauvaise habitude de tuer votre infanterie. Après les avoir détruit, continuez au nord.
Utilisez deux Martyrs pour détruire les tourelles. Allez au coin nord-ouest, tuez tous les gardes au passage. Détruisez-les tous, puis retournez au sud de la carte. Au centre du bord sud se trouve une rampe menant aux plateaux de boue. Faites descendre toutes vos troupes restantes par la rampe et allez du côté nord des plateaux. Utilisez vos véhicules pour balayer les tanks gardant les champs de pétrole, pour arriver à la victoire.

3. LE TERRIER DE LAPIN

L'infanterie joue un rôle décisif dans cette mission. Divisez-la et envoyez-le dans le tunnel au sud. Attendez que l'APC s'en aille, puis faites monter l'infanterie sur la crête vers l'est. Tuez les gardes qui s'y trouvent. Allez au sud et positionnez les troupes au dessus de la vallée. Faites feu sur les humains en bas, puis retournez aux véhicules.
Allez à l'est et déplacez les véhicules dans la vallée nord. Détruisez le vaisseau de barrage et allez près de la rivière. Détruisez le second vaisseau qui fait son apparition, puis déplacez l'infanterie en haut de la colline à droite. Nettoyez la zone de ses humains et détruisez les motos dans la vallée à l'est.
Déplacez votre force au centre de la carte et voyagez par le ravin sud. Pressez votre infanterie à gaucje et envoyez-les dans le tunnel. Utilisez-les pour tuer les humains sur la falaise sud-ouest. À partir de ce point ils peuvent tirer sur les motos en bas. Pendant qu'ils font cela, choisissez les véhicules et envoyez-les dans le ravin ouest. Détruisez le tank, puis ramenez-les à leur position d'origine. Déplacez-les au coin nord-est de la carte pour prendre des renforts d'Hippos de la mort.
Avancez l'infanterie là où le tank a été détruit. Amenez-les par le trou, pour traverser la rivière. Déplacez-les au sommet de l'arête au dessus des emplacements de mitrailleuses. Utilisez les bazookoids pour tirer à distance. Quand les deux ont été détruits, déplacez





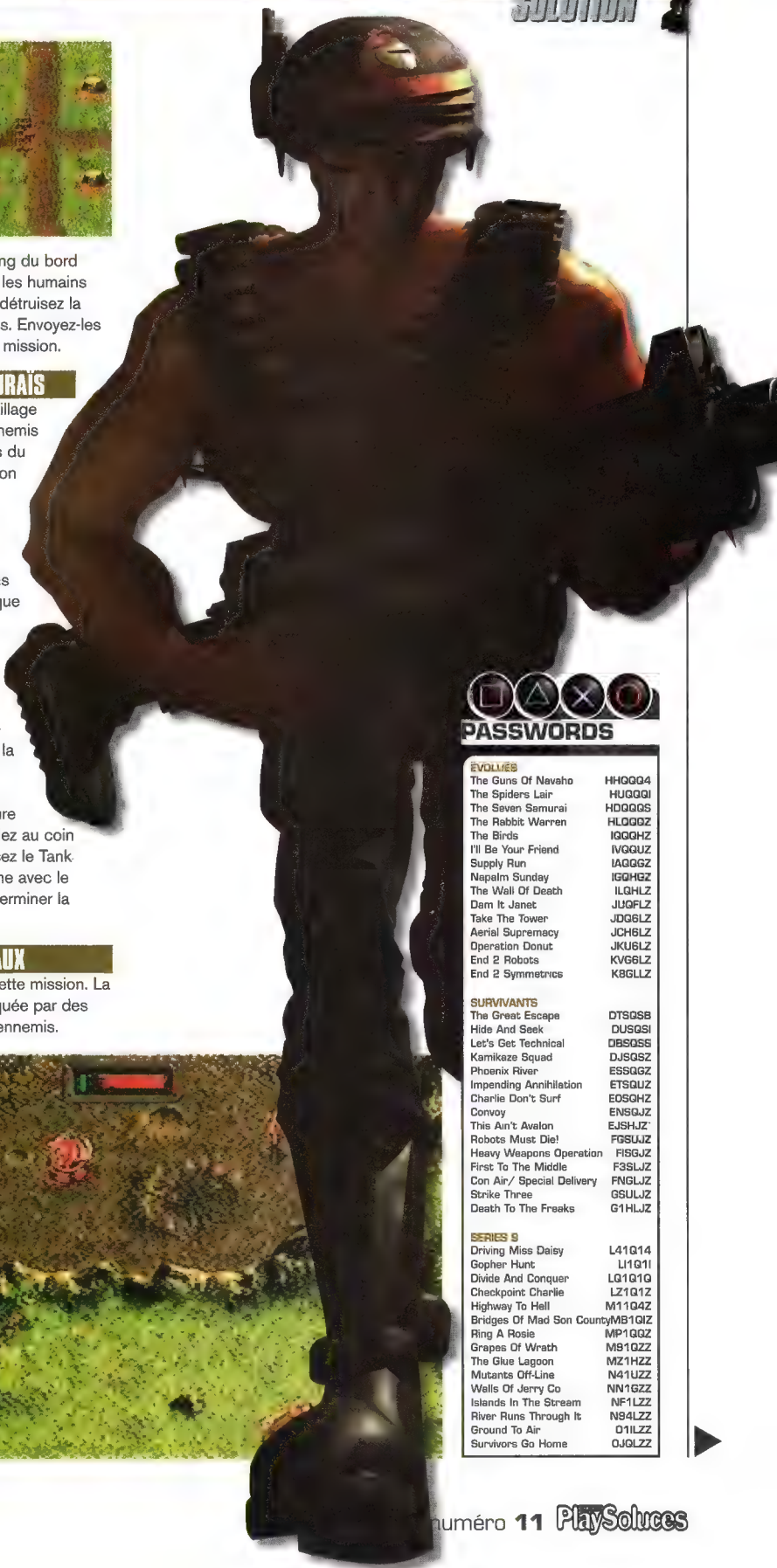
les véhicules à l'ouest le long du bord nord de la carte. Tuez tous les humains dans le coin nord-ouest et détruisez la prison pour lâcher les Techs. Envoyez-les à la navette pour gagner la mission.

4. LES SEPT SAMOURAÏS

Pour finir cette mission le village doit être défendu et les ennemis détruits. Si l'une des huttes du village est détruite, la mission est un échec. Réunissez l'infanterie et allez au nord. Marchez à l'ouest et détruisez la prison pour obtenir des renforts. Si vous entendez une alerte d'attaque maintenant ou pendant la mission, lâchez ce que vous faites et revenez aux quatre huttes.
Quand la prison a été détruite, allez au coin nord-est de la carte et traversez la rivière. Détruisez l'usine ici pour couper les renforts ennemis. Une seule structure ennemie reste en place. Allez au coin sud-est de la carte. Détruisez le Tank Anaconda et faites de même avec le centre de recherche pour terminer la mission.

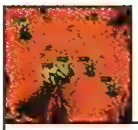
5. LES OISEAUX

Seul et contre tous dans cette mission. La base des Évolués est attaquée par des bombardiers et des tanks ennemis.



PASSWORDS

ÉVOLUÉS	
The Guns Of Navaho	HHQQQ4
The Spiders Lair	HUQQQI
The Seven Samurai	HDQQQS
The Rabbit Warren	HLQQQZ
The Birds	IQQQHZ
I'll Be Your Friend	IVQQUZ
Supply Run	IAQQGZ
Napalm Sunday	IGQHGZ
The Wall Of Death	ILQHLZ
Dam It Janet	JUQFLZ
Take The Tower	JDQ6LZ
Aerial Supremacy	JCH6LZ
Operation Donut	JKU6LZ
End 2 Robots	KVG6LZ
End 2 Symmetrics	K8GLLZ
SURVIVANTS	
The Great Escape	DTSQS8
Hide And Seek	DUSQSI
Let's Get Technical	DBSQSS
Kamikaze Squad	DJSQSZ
Phoenix River	ESSQGZ
Impending Annihilation	ETSQUZ
Charlie Don't Surf	EOSQHZ
Convoy	ENSQJZ
This Ain't Avalon	EJSHJZ
Robots Must Die!	FGSUJZ
Heavy Weapons Operation	FISGJZ
First To The Middle	F3SLJZ
Con Air/ Special Delivery	FNGLJZ
Strike Three	GSULJZ
Death To The Freaks	G1HLJZ
SERIES 9	
Driving Miss Daisy	L41Q14
Gopher Hunt	LI1Q1I
Divide And Conquer	LQ1Q1Q
Checkpoint Charlie	LZ1Q1Z
Highway To Hell	M11Q4Z
Bridges Of Mad Son County	MB1QIZ
Ring A Rosie	MP1QQZ
Grapes Of Wrath	MS1QZZ
The Glue Lagoon	MZ1HZZ
Mutants Off-Line	N41UZZ
Wells Of Jerry Co	NN1GZZ
Islands In The Stream	NF1LZZ
River Runs Through It	N94LZZ
Ground To Air	01ILZZ
Survivors Go Home	OJQLZZ



SOLUTION

CHEATS

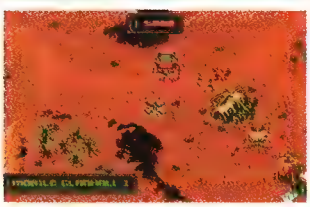
Pour activer le menu caché, commencez une partie avec votre clan choisi. Quand la mission commence maintenez L1+R1+R2+L2 et appuyez sur Start. Cela amène le menu pause. Allez sur et choisissez l'option Display Password. Quand le password est affiché appuyez sur ⇦, ○, □, ⇨, ×. Retournez au menu pause et il devrait y avoir un nouveau sous-menu cheats disponible. En y accédant vous pouvez obtenir plus d'argent, l'invincibilité, pas de linceul et la victoire immédiate.

TOP TIP

Larguer des troupes par les airs est une tactique utile. Vous pouvez ainsi passer les défenses et emmener les hommes dans l'action.

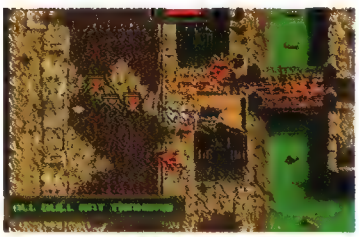
Construisez quatre Techs d'abord, pour réparer les tourelles endommagées par les raids aériens. Vous devez ensuite construire trois escadrons pour cette mission, principalement des Scorpions et des Crinoids, avec quelques émeutiers pour faire plus joli.
Utilisez le premier escadron pour protéger les tourelles des attaques au sol. Des APCs et des troupes sont souvent repoussées par la base dans le coin nord-ouest. Le second escadron doit forger un chemin au centre de la carte pour atteindre le bord nord. Détruisez les tourelles du chemin en utilisant un tir concentré. Une fois que ce groupe atteint le bord nord, tirez sur le bombardier quand il atterrit. En faisant cela vous l'empêchez de bombarder le troisième groupe, qui vous devez envoyer dans le chemin extérieur sur le bord ouest de la carte.
Déplacez le troisième groupe et utilisez les Loups pour détecter la présence de tourelles. Éliminez-les un par un pour atteindre la base dans le coin nord-ouest. Détruisez-la et promenez-vous sur la carte, détruisez les dernière structures humaines pour gagner.

6. JE SERAI TON MEILLEUR AMI

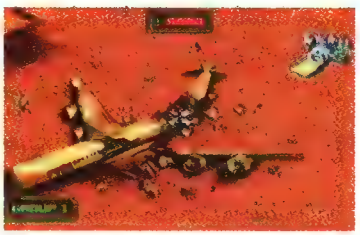


La survie est le but de cette mission. Si l'un des bâtiments Évolués est détruit la partie est finie. Tout d'abord, déplacez vos deux structures mobiles à l'ouest de la carte. Placez-les près des deux morceaux de pétrole et construisez un générateur, pour commencer à faire rentrer de l'argent. Construisez un centre de recherche et améliorez le générateur au maximum. Construisez une caserne et augmentez-la pour des émeutiers. Construisez et améliorez un beast hall pour des Mastodontes.
Ne vous inquiétez pas de la base encore : ils sont plus que capables de s'occuper d'eux. S'ils sont trop attaqués, placez quelques Scorpions ou des Crinoïdes près de l'entrée de la base.
Les troupes Évolués de la base indépendante attaquent les tourelles autour du camp Survivant. Quand vous avez au moins trois Mastodontes, rejoignez-les dans l'assaut. Détruisez les deux tourelles menant à la base. Ignorez les autres armes et attaquez le derrick. Détruisez les Techs qui le réparent. Concentrez la puissance de feu sur la structure. Amnez des unités au combat, ne perdez pas votre dominance dans la base ou les Survivants reconstruisent rapidement ce que vous avez détruit.
Avec leurs ressources coupées, les Survivants deviennent une cible facile. Détruisez le reste de la base au nord. Puis envoyez vos unités restantes au sud contre la dernière série de tourelles. Assurez-vous de mener ce combat assez rapidement. Si vous prenez trop de temps dans cette mission, des renforts blindés arrivent pour attaquer.

▲ Le centre de recherche doit être amélioré de façon à vous fournir les meilleures armes.



▲ Protégez vos réserves de pétroles sinon vous risquez d'en manquer.



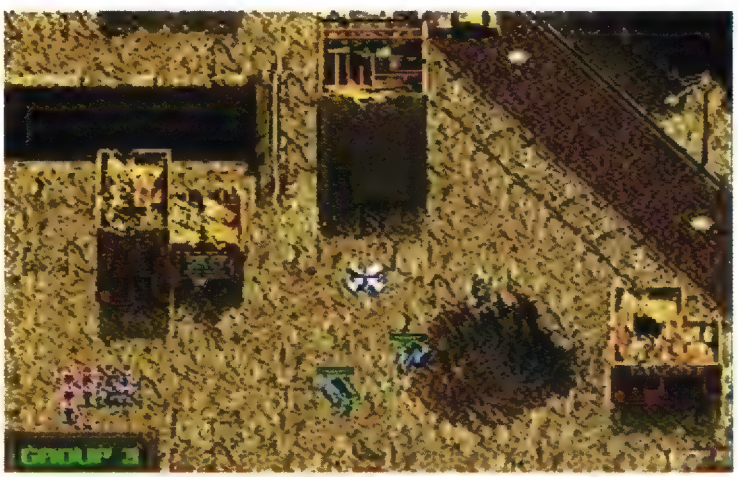
▲ Les derricks sont des cibles de choix. Elles privent l'ennemi de son argent.

7. À COURT DE RÉSERVE

Séparez vos unités d'infanterie et envoyez-les à travers le pont vers l'est. Faites-les détruire les générateur et le derrick dans la base des Survivants. Occupez-vous aussi des moulins pendant que vous y êtes.
Ramenez l'infanterie à la force principale. Envoyez vos véhicules au coin nord-ouest. Ils doivent pouvoir facilement s'opposer à la résistance rencontrée. Faites-les suivre à distance par l'infanterie et les citernes Bull Ant. Envoyez les véhicules au sud et ils repèrent un bombardier. Il largue en trois passages. Déplacez-vous en zig zag pour ne pas être touché. Quand le bombardier atterrit, détruisez-le. Descendez vos forces au coin sud-ouest. Puis envoyez vos véhicules à l'est. Occupez-vous du bombardier repéré. Déplacez toute votre force dans le coin sud-est et rejoignez le camp Évolués ici.
Améliorez le centre de recherche au maximum. Puis améliorez le générateur et l'enclos à bêtes. Construisez des Hippos de la mort et des Mastodontes. Envoyez-le au centre du bord sud de la carte. Traversez le pont et entrez dans la base des Survivants. Elle est vide car vous avez détruit leurs réserves de pétrole au début de la partie ! Détruisez la base, puis envoyez vos véhicules lourds pour détruire les tourelles qui restent.

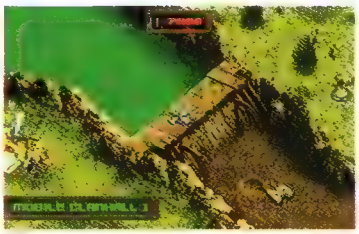
8. DIMANCHE DE NAPALM

Améliorez votre centre de recherche et les générateurs : cela augmente la rentrée d'argent dans vos coffres.
Amenez les unités d'infanterie de départ au bord nord de la carte et déplacez-les à l'est. Attaquez les derricks et les générateurs. Placez vos propres derricks sur les morceaux libres. Laissez votre escadron pour garder les derricks.
Construisez deux escadrons de retour à la base. Construisez une équipe de Berzerkers et d'émeutiers pour repousser l'ennemi qui attaque périodiquement.
Améliorez le camp d'entraînement au maximum pour produire des Bazzokoïdes. Envoyez cet escadron pour protéger vos derricks.
Déplacez au sud l'escadron qui protégeait les derricks. Passez l'avion écrasé, vers le coin sud-est. Détruisez la prison pour lâcher d'autres Bazookoïdes. Laissez-les rejoindre l'escadron. Allez à l'ouest pour atteindre un trou. Prenez le tunnel et secourez d'autres Bazookoïdes dans une seconde prison située au sud-ouest.
Ramenez cette équipe dans les ruines, au sud-ouest de l'avion écrasé. Envoyez-les dans le tunnel et attaquez la caserne. Construisez des Martyrs et utilisez-les pour détruire les tourelles qui protègent la base. Puis balayez le reste des bâtiments.



▲ Les cratères et les bâtiments fournissent une couverture pour vos unités. Utilisez-les pour tendre des embuscades aux ennemis.

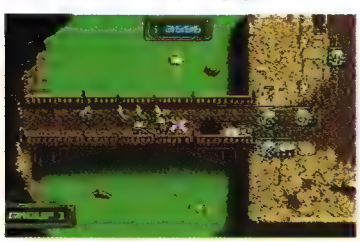
▲ L'eau peu profonde peut être traversée par l'infanterie légère et les véhicules.

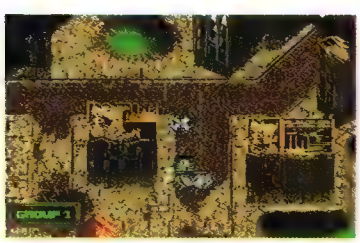


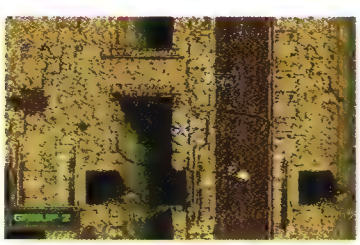
▲ Les ponts peuvent être éliminés pour arrêter le flot des forces ennemis.

9. LE MUR DE LA MORT

Déplacez l'infanterie et le Tech au sud, à travers les parcelles de pétrole. Continuez jusqu'à pouvoir traverser la rivière. Allezà l'ouest à la base des Évolués au centrre de la carte. Continuez jusqu'à atteindre une piste. Suivez-la au sud et attaquez la tourelle. Ignorez le centre de recherche et envoyez l'infanterie pour attaquer la tourelle au nord. Une fois qu'elle est détruire, envoyez l'infanterie attaquer le derrick et le générateur. Si vous êtes assez rapide, l'ordinateur n'a pas le temps de construire assez d'unités pour battre votre infanterie et vous pouvez couper ses réserves.
Envoyez le Tech dans l'usine. Des renforts apparaissent dans le coin supérieur droit. Amenez les Hippos et les Scarabées le long du bord nord de la carte, balayez les tourelles au passage. Amenez-les à la base des Survivants et détruisez tous les bâtiments (la base est au nord de leurs derricks). Quand cela est fait, détruisez les quelques tourelles restantes et le centre de recherche pour gagner.





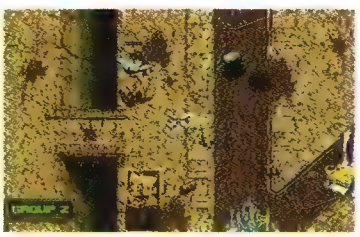


10. ENDIGUE-LE, JANETTE

La réserve de pétrole près de la base se fait attaquer très bientôt. Construisez un escadron de Scorpions et de Berzerkers pour défendre le derrick. N'améliorez pas vos structures, à part le hall du clan. Vous devez l'améliorer pour construire des vers. Placez un ver au nord de la base.
Construisez un grand escadron de Scorpions et de Berzerkers. Envoyez-les au coin nord-ouest et nettoyez la zone de ses machines. Déplacez le hall du clan mobile et le derrick vers le coin. Mettez la base juste au dessus de la falaise et pillez les champs de pétrole à côté.
Vendez tout de la vieille base sauf les défenses et le hall du clan. Construisez des vers autour des bords de la nouvelle base. Quand cela est fait, vendez le reste de la vieille base et construisez un générateur. Une fois que l'argent rentre, construisez le matériel habituel et augmentez les casernes au maximum. Construisez une force de combat d'émeutiers et de Berzerkzes. Ajoutez quelques Hippos et Crinoïdes. Envoyez cette force au sud-est de la base, sous votre position. Détruisez les tourelles qui gardent le barrage. Remplacez les pertes de cette force, puis traversez le barrage. Détruisez les générateurs et les derricks, avant que l'ennemi n'arrive. Si l'ennemi bat cette force, reconstruisez-la simplement à un plus grand degré et persistez dans votre attaque. Ne vous inquiétez pas des renforts des Séries 9, vos vers s'en occupent.
Une fois que les derricks de l'autre côté du barrage ont été détruits, attaquez la base au sud de votre position. Les unités ennemies sont réunies ensemble, alors assurez-vous d'inclure des émeutiers. Une fois que la base a été détruite, déplacez vos unités vers les ruines de votre base originale. Envoyez-les au bord est de la carte et détruisez la tourelle. Puis nettoyez le reste de la base.

▲ Les transports aériens permettent de traverser les terrains accidentés.

◄ Les véhicules blindés nécessitent des ponts pour traverser l'eau.

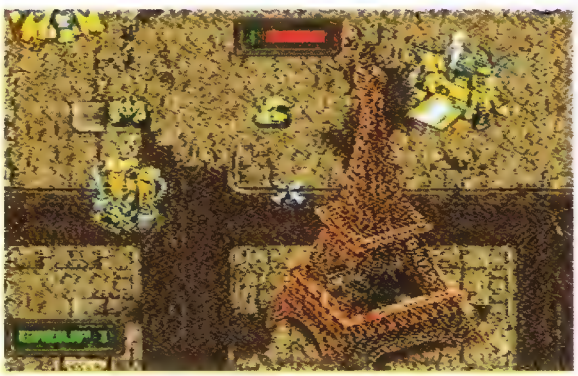


TOP TIP

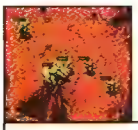
Les unités de flamme doublent les dégâts sur les bâtiments et les tourelles. Utilisez-les contre les défenses problèmatiques.

11. PRENEZ LA TOUR

La tour sacrée est située sur une île au milieu de la carte. Pour capturer la tour, vous devez détruire toutes les unités Séries 9 et les structures.
Séparez votre force initiale en infanterie et véhicules. Utilisez les véhicules pour aller aux robots au nord et vous frayez un chemin vers le coin nord-ouest. Construisez une base et deux vers à chaque entrée. Puis produisez une caserne et entraînez dix émeutiers. Envoyez-les à l'est pour brûler l'usine de micronautes située ici.
Commencez à construire des unités amphibies. Les Hippos sont bons contre les blindés, les Crinoïdes sont des armes anti-infanterie. Formez un escadron composé de dix de chacun de ces véhicules. Déplacez-les au coin sud-ouest. Puis à l'est, vers le coin sud-est. Déplacez-les au nord à partir d'ici pour rejoindre le groupe d'Hippos. Vous pouvez maintenant commencer l'assaut.
Déplacez votre force combinée à l'entrée sud de l'île centrale. Détruisez le gun AA. Remplissez un transporteur de troupes et lâchez-les sur la rampe près delà où était le gun AA. Amenez les troupes sur les tourelles lourdes, pour les détruire. Détruisez les derricks autour de la tour, puis commencez à casser la base.
Pendant ce conflit, des renforts entrent continuellement dans la moitié basse de la carte. Les vers à l'entrée sud de votre base s'occupent de la plupart d'entre eux. Utilsiez un escadron de Crinoïdes pour les autres.



▲ Une autre opportunité pour bouter les anglais hors du territoire.



SOLUTION

TOP TIP

Celui qui peut détruire peut contrôler. En visant les derricks ennemis, vous réduisez leur effort de guerre. Détruisez les derricks pour vous assurer la victoire.

TOP TIP

Soyez prudent. Mieux vaut laisser l'ordinateur s'épuiser à vous attaquer pour contre-attaquer. Laissez vos tourelles s'occuper de ses hommes.

TOP TIP

Anticipez l'attaque suivante. L'ordinateur envoit généralement ses escadrons par la même route. Faites-le payer en tendant des embuscades.

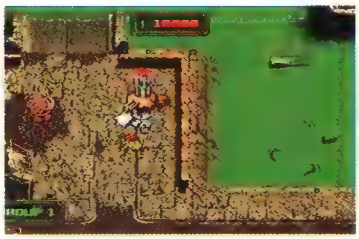
TOP TIP

Le groupement est la clé de la victoire. Utilisez l'infanterie pour attirer l'ennemi vers les groupes blindés. Ordonnez vos escadrons selon leurs talents, comme portée et vitesse, pour en tirer le meilleur parti.

TOP TIP

Utilisez des hommes pour attaquer des véhicules lourds. Les armes de véhicules ne peuvent les toucher correctement à bout portant.

▼ **Utilisez plein de troupes contre les tourelles. C'est la seule façon de les détruire.**



12. SUPRÉMACIE AÉRIENNE

Après avoir construit les défenses adéquates, améliorez votre camp pour produire des guns AA. Divisez l'infanterie en deux escadrons. Déplacez le premier dans le sens anti-horaire sur la carte, suivant les bords. Activez la guêpe caché dans le coin.
Choisissez le second groupe. Amenez-le au nord, avec précaution. Au premier signe ennemi, ramenez-le en arrière et tendez une embuscade. Suivez la piste qui passe près des bâtiments devant. Utilisez les ruines pour cacher vos mouvements.
Détruisez les guns AA que vous trouvez ainsi que le pont pour empêcher l'ennemi de passer. Détruisez aussi les derricks.
Choisissez le premier escadron et continuez à faire le tour dans le sens anti-horaire. Vous découvrez bientôt les derniers derricks des Séries 9. Démolissez-les avec impunité.

13. BEIGNET D'OPÉRATION

Détruisez les robots à l'est de votre position. Collez le bord nord de la carte pour éviter les tourelles. Dirigez-vous vers le coin nord-est pour obtenir un hall de clan mobile. Tuez les sentinelles au sud. Puis envoyez le Martyr par le chemin pour détruire les Michaelangelos qui attendent ici. Continuez au coin sud-est et construisez votre base ici. Utilisez le champ de pétrole à l'ouest pour vous fournir de l'argent.
Déployez deux vers pour protéger chaque côté de votre base. Dès que vous le pouvez, envoyez une force de frappe pour détruire le pont dans le coin sud-ouest. Cela empêche les Séries 9 de déplacer leurs droïdes en l'attaque.
Une fois que vous avez une force d'attaque respectable (à peu près 30 unités, la motié blindée), déplacez-la au nord de votre base. Envoyez vos unités à travers gué et frappez le derrick après la rivière. Détruisez les tourelles au sud. Pressez l'ennemi à l'ouest et exterminez les derricks restants au bas de la base. Une fois que cela a été fait, frappez un coup au centre de la base et détruisez tout ce que vous pouvez.

14. FIN DES ROBOTS

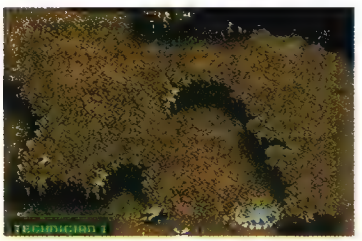
L'infanterie est de mise sur cette carte difficile. Après avoir construit un derrick au sud de votre base et deux tourelles pour le protéger, commencez à construire plein de troupes. Quand vous en avez 20, envoyez-les à l'est le long du haut de la carte. Déplacez-les le long du lit de la rivière et vers la falaise à l'est. Détruisez la tourelle de l'autre côté des bois, puis semez la mort sur les tourelles lourdes en bas. Occupez-vous de la seconde tourelle lourde et du gun AA. Traversez la rivière au sud-est. Détruisez le second gun AA et détruisez le derrick. Assurez-vous de détruire le pont, pour empêcher les renforts de passer.
Construisez une force drâiche d'infanterie. Envoyez-les du côté ouest de la carte. Détruisez la tourelle et les deux drones avec des hommes. Maintenez ce sol et construisez un support blindé. Envoyez les blindés aux hommes. Puis attaquez les tourelles au sud de la carte. Maintenez l'ennemi avec l'infanterie et utilisez des Martyrs et des blindés contre la base. Renforcez ce groupe et envoyez deux Martyrs pour détruire les tourelles gardant l'entrée nord de la base. Entrez-y et détruisez le derrick sur la droite. Quand il a été détruit, poussez toutes les unités en haut de la base et détruisez la dernière réserve de pétrole.

15. FIN DES SYMÉTRIQUES

Envoyez votre force combinée le long de la route à gauche. Allez au nord au carrefour et détruisez la tourelle. Allez prudemment au nord de a tourelle pour que vos forces ne soient pas à portée des armes positionnées ici, et allez à droite. Quand vous atteignez un pont, allez au nord. Allez au coin nord-ouest de la carte pour découvrir les restes d'une base. Déployes votre hall de clan et placez des vers sur le pont au sud. Placez-en aussi à droite de votre base.
Détruisez les ennemis et élevez une armée de soldats et de scarabées. Attaquez la base dans le coin nord-est d'abord. Utlisez les scarabées pour détruire les tourelles. Défendez-les avec des véhicules légers et de l'infanterie, pendant qu'ils font cela. Éloignez les survivants du derrick, puis détruisez-le. Exterminez le reste de la base.
La seconde base est plus difficile à conquérir. Un pont étroit au nord empêche l'assaut frontal. Vous devez ramener vos forces par la route que vous avez pris, pour atteindre la base des Évolués. Massez vos forces sur le bord sud de la carte. Assurez-vous d'avoir quelques Martyrs dans la force d'assaut, pour faire quelques surprises. Commencez à attaquer les tourelles près de la base principale, avec votre infanterie. Quand l'ennemi répond à cette diversion, attaquez le derrick au sud-ouest. Explosez-le et vous pouvez vous occuper du reste de la base des Survivants.

SURVIVANTS

Choisir cette tribu vous donne le niveau de difficulté normale. Tous juste sortis de leurs abris anti-nucléaires, ils ne sont pas bien équipés ni organisés.



1. LA GRANDE ÉVASION

Déplacez l'éclaireur à l'est après le pont. Attendez que la sentinelle change de direction et courrez après. Traversez le second pont et continuez à l'ouest. Restez su côté nord de la carte pour éviter les tourelles au sud. Une fois le troisième pont passé, descendez la rampe vers l'égoût. Suivez-le à l'ouest. Allez au nord vers la base et entrez dedans en déplaçant l'icône de la clé de l'éclaireur au dessus.
Les renforts arrivent dans le coin sud-ouest. Divisez-les en infanterie et véhicules. Déplacez l'infanterie en avant et gardez l'arrière avec les blindés. Allez au nord-est vers le pont et tuez le premier Bazookoïde au nord. Déplacez votre blindé à l'est à travers le pont et tuez les sentinelles ici. Déplacez l'infanterie au sud et allez vers votre base. Détruisez le Bazookoïde ici. Poussez-les le long de la route est et détruisez deux autre smutants avant d'atteindre le bord de la carte.
Maintenant envoyez-les au nord, à travers le pont, pour tuer un autre mutant. Envoyez le blindé à l'est pour détruire les deux dernier Bazookoïdes. Tuez les deux émeutiers sur le pont pour retrouver l'infanterie. Avec les bazookoïdes morts, un transport aérien arrive. Déplacez-le vers votre position pour ne pas qu'il se fasse détruire par les Loups. Chargez le reste de votre force à l'intérieur et volez vers la base nord-est.

2. CACHER ET CHERCHER

Divisez vos forces en trois groupes : infanterie, motos et tout le reste. Utilisez vos motos pour scruter le terrain devant. Une fois qu'ils repèrent l'ennemi, ramenez-les à votre force principale et attirez les Séries 9 dans une embuscade. Utilisez cette méthode pour détruire les machines du côté ouest de la carte. Une fois que cela est fait, allez au nord et envoyez l'infanterie sous le pont. Déplacez-les au nord et détruisez les machines. Une fois qu'ils atteignent le haut de la carte, les Techniciens apparaissent. Déplacez les Techs et l'infanterie à votre force principale. Attention à la tourelle à gauche. Le tunnel de l'est est bloqué, vous devez poussez vos hommes dans la ville. Si vous n'avez plus de motos, utilsiez des buggies pour scruter. Allez à l'est et prenez le premier pont au nord. Suivez le bord nord de la carte à l'est, jusqu'à atteindre un pont. Il y a deux tanks de chaque côté du pont, assurez-vous de placer le blindé l'avant.
La partie suivante est difficile, car il y a une tourelle lourde sur le chemin qui mène au bunker tech. Deux méthodes peuvent être employées pour passer. Vous pouvez faire courir tous vos hommes en espérant que quelques uns survivent. Ou vous pouvez attaquez et introduire vos Techs dans le centre pendant la confusion.
Quand le centre a été infiltré, utilisez le bombardier pour détruire les deux tourelles qui gardent la base. Puis volez au sud de la base ennemie pour obtenir des renforts. Laissez-les raser la base des Séries 9, pendant que le bombardier s'occupe de la tourelle à l'ouest.

3. DEVENONS TECHNIQUE

Déplacez votre groupe de Techs à l'est, le long du bas de la carte. Un rapide Séries 9 est vite sur votre cas, il est impératif que vous atteignez le bunker. Une fois ici, une sentinelle droïde est activée. Cette machine s'occupe de vos poursuivants. Continuez à bouger la sentinelle à l'est et mettez vos Techs à l'arrière. Allez sur le bord est de la carte. Vous rencontrez des boules Séries 9 ici. Détruisez-les et envoyez un tech dans le bunker pour obtenir un tank. Utilisez-le pour détruire les tourelles sur la droite. Amenez le groupe à l'ouest et montez le premier chemin. Continuez à l'ouest et sécurisez le troisième bunker pour obtenir une autre sentinelle.
Allez au puits de lave et vers le coin nord-ouest. Ouvrez le bunker pour obtenir un tank. Allez au nord et utilisez les tanks pour éliminer toutes les tourelles sur votre chemin. En atteignant le haut de la carte, allez à l'est et détruisez la base des Séries 9.

4. ESCADRON KAMIKAZE

Réunissez les Kamikazes et déplacez-les au pont est. Attendez que le Berzerker qui garde le pont s'en aille puis envoyez deux Kamikazes pour détruire l'un des vers gardant la base. Attendez que le Berzerker se déplace à nouveau et détruisez une autre tourelle. Quand les trois du bas ont été détruits, des renforts apparaissent sur le côté nord de la carte.

5. RIVIÈRE PHÉNIX

Cette mission est plus difficile qu'un voyage dans la prairie. Améliorez le magasin de machines pour produire des Buggies. Construisez 4 ATVs et une douzaine de troupes. Placez-les devant pour protéger la base et interdire l'accès aux Séries 9. Une fois que vous avez une bonne force, améliorez les deux générateurs. Cela augmente la production de pétrole.
Ignorez le briefing en ce qui concerne les Buggies. Construisez une force de vingt mitrailleurs et grenadiers. Envoyez ce groupe dans la forêt près de la rivière et détruisez les tourelles ici. Renforcez ce groupe et attaquez la seconde série de tourelles vers lenord. Une fois qu'elles ont été balayées, augmentez la taille de ce groupe jusqu'à 40 hommes. Allez à l'ouest, le long du bord nord de la carte et attaquez le derrick. Vous avez besoin de plein de troupes pour le détruire rapidement afin que les Séries 9 ne le répare pas.
Avec le derrick hors du chemin, construisez 40 autres hommes. En faisant cela, utilisez le reste de votre force d'attaque originale pour détruire la base, laissez les tourelles lourdes au sud. Déplacez votre nouvel escadron dans la forêt et le long du bord nord de la carte pour revitaliser la force d'attaque originale.
Attaquez et détruisez les deux tourelles lourdes au dessus de la falaise vers le sud de la base. Maintenez déplacez votr eblindé pour éliminer la dernière tourelle lourde à l'ouest. Finalement, construisez dix buggies et envoyez-les détruire les tourelles restants sur le côté est de la rivière.

Choisissez les renforts et déplacez-les dans le coin nord-ouest. Vous devez les emmener à la base des Évolués au centre de la carte rapidement. Sinon l'ennemi a le temps de lever une armée de défenseurs. Attaquez-les à partir du coin nord-ouest, vers le sud-est. Essayez d'éliminer le scarabée qui garde la zone où il vous posera des problèmes quand vous attaquerez la base.
Allez à l'est, à travers le pont contenant les Kamikazes. Traversez le pont et allez vers la base des Évolués. Enlevez les défenseurs avec les tanks, puis augmentez le générateur au sol, afin qu'aucun ne puisse être entraîné. Quand cela est fait, attaquez et détruisez le hall de clan pour gagner la mission.

TOP TIP

L'union fait la force. En groupant vos forces vous pouvez facilement balayez les troupes de l'ordinateur car elles attaquent toujours en petits escadrons.

TOP TIP

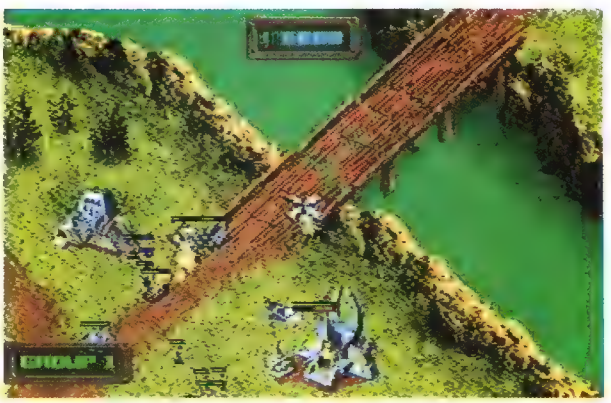
Les bombardiers ont la mauvaise habitude de détruire vos forces quand elles attaquent. Attendez que les bombes tombent, et déplacez-vous pour les éviter.

6. ANNIHILATION IMMMINENTE

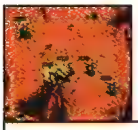
En utilisant votre argent initial, produisez une unité de défense pour protéger votre base (dix blindés et de l'infanterie). Construisez un centre de recherche et améliorez la caserne et le magasin au niveau maximum. Cela permet aux brûleurs et aux tanks Anaconda d'entrer en jeu. Augmentez la force dans votre base à 40 unités. Puis construisez un buggy pour scruter la zone.
Déplacez le buggy au sud de la base, le long du canyon, vers le bord de la carte.

TOP TIP

Seule l'infanterie peut passer les arbes. Inspectez chaque carte pour trouver des trous dans lesquels passer.



▼ **Élevez des défenses à des points clés. Les ponts et les canyons sont parfaits pour les embuscades.**



SOLUTION

TOP TIP

Parfois c'est une bonne idée de brûler vos ponts. Cela empêche l'ennemi d'attaquer. Cela empêche aussi aux ponts de bloquer les chemins sur les rivières.

TOP TIP

Le renseignement est primordial. Si vous le pouvez, construisez un avion pas cher pour explorer le terrain. Si vous connaissez les constructions ennemies, il est plus facile de répondre.

TOP TIP

L'infanterie est bonne contre les tourelles. N'achetez pas de blindés trop chers, utilisez une douzaine d'hommes bon marché contre les tourelles. Les gros calibre ont peu d'effet sur les petites cibles.

▼ **Ne sous-estimez pas l'eau, car l'ennemi l'utilise souvent pour faire le tour de vos défenses sur terre.**

Envoyez-le au coin sud-est et déplacez-le du côté est de la carte, vers la base des Séries 9 au nord. Trouvez le derrick, puis découvrez le plus possible de la base avant d'être détruit.
Augmentez la force de votre base. Attendez que les premiers renforts arrivent, puis déplacez l'unité le long de la même route que le buggy. Attaquez le derrick et réduisez-le en miettes rapidement.
Détruisez les deux tourelles du côté droit du pont, afin d'amener des renforts à la base rapidement. Détruisez toutes les structures restantes le plus vite possible.
Très vite après que la seconde vague de renforts des Survivants arrive, les Séries 9 commencent leur contre-attaque. Vous devez bouger rapidement pour gagner.
Une fois que le derrick ennemi est détruit, concentrez-vous à construire des troupes, comme des brûleurs et des grenadiers, car ils font plus de dégâts aux structures et se construisent plus rapidement.

7. CHARLIE NE SURFE PAS

Déplacez la force initiale à l'ouest de l'île de départ. Déplacez-les à la plage du nord. Tuez les tanks qui gardent la plage et détruisez le canon solaire. Assurez-vous que toutes vos unités attaquent en même temps, ou elles sont balayées. Une fois cela fait, allez au sud. Restez du côté gauche de la carte pour éviter les tourelles. Finalement vous atteignez la base des Survivants sur l'île sud.
Tout d'abord, construisez des ATVs et des mitrailleurs pour soutenir la base. Puis améliorez votre place forte au maximum. Construisez les sentinelles de secons niveau et placez-en deux à chaque entrée. Cela repousse les attaques ennemies. Pour garder les armes en santé, ayez deux Techs en attente.
Alors que vos armes repoussent les vagues de robots, améliorez votre base. Payez particulièrement attention aux casernes et au générateur. Une fois que toute votre base est améliorée, les transports aériens sont disponibles. Construisez-en trois et remplissez-les (de brûleurs particulièrement). Envoyez-les sur l'île au nord, dont vous avez détuit les défenses aériennes. Lâchez les hommes et amenez-les dans les bois au nord. Pulvérisez les défenses aériennes et les tourelles. Puis travaillez la base des Séries 9. Si l'escadron se fait détruire, renvoyez les transports à la base pour un remplissage de troupe.
Avec la base détruite, tout ce qu'il reste à faire est de détruire les tourelles sur les îles. Construisez 12 buggies et attaquez chaque tourelle à la fois. Renforcez ce groupe, à pleine puissance, après avoir attaqué chaque tourelle. Quand elles sont toutes détruites, les attaques s'arrêtent.

9. CE N'EST PAS AVALON

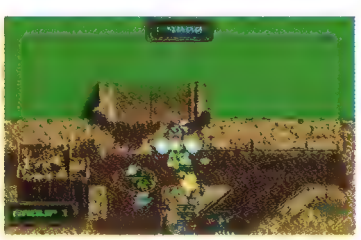
Améliorez vos usines et construisez deux tourelles lourdes pour garder les routes. Dès que vous le pouvez, construisez un transport aérien. Puis produisez des buggies et un vaisseau de barrage (laissez la commande sur infinia. Utilisez le transport pour scruter le terrain. Allez au nord pour trouver le premier gun AA. Puis volez dans le sens horaire au coin nord-est, où il y aun radar et une tourelle. Volez en bas à partir d'ici au coin sud-est. Découvrez toute la base Séries 9, puis allez au sud-ouest. Passez rapidement les double guns AA au sud-ouest et à l'ouest, puis allez vers le coin nord-ouest pour trouver l'île contenant le vaisseau des Survivants.
Choisissez le vaissea Survivant. Mettez-les dans votre base pour qu'ils atterrissent sans être touchés. Bombardez l'île au nord-est et balayez tout ce qui s'y trouve. Puis bombardez la base des Séries 9. Détruisez le derrick pour couper le flux de réserves des robots. Puis attaquez-vous à la caserne pour qu'ils ne puissent plus construire de Techs ou de lance-missiles.
Avec la base détruite, attaquez les sites AA au nord et à l'est avec le vaiseeau. Vous devriez pouvoir détruire chacun avec un seul raid bombardier. Une fois que ces deux îles sont propres, attaquez les batteries AA au sud-ouest. Attaquez la première puis dès qu'elle n'est plus, attaquez la seconde, de façon à ce que les bombardier ne se fassent pas toucher.
Avec la carte nettoyée, amenez votre force amphibie en jeu. Déplacez la force dans le sens anti-horaire autour de la carte, détruisant les robots restants.

10. MORT AUX ROBOTS !

Vous commencez la mission sans poste avancé. Cela signifie que vous ne pouvez construire des structures. Déabord, construisez une unité défensive pour repousser les attaques ennemies. Puis une force d'attaque de vehicules rapides et d'infanterie. Bougez la force d'attaque sur le côté ouest de la carte, vers le coin sud-ouest. Détruisez la base ainsi que les structures. Quand cela est fait, un poste avancé de vient disponible.
Déployez le poste avancé et améliorez-le au niveau deux. Construisez quatre tourelles lourdes et placez-en trois près du pont. Placez la quatrième dans le coin nord-est de la base. Tant que le pont est intact, les robot attaquent. Les trois tourelles que vous avez placé absorbent leurs attaques, mais n'oubliez pas d'avoir des Techs sous la main.
Pendant qu'elles occupent l'ennemi, construisez un transporteur et scrutez la carte avec. Construisez huit bombardiers et placez-les en groupe. Construisez une autre force d'attaque, des brûleurs et des mastodontes. Envoyez-les à la base précédemment détruite. Puis poussez-les à l'est pour attaqauer le derrick et les guns AA. Détruire le dernier derrick est difficile car les Techs le réparent sans cesse.
Malheureusement pour les robots, ils l'ont construit sur le bord d'une rivière. Construisez un groupe de six bateaux barrages. Déplacez-les dans la rivière au sud du pont. Attaquez le derrick et réduisez-le de moitié. Envoyez les bombardiers pour finir le travail. Renforcez ce groupe de vaisseaux barrage et faites-les tirer sur les tourelles légères et les guns AA. Achevez ce qu'il reste avec les bombardiers.

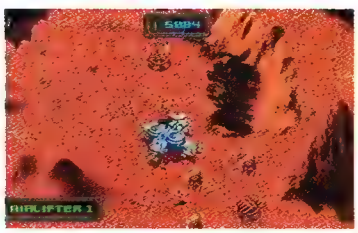
8. CONVOI

Déplacez le curseur en bas de la carte. Choisissez le groupe de tanks et l'infanterie ici. Amenez-les à l'est, le long du bord sud de la carte. Détruisez la tourelle. Continuez au coin sud-est. Allez prudemment au nord et tuez les gardes. Détruisez la tourelle à l'entrée de la vallée. Allez à l'est de la première série d'arbres pour éviter la tourelle lourde. Détruisez la tourelle au nord. Montez la route et détruisez la seconde tourelle. Attendez dans ce trou et repoussez les attaques ennemies.
Choisissez les véhicules gardant le convoi. Déplacez-les sur le pont nord et détruisez les gardes sur la route. Restez sur le bord nord de la carte et allez vers le coin nord-est, avec les réservoirs derrière. Envoyez les véhicules en bas et attaquez la tourelle légère restante. Retrouvez le premier groupe et combinez vos forces. Envoyez tous les véhicules, y compris les réservoirs, à l abase parla route que vous venez de nettoyer. N'oubliez pas d'éviter la tourelle lourde !
Une fois que les réservoirs atteignent la base, utilisez les RUs pour construire un générateur. Videz les réservoirs et construisez un derrick sur les deux geysers à l'est. Repoussez la première série de renforts Séries 9, puis bloquez le trou devant votre base avec des tourelles lourdes. Vous remarquez que les robots attaquent toujours la même partie de la base, alors vous devez être en sécurité tant que les tourelles sont réparées.
Une fois que vous avez améliorez la plupart de vos usines, les bombardiers sont disponibles. Construisez-en six et deux chasseurs. Utilisez des motos pour scruter la base ennemie et découvrir les batteries anti aériennes et le derrick. Utilisez des Kamikazes pour les batteries au nord de la base. Puis envoyez les bombardiers pour exploser le derrick et les structures restantes. Tant que les défenses de votre base sont serrées, vous n'aurez pas de problème pour accomplir la mission.



11. OPÉRATION ARMES LOURDES

Poussez les unités à l'est, avec les Techs suivant derrière. Traversez le pont et repoussez les premiers attaquants. Balayez-les, puis allez au nord en suivant le chemin près du bord de la rivière. Sur cette ligne droite vos forces sont prises entre deux camps des Évolués. Poussez-les rapidement dans le coin nord-est de la carte.
Amenez votre base en ligne. Construisez un derrick et un centre de recherche. Construisez quelques unités pour garder la base. Une fois que le centre a été construit, améliorez le poste avancé deux fois, pour construire des tourelles lourdes. Placez deux tourelles près de l'entrée de la base, près de la caserne afin qu'elles puissent se couvrir.
Commencez à améliorer le reste de votre base, particulièrement la caserne. Construisez 20 hommes, y compris des brûleurs et des grenadiers. Attendez que la base à l'ouest lance une attaque. Quand ils ont été tués par vos tourelles, leur base est dépourvue de défenseurs. Envoyez l'infanterie à travers la rivière et attaquez le derrick près du bord. Cela coupe leurs revenus, mais seulement temporairement. Continuez à attaquer et détruisez les structures principales, en commençant par le caserne et l'enclos.
Maintenant que la base ouest est détruite, vous pouvez vous concentrer sur le sud. En attaquant le camp sud, pas besoin de finesse. Vous devez construire une force de taille pour écraser les vers, dans la forêt, droit sur le derrick dans le coin sud-est. Si vous perdez l'élan de l'attaque, vos hommes sont tués. Assurez-vous d'avoir au moins dix brûleurs quand vous attaquez. Aidez-les avec des tanks Anaconda et des grenadiers.



12. PREMIER AU MILIEU

Utilisez vos troupes pour protéger le poste avancé jusqu'à ce qu'il atteigne un point sûr. Bougez votre force dans le coin sud-ouest et détruisez les ennemis dans la zone. Poussez au nord, suivez le bord est de la carte. En atteignant le haut de la carte, allez à l'ouest. Passez les deux premiers champs de pétrole et placez le poste avancé sur l'affleurement de roche à leur gauche.
Construisez des derricks, un générateur et un centre. Attendez qu'ils se construisent et améliorez le poste avancé au niveau deux. Placez deux tourelles lourdes à l'ouest de la base, de préférence au dessus de la falaise. Ces armes s'occupent du flot constant de mutants. Quand vous avez assez d'argent, placez deux autres tourelles sur le côté est. Améliorez vos usines à leur niveau maximum, pour construire un transporteur. Décollez et scrutez le terrain. Faites attention en particulier au centre de la carte. Une fois que vous avez repéré les derricks, retournez à la base.
Construisez quatre groupes d'infanterie avec des brûleurs, des grenadiers et des missiles. Construisez des transporteurs pour les amener. Construisez des véhicules légers.
Envoyez les véhicules légers pour attaquer les tourelles gardant la base. Cela occupe les défenseurs. Faites atterrir vos transports près des derricks et détruisez-les. Avec la réserve de pétrole coupée, vous pouvez construire une force massive et balayez les mutants.

13. LIVRAISON SPÉCIALE

Cette mission est très difficile. Vous devez bouger rapidement pour éviter d'être dépassé par les renforts Évolués. Tout d'abord, placez votre infanterie et les véhicules au nord de votre base pour repousser l'ennemi. Puis améliorez le poste avancé deux fois pour construire des tourelles lourdes. Placez-en deux à l'entrée nord de votre base. Si vous êtes assez rapide, la première attaque mutante est désintégrée.
Vendez toutes vos usines inutiles. Construisez une force de 12 mitrailleurs. Attendez que la première vague de renforts Survivants atterrisse. Joignez les deux groupes ensemble. Déplacez-les sur la piste, juste au nord de votre base. Détruisez le ver et le rotulier à l'ouest. Entrez dans le trou qu'ils gardaient et attaquez la tourelle. Commencez à détruire les guns AA dans la zone. Faites attention car il y a encore quelques tourelles ici. Détruisez toutes les tourelles menant à la prison dans le coin nord-ouest.
La zone est maintenant sécurisée, volez au camp de prisonniers, suivez la piste laissée par vos troupes. Prenez les prisonniers et revenez à votre base par la même route. Puis amenez le transporteur au bord est de la carte, où la prison est située.

14. TROISIÈME STRIKE

Pressez vos troupes dans le coin sud-est. Déployez le poste avancé sur la falaise. Améliorez le poste et placez des tourelles le long de la falaise pour être protégé. Construisez deux batteries anti-aériennes également, ou des missiles, pour être protégé contre un assaut aérien. Attendez et défendez, pour monter vos réserves de pétrole.
Une fois que vous avez la puissance aérienne, construisez six bombardiers et un transporteur. Envoyez-le au centre pour découvrir la base Évolué. S'ils n'ont pas de défenses aériennes, bombardez les derricks. Sinon, retournez à la base et construisez des Behemoths, avec de l'infanterie pour absorber les balles.
Utilisez vos bombardiers pour battre les vers gardant l'entrée ouest de la base Évolué. Faites rouler les mastodontes par l'entrée et commencez à tout détruire sur

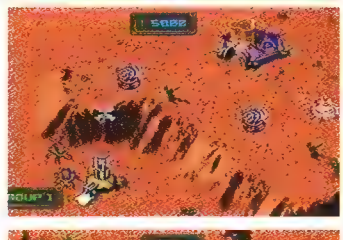
▲ Les bords de rivière sont des points d'entrée pour les véhicules amphibies.

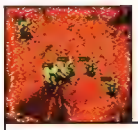
leur chemin. Détruisez les derricks d'abord, sinon les Évolués continuent à produire des hommes. Les mastodontes peuvent avoir les vers sans arriver à portée de tir. Utilsiez)les pour créer un chemin et détruisez tous les guns AA. Une fois que cela est fait, envoyez les bombardiers pour se joindre à la fête.

▼ Les postes avancés mobiles sont essentiels pour votre survie.

15. MORT AUX BIZARRES !

Construisez votre base, placez au moins trois tourelles lourdes à l'entrée ouest. Les attaques arrivent des deux base Évolués. Il y a une base dans le coin nord-ouest et une dans le coin sud-ouest. Attaquez celle du sud-ouest d'abord. Elle est peu défendue avec des vers. Ne construisez pas des bombardiers encore. La zone est pleine de défenses. Attaquez la base sud-ouest, en utilisant une force massée de mastodonte et d'infanterie. Utilisez les Kamikazes contre les vers. Puis construisez un derrick sur la parcelle de pétrole.
Utilisez les mastodontes pour tirer de loin et détruire les défenses, avant d'envoyer des brûleurs pour détruire les structures. Purgez la zone de ses mutants et retournez dans les confins de votre base.
Commencez à construire des guns AA et des missiles pour vous protéger des guêpes qui bombardent. Construisez le plus de bombardiers possible pour frapper le derrick. Vous avez besoin de douze bombardiers pour réussir du premier coup. Une fois qu'il est détruit, commencez à frapper les tourelles gardant le bord de la rivière. Utilisez dix vaisseaux barrage pour attaquer le bord et tuer tous les mutants ici. Avancez sur la base et détruisez tout ce que vous voyez, en commençant par les défenses AA.





SOLUTION

TOP TIP

Les attaques faites de haut ont plus de portée. Seules les unités anti-aériennes peuvent tirer en haut. Prenez toujours les hauts sols quand vous le pouvez.

TOP TIP

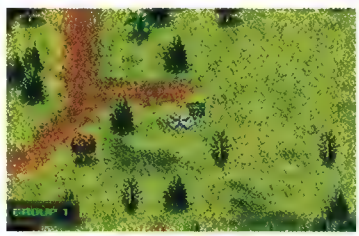
Les tunnels fournissent de bonnes cachettes pour vous unités. Ils permettent aussi à l'infanterie de passer. Utilisez-les pour surprendre l'ennemi.

TOP TIP

Gardez vos unités spécifiques. Ne mélangez pas l'infanterie et les blindés, car les plus petites unités peuvent être écrasées dans le feu de l'action.

SÉRIES 9

Utilisez ces types si vous voulez un jeu difficile. Leurs robots sont construits à partir de vieilles machines de ferme. Ainsi ce sont de pauvres combattants.



1. LE CHAUFFEUR DE MISS DAISY

Cette mission est dure. La vitesse est la meilleure arme du Responsebot, mais si cela rate, ses double mitraillettes fonctionnent également. Allez au nord vers le chemin dans les bois et détruisez deux humains. Allez au coin nord-ouest. Tuez le garde ici. Allez au sud doucement. Attendez que le tank se déplace à l'ouest. Dirigez-vous rapidement à l'est le long du chemin qu'il garde. Allez au sud à la jonction suivante. Il y a un camion le long de la route du bas. Attendez qu'il aille à l'ouest. Allez à l'est et descendez le chemin sud. Quand il tourne à l'est, partez et allez à l'ouest, par les bois. Dépassez la tourelle rapidement. Suivez le chemin jusqu'à la base.

2. LA CHASSE

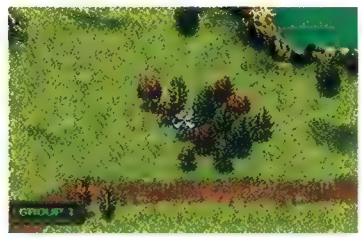
Divisez vos forces en tanks, infanterie et responsebots. Positionnez les tanks dans le canyon au sud. Déplacez le responsebot à travers le canyon sud et sur la falaise depierre. Amenez les unités ennemies ici, vers vos tanks positionnés dans le canyon. Une fois qu'ils sont morts, déplacez vos tanks au sommet de la falaise et détruisez la tourelle. Maintenez vous pouvez les déplacer, afin qu'ils puissent détruire les tourelles et les camions en bas.
Après avoir coupé un chemin de destruction, déplacez l'infanterie par le canyon est. Entrez dans le premier trou et balayez les humains dedans. Suivez la piste et nettoyez les deux trous suivants. Allez au coin sud-est. Entrez dans le trou ici pour atteindre le sommet de l'arrête. À partir de là, détruisez les tourelles en bas. Abandonnez l'arrête et prenez le trou au nord. Continuez à l'ouest jusqu'à atteindre un trou menant au sud. Allez l'est à partir de la sortie. Détrusiez les tourelles dans la base des survivants, utilisant l'affleurement au dessus. Enlevez les blindés de la falaise et descendez là où ils ont descendus les tourelles. Allezà l'ouest au rocher devant le trou. Puis envoyez-les à l'est, par la vallée en bas. Quand ils atteignent le canyon qui a été nettoyé de ses tourelles, poussez-les au sud à la base des survivants et attaquez-la.

3. DIVIDE AND CONQUER

Cross and destroy the first bridge to the east. Move east along the bottom edge of the map, using the trees to cover your approach. Take out the worm guarding the path, using a couple of Michelangelos. Scrap the power generator. Free the prisoners inside the base. Make sure nothing is left standing in this area.

Cross and destroy the bridge north of the base. Head east, through the woods, to find a second prison. Kill the guards and free the prisoners there. Strike north from the prison until you reach a heavy turret. Walk round the ridge, to the northeast corner. Unlock the bunker and use the dropship to uncover the map. Doing this will lure the Evolved to your position. Let the heavy turret wipe them out, then move your force to attack the two prison camps south of the second Evolved base.

Take the freed prisoners to attack the worm, south of the base. Overwhelm the power generator next to it. then push up to the prison inside the base. Using this force, take out the remaining structure to win the mission.



4. CHECKPOINT CHARLIE

Divisez l'infanterie en un groupe. Envoyez-les dans les bois à droite. Détruisez les troupes qui attendent. Renvoyez l'infanterie au point de départ. Allez sur le chemin nord pour sortir de la rivière. Envoyez l'infanterie le long du bord de la falaise à droite pour détruire les tourelles dans la vallée en bas. Déplacez les véhicules dans la vallée et utilisez l'infanterie et les véhicules pour battre les tanks Anaconda au bout du lit de la rivière asséchée. Choisissez le groupe d'infanterie. Allez à l'oues le long de la route. Détruisez la tourelle. Allez par les bois. Attaquez la tourelle lourde en haut de la falaise. Déplacez les véhicules à ce point. Attaquez la tourelle lourde au nord, en plaçant l'infanterie en haut de la falaise. Ils doivent pouvoir s'occuper de deux bateaux et des motos de ce point. Une fois que le mal est fait, renvoyez votre infanterie aux véhicules. Combinez les deux forces, puis conduisez le long du lit de la rivière vers la base dans le coin nord-est.

5. AUTOROUTE VERS L'ENFER

Commencez à construire des responsebots : leurs armes fournissent une défense précise et concentrée. Quand vous en avez à peu près dix, prenez la base sur la ligne de droite. Si vous attaquez assez rapidement elle n'a pas de défenses construites. Frappez fort sur le derrick. Ciblez la caserne, pour empêcher les renforts d'être déployés. Ramenez votre force à la base et attendez les attaques de représailles des Évolués. Une fois qu'ils n'ont plus de troupes, reconstruisez votre force de responsebots. Faites-les toucher le côté ouest de la carte et allez vers le coin nord-ouest. Ici vous trouvez un groupe de désherbants. Redescendez sur la route et allez à droite pour trouver un derrick. Explosez-le ainsi que les réservoirs qui essaient de s'approvisioner.
Déplacez votre force au bord nord de la carte. Allez par les ruines à l'est. Quand vous atteignez le coin nord-est, allez au sud et attaquez le côté non protégé de la base Évolué. Détruisez tout, puis explosez les tourelles restantes éparpillées sur la carte.

6. LES PONTS DU CONTÉ DU FILS FOU

Construisez deux Techs et amenez vos forces à droite pour protéger la tourelle. Une fois l'assaut initial battu, améliorez le centre de commande et placez des tourelles lourdez à droite de votre base. Choisissez les unités restantes et traversez le pont au nord de votre base. Allez au coin nord-ouest. Allez à l'est à partir d'ici pour découvrir un derrick.
Détruisez le pont au sud du derrick, puis construisez une usine de micronautes. Utilisez-la pour fournir des Techs à la tourelle près du derrick. Remplacez la tourelle avec deux tourelles lourdes dès que vous avez de l'argent. Laissez une petite garnison pour le garder.
Construisez une force lourde d'attaque, de 20 unités, à la base. Envoyez-la au coin sud-est. Poussez-la au nord d'ici. Suivez la route vers la base Évolué. Attaquez le ver et le derrick, pour ralentir la production de troupes. Maintenez cette force ici et construisez dix autres unités. Utlisez les nouvelles unités contre les verres gardant le sud de la base. Détruisez la base et toutes les tourelles pour finir la mission.

7. DING DONG

Groupez vos unités offensives ensemble. Déplacez-les à travers le pont au nord. Occupez-vous des mutants ici et maintenez l'arrière par le centre de commande mobile. Allez du côté est de la carte. Traversez le passage écroulé. Allez vers la base à l'ouest. Passez l'infanterie légère gardant la base et explosez le derrick. Détruisez le hall de clan et déployez votre centre de commande dans les ruines.
Minez le champ de pétrole à droite. Construisez deux tourelles pour protéger votre base. Construisez une grande force d'attaque . Quand vous êtes prêt à attaquer les mutants, bougez votre force au coin sud-ouest. Allez le long du bas de la carte et traversez le pont, jusqu'à ce que la route aille au nord. Prenez au nord et détruisez le derrick de l'autre côté de la rivière. Suivez la route au nord. Détruisez le ver en haut. Allez à l'ouest. Ignorez le générateur et détruisez le derrick à gauche.
Avec leurs ressources détruites, les mutants sont une proie facile. Construisez un bateau et lâchez des troupes au dessus de la base. Continuez à envoyer des troupes à ce point et vous avez bientôt gagné.

8. LES RAISINS DE LA COLÈRE

La base initiale est destinée à tomber. Construisez des défenses bon marché et forez. Déplacez vos forces de départ le long du bas de la carte. Détruisez la tourelle protégeantles deux ponts et traversez la rivière. Brûlez tous les ponts une fois que vous êtes dégagé. Suivez la route vers le coin nord-ouest. Posez votre base ici et minez les champs de pétrole à côté. Recherchez les tourelles lourdes et préparez-en quatre.

Vendez la vieille base et élevez une armée avec l'argent.
Groupez ensemble des troupes et envoyez-les dans le tunnel à l'est.
Attaquez le ver au bout du tunnel.
Démolissez le générateur à côté. Amenez des renforts de céhicules par le tunnel.
Utilisez-les pour détruire la base.
La seconde base au sud-est est plus difficile à capturer. Elle est protégée par des tourelles d'un côté et par de l'eau de l'autre. Un assaut amphibie prendrait du temps et de l'argent. La meilleure façon de s'occuper de cette construction et de l'attaquer à partir de l'air. Détruisez les guns AA en route vers la base. Utilisez des avions pour lâcher plein d'infanterie dans le coin sud-ouest. Utilisez-les pour attaquer les tourelles menant à la base. Suivez cet assaut avec une autre attaque d'infanterie, avec des avions.

9. THE LAGON DE COLLE

Améliorez le centre de commande et remplissez les terres adjacentes avec des tourelles lourdes. Cela s'occupe des attaques surprises mutantes. Construisez des Techs pour garder les tourelles en santé. Construisez un véhicule amphibie et envoyez-le au coin nord-ouest. Une fois que vous avez découvert la base ici, construisez une usine de micronautes. Construisez deux Techs. Utilisez-en un pour ouvrir le bunker et l'autre pour garder la tourelle en état de marche quand la base est attaquée. Utilisez l'usine de micronautes dans le coin nord-ouest pour construire une force d'infanterie. Utilisez-la pour battre les mutants dans le coin supérieur droite. Puis retournez à la base.
La seconde base est défendue par des tourelles. Le côté ouest de la base est impassable sans souffrir de lourdes pertes. Construisez une force de vaisseaus amphibies. Déplacez-les avec précaution autour de la base, avec l'eau. Il y a une rampe non gardée du côté est de la base. Utilisez-la pour gagner accès à l'enclos et détruisez toutes les structures.

10. MUTANTS DÉCONECTÉS

Amenez vos troupes à l'est, suivez le bord de la carte. Déplacez-les à travers le pont et restez hors de la route. Restez sur le bord sud de la carte et vous rencontrez un derrick. Détruisez-le et frayez-vous un chemin à travers la base. Allez à la rivière et à l'ouest, pour trouver la base des Séries 9.
Fortifiez l'entrée ouest de la base avec au moins trois tourelles lourdes. Ne construisez pas de défenses aériennes. Assurez-vous d'avoir des guns AA et des troupes anti aériennes, avec lesquelles vous empêchez les bombardements. Détruisez le ver à gauche. Construisez au moins quatre avions et remplissez-les d'infanterie. Volez au bord ouest de la carte. Puis envoyez-les au coin nord-ouest. Ne vous inquiétez pas des défenses AA. Vous n'êtes qu'à portée de deux d'entre elles. Réunissez les troupes et détruisez le derrick. Lancez une attaque amphibie sur l'avant de la base des Évolués avant d'attaquer le derrick, cela attire l'infanterie hors de la base et vous donne une meilleure fenêtre d'attaque.

11. MURS DE JERRY CO

Seules les tourelles lourdes peuvent gagner ici. Construisez un centre de recherche et améliorez le centre de commande. Placez deux tourelles lourdes à l'entrée de la vallée et deux autres en haut des falaises près du derrick. Elles arrêtent les attaques incessantes qui viennent dans la vallée.
Attendez un arrêt dans les attaques, puis envoyez un responsebot dans la vallée, aux bombardiers dans le coin sud-ouest. Ramenez-les en sécurité dans la base. Construisez une force d'attaque rapide et déplacez-la dans le coin sud-ouest. Envoyez-la au nord, par la route. Arrêtez-vous à la tourelle. Utilisez les bombardiers contre les tourelles, et allez au derrick. Détruisez-le ainsi que les tourelles AA afin que les bombardiers entrent en jeu. Détruisez la caserne ensuite et les bombardiers peuvent tout détruire en sécurité.

12. ÎLES DANS LE RUISSEAU

La puissance aérienne est importante. Placez une combinaison de tourelles légères et lourdes aux entrées de la base. Elles peuvent arrêter les attaques ennemies, tant qu'elles sont en état. Construisez une force de quatre bombardiers et un avion. Envoyez-le scruter le terrain. Utilisez les bombardiers pour détruire le derrick humain.

13. UNE RIVIÈRE Y COURT

Déplacez vos bots sur la colline à gauche. Détruisez le bateau barrage qui avance. Bougez à l'ouest vers la seconde série d'arbres et attendez que les renforts arrivent. Attaquez rapidement la tourelle sur la falaise et sécurisez la zone. Maintenez cette position et attendez trois groupe de renforts.
Allez à l'ouest et détruisez tous les humains dans la zone. Traversez le pont et détruisez deux tourelles. Infiltrez votre infanterie dans les bois au nord. Détruisez les réservoirs et poussez à droite pour attaquer les antennes. Quand cela est fait, des véhicules amphibies sont envoyés. Déplacez-les dans la rivière, par l'affluent gauche, et détruisez le pont. Découvrez les renforts dans le coin nord-est. Envoyez-les par la rivière versles arbres sur le côté est.
Prenez le chemin étroit, jusqu'à atteindre une falaise au dessus de tourelles. Détruisez-les d'ici. Détruisez tous les bateaux barrage en tirant à partir de ce rebord. Groupez toutes vos forces dans le centre de la base. Balayez toutes les structures et la mission est à vous.

◀ **Prenez toutes les parcelles pétrolières disponibles. Elles ne fournissent qu'une quantité limité de ressources.**

Il est situé sur l'île nord. Une fois qu'ils n'ont plus de pétrole, les humains sont sans défense. Utilisez plusieurs raids bombardiers pour gagner la mission.

14. SOL/AIR

Commencez à construire des bombardiers. Les responsebots sont utiles quand vous réagissez aux attaques ennemies.
Construisez des défenses anti-aériennes, puis construisez des troupes amphibies. Utilisez des bombardiers pour détruire les tourelles sur les canyons. Cette zone est protégée par des missiles. Si vos bombardiers sont touchés, visez simplement les missiles et brûlez-les vivants. Une fois que la zone au sud de la rivière est nettoyée de ses tourelles, massez vos unités amphibies à l'est de la rivière. Traversez de l'autre côté et foncez sur les deux tourelles gardant les AA. Détruisez toutes les armes et réentrez dans la rivière avec le reste de vos bateaux. Descendez et suivez la rivière à sa source. Montez le bord ouest et détruisez les AA non défendus ici. Massez vos bombardiers et frappez la base des Survivants. Détruisez la caserne pour arrêter la production de missiles. Puis détruisez tout.

15. LES SURVIVANTS CONTRE NOUS

Envoyez vos guerriers au nord des ruines. Suivez le bord nord vers l'ouest. Détruisez le pont au sud du derrick. Détruisez le derrick quand cela est fait. Continuez à l'ouest et restez sur le bord nord de la carte pour éviter les rencontres avec les tourelles. Détruisez le gun AA dans le coin ouest, puis détruisez les humains à travers le pont. Brûlez le gun AA suivant, puis allez au nord pour découvrir la base des Séries 9.
Commencez à construire rapidement. Améliorez le centre de commande et détruisez les deux tourelles sur les routes. Détruisez le pont, à l'est de votre base, pour empêcher les attaques des renforts ennemis par la terre.
Construisez six avions et remplissez-en cinq de troupes. Envoyez le sixième pour scruter la base ennemie. Construisez trois bombardiers. Détruisez le gun AA au coin nord-ouest de la base, c'est la seule position non couverte par des tourelles. Faites atterrir les avions dans ce trou et détruisez les bâtiments alentours. Détruisez le plus de guns AA possible, puis utilisez les bombardiers pour finir le travail.

TOP TIP

Deux tourelles lourdes peuvent arrêter presque toutes les attaques. Placez toujours des troupes à côté, pour attirer les ennemis.

TOP TIP

Les unités qui se déplacent dans l'eau sont ralenties. Placez des gardes sur les bords pour les protéger.

TOP TIP

Vive la puissance aérienne ! Même les batteries AA peuvent être détruites par des bombardements. Construisez dix bombardiers pour être certain de détruire toutes les cibles.

TOP TIP

Comme dans la plupart de ce genre de jeux, les troupes sont très efficaces quand elles sont bien déployées. Les grenadiers et les émeutiers causent de gros dégâts aux véhicules. N'hésitez pas à les utiliser contre une force supérieure.

GUIDE

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE | CONTRÔLE OPTIONNEL (VOLANT)

NEED FOR ROAD CHALLENGE

Editeur : Electronic Arts
Prix : environ 350 F
Format : PAL

Jolis circuits, vitesse, et **super voitures** ne peut vouloir dire qu'une chose... **Need For Speed : Road Challenge** est là. Alors mettez le **pied** au **plancher** avec le **seul guide qui en vaille la peine.**

SPEED

VOITURES

TITAN HOTROD

Entrez Hotrod comme nom pour obtenir la Titan Hotrod en modes Test Drive, Single Race, Hot Pursuit, et Versus. 'Cheat Activated' apparaît pour confirmer l'entrée du code. Note : impossible de sauvegarder quand ce cheat est activé.

PHANTOM

Entrez Flash comme nom pour obtenir la Phantom en modes Test Drive, Single Race, Hot Pursuit, et Versus. 'Cheat Activated' apparaît pour confirmer l'entrée du code. Note : impossible de sauvegarder quand ce cheat est activé.

HELICOPTÈRE

Entrez Whirly comme nom pour obtenir l'hélicoptère en modes Test Drive et Versus. 'Cheat Activated' apparaît pour confirmer l'entrée du code. Note : impossible de sauvegarder quand ce cheat est activé.

PHARES ET CLIGNOTANTS

Maintenez L1 et faites ⇦ ou ⇨ pour activer les clignotants. Maintenez L1 et ⇩ pour les feux de brouillard. Maintenez L1 et ⇧ pour allumer les phares.

CIRCUITS EN PLUS

La seule méthode pour obtenir tous les circuits est de les ouvrir dans les modes Tournoi et évènements spéciaux. En terminant premier, second ou troisième en mode tournoi ou évènement spécial, vous ouvrez les courses pour les autres modes, comme Test Drive, Hot Pursuit, un ou deux joueurs.

CHEATS

Parfois ils le font
Parfois non

FERA OU FERA PAS ?

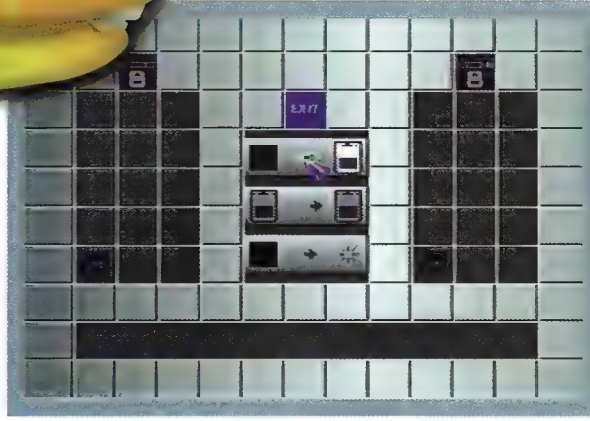
VUE TABLEAU DE BORD
Appuyez sur start pour charger une course après avoir choisi les options, puis maintenez immédiatement ⇧ + △ + ✕ avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à la course.

MODE BOURRÉ
Appuyez sur start pour charger la course après avoir choisi les options, puis maintenez immédiatement ⇧ + R1 + L2 avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à la course. L'écran devient flou, avec dix voitures apparaissant au lieu d'une.

ORDINATEUR LENT
Choisissez le mode Tournoi ou évènement. Appuyez sur Start pour charger la course après les options, puis maintenez immédiatement ⇦ + □ + ○ avant que l'écran de chargement apparaisse. Maintenez les boutons jusqu'à ce qu'il disparaisse.

Note : capricieux semble être le meilleur mot pour décrire ces cheats. Ils semblent varier selon la voiture et la course choisies, alors si cela ne marche pas, essayez encore. Si ça ne marche toujours pas la combinaison doit être fausse.

VOITURES ET ARGENT



▲ **Prenez la voiture la plus chère, copiez-la sur une autre memory card, puis reprenez-la.**

◀ **Le très familier menu de gestion de memory card de la PlayStation.**

Vous devez avoir au moins une voiture et assez d'argent (20 000 $) pour en acheter une. Copiez le fichier de sauvegarde du jeu sur une autre memory card. Quand les deux memory cards sont dans la PlayStation, choisissez le mode High Stakes (dans le sous-menu deux joueurs). Au début de la course, faites abandonner le joueur 2. Quand vous êtes dans le menu, vous avez deux voitures identiques. Copiez la partie sur la memory card du joueur 2 et reprenez le procédé. Vous pouvez vendre les voitures pour vous faire de l'argent.

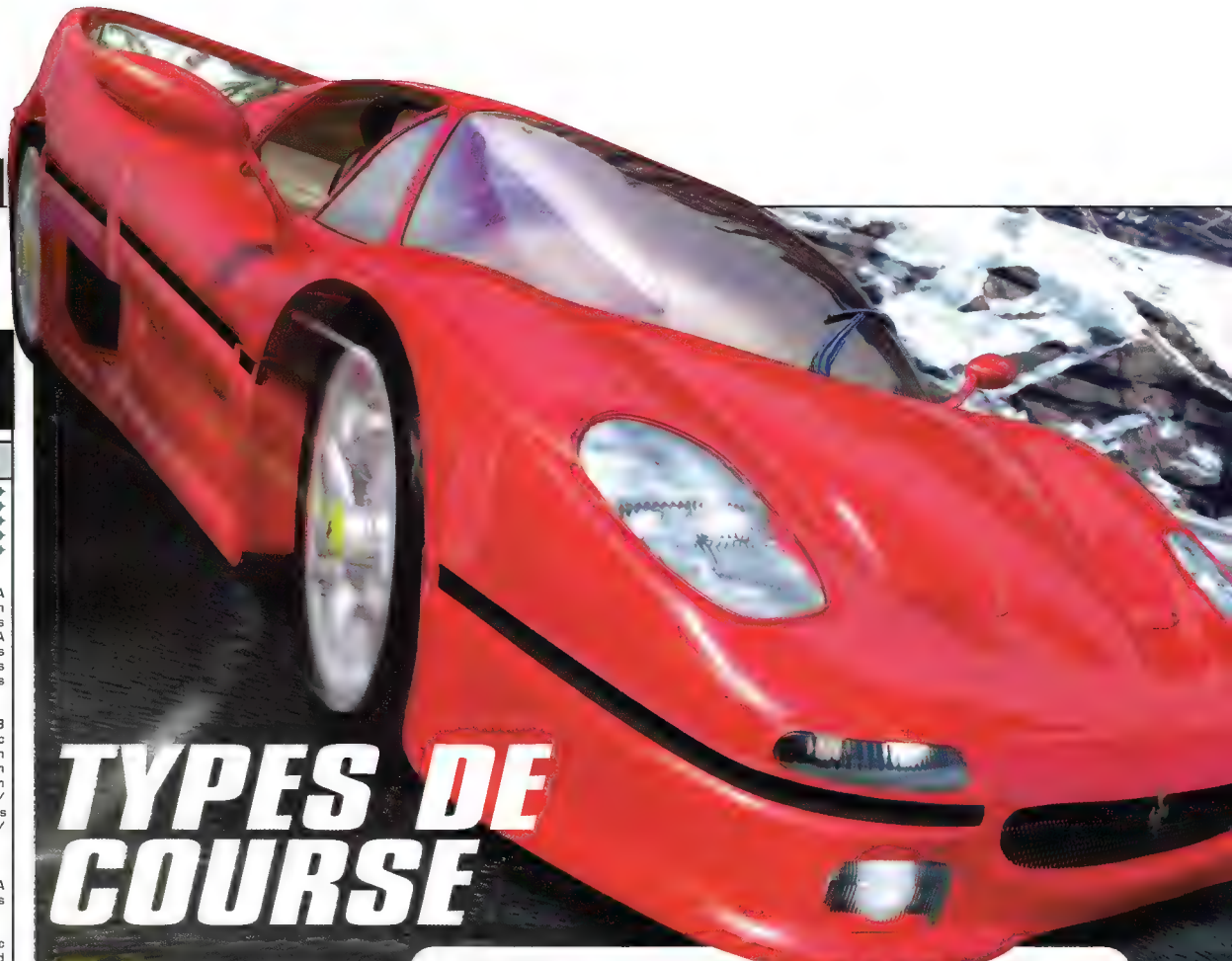
MERCEDES SLK 230

Acceleration	♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦
Braking	♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Production
Poids	2,972 lbs (automatic 3,031 lbs)
Distribution de poids F/R	N/A
Longueur	159.8 inches
Largeur	66.6 inches
Hauteur	51.6 inches
Mécanique	
Moteur	16 Valve, Inline 4
Déplacement	2,295 cc
Chevaux	193 bhp @ 5,300 rpm
Couple	2,000 LB-FT @ 2,500 – 4,800 rpm
Moteur maxi	5,800 rpm
Freins, F/R	N/A
Pneu, F/R	205/55R16/ 225/50R16
Performance	
Vitesse max	143 mph (automatic 141 mph) Limited
0–60 mph	7.1 seconds (automatic 7.3)
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	5 Speed/5 Speed

BMW Z3 ROADSTER 2.8

Acceleration	♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦
Braking	♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦
General	
Prix	$36,900
Statut	Production
Poids	2,110 lbs (automatic 2,998 lbs)
Distribution de poids F/R	51.1%/ 48.9%
Longueur	159.4 inches
Largeur	68.5 inches
hauteur	50.9 inches
Mécanique	
Moteur	24 Valve, Inline 6
Déplacement	2,793 cc
Chevaux	193 bhp @ 5,500 rpm
Couple	206 LB-FT @ 3,500 rpm
Vitesse moteur max	6,300 rpm
Freins, F/R	11.3 inches/10.7 inches
Pneu, F/R	225/50ZR16/ 225/50ZR16
Performance	
Vitesse max	128 mph
0–60 mph	6.3 seconds (automatic 6.7 seconds)
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	5 Speed/4 Speed

GUI



TYPES DE COURSE

CAMARO Z28

Acceleration	♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Production
Poids	3,331 lbs
Distribution de poids F/R	N/A
Longueur	193.5 inches
Largeur	74.1 inches
Hauteur	51.3 inches
Mécanique	
Moteur	5.7L V8
Déplacement	5,672 cc
Chevaux	305 bhp @ 5,200 rpm
Couple	335 LB-FT @ 4,000 rpm
Moteur vitesse max	6,000 rpm
Freins, F/R	11.8 inches/ 11.9 inches
Pneu, F/R	P235/55R-16/ P235/55R-16
Performance	
Vitesse max	N/A
0–60 mph	5.1 seconds
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	6 Speed/4 Speed

FIREBIRD T/A

Acceleration	♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Production
Poids	3,477 lbs
Distribution de poids F/R	56 %/ 44%
Longueur	193.8 inches
Largeur	74.5 inches
Hauteur	52.0 inches
Mécanique	
Moteur	OHV, 90°, Pushrod V8
Déplacement	5,665 cc
Chevaux	305 bhp @ 5,200 rpm
Couple	335 LB-FT @ 4,000 rpm
Moteur vitesse max	6,000 rpm
Freins, F/R	11.9 inches/ 12.0 inches
Pneu, F/R	P245/50R16/ P245/50R16
Performance	
Vitesse max	N/A
0–60 mph	N/A
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	6 Speed/4 Speed

TEST DRIVE

Le terrain d'essai idéal pour une variété de voitures et des circuits. C'est aussi le mode qui vous permet d'affronter la circulation de tous les jours. Choisissez une voiture, une musique et prenez la route.

COURSE SEULE

Ainsi, seul, en duel ou contre une pote pour n'importe quel circuit, avec une voiture que vous avez achetée. Si vous voulez améliorer vos performances sans vous faire démonter, et seul ou [illegible], tout pour vous.

HOT PURSUIT

Que vous soyez le gendarme ou le voleur, rien ne vaut une bonne poursuite après avoir brisé les limitations de vitesse du jeu.

VOITURES DE POLICE DIFFÉRENTES

Finissez le mode Hot Pursuit et vous recevez la voiture de police BMW M5. Vous obtenez une nouvelle voiture à chaque fois que vous finissez le mode avec la voiture la plus récente (BMW M5, Corvette, Porsche, Caprice, et Lamborghini.)

VOITURE IDÉALE

Choisir la voiture la plus rapide n'est pas toujours synonyme de victoire; non plus qu'une voiture légère. La meilleure voiture pour le travail a un poids moyen et une bonne accélération. La Porshe 911 est probablement la meilleure pour les débutants. Mais si vous voulez quelque chose d'un peu différent, regardez les statistiques des voitures et concentrez-vous sur la vitesse et l'accélération.

RESTER AU DESSUS DE LA LOI

Il va sans dire que vous devez rester toujours devant vos poursuivants. S'ils vous dépassent (ce qui arrive souvent), vous devez agir le premier et essayer de les dégager en leur fonçant dessus. Sinon, s'ils frappent les premiers, il y a des chances que vous perdiez un peu le contrôle.

Si vous êtes entouré par les flics, appuyez un peu sur les freins, puis accélérez et dépassez par les côtés de la route. Ne ralentissez pas trop, sinon vous courrez le risque d'être arrêté.

Utilisez les parcelles d'herbe, neige, boue sur les circuits, car les policiers ne les prennent pas. Cela peut vous donner l'avantage.

TOURNOIS ET ÉVÉNEMENTS

TOUTES LES VOITURES

Finissez tous les tournois. Additionnellement, choisissez "Options" à l'écran de choix de voiture pour de meilleures performances.

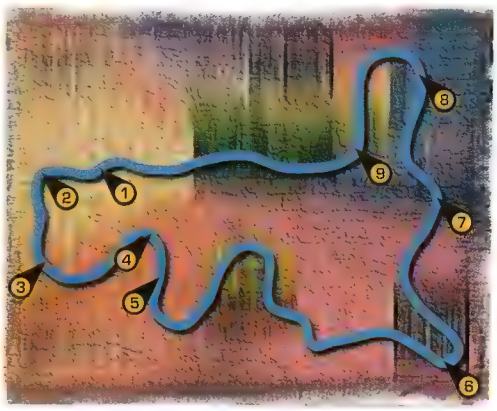
COMPÉTITIONS EN PLUS

Il y a six tournois initialement et deux événements dans lesquels courir. En progressant dans chacun d'eux, d'autres deviennent accessibles. Par exemple, en remportant le Grand Touring Competition, vous ouvrez le Corvette Special Event. Si vous êtes premier en International Supercar Series, vous aurez le Porsche Special Event. Si vous gagnez le Knockout Special event vous pouvez entrer le Open Road Knockout... etc. Il y a 14 tournois et événements spéciaux au total.

LANDSTRASSE

SITUATION : ALLEMAGNE RECORD AU TOUR : 02:01.87 RECORD : 04:25.29 VOITURE : ASTON MARTIN DB7

Une balade de santé dans la nation du football c'est ce que nous vous conseillons pour la forme. Il y a plein de parcelles d'herbes qui proposent des opportunités de dépassement, plus les routes essentielles pour échapper à la police.



▲Pour éviter les barrages, passez par l'herbe.

▲Dépassez les adversaires grâce à l'herbe.

▲Restez près de l'intérieur du virage.

▲Passez par les tables pour éviter la police.

▲Prenez la route ou passez sur le côté.

▲Ralentissez pour cette courbe qui se reserre.

▲Augmentez la vitesse en descendant.

▲Prenez à gauche, puis allez à droite.

▲Relâchez l'accélérateur pour déraper.

ASTON MARTIN DB7

Acceleration	✦✦✦✦✦✦
Vitesse max	✦✦✦✦✦✦
Freinage	✦✦✦✦✦
Maniabilité	✦✦✦✦✦
Total	✦✦✦✦✦✦
General	
Prix	$130,000
Statut	Production
Poids	3,913 lbs
Distribution de poids F/R	52%/48%
Longueur	182.9 inches
Largeur	72 inches
Hauteur	48.7 inches
Mécanique	
Moteur	24 Valve, Inline 6
Déplacement	3,239 cc
Chevaux	335 bhp @ 6,000 rpm
Couple	361 LB-FT @ 3,000 rpm
Moteur vitesse max	6,000 rpm
Freins, F/R	11.4 inches/11.6 inches
Pneu, F/R	245/40ZR18/245/40ZR18
Performance	
Vitesse max	165 mph
0-60 mph	5.6 seconds
Transmission	
Type	Manual/Automatic
Boîte	5 Speed / 4 Speed

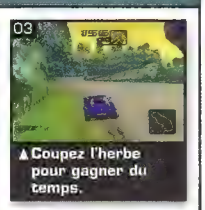
ROUTE ADONF

SITUATION : FRANCE RECORD AU TOUR : 01.46.43 RECORD : 03.41.31 VOITURE : [illegible]

Prenez le circuit précédent et mettez-y un village sinueux pour le décor. Il y a quelques zones de la piste qui présentent des problèmes, même pour les meilleurs. La section la plus difficile est la route dans le village, qui peut être négociée en ralentissant.

▲Ne faites pas l'enfant, gardez la ligne.

▲Restez à l'intérieur quand la route s'ouvre.



▲Coupez l'herbe pour gagner du temps.

▲Restez au centre en passant sous le pont.

▲Prenez l'herbe que si la police est derrière.

▲Ne tournez pas dur en traversant l'herbe.

▲Restez à l'intérieur tout le temps.

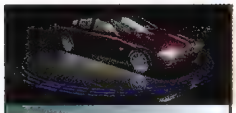
▲Restez loin des fondations du pont.

▲Une route facile pour éviter la police.

JAGUAR XKR

Acceleration	✦✦✦✦✦✦
Vitesse max	✦✦✦✦✦✦
Freinage	✦✦✦✦
Maniabilité	✦✦✦✦✦
Total	✦✦✦✦✦✦
General	
Prix	$97,000
Statut	Production
Poids	3,616 lbs
Distribution de poids F/R	52%/48%
Longueur	187.4 inches
Largeur	79.3 inches
Hauteur	51.0 inches
Mécanique	
Moteur	32 Valve, V8
Déplacement	3,996 cc
Chevaux	370 bhp @ 6,150 rpm
Couple	387 LB-FT @ 3,600 rpm
Moteur vitesse max	6,150 rpm
Freins, F/R	12.0 inches/12.0 inches
Pneu, F/R	245/45ZR18/255/45ZR18
Performance	
Vitesse max	155 mph (Limited)
0-60 mph	5.2 seconds
0-100 mph	12.4 seconds
Transmission	
Type	Automatic
Boîte	5 Speed

GUIDE

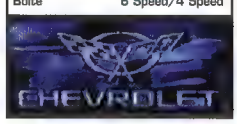


BMW M5

Acceleration	♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Production
Poids	2,972 lbs (automatic 3,031 lbs)
Distribution de poids F/R	N/A
Longueur	159.8 inches
Largeur	66.6 inches
Hauteur	51.6 inches
Mécanique	
Moteur	16 Valve, Inline 4
Déplacement	2,295 cc
Chevaux	193 bhp @ 5,300 rpm
Couple	2,000 LB-FT @ 2,500 – 4,800 rpm
Moteur vitesse max	5,800 rpm
Freins, F/R	N/A
Pneu, F/R	205/55R16/ 225/50R16
Performance	
Vitesse max	143 mph (automatic 141 mph) Limited
0–60 mph	7.1 seconds (automatic 7.3)
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	5 Speed/5 Speed

CORVETTE

Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦
General	
Prix	$38,060
Statut	Production
Poids	3,245 lbs (Estimated)
Distribution de poids F/R	N/A
Longueur	179.7 inches
Largeur	73.6 inches
Hauteur	47.7 inches
Mécanique	
Moteur	OHV V8
Déplacement	5,672 cc
Chevaux	345 bhp @ 5,600 rpm
Couple	350 LB-FT @ 4,400 rpm
Moteur vitesse max	6,000 rpm
Freins, F/R	11.9 inches/ 11.9 inches
Pneu, F/R	245/45ZR17/ 275/40ZR18
Performance	
Vitesse max	175 mph
0–60 mph	4.7 seconds
Transmission	
Type	Manual/ Automatic
Boîte	6 Speed/4 Speed



DURHAM ROAD

SITUATION : ANGLETERRE **RECORD AU TOUR :** 01'30"56 **RECORD :** 03'06"37 **VOITURE :** F355 MARANELLO

La ville historique de Durham est au sud-ouest de Sunderland. Tant que vos pneus tiennent le coup, vous pouvez admirer les magnifiques routes ouvertes. Bien qu'il y ait peu d'endroits difficiles, quelques tours d'entraînement sont nécessaires pour commencer.

▲Prenez la ligne de droite à ce point.

▲Passez de droite à gauche pour rester droit.

▲Foncez dans le tunnel quand il tourne.

▲Une fois encore la route se divise en deux.

▲Les frères Duke seraient fiers de celui là !

▲Ralentissez pour la gauche après le pont.

▲Explosez les cabines téléphoniques .

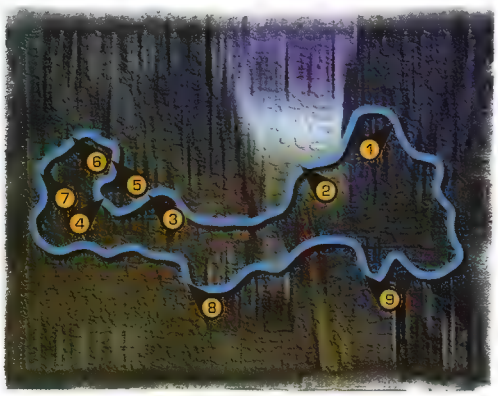
▲Un petit saut vous attend en haut de la colline.

▲Dérapez sur l'herbe pour rester rapide.

KINDIAK PARK

SITUATION : CANADA **RECORD AU TOUR :** 01'47"50 **RECORD :** 03'36"81 **VOITURE :** ASTON MARTIN DB7

La meilleure contribution a venir du Canada depuis le sirop d'érable et les pancakes, c'est cette route de montagne. Seul un rocher et quelques virages serrés vont vous gênêr. Gardez une bonne ligne de course tout le temps et n'allez pas sur les rails.



▲Restez à droite pour ce passage de la course.

▲Courrez contre le train pour la victoire.

▲La route se resserre après ce court tunnel.

▲Un rocher bloque le côté gauche de la route.

▲Lâchez l'accélérateur sur ce virage droit.

▲Restez sur le côté droit du pont.

▲Allez sur la ligne extérieure avant le tunnel.

▲Coupez par la chaussée pour une route directe.

▲Restez loin de l'entrée du tunnel de train.

CELTIC RUINS

SITUATION : ÉCOSSE RECORD AU TOUR : 01.44.68 RECORD : 03.44.03 VOITURE : 550 MARANELLO

Il n'y a rien de mystique dans cette course par les ruines. Il y a plein de routes bien larges et des droites rapides, parfait pour ces voitures de sports aux hautes performances. Il y a peut-être un ou deux virages qui nécessitent du freinage; le reste est une question de haute vitesse.

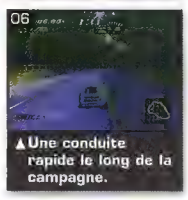
01
▲Heureusement la poussière ne vous ralentit pas.

02
▲Restez droit en changeant de ligne dans les courbes.

03
▲Un endroit parfait pour dépasser les autres.

04
▲Dépassez les limites de vitesse dans ces cas là.

05
▲Restez sur la droite en maintenant la vitesse.


06
▲Une conduite rapide le long de la campagne.

07
▲La route s'aiguise après ce tunnel.

08
▲Un petit saut en traversant le pont.

09
▲Coupez l'herbe avant qu'elle ne repousse.

550 MARANELLO

Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦♦

General	
Prix	$204,000
Statut	Production
Poids	3,726 lbs
Distribution de poids F/R	52.5%/ 47.5%
Longueur	179.1 inches
Largeur	76.2 inches
Hauteur	50.3 inches

Mécanique	
Moteur	48 Valve, V12
Déplacement	5,474 cc
Chevaux	485 bhp @ 7,000 rpm
Couple	420 LB-Ft @ 5,000 rpm
Moteur vitesse max	7,500 rpm
Freins, F/R	13.2 inches / 12.4 inches
Pneu, F/R	255/40ZR18/ 295/35ZR18

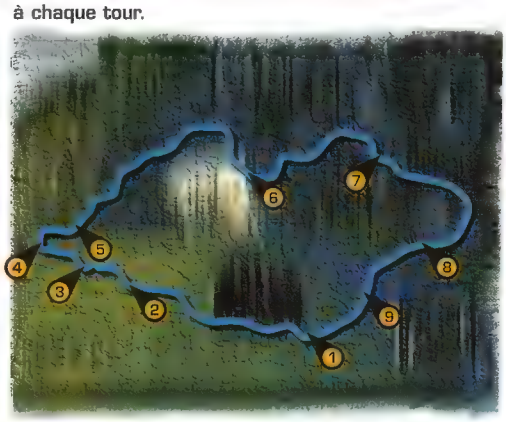
Performance	
Vitesse max	199 mph
0-60 mph	4.3 seconds
0-100 mph	11.2 seconds

Transmission	
Type	Manual
Boîte	6 Speed

DOLPHIN COVE

SITUATION : USA RECORD AU TOUR : 01.52.78 RECORD : 03.51.28 VOITURE : 550 MARANELLO

L'une des plus belles courses de ce jeu est sans doute cette ville américaine typique en bord de mer. En plus des jolies vues, il y a quelques chicanes gauche-droite et des virages à 90° pour vous tenir éveillé. La concentration est nécessaire à chaque tour.



01
▲Restez près du trottoir au premier virage.

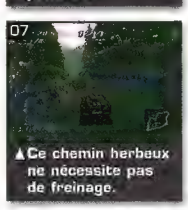
02
▲Maintenez la vitesse dans le tunnel.

03
▲Restez au centre de cette section sinueuse.

04
▲Gardez la ligne intérieure après le panneau.

05
▲Foncez dans cette section forestière.

06
▲Relâchez l'accélérateur avant le virage.


07
▲Ce chemin herbeux ne nécessite pas de freinage.

08
▲Accélérez à fond sur cette colline rapide.

09
▲Passez sur le trottoir pour éviter les autres.

PORSCHE 911

Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦♦

General	
Prix	$132,000
Statut	Production
Poids	3,307 lbs
Distribution de poids F/R	N/A
Longueur	170.4 inches
Largeur	71.8 inches
Hauteur	52.6 inches

Mécanique	
Moteur	Horizontally opposed 6-cylinder
Déplacement	3,600 cc
Chevaux	408 bhp @ 5,750 rpm
Couple	400 LB-FT @ 4,500 rpm
Moteur vitesse max	6,300 rpm
Freins, F/R	12.8 inches/ 12.8 inches
Pneu, F/R	225/40ZR18/ 285/30ZR18

Performance	
Vitesse max	180 mph
0-60 mph	4.4 seconds
0-100 mph	9.3 seconds

Transmission	
Type	Manual
Boîte	6 Speed

GUIDE

FERRARI F50

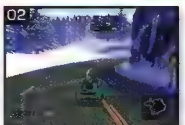
Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦
General	
Prix	$500,000
Statut	Production
Poids	3,080 lbs
Distribution de poids F/R	40.9%/ 59.1%
Longueur	176.4 inches
Largeur	78.2 inches
Hauteur	44.1 inches
Mécanique	
Moteur	60 Valve, V12
Déplacement	4,700 cc
Chevaux	513 bhp @ 4,800 rpm
Couple	347 LB-FT @ 6,500 rpm
Moteur vitesse max	8,500 rpm
Freins, F/R	14.0 inches/ 13.2 inches
Pneu, F/R	245/35ZR18/ 335/30ZR18
Performance	
Vitesse max	202 mph
0-60 mph	3.7 seconds
0-100 mph	6.0 seconds
Transmission	
Type	Manual
Boîte	6 Speed

SNOWY RIDGE

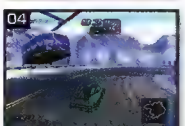
SITUATION : USA **RECORD AU TOUR :** 02:18.48 **RECORD :** 04:42.06 **VOITURE :** MERCEDES CLK GTR

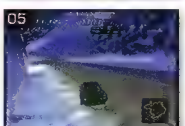
La seule course couverte de neige offre un nouveau défi aux champions en herbe. Il y a plusieurs virages en épingle qui nécessitent de freiner et de tourner pour pouvoir survivre. L'accélération et la maniabilité sont des composantes clés si vous voulez gagner.

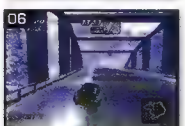
01 ▲Coupez par le station pour gagner du temps.

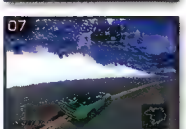

02 ▲Tournez à l'intérieur en passant ce panneau.

03 ▲Courrez dans la neige pour ne pas freiner.

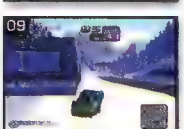

04 ▲Restez au milieu car l'intérieur est verglacé.


05 ▲Après un virage à gauche, préparez-vous.


06 ▲Accélérez le long de la section du pont.


07 ▲Un virage en épingle puis un autre après.

08 ▲Passez d'une ligne à l'autre.


09 ▲Dérapez dans le mur en cas de pépin.

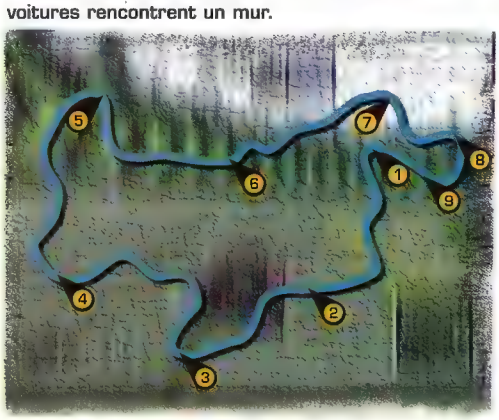
DIABLO SV

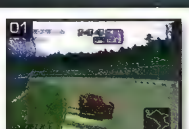
Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦♦
General	
Prix	$195,900
Statut	Production
Poids	3,575 lbs
Distribution de poids F/R	40%/ 60%
Longueur	178.8 inches
Largeur	81.6 inches
Hauteur	44.2 inches
Mécanique	
Moteur	48 Valve, V12
Déplacement	5,707 cc
Chevaux	529 bhp @ 7,100 rpm
Couple	443 LB-FT @ 5,500 rpm
Moteur vitesse max	7,300 rpm
Freins, F/R	14.2 inches / 13.4 inches
Pneu, F/R	245/40ZR17/ 335/35ZR18
Performance	
Vitesse max	208 mph
0-60 mph	3.8 seconds
0-100 mph	8.0 seconds
Transmission	
Type	Manual
Boîte	5 Speed

RACEWAY

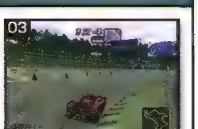
SITUATION : ITALY **RECORD AU TOUR :** 01:36.07 **RECORD :** 03:42.06 **VOITURE :** DIABLO SV

Le premier des trois circuits de course. Le plus facile à maîtriser, mais ses virages et lentes courbes sont assez difficiles pour tous les conducteurs. Maintenant plus que jamais il faut freiner si vous ne voulez pas que vos belles voitures rencontrent un mur.




01 ▲Utilisez toutes les parties du circuit.

02 ▲Accélérez en passant sous ce pont de pneu.


03 ▲Réduisez la vitesse pour ne pas glisser.

04 ▲Restez sur la ligne droite avant le tunnel.

05 ▲Ce virage à droite ne nécessite pas de freinage.

06 ▲Touchez tous les bords de cette section.

07 ▲Essayez d'éviter de toucher les panneaux.

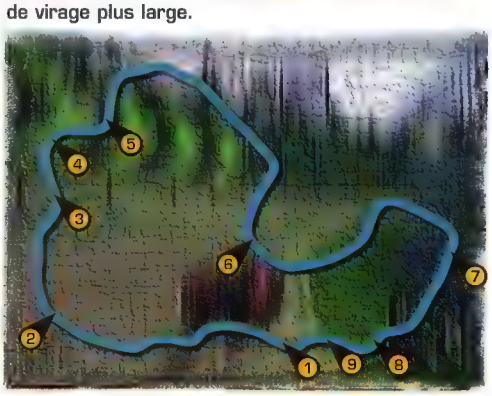
08 ▲Continuez à toucher les bords des virages.

09 ▲Une chance de dépasser dans la dernière ligne.

RACEWAY 2

SITUATION : USA RECORD AU TOUR : 01:23.23 RECORD : 02:57.01 VOITURE : MCLAREN F1 GTR

Le second circuit de course devient difficile, alors préparez-vous. Assez semblable au circuit précédent, seulement avec quelques sauts en plus, des sauts et des virage serrés. Souvenez-vous que le bord n'est pas là que pour vous séparer de l'herbe : utilisez-le pour avoir une ligne de virage plus large.



01
▲Pas besoin de freiner trop à ce point.

02
▲Frôlez le bord en allant vers le pont.

03
▲Gardez l'accélérateur pendant votre virage.

04
▲Restez à l'intérieur de ce tunnel.

05
▲Accélérez en sortant de ce virage.

06
▲Une gauche rapide permet de dépasser.

07
▲Ne tournez pas avant que la voiture soit au sol.

08
▲Ralentissez petit à petit à ce point.

09
▲Droite ou gauche, aucune différence.

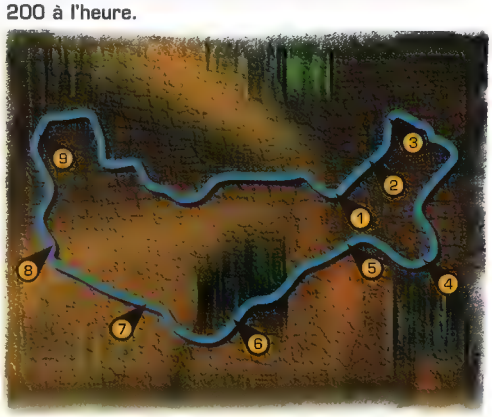
MERCEDES CLK-GTR

Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Race
Poids	2,200 lbs
Distribution de poids F/R	40%/60%
Longueur	194.2 inches
Largeur	78 inches
Hauteur	44 inches
Mécanique	
Moteur	48 Valve, V12
Déplacement	5,987 cc
Chevaux	600 bhp @ 7,000 rpm
Couple	N/A
Moteur vitesse max	8,000 rpm
Freins, F/R	15.2 inches/14.2 inches
Pneu, F/R	285/650R18/335/40R18
Performance	
Vitesse max	200 mph (Estimated)
0-60 mph	4.0 seconds (Estimated)
0-100 mph	6.5 seconds (Estimated)
Transmission	
Type	Manual
Boîte	6 Speed

RACEWAY 3

SITUATION : ESPAGNE RECORD AU TOUR : 01:39.90 RECORD : 03:45.34 VOITURE : MERCEDES CLK-GTR

Seul le meilleur des meilleurs (des meilleurs) réussira ce test de pilote). Freinage dur et ligne parfaites sont nécessaires pour être placé au podium. Vous avez besoin de nerfs d'aciers en traversant le tunnel, évitant les pilliers à presque 200 à l'heure.

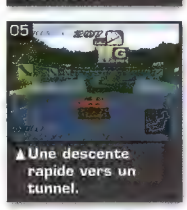


01
▲Restez près du bord durant ce virage.

02
▲Un tunnel et un petit saut pour s'amuser.

03
▲Une série rapide droite/gauche/droite.

04
▲Restez près des flèches jaunes.


05
▲Une descente rapide vers un tunnel.

06
▲Passez de gauche à droite pour la ligne.

07
▲Après un grand saut, plus dure sera la chute.

08
▲Traversez les bords pour être rapide.

09
▲Accélérez après le panneau Slick Oil.

MCLAREN F1 GTR

Acceleration	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Vitesse max	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Freinage	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Maniabilité	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
Total	♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
General	
Prix	N/A
Statut	Race
Poids	2,017 lbs
Distribution de poids F/R	53%/47%
Longueur	193.85 inches
Largeur	75.60 inches
Hauteur	44.01 inches
Mécanique	
Moteur	48 Valve, V12
Déplacement	5,990 cc
Chevaux	600 bhp
Couple	506 bhp @ 4,500 rpm
Moteur vitesse max	7,300 rpm
Freins, F/R	15 inches/14 inches
Pneu, F/R	300/65018/350/70018
Performance	
Vitesse max	197 mph
0-60 mph	2.05 seconds
0-100 mph	4.2 seconds
Transmission	
Type	Manual
Boîte	6 Speed Sequential

GUIDE 1 JOUEUR MEMORY CARD (1) PAD ANALOGIQUE

RAZMOKETS

À LA RECHERCHE DE REPTAR

Tommy a perdu toutes les pièces de son bien aimé **puzzle Reptar.** Mais ne pleurez pas **encore** – nos **conseils** sont là pour vous aider à les trouver.

CONSEILS

Si vous insérez votre CD dans un ordinateur, vous trouvez un **fichier d'indices** en entrant dans le dossier 'data' et en appuyant sur 'hints'. À l'intérieur se trouvent **42 conseils différents.** Si vous n'avez pas de PC, **les voici tous**...

Éditeur Mindscape
Prix environ 350 F
Format PAL

TOP TIP

Dans Incident, Ile 7, quand vous allez aux plantes, vous trouvez trois ballons ensemble. Courrez dedans et appuyez sur O pour arriver droit au milieu de la planche.

Fouillez la maison pour trouver des objets qui mènent aux niveaux. Faites ○ près des objets parlants. Vous remportez les pièces de puzzle en finissant les niveaux. Appuyez sur ○ pour prendre et poser les objets avec lesquels Tommy peut jouer ou lancer à Spike.

Si vous avez des problèmes, appuyez sur Select pour recommencer..

Entrez dans l'ouverture de la barrière pour trouver les dents ou explorez la zone de jeu. Faites ○ près de l'équipement de la zone de jeu pour jouer. Si vous avez des problèmes, regardez les flèches. Mais attention aux oies, vous n'avez pas de pain.

Montez sur Spike pour chasser l'oie et sauver Chuckie. Guidez Spike parmi les obstacles et faites X pour sauter au dessus des barrières.

Sauvez Chuckie de l'oie ! Utilisez les boutons ⇦ et ⇨ pour viser et appuyez sur △ pour tirer sur l'oie. Assurez-vous de ne pas toucher Chuckie !

Aidez Chuckie a récupérer ses lunettes en trouvant tous les bébés Razmokets cachés dans la maison. Appuez sur △ pour attraper le bébé et ramenez-le à l'aire de jeu.

Angelica est malade après avoir mangé des gateaux. Mangez-les tous avant elle. Enfuyez-vous et appuyez sur △ pour lancer la boîte au bébé avec la flèche au dessus de la tête. Appuyez sur △ pour manger le gateau en étant immobile.

Allez à l'arrière de l'épicerie pour aider Tommy à trouver les céréales Reptar. Les posters Reptars vous aident à vous repérer. Appuyez sur △ en marchant pour passer les zones glissantes. Sautez d'un étalage à l'autre pour passer les caisses dans l'épicerie.

Appuyez sur △ pour un voyage vers l'épicerie.

Attention à Larry et Steve. Gardez-les à distance en faisant △ de façon à jeter les tartes et les boutons ⇦ et ⇨ pour viser.

Attention aux choses pinçantes, comme les homards. Les boîtes non ouvertes peuvent dresser les homards, mais ouvertes elles font pleurer Tommy. Faites ○ pour en prendre et △ pour les lancer aux homards. Allez vers le homards et frayez-vous un chemin vers la zone savonneuse.

Pour obtenir les céréales Reptar, Tommy doit passer le boss des homards pour jeter le bouton. Appuyez sur ○ pour prendre les boîtes et △ pour les lancer. Lancez une boîte sur le boss bleu des homards pour l'assomer et vous donner le temps de grimper.

RAZMOKETS: SEARCH FOR REPTAR

GUIDE

Trouvez les boîtes violettes '?' dans la maison et appuyez sur △ pour lâcher les ballons. Prenez tous les ballons avant que le temps ne s'écoule pour obtenir un ballon Reptar de cette couleur. Obtenez les six pour atteindre le miroir et revenir au sol.

Fouillez les égouts pour trouver la poupée de Angelica. Mais attention aux rats. Utilisez les caisses pour rester hors de l'eau marron, cela rend Spike malade comme un chien. Mangez des os pour le maintenir en bonne santé.

Le temps s'écoule ! Allez au tas d'ordure et trouvez Cynthia avant que le compteur soit à zéro.

Guidez Angelica dans le vaisseau Alien vers une navette pour qu'elle s'enfuisse. Tirez sur les robots en appuyant sur ○. Prenez les piles pour charger la télécommande. Cherchez l'ascenseur qui mène à la sortie.

Flottez dans les conduits d'aération pour aller au garage alien et vous enfuir. Appuyez sur ✕ pour aller plus haut et △ pour aller plus bas.

Soyez brave et allez dans le magasin sombre pour trouver Tommy. Attention où vous marchez, aller trop près de certains jouets éfraye Chuckie. Passez la zone du clown pour rejoindre Tommy en sécurité.

Prenez les boîtes Reptar et placez-les dans les escaliers dans la salle de Reptar pour monter au bouton et allumer le Reptar. Les boîtes sont cachées, assurez-vous de regarder en haut et en bas. Faites ○ pour prendre une boîte et ○ à nouveau quand vous l'avez placé dans les escaliers. Faites attention à Thorg !

Angelica veut prendre le chocolat au lait De Tommy. Buvez tout avant qu'Angelica ne puisse en prendre. Enfuyez-vous et appuyez sur △ pour lancer la bouteille au bébé avec la flèche sur sa tête. Appuyez sur ○ pour boire en étant immobile

L'envieuse Angelica veut tous les œufs de couleur. Fouillez rapidement la maison et rassemblez le plus d'œufs possible en courrant dessus avant la fin du temps. Cherchez l'œuf d'or !

Approchez de la balle pour faire apparaître le club. Appuyez sur ⇦ ou ⇨ pour visser. Faites △ pour lancer la jauge de golf. Appuyez sur △ à nouveau quand la force désirée est atteinte. Si votre nombre de frappes est supérieur au montant autorisé, vous devez recommencer encore.

Attention à Mr Ami, il n'est pas le vôtre ! Appuyez sur ○ pour prendre les balles. Appuyez sur △ pour les lancer au tableau de dessin.

Round un ! Guidez Spike dans les haies en appuyant sur ✕. Prenez 12 os avant la fin du temps pour rendre Angelica assez heureuse pour vous permettre d'aller au round deux.

Round deux ! Phil et Lil courrent sur leur tricycle autour du chemin, appuyez sur ✕ pour sauter la dernière planche et atterrir sur le filet. Si Angelica pense que vous n'êtes pas assez près du centre, vous devez recommencer.

Round trois ! Chuckie est devenue la star de l'anneau central. Appuyez sur △ pour lancer la jauge de saut et △ une deuxième fois quand elle atteind la plus petite ligne à gauche. △ une troisième fois quand la jauge redescende à la plus petite ligne à droite.

Tommy à besoin de faire sortie la lumière du frigo. Aidez-le à trouver la cuisine. Appuyez sur △ pour allumer la torche sur les monstres. Prenez les piles afin de recharger la lampe torche.

Appuyez sur △ pour essayer d'ouvrir le réfrigérateur.

Fouillez la maison et la cour pour Spike. Appuyez sur △ pour le faire aider. Attention aux monstres ! N'oubliez pas votre lampe torche !

Courrez contre Angelica dans la cuisine. Remportez la course et prenez les gateaux. Attention aux zones bloquées. Battez Angelica sur la ligne en prenant cinq gateaux pour gagner des barres Reptar bonus !

Angelica veut toutes les pièces dans le parx et elle fait Phil et Lil les collecter. Fouillez rapidement la parc, prenez autant depièces que vous pouvez avant que le temps ne s'écoule. Cherchez aussi la pièce d'or bonus !

Allez dans la ville pour atteindre le but Reptar, City Hall. Courrez dans les bâtiments pour les détruire. Faites △ pour mâcher. Appuyez sur ○ pour cracher du feu. Faites ✕ pour sauter.

Trois contre un ce n'est pas très juste. Tommy a d'autres surprises pour Mr Ami. Appuyez sur △ près de lui pour l'attraper et ✕ pour un coup de pied.

Passez dans le niveau d'entraînement de façon à apprendre des talents essentiels nécessaires à terminer le jeu des Razmokets.

Vous devez finir le puzzle pour obtenir Reptar 2010. Utilisez la poupée qui est près de la TV pour retourner à l'écran de puzzle.

TOP TIP

Dans la maison, allez en haut des escaliers et assurez-vous que vous les regardez. Vous pouvez sauter tous les escaliers sans même faire mal à Tommy.

TOP TIP

Vous pouvez jouer avec Spike dehors en prenant la petite balle, l'os ou le bâton.

TOP TIP

Pour des barres Reptar, allez au sous-sol et regardez à drotie de l'ordinateur.

TOP TIP

Allez dans la chambre de Stu et Didi dans le placard, puis regardez à gauche.

TOP TIP

En allant sur le parcours de mini-golf, maintenez le bouton de marche et la ligne de visé va plus lentement pour viser plus facilement.

TOP TIP

Regardez derrière le canapé dans la salle en haut.

TOP TIP

Allez dans la cour et regardez derrière la niche de Spike.

GUIDE 1 OU 2 JOUEURS MEMORY CARD (1) DUAL SHOCK COMPATIBLE

BLOODY ROAR 2

BRINGER OF THE NEW AGE

Éditeur : Virgin Interactive
Prix : environ 350 F
Format : PAL

'Tiger uppercut' a une nouvelle signifiaction dans cette séquelle aux **proportions félines.** Mais cette fois nous sommes les vrais bêtes grâce à ce **guide** complet des **coups spéciaux**

YUGO (LOUP)

COUPS NORMAUX

HIGH PUNCH	■
PUNCH	→ + ■
MIDDLE PUNCH	← + ■
FLYING JAW BREAKER	↘ + ■
UPPERCUT	↘ + ■
DUCK TRICK PUNCH	↙ + ■, ■
HIGH KICK	×
HAMMER KICK	→ + ×
ROUNDHOUSE	← + ×
CHEST KICK	HOLD ↘ + ×
DOUBLE KICK	HOLD ↘ + ×, ×
SWEEP	HOLD ↙ + ×
JUMPING ROUNDHOUSE	HOLD ↑ + ×
FLYING UPPERCUT	→, → + ■
FLYING MIDDLE KNEE	→, → + ×
OVERHEAD SLASH	→, → + ●
QUARTER MOON	↑ + ●
DOUBLE SWEEP	↓ + ×
THE GUTTER	↓ + ●
SPINNING BACKHAND SLAP	← + ●

▲ Strong Punch

▲ Quarter Moon

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO UPPERCUT	↓ ↙ ← + ■
FULL MOON	↓ ↙ ← + ×
RAPID PUNCH	↓ ↘ → + ■
FLYING KNEE	↓ ↘ → + ×
SHREDDING NECK	↓ ↘ → + ●
BOW & ARROW	↓ ↙ ← + ●, ●

ATTAQUE EN COURSE

SPINNING MISSILE DROP KICK	→, HOLD → + ●
GROUND MISSILE	→, HOLD → + ×
CHARGING ELBOW	→, HOLD → + ■

BEAST SUPER

FEEDING FRENZY	↓ ↙ ←, ← ↙ ↓ ↘ → + ●

STUN (INSECTE)

COUPS NORMAUX

STRONG PUNCH ..... ■
SHOULDER THROW ..... → + ■
MIDDLE PUNCH ..... ← + ■
HAMMER OVERDRIVE ..... HOLD ↑ + ■
UPPERCUT ..... ↘ + ■
EARTHQUAKE ..... ↙ + ■

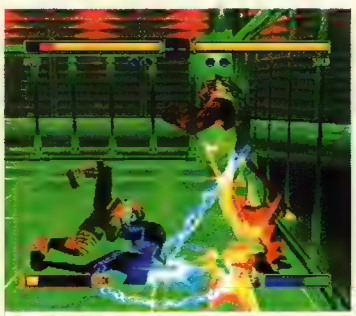
KNEE ..... ×
LOW KICK ..... → + ×
JAW BREAKER ..... ← + ×
INSECT SHUFFLE ..... ↘ + ×
GROUND FLIP ..... ↙ + ×
FLIPPING AXE KICK ..... HOLD ↑ + ×

OVERHEAD PUNCH ..... →, → + ■
FLY KICK ..... →, → + ×
HEAD BUTT ..... →, → + ●

DIVING KNEE CLAWS ..... ↓ + ●
JUMPING HEAD BUTT ..... ↑ + ●
STING ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

FOOT SLAM ..... ↓ ↙ ← + ■
ELECTRO KICK ..... ↓ ↙ ← + ×
NECK THROW ..... ↓ ↘ → + ■
CRUCIFIED ..... ↓ ↘ → + ●
TOUGH OR FLY ..... ↓ ↙ ← + ●



▲ Earthquake

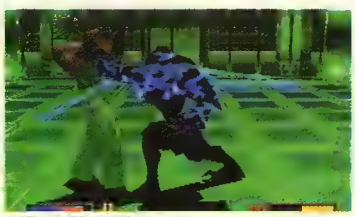
▲ Electro Kick

ATTAQUES EN COURSE

FLYING DART ..... →, HOLD → + ●
BASEBALL SLIDE ..... →, HOLD → + ×
CHARGING HORN ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

PULSE DRAIN ...(CLOSE) → ↘ ↓ ↙ ←, → ↘ ↓ ↙ ← + ●



▲ Beast Super: Pulse Drain

LÉGENDE

Note : tous les coups sont valables si vous êtes du côté gauche de l'écran. Inversez si vous êtes de l'autre côté.

Directions:
→ ..... Avant
↘ ..... Bas + Avant
↓ ..... Bas
↙ ..... Bas + Arrière
← ..... Arrière
↖ ..... Haut + Arrière
↑ ..... Haut
↗ ..... Haut + Avant

→, Hold → ..... Courir

■ ..... Poing
× ..... Pied
● ..... Beast

(Air) ..... Le coup doit être fait dans les airs
(Close) ..... Le coup doit être réalisé au contact
/ ..... Ou (Utiliser l'un des boutons, pas les deux)

MARVEL (LÉOPARD)

▲ Rapid Punches

COUPS NORMAUX

JAB ..... ■
RAPID PUNCHES ..... → + ■, ■, ■
SPINNING FIST ..... ← + ■
OVERHEAD PUNCH ..... HOLD ↑ + ■
MIDDLE PUNCH ..... ↘ + ■
SPINNING JAB HOLD ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
MIDDLE KNEE ..... → + ×
ROUNDHOUSE ..... ← + ×
HIP BREAKER ..... ↘ + ×
KNEE BREAKER ..... ↙, ×
FALLING JUMPING KICK ..... HOLD ↑ + ×

SHOULDER ATTACK ..... →, → + ■
FLYING MISSILE ..... →, → + ×
CHARGING HEAD BUTT ..... →, → + ●

KNEE CLAW ..... HOLD ↓ + ●
FLIPPING CLAW ..... HOLD ↑ + ●
ATOMIC KICK ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ATOMIC PUNCH ..... ↓ ↙ ← + ■
ELECTRO DOUBLE KICK ..... ↓ ↙ ← + ×
CLAW UPPERCUT ..... ↓ ↘ → + ■
FACE RIP ..... ↓ ↘ → + ●
SLASHING UPPERCUT ..... ↓ ↙ ← + ●

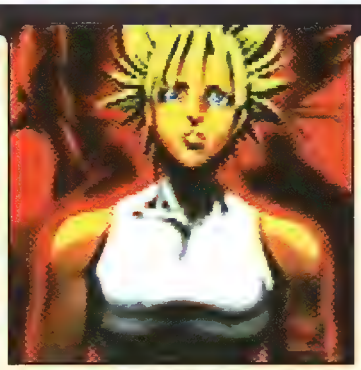
ATTAQUES EN COURSE

DIVING CLAW ..... →, HOLD → + ●
BASEBALL SLIDE ..... →, HOLD → + ×
SPEAR ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

LEOPARD LARIAT LEAP ..... ↓ ↙ ←, ↓ ↙ ← + ●

▲ Electro Double Kick



▲ Atomic Punch

GUIDE

CHEATS

Incarner Gado
Terminez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Arcade.

Combattre contre Shen Long
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Arcade sans continuer. Shen Long peut être combattu dans un stage spécial.

Incarner Shen Long
Battez Sheng Long dans le stage spécial. Vous pouvez voir la Fin 1 dans le menu images & films.

Options
Finissez le mode ARcade pour accéder aux options en plus, avec grosse tête, vitesse de récupération et autres sélections.

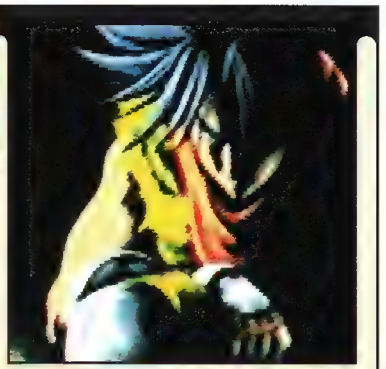
Option type modèle
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Story..

Option vitesse de récup
Finissez le jeu avec n'importe quel personnage en mode Story sans utiliser de continues.

Option point d'annulation
Battez plus de 15 personnages en mode Survival.

Costumes
Finissez le jeu avec tous les personnages en mode Arcade. Puis appuyez sur Start à l'écran de sélection des personnages pour choisir de nouveaux costumes.

BAKURYU (TAUPE)



COUPS NORMAUX

JAB ..... ■
SPINNING CHOP ..... → + ■
SHOULDER CHOPPER ..... ← + ■
SPINNING FLIP ..... ↑ + ■
UPPERCUT ..... ↘ + ■
KNEE CLOTHESLINE ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
SPINNING AXE KICK ..... → + ×
ROUNDHOUSE ..... HOLD ← + ×
KNEE BREAKER ..... HOLD ↘ + ×
DOUBLE KNEE BREAKER ..... ↘ + × + ×
TRIP ..... ↙ + ×
SPINNING BACK KICK ..... HOLD ↑ + ×

▲ Slash Uppercut

▲ Triple Kick

HADOKEN ..... →, → + ■
TRIPLE KICK ..... →, → + ×, ×, ×
CHARGING CLAW ..... →, → + ●

HOLD FLYING CLAW ..... ↑ + ●
SLASH UPPERCUT ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

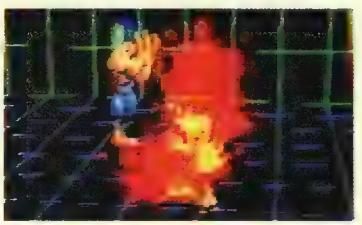
ATOMIC WAVE ..... ↓ ↙ ← + ■
TELEPORT ..... ↓ ↙ ← + ×
SPINNING AIR BREAKER ..... ↓ ↘ → + ■
CLAW GUTTER ..... ↓ ↘ → + ●
CLAW UPPER CLUB ..... ↓ ↙ ← + ●

ATTAQUES EN COURSE

DIVING CLAWS ..... →, HOLD → + ●
FLYING KICK ..... →, HOLD → + ×
CHARGING SLASH ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

FLAMING MOLE MAUL ... ← ↙ ↓ ↘ →, ← ↙ ↓ ↘ → + ●



▲ Beast Super: Flaming Mole Maul

LONG (TIGRE)

COUPS NORMAUX

HIGH PUNCH ..... ■
STRONG PUNCH ..... → + ■
SHOULDER HITTER ..... ← + ■
FLYING ELBOW ..... HOLD ↑ + ■
UPPERCUT ..... ↘ + ■
LOW BLOW ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
DOUBLE KICK JUMPING ROUNDHOUSE ..... → + ×
ROUNDHOUSE KICK ..... ← + ×
STRONG KICK ..... ↘ + ×
SWEEP KICK ..... ↙ + ×
WOOO ..... HOLD ↑ + ×

▲ Shoulder Hitter

SPINNING ELBOW ..... →, → + ■
STEP SWEEP ..... →, → + ×
UPPER SLASH ..... →, → + ●

RIPPING CRAWS ..... ↓ + ●
HELICOPTER ..... ↑ + ●
LOW KICK ..... ↓ + ×
ATOMIC PUSH ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

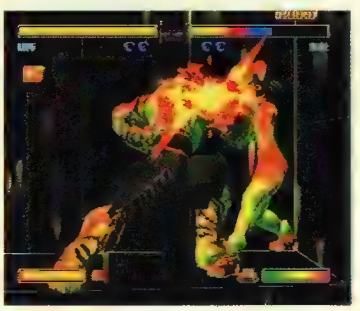
ELECTRO ELBOW ..... ↓ ↙ ← + ■
STOMPER ..... ↓ ↙ ← + ×
ROCKET PUNCH ..... ↓ ↘ → + ■
HIGH DOUBLE FLYING KICK ..... ↓ ↘ → + ×
CHARGING NECK GRAB ..... ↓ ↘ → + ●
STOMPING ROUNDHOUSE ..... ↓ ↙ ← + ●, ●, ●

ATTAQUES EN COURSE

CANNON BALL ..... →, HOLD → + ●
CHARGING FLYING KICK ..... →, HOLD → + ×
CHARGING ELBOW ..... →, HOLD → + ■

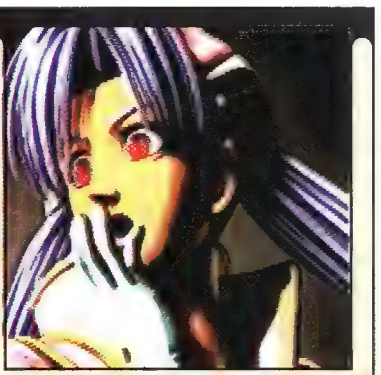
BEAST SUPER

TIGGER TIGER FLAMING FURY ..... ↓ ↘ →, → ↘ ↓ ↙ ← + ●



▲ Beast Super: Tigger Tiger Flaming Fury

ALICE (LAPIN)



COUPS NORMAUX

JAB ..... ■
MIDDLE PUNCH ..... → + ■
STRONG PUNCH ..... ← + ■
HAMMER OVERDRIVE ..... HOLD ↑ + ■
ELBOW TO THE HIP ..... ↘ + ■
KNEE CHOP ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
FORWARD FLIP KICK ..... → + ×

▲ One Foot Sweep

BACKWARD FLIP KICK ..... ← + ×
KNEE KICK ..... ↘ + × (PLUSIEURS FOIS)
ONE FOOT SWEEP ..... ↙, ×
JUMP KICK ..... HOLD ↑ + ×

KNEE PUNCH ..... →, → + ■
FLYING KNEE ..... →, → + ×
HIGH STRONG KICK ..... →, → + ●

WABBIT COMBO ..... ↓ + ● (PLUSIEURS FOIS)
OVERHEAD KICK ..... ↑ + ●
GROUND ATOMIC FALL ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO DOUBLE UPPERCUT ..... ↓ ↙ ← + ■
SOMERSAULT ..... ↓ ↙ ← + ×
HELICOPTER ..... ↓ ↘ → + ■
(FLYING HELICOPTER SI TRANSFORMÉ)
LEG UPPERCUT ..... ↓ ↘ → + ●
GIANT FLIP KICK ..... ↓ ↙ ← + ●

ATTAQUES EN COURSE

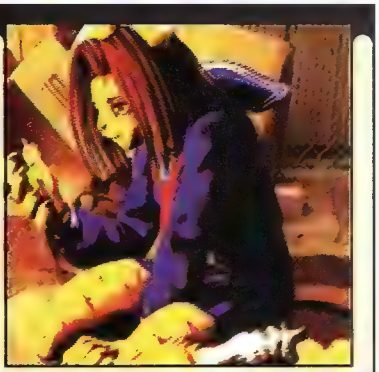
CHARGING FLIP KICK ..... →, HOLD → + ●
BASEBALL SLIDE ..... →, HOLD → + ×
CHARGING ELBOW ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

ATOMIC BUNNY LOVE CRUSH. ↓ ↘ →, ←, → + ●

▲ Beast Super: Atomic Bunny Love Crush

URIKO (MI-BÊTE)



COUPS NORMAUX

JAB ..... ■
ELBOW TO THE KNEE ..... → + ■
HADOKEN ..... ← + ■
DOUBLE UPPERCUT ..... HOLD ↑ + ■
ELBOW TO THE STOMACH ..... ↘ + ■
ROCKET PUNCH ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
JUMP KICK ..... → + ×
STRONG KICK ..... ← + ×
HELICOPTER KICK & PUNCH ..... ↘ + ×
ONE FOOT SWEEP ..... HOLD ↙, ×
HIGH JUMP KICK ..... HOLD ↑ + ×

ROLLING PUNCH ..... →, → + ■, ■
ROLLING FLYING KICK ..... →, → + ■, ×
TRIPLE FLYING KICK ..... →, → + ×
SLASHING UPPERCUT ..... →, → + ●

TRIPLE SLASH ..... → + ●
JUMPING UPPERCUT ..... ↑ + ●
FRONT FLIP FLASH ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO JUMP ..... ↓ ↙ ← + ■
HEAD STAMP ..... ↓ ↙ ← + ×
4 HIT SLASH ..... ↓ ↘ → + ■

▲ High Jump Kick

DUCKING ..... ↓ ↘ → + ●/■/×
SLASHING CLAW ..... ↓ ↙ ← + ●

ATTAQUES EN COURSE

SPINNING BASEBALL SLIDE ... →, HOLD → + ●
FLYING DOUBLE KICK ..... →, HOLD → + ×
FALLING HEAD BUTT ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

PINBALL WIZARD ..... ↓ ↙ ←, ← ↙ ↓ ↘ → + ●

▲ Slashing Claw

GUIDE

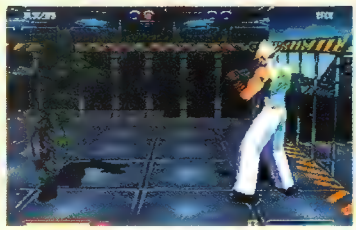
BUSUZIMA (CHAMELEON)

COUPS NORMAUX

SLAP ..... ■
MIDDLE PUNCH ..... → + ■
SPINNING BACKHAND PUNCH ..... ← + ■
TURN BACK ..... HOLD ↑ + ■
STOMACH JAB ..... ↘ + ■
MIDDLE BACKHAND PUNCH ..... ↙ + ■

KNEE ..... ×
HIGH KICK ..... → + ×
ATOMIC KICK ..... ← + ×
SWEEP ..... ↘ + ×
ONE FOOT SWEEP ..... ↙, ×
ATOMIC MISSILE DROP KICK ..... HOLD ↑ + ×

▲ Atomic Kick



▲ Invisibility

ATOMIC HAMMER DRIVE ..... →, → + ■
FOOT STAMP ..... →, → + ×
BACKFLIP ..... →, → + ●

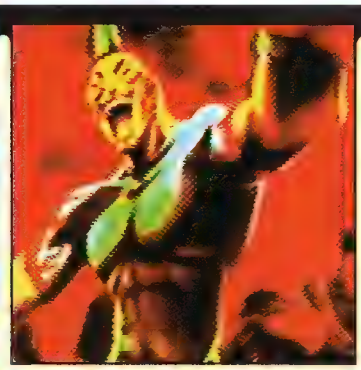
ATOMIC HAMMER OVERDRIVE ..... ↓ + ●
BACKFLIP SLASH ..... ↑ + ●
CLAW STING ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO UPPERCUT ..... ↓ ↙ ← + ■
FOOT JUGGLER ..... ↓ ↙ ← + × (TAP REPEATEDLY)
BACK NECK BREAKER ..... ↓ ↘ → + ■
INVISIBILITY CLAW ..... ↓ ↘ → + ●
INVISIBILITY BACKFLIP ..... ↓ ↙ ← + ●

ATTAQUES EN COURSE

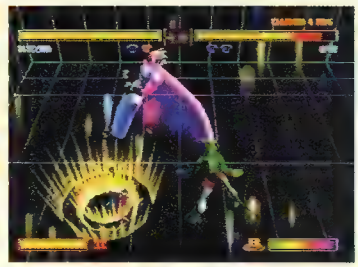
SLASH BACKFLIP ..... →, HOLD → + ●



MISSILE DROP KICK ..... →, HOLD → + ×
CHARGING HEAD BUTT ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

TONGUE LASHER ..... ↓ ↘ →, ↓ ↘ → + ●



▲ Beast Super: Tongue Lasher

JENNY (CHAUVE-SOURIS)

COUPS NORMAUX

SLAP ..... ■
HIP JAB ..... → + ■
HUH? ..... ← + ■
DOUBLE FLIP ..... HOLD ↑ + ■
SLASHING UPPERCUT ..... ↘ + ■
TRIPLE KNEE JAB ..... ↙ + ■, ■, ■

FAST KICK ..... × (PLUSIEURS FOIS)
RAPID KICKS ..... → + × (PLUSIEURS FOIS)
RAPID SLASH KICK ..... HOLD ← + × (PLUSIEURS FOIS)

▲ Flipping Kick

RAPID KNEE KICKS ..... ↘ + ×
ROUNDHOUSE SWEEP ..... ↙, ×
FLIPPING KICK ..... HOLD ↑ + ×

CHARGING ELBOW ..... →, → + ■
JUMPING SLASH KICK ..... →, → + ×
ATOMIC JUMPING ROUNDHOUSE ..... →, → + ●

OVERHEAD SLASH KICK ..... ↑ + ●
DOUBLE SWEEP ..... ↓ + × + ×
HELICOPTER ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO CRAW ..... ↓ ↙ ← + ■
SPINNING FLYING KICK ..... ↓ ↙ ← + ×
ONE FOOT STANDS ..... ↓ ↘ → + ■, × (PLSRS. FOIS)
CHARGING HEAD BUTT ..... ↓ ↘ → + ●
FLYING ATTACK ..... ↓ ↙ ← + ● (EN L'AIR FAITES ● POUR ATTAQUER)

ATTAQUES EN COURSE

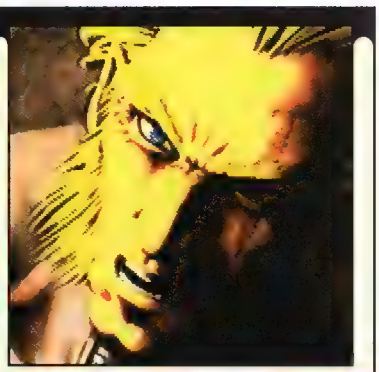
CHARGING SLASH KICK ..... →, HOLD → + ● (EN L'AIR FAITES ● POUR ATTAQUER)
BASEBALL SLIDE ..... →, HOLD → + ×
HARD PUSH ..... →, HOLD → + ■

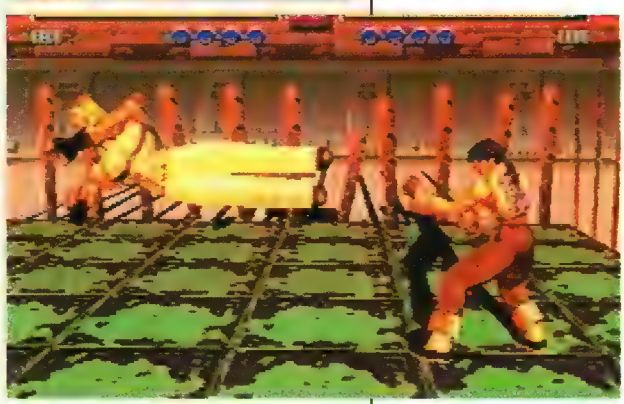
BEAST SUPER

BONDAGE BATBUSTER ..... ← ↙ ↓ ↘ →, ← ↙ ↓ ↘ → + ●

▲ Flying Attack

GADO (LION)





▲ Atomic Kick

COUPS NORMAUX

JAB ..... ■
STRONG ELBOW ..... → + ■
SPINNING ELBOW ..... ← + ■
OVERHEAD PUNCH ..... HOLD ↑ + ■
PUNCHING HEAD BUTT ..... HOLD ↘ + ■
KNEE PUNCH ..... HOLD ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
STRONG KNEE ..... → + ×
ROUNDHOUSE ..... ← + ×
HIP KICK ..... ↘ + ×
ONE FOOT SWEEP ..... ↙, ×
CRESCENT SPIN KICK ..... HOLD ↑ + ×

CHARGING SHOULDER ..... →, → + ■
FLYING KNEE ..... →, → + ×
CHARGING HEAD BUTT ..... →, → + ●

KNEE CLAW ..... HOLD ↓ + ●
BACKFLIP SLASH ..... HOLD ↑ + ●
STINGING CLAW ..... HOLD → + ●
ATOMIC KICK ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ATOMIC PUNCH ..... ↓ ↙ ← + ■
ELECTRO ROUNDHOUSE KICK ..... ↓ ↙ ← + ×
SHUT THE HELL UP! ..... ↓ ↘ → + ■

▲ Atomic Punch

FACE RIP ..... ↓ ↘ → + ●
SLASHING UPPERCUT ..... ↓ ↙ ← + ●

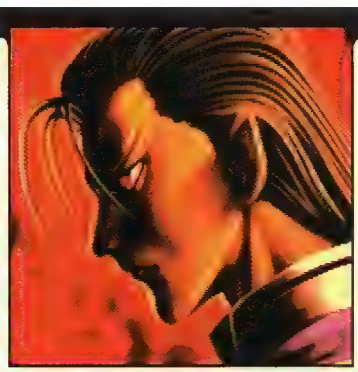
ATTAQUES EN COURSE

DIVING CLAW ..... →, HOLD → + ●
BASEBALL SLIDE ..... →, HOLD → + ×
SPEAR ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

SLEEPING LION DEATH RIP. ↓ ↘ →, → ↘ ↓ ↙ ← + ●

SHEN LONG (TIGRE)



▲ Beast Super: Tiger Feeding Frenzy

COUPS NORMAUX

HIGH PUNCH ..... ■
STRONG PUNCH ..... → + ■
SHOULDER HITTER ..... ← + ■
FLYING ELBOW ..... HOLD ↑ + ■
UPPERCUT ..... ↘ + ■
LOW BLOW ..... ↙ + ■

HIGH KICK ..... ×
DOUBLE KICK JUMPING ROUNDHOUSE ..... → + ×
ROUNDHOUSE KICK ..... ← + ×

▲ Helicopter

STRONG KICK ..... ↘ + ×
SWEEP KICK ..... ↙ + ×
WOOO ..... HOLD ↑ + ×

SPINNING ELBOW ..... →, → + ■
STEP SWEEP ..... →, → + ×
UPPER SLASH ..... →, → + ●

RIPPING CLAWS ..... ↓ + ●
HELICOPTER ..... ↑ + ●
LOW KICK ..... ↓ + ×
ATOMIC PUSH ..... ← + ●

COUPS SPÉCIAUX

ELECTRO ELBOW ..... ↓ ↙ ← + ■
STOMPER ..... ↓ ↙ ← + ×
ROCKET PUNCH ..... ↓ ↘ → + ■
HIGH DOUBLE FLYING KICK ..... ↓ ↘ → + ×
CHARGING NECK GRAB ..... ↓ ↘ → + ●
STOMPING ROUNDHOUSE ..... ↓ ↙ ← + ●, ●, ●

ATTAQUES EN COURSE

CANNON BALL ..... →, HOLD → + ●
CHARGING FLYING KICK ..... →, HOLD → + ×
CHARGING ELBOW ..... →, HOLD → + ■

BEAST SUPER

TIGER FEEDING FRENZY. ↓ ↘ →, → ↘ ↓ ↙ ← + ●

GUIDE

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | PAD ANALOGIQUE | DUAL SHOCK COMPATIBLE | CONTRÔLE OPTIONNEL (VOLANT)

ROLLCAGE

Editeur : Psygnosis
Prix : environ 350 F
Format : PAL

C'est la fête ! La seconde partie de notre **guide** comporte **des cheats exclusifs,** tous les **secrets** et les **tips** pour les **deux circuits bonus.**

SECRETS

ET MENSONGES ?... NON, CEUX-LA SONT VRAIS

CIRCUITS BONUS

Il y a deux circuits bonus à obtenir, jouable en modes Time Attack et deux joueurs.

- Finissez Taurus en mode facile avec le maximum de points pour obtenir le circuit Superbowl.
- Finissez Taurus en mode difficile avec le maximum de points pour obtenir le circuit Skid Pan.

MODES DE DIFFICULTÉ

- Finissez Taurus en mode facile pour avoir le difficile.
- Finissez Taurus en difficile pour avoir l'Expert.

Pour un nouveau niveau de difficulté, allez à l'écran d'options pour le choisir.

MEGA TIME ATTACK

Finissez Taurus en expert pour obtenir Mega Time Attack. Activez-le par l'écran d'options, puis commencez un Time Attack pour rouler à une vitesse bien plus grande.

VOITURE EN PLUS

Finissez Taurus en hard pour obtenir la voiture de police.

PASSWORDS

TOUTES LES LIGUES - FACILE
EEFNIEBA

TOUTES LES LIGUES - DIFF.
EEFPHMBC

TOUTES LES LIGUES - MODE EXPERT
HEMPCMDD

CHEATS

TOUT OBTENIR
Entrez le password MAXCHEAT pour obtenir les ligues, mode mirroir, circuits en plus et une conducteur supplémentaire (Yuri).

MEILLEURS TEMPS
Pour ajouter les meilleurs temps des développeurs dans les records, entrez le password BESTLAPS.

BONUS

Cet écran (par le menu d'options) contient des options en plus qui sont obtenues en remportant les ligues (ou en utilisant le code MAXCHEAT).

DEATHMATCH

Les quatre deathmatches sont obtenus graduellement en remportant les ligues Gemini et Scorpio avec le maximum de points; en facile et difficile. Allez à l'option Bonus Bits pour en choisir. Tactiques ? Facile. Touchez l'adversaire avec une vrille pour marquer un point. Utilisez le turbo pour une avance rapide. Si vous tombez... et bien tant pis car l'adversaire prend un point. Le premier à 15 est le vainqueur.

MODE MIROIR

L'option '?' dans Bonus Bits devient le mode mirroir quand vous remportez Taurus. Activez-la pour courir sur des circuits inversés (gauche = droite).

CIRCUITS EN PLUS

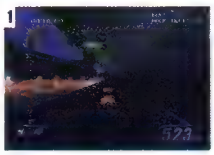
Ces deux circuits sont obtenus en finissant la ligue Taurus en niveaux facile et difficile avec les 30 points (c'est à dire premier à chaque course). Si c'est trop difficile, vous pouvez utiliser le password MAXCHEAT à la place.

SUPER BOWL

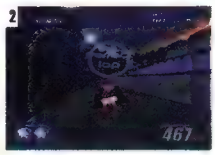
Situation : Harpoon Islands
Terrain : Tarmac normal, sauf le fait que vous pouvez conduire la tête en bas !

ÉQUIPE ROLLCAGE: 7:96s

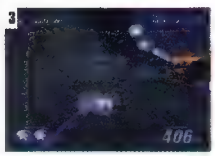
Cet ovale devient accessible (en Time Attack et deux joueurs) quand vous obtenez le maximum de points dans la ligue Taurus en niveau de difficulté Facile.
Vous pensez que c'est ennuyeux de tourner en rond, et bien non. Ce circuit nécessite de bonnes tactiques et un timing expert. Il y a deux écoles de pensée : courir sur le plafond en utilisant les dalles de vitesse, ou en bas en coupant les virages avec les turbos. Cependant, il n'y a pas de bonus sur ce circuit. Pour les obtenir vous devez avoir des bonus de tour parfait (en n'ayant pas d'accident).



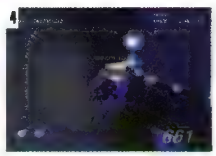
1. Pour un record, vous devez accumuler de la vitesse. Faites cela en passant sur les dalles au plafond. Trois ou quatre tours sont assez pour être rapide. Faites un double-turbo juste avant de passer la ligne et obtenez le bonus de tour parfait.



2. Descendez du plafond au premier virage, coupez-le le plus près de la barrière possible. Tapotez le volant pour réduire la friction et garder la vitesse. Vous devez être à 520 km/h tout le long de la ligne droite arrière.



3. Collez le virage, dérapez doucement, puis redressez dès que la dernière ligne droite arrive en vue.



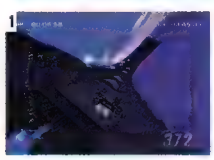
4. Double turbo dans la barrière. Vous touchez le bout et décollez. Si vous y parvenez vous ne touche rien du tout ou atterrissez jusqu'à passer la ligne à plus de 700 km/h. Mais si vous voulez le temps le plus rapide, vous devez toucher le panneau volant et surfer sur l'explosion.

SKID PAN

Situation : Saphire Springs
Terrain : Neige, tarmac et un toboggan.

ÉQUIPE ROLLCAGE : 43:83s

Ce circuit de glace devient disponible (en Time attack et deux joueurs) quand vous finissez la ligue Taurus avec le maximum de points en difficulté Hard.

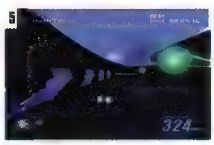


1. Double turbo après la ligne et obtenez le bonus de tour parfait. Ralentissez après le deuxième lampadaire et freinez dans le virage enneigé.

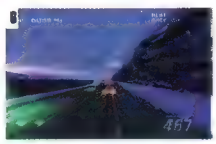
2. Freinez vers le virage et ralentissez quand vous atteignez les dalles. Prenez la bonne ligne et allez dans le tunnel, trop rapide et c'est le choc. Foncez dans le tunnel : vous augmentez votre vitesse en passant sur les dalles de vitesse.

3. Le dernier virage dans ce tunnel est difficile. Freinez juste avant d'y entrer, puis laissez la voiture monter sur le mur. Quand vous allez toucher le plafond, contre-braquez et tournez vers le plafond. Cela met la voiture parallèle et vous reprenez le contrôle total.

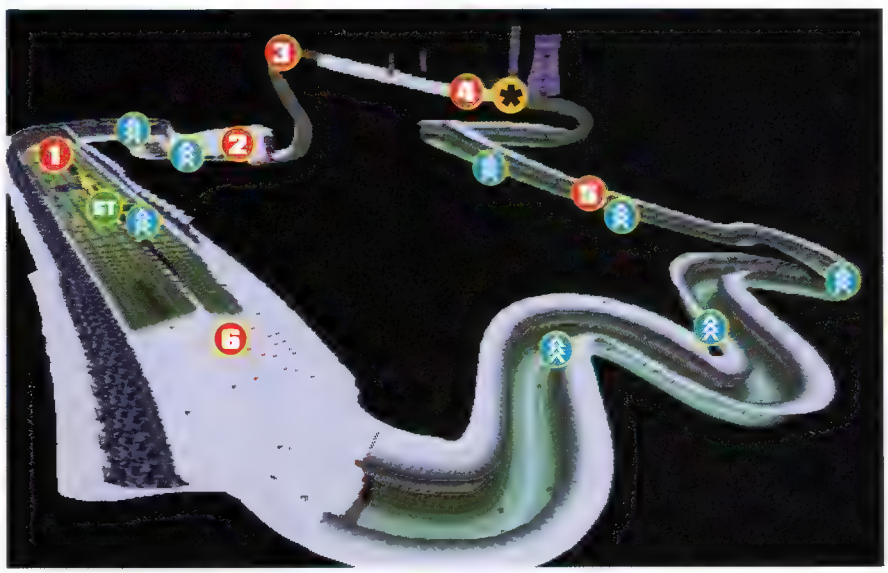
4. La section suivante est facile, allez au tunnel dans le virage opposé. La zone doit être nettoyée avant que vous tentiez le record au tour. Mettez un double turbo. Prenez en deux autre avant l'entrée du tunnel.



5. Maintenant le toboggan. Anticipez les virages : commencez à tourner dans le suivant juste avant d'arriver. Restez bas et rapide. Utilisez un seul long turbo avant.



6. Utilisez le turbo restant en sortant du toboggan vers la ligne d'arrivée. Si vous mettez le turbo dans la neige et sautez la rampe, vous avez moins de vitesse (peu de friction sur la neige et dans l'air).



GUIDE

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1)

Éditeur : Konami
Prix : environ 350 F
Format : PAL

KENSEI

SACRED FIST

Le nouveau beat'em-up de Konami a sa part **d'attaques** et de **secrets.** Bien sûr, nous vous révélons les **coups spéciaux** et la façon **d'obtenir** tous les **combattants cachés.**

SECRET Combattants en plus
Comment les avoir

CONTREPARTIES CACHÉES

COMBATTANTS EN PLUS

Finissez le mode normal avec chacun des neuf personnages standards pour obtenir leurs contreparties. Vous pouvez mettre un round et le temps à 20 seconde pour aller plus vite.

Personnage	Contrepartie
Yugo	Akira
Yuli	Qingtao
Douglas	Cindy
Allen	Steve
Ann	Arthur
Heinz	Kornelia
Hyomia	Sessue
David	Mark
Saya	Genya

SECRET Encore plus de persos
Y compris les boss

PERSOS SECRETS

ZHOU
Une fois les neuf contreparties obtenues, finissez le mode Normal à nouveau avec l'un des personnages originaux.

KAIYA
Une fois les neuf contreparties obtenues, finissez le mode Normal à nouveau avec l'une d'elles pour obtenir Kaiya.

JELLY/BILLY

Finissez le mode Normal avec Kaiya pour l'homme oiseau. Pour jouer avec la tête de perroquet faites □/△, pour le pingouin faites ×/○.

KAZANE
Finissez le mode normal avec Zhou pour avoir ce perso.

SECRET Jeu bonus
Sauvez-vous !

MODE EXTRA

Quand vous avez les 22 personnages, une nouvelle option apparaît dans le menu principal. C'est un jeu bonus (appelé Running Bug!) où vous pouvez choisir un personnage pour courir sur diverses pistes ! Pas grand chose à dire (× = accélérer, □ = freiner), mais on y rigole bien !

KENSEI: SCARED FIST GUIDE

ALLEN

LIEU DE NAISSANCE : INCONNU
AGE : 23
SEXE : MASCULIN

TAILLE : 1.78M
POIDS : 55KG
STYLE : MUAY THAI

COUPS SPÉCIAUX

ONE TWO PUNCH	P, P
PUNCH & ELBOW COMBO	P, P, P, P
*ONE TWO MIDDLE KICK	P, P, K
*DOUBLE HIGH KICK	P, K, K
*SPIN KICK COMBO	K, K, K
*DEATH COMBO 1	K, K, →+K, K, K
*DEATH COMBO 2	K, K, →+K, K, P
*SLASH COMBO	K, K, P, P
ELBOW RUSH	→+P, P, P, P
TRIPLE BACK SPIN ELBOW	←+P, P, P
BACK SPIN ELBOW COMBO	←+P, P, K
DOUBLE KNEE COMBO	↘+K, K
HEEL KICK COMBO	←+K, K, K
LOW BACK SPIN KICK 1	↓+K, K
LOW BACK SPIN KICK 2	↓+K, P
LOW KICK COMBO 1	↙+K, K, K, K
LOW KICK COMBO 2	↙+K, K, P, P
BACK SPIN KICK COMBO	K+G, K, K, K
*VIOLENT RUSH COMBO	↙+P, P, P, P
*DOUBLE BACK HAND BLOW	↙+P, ↓+P
JUMPING KNEE KICK	↗+K
HIGH BACK SPIN KICK	↑+K
LEG CANNON	→→+K
JUMPING HIGH KICK	←←+K
STOPPING FRONT KICK	→+K
CHEST BUSTER	→+P+K
FRONT ELBOW	→+P
BACK SPIN ELBOW	←+P
JUMPING ELBOW	↑+P
UPPERCUT ELBOW	↘+P
RISING UPPERCUT ELBOW	→↓↘+P
SIDE STEP HOOK	↘+P
HEEL KICK	(ADVERSAIRE AU SOL) ↘+K
FACE CRUSH KNEE KICK	→+C
HAMMER ELBOW	↓↙←+P+K
COUNTER THRUST	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C

ENCHAÎNEMENTS

1. NECK HOLD KNEE KICK	C
2. NECK HOLD KNEE KICK 2	(PENDANT 1) ↑↓, P+K
3. NECK HOLD KNEE KICK 3	(PENDANT 2) P+K+G

CONTREPARTIE CACHÉE : ..... STEVE

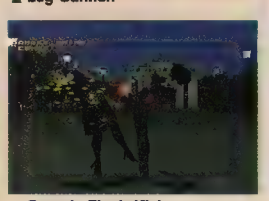
TOUS LES COUPS DE ALLEN EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA

DESTROYER ATTACK	P, P, K, K
FLASH KICK COMBO	K, K, K, K
KILLING COMBO 1	K, K, K, →+K, K, K
KILLING COMBO 2	K, K, K, →+K, K, P
DEVIL CRASH 1	K, K, K, P, P, P
DEVIL CRASH 2	K, K, K, P, P, K
HAMMER KNUCKLE	↙+P, P, P

▲ Death Combo 1

▲ Leg Cannon

▲ Hammer Elbow



▲ Steve's Flash Kick

ANN

LIEU DE NAISSANCE : USA
AGE : 17
SEXE : FÉMININ
GROUPE SANGUIN : O

TAILLE : 1.68M
POIDS : 55 KG
STYLE : CATCH AMATEUR

▲ Double Arm Suplex

▲ Spring Uppercut

▲ Galactica Phantom

▲ Arthur's Spike Missile

COUPS SPÉCIAUX

ONE TWO PUNCH	P, P
PUNCH & KICK COMBO	P, K
*COMBO ELBOW	P, P, P
*COMBO ELBOW KICK	P, P, P, K
*5 SLAPS	←+P, P, P, P, P
DASH ELBOW	→+P+K
BODY BLOW	↘+P
DOUBLE ARM SUPLEX	(PENDANT ABDOMINAL DAMAGE) P+K
JUMPING SMASH	↑+P
*KNEE KICK	→+K
KNEEL KICK	↑+K
*REVERSE TOE KICK	↘+K (POUR SE TOURNER)
SOMERSAULT LOW	←+K
SOMERSAULT HIGH	↘+K
FRONT ROLL	↓↘→
SPRING UPPER BLOW	↓↘→+P
BACK ROLL	↓↙←
HEAD SPRING	↓↙←+K
SOCCERBALL KICK	(ENNEMI AU SOL) ↘+K
NECK THROW	C
BACK THROW	(DE DERRIÈRE) C
GALACTICA PHANTOM	(EN COURANT) P+K

ENCHAÎNEMENTS

1. SPIN KICK	K+G
LOW SPIN KICK	(PENDANT 1) ↓+K
2. MIDDLE KICK	P+K
3A. MOUNT	(APRÈS 2) P
3B. TACKLE	↘↘+P+K
MOUNT PUNCH (AFTER 3) P (REPEATEDLY)	
MOUNT ARM BAR	(APRÈS 3) P+K
4. BACK GRAB	↓↘→+C
BACK GRAB BACK THROW	(PENDANT 4) ↓+P+K+C
5. BELLY TO BELLY SUPLEX	→+C
ARM BAR	(PENDANT 5) P, K, P+K
*6. KNEE BAZOOKA	→↓↘+P+K
*LEAPFROG	(APRÈS 6) (PRÈS) C

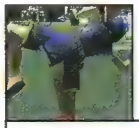
CONTREPARTIE CACHÉE : ..... ARTHUR

TOUS LES COUPS DE ANN EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA

COMBINATION BLOW	P, P, P
COMBO ELBOW	P, P, ←+P
COMBO ELBOW SPIN KICK	P, P, ←+P, K
COMBO HIGH KICK	K, K, K
ELBOW SPIN KICK	←+P, K
KNEE KICK	→+K, K
TRIPLE LEG CUTTER	↘+K, K, K
SPIKE MISSILE	→→+K

COUPS

Note : en réalisant les **enchaînements,** vous devez appuyer sur les boutons avec **rythme – trop rapide** (ou lent) et cela **ne marche pas.**



GUIDE

DAVID

LIEU DE NAISSANCE : USA
AGE : 29
SEXE : MASCULIN
GROUPE SANGUIN : A

TAILLE : 1.85M
POIDS : 102KG
STYLE : CATCH PRO

COUPS SPÉCIAUX

TEXAS RUSH.....P, P, P, P
PUNCH KICK COMBO.....P, K, K
SWEEP KNUCKLE.....↙+P
BODY BLOW.....↘+P
*DOUBLE CHOP.....→+P
KNUCKLE BOMBER.....↑+P
FLYING BODY ATTACK.....↗+P
SHOULDER TACKLE.....←←+P
LARIAT.....→→+P
ELBOW SMASH.....↖+P (POUR SE TOURNER)
WILD CHOP.....(TOURNÉ) P
KANGAROO KICK (WHEN TURNED AROUND) K
ELBOW DROP.....(ENNEMI AU SOL) ↑+P
SLIP KICK.....↙+K
LEG SWEEP KICK.....↓+K
BACK SPIN KICK.....←+K
FLYING KNEEL KICK.....↖+K
RISING KICK.....↑+K
HEAD BLASTER KICK.....(EN ALLANT À DROITE) K
FLYING KNEEL KICK.....(EN ALLANT À GAUCHE) K
DROP KICK.....→→+K
A LA CARTE STEP.....←←+K
COUNTER TRAP.....(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+P+K
*PILEDRIVER.....→+C

ENCHAÎNEMENTS

1. GROUND STANCE.....(AU SOL, DOS À TERRE) ↑+P (OU ↓+P)
ROLL LEFT/RIGHT.....(APRÈS 1) ↑+P/K
GROUND KICK.....(APRÈS 1) K
PROVOKE.....(APRÈS 1) P
2A. GROUND CATCH.....(APRÈS 1) C
2B. LEG SCISSORS.....(DE DERRIÈRE) ↓↓+C (OU ↑↑+C)
3. LEG DEATH LOCK.....(APRÈS 2) C
CONSECUTIVE DEATH LOCK.....(PENDANT 3) P, G, K, P (RÉPÉTER 3)
4A. FRONT CATCH.....(DE DEVANT) C
4B. GAZE STEP.....(DE DEVANT) →+P+K
5. LEG GRAB.....(APRÈS 4) ↓+C
FIGURE-FOUR LEG LOCK.....(APRÈS 5) C
6. HEAD GRAB.....(PAR LA TÊTE, ENNEMI DOS AU SOL) C
7. BACK DROP.....(APRÈS 6) C
8. BELLY TO BACK SUPLEX.....(PENDANT 7) C, P, K
9. FULL NELSON SUPLEX.....(PENDANT 8) P, K, P+K
CANYON DROP.....(PENDANT 9) C, G, P, K, G
10A. FRONT TACKLE.....↓↓+P+K
10B. SIDE STEP TACKLE.....(DE DEVANT) ↓↓+C (OU ↑↑+C)
PANDEMONIUM THROW.....(APRÈS 10) 360 ANTI-HORAIRE DE ←
11. BOTH LEGS GRAB.....(APRÈS 10 OU 5) ←+C
GIANT SWING.....(APRÈS 11) P
GROIN KICK.....(APRÈS 11) K
12. FACE GRAB (PAR LES PIEDS, DOS AU SOL).....C
HEAD SLAMS.....(APRÈS 12) C
13. HEAD DOWN GRAB (PAR LES PIEDS, FACE À TERRE).....C
ARM BREAK.....(APRÈS 13) C
14. REVERSE HEAD DOWN GRAB (PAR LES PIEDS, FACE AU SOL).....C
NECK BREAK.....(APRÈS 14) C
15. BACK GRAB.....(DE DERRIÈRE) C
SHOULDER SLAM.....(APRÈS 15) C
16. BACK LEGS GRAB.....(APRÈS 15 OU 6) ←+C
LEG BREAK (APRÈS 16).....C
NOTE : EN APPUYANT SUR ←/→ +C DE LA PLUPART DES PRISES DE BASE, VOUS POUVEZ PASSER À UNE AUTRE.

CONTREPARTIE CACHÉE.....MARK

TOUS LES COUPS DE DAVID EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA
SIDEWINDER.....→+P, P, P

▲ Shoulder Tackle

▲ Kangaroo Kick

▲ Piledriver

DOUGLAS

LIEU DE NAISSANCE : USA
AGE : 45
SEXE : MASCULIN
GROUPE SANGUIN : AB

TAILLE : 1.90M
POIDS : 90KG
STYLE : KOPPO + JEET KUNE DO

▲ Sexy Attack

▲ Strong Knee

▲ Somersault Success

▲ Cindy's Smiling Somersault

COUPS SPÉCIAUX

GREAT COMBO.....P, P, P
SUPER GREAT COMBO.....P, P, P, P
MUSCLE COMBO.....P, P, →+P, P
PRETTY ATTACK.....←+P, K
LOVELY ATTACK.....←+P, P, K
SEXY ATTACK.....→+P, P, P, K
*HYPER KNOCKDOWN.....↑+P
DIRTY ELBOW.....↙+P
GUILTY THRUST.....↓+P
BIG UPPERCUT.....↘+P
MARVELLOUS FINISH.....→→+P
BACK HAND CATCH.....←←+P
MAGICAL ILLUSION.....↗+P, K, K
*VIOLENT COMBO.....K, K, K
*SKY KICK COMBO.....↗+K, K, K
*SKY PUNCH COMBO.....↘+K, K, P
*MARVELLOUS MISCHIEF.....←+K, P, P
*SOMERSAULT MISTAKE.....↖+K, K
*SOMERSAULT SUCCESS.....↖+K, ↑+K
GIANT KICK.....↙+K
*PLEASURE KICK.....→+K
STRONG KNEE.....→→+K
GORGEOUS FINISH.....←←+K
SIDE ROLL.....[↑↑↑]/[↓↓↓]
WILD UPPERCUT.....[↑↑]/[↓↓]+P
WILD KICK.....[↑↑]/[↓↓]+K
INNOCENT CATCH.....(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C

ENCHAÎNEMENTS

1. BOLD STEP.....↓↘→
WILD UPPERCUT.....(PENDANT 1) P
2. CAREFUL STEP.....↓↙←
SOMERSAULT MISTAKE.....(PENDANT 2) K
SOMERSAULT SUCCESS.....(PENDANT 2) ↑+K
3. BITTER CATCH.....C
4. THE FACE PUNCH.....(PENDANT 3) K, G, C, K
5. THE MOUNT.....(PENDANT 4) P+K
ARM BREAK.....(APRÈS 5) C
6. MACH PUNCH.....(APRÈS 5) P
MOUNT STAR.....(PENDANT 6) C (BACK TO MOUNT)
7. SWEET CATCH.....→+C
8. THE BODY PUNCH.....(PENDANT 7) K, P, G, K
THE LEG BREAK.....(PENDNAT 8) P+K, K, P+K

CONTREPARTIE CACHÉE.....CINDY

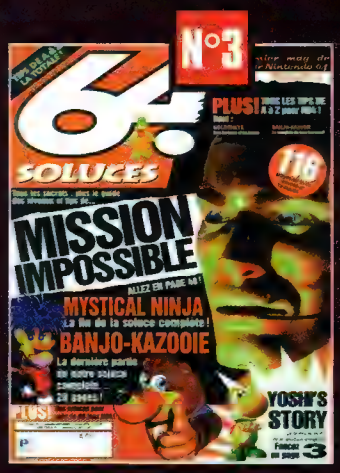
TOUS LES COUPS DE DOUGLAS EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA
JEALOUSY ATTACK.....↘+P, K
CHARMING MISCHIEF.....←+K, P, P
SMILING SOMERSAULT.....↖+K, K
PLEASURE KICK.....↘+K
FINE KICK.....↑+K
HYPER KNOCKDOWN.....→-P+K

PlaySoluces

tous les tips de A à Z

64 SOLUCES

Le premier magazine de tips sur N64



Bon de commande 64 soluces

Numéros	Nbre d'exemplaires	Prix unitaire	Total
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
Total anciens numéros TTC *Rajoutez 10 F de frais de port par revue			= F

Nom : . . . . . .
Prénom : . . . . . .
Adresse : . . . . . .
. . . . . .
Code Postal : . . . . . Ville : . . . . . .
Je règle par ❑ chèque à l'ordre de Pressimage ❑ mandat-lettre
❑ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊
expire fin : .../...
Date et signature : .../.../1999

PLAY11

Prix identiques pour la France et l'étranger !

Remplissez et retournez-nous le coupon ci-dessus, accompagné de votre règlement par chèque à l'ordre de Pressimage
A retourner - VPC - 5/7 rue Raspail 93108 Montreuil Cedex - Tél. : 01 49 88 63 90.

Retrouvez le N°6 actuellement en kiosque

100 % consoles 64 bits !

GUIDE

HEINZ

LIEU DE NAISSANCE : ALLEMAGNE
AGE : 24
SEXE : MASCULIN

GROUPE SANGUIN : B
TAILLE : 1.77M
POIDS : 67KG
STYLE : PIT FIGHTING

◄ Tornado Spike

► Pleasure Throw

COUPS SPÉCIAUX

ONE TWO SHOT	P, P
*BACK SHOT COMBO	P, P, P, P
RUSH UPPERCUT	→+P, P, P
RUSH GRAND	→+P, P, K
PAINFUL LOW ATTACK	↘+P, P, P, K
PAINFUL CUTTER	↘+P, P, K, K
RUSH KICK	→+K, K, K
KICK COMBO GRAND	↘+K, K, K
KICK COMBO TO BODY	↘+K, K, P
KICK COMBO DASH	↘+K, K, P+K
MIDDLE KICK CUTTER	P+K, K
MIDDLE KICK UPPERCUT	P+K, P
TORNADO SPIKE	↙+K, K, K
TORNADO HOOK	↙+K, K, P
*FINAL SMITE	→+P+K
*PRESSURE ELBOW	→, →+P
*LIGHTNING UPPERCUT	←+P
*POWER HIT	↑+P, P
*COMBO ELBOW	↓+P, P
HEEL KICK	←+K
*DOUBLE SHOT	↑+K, K
LEFT HIGH KICK	←←+K
GRAND KICK	↓+K
FINISHING FIST	(ENNEMI AU SOL) ↘+P
FOOT STOMP	(ENNEMI AU SOL) ↘+K
STOMACH CRUSH	C
BRAIN BUSTER	→+C
NECK RING CATCH	(DE DERRIÈRE) C
*COME ON BABY!	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C

ENCHAÎNEMENTS

*1. BODY BLOW	↓↘→+P
*2. ONE HAND THROW	(PENDANT 1) P
*FOOT STOMP	(PENDANT 2) ↓+P+K+C
*3. KNEEL KICK	→→+K
*4. KNEEL KICK CANCELLATION	(PENDANT 3) ←
*RISING UPPERCUT (DURING 4) P	
*5. GERMAN STEP	←+P+K
*RUSH SHOT	(APRÈS 5) P, P, P, P
*POWER HEEL KICK	(APRÈS 5) K
*6. DASH	(APRÈS 5) →
*FATAL STROKE	(PENDANT 6) K
*POWER HEAD BUTT	(PENDANT 6) P

CONTREPARTIE CACHÉE .....KORNELIA

TOUS LES COUPS DE HEINZ EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA

ONE TWO SHOT	P, P
DOUBLE HOOK COMBO	P, P, P, P
LAST TURN SHOT	P, P, P, P, P
SHORT UPPERCUT	↙+P
THROAT ELBOW	→+P+K
SURPRISE ELBOW	↗+P
SPEAR SHOT	→→+P
DOUBLE BACK HAND BLOW	←+P, P
ROUND TRIP SPANKING	←←+P, P, P, P, P
DOUBLE POWER FIST	↑+P, P
LEFT SIDE SHOT	↓+P
JUMP SHOT	↑+K
COUNTER UPPERCUT	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+P+K

ENCHAÎNEMENTS

1. BODY BLOW	↓↘→+P
2. PLEASURE THROW	(PENDANT 1) P
3. FACE SHOT	(PENDANT 2) ↓+P+K+C
4. KNEEL KICK	→→+K
LOW SPIN BLADE	K

HYOMA

LIEU DE NAISSANCE : JAPON
AGE : 17
SEXE : MALE

GROUPE SANGUIN : A
TAILLE : 1.73M
POIDS : 69KG
STYLE: NINJUTSU

COUPS SPÉCIAUX

IMPERIAL COMBO	P, P, P, P
SHADOW COMBO	P, K
*SWORD COMBO	P, P, K
*SNAKE COMBO	P, P, ↓+K, K
TORNADO KICKS	K, K, K
TEMPEST KICKS	K, K, ↓+K
CRESCENT CUTTER	→→+K
MOON CUTTER	↘+K
MOON SPLITTER	↘+K, K
SPINNING MIRAGE KICKS	↙+K, K, K
SPINNING MIRAGE ATTACKS	↙+K, K, P
FULL MOON CIRCLES	↙+K, K, K, K
HALF MOON CIRCLES	↙+K, K, K, ↓+K
TENGU STORM	↓+K, K, K
TENGU SWEEPER	↓+K, K, ↓+K
STING CUTTER	→+K, K
ORIENTAL NINJA IMMORTALITY	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C
*STAR ELBOW	→→+P
*COMET ELBOW	→+P, P
PHANTOM BLOWS	←+P, P
SAVAGE HORNET	↑+K
RISING HEEL	←+K
METEORITE IMPACT	(ENNEMI AU SOL) ↘+K
FUJIYAMA ARROW	↘+P
FRONT ROLL	↓↘→
ROLLING CUTTER	↓↘→+K
BACK ROLL	↓↙←
RIGHT SIDE ROLL	↓+P
LEFT SIDE ROLL	↓+P

ENCHAÎNEMENTS

1. ICE FANG	P+K (REFAIRE POUR NORMAL)
NINJA DART COMBO	(APRÈS 1) P, P, K
NINJA SCAR COMBO	(APRÈS 1) P, P, P, P, K
ICE CUTTER	(APRÈS 1) K, K
NINJA LIGHTNING COMBO	(APRÈS 1) →+P, K
TRIPLE THUNDER COMBO	(APRÈS 1) →+K, K, K
ICE RAZOR	(APRÈS 1) ↑+P
WHIRL WIND	(APRÈS 1) ←+P
NINJA BLADE COMBO	(APRÈS 1) P, P, P, P, P, P
CELESTIAL DEMON	(APRÈS 1) C

CONTREPARTIE CACHÉE .....SESSUE

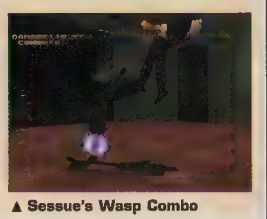
TOUS LES COUPS DE HYOMA EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA

SWORD COMBO	P, P, →+K
SERPENT COMBO	P, P, K, K
SNAKE COMBO	P, P, K, K, P
ASSASSIN FANGS	P, P, K, P, K
BUTTERFLY COMBO	→+P, P, P
WASP COMBO	→+P, P, K, K, K
COMET ELBOW	→→-P, P

▲ Tempest Kicks

▲ Full Moon Circles

▲ Phantom Blows



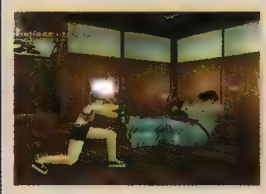
▲ Sessue's Wasp Combo

KENSEI: SCARED FIST GUIDE

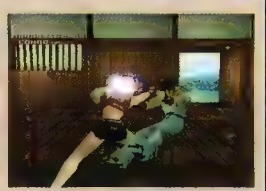
SAYA

LIEU DE NAISSANCE : JAPON
AGE : 15
SEXE : FÉMININ

GROUPE SANGUIN : O
TAILLE : 1.58M
POIDS : 45KG
STYLE: KEMPO



▲ Gull Strike



▲ Rooster Charge

▲ Hunting Swallow

▲ Genya's Phoenix Strike

COUPS SPÉCIAUX

DUCK STRIKE ..... P, P, P, P
GULL STRIKE ..... P, P, →+P
GULL LEVITATION ..... P, P, K, K
PHOENIX KICK ..... P, K, K
DOZING CHICK ..... ↙+P, P, P
SWAN STRIKE ..... →+P, P, P
DARKNIGHT CORMORANT ..... ↘+P, P, K
*HERON DANCE ..... ↑+P, K, K, P, P
*BIG BIRD KICK ..... K, K, K, K, K, K, K, K, K
ROOSTER DANCE ..... K, P, P
WATERFOWL STRIKE ..... K, K, P
*KITE DANCE ..... K, K, K, K, K, P
*FIRE KITE ..... K, K, K, K, K, K, P
EAGLE CLAW ..... ↓+K, K
FLY HIGH CRANE ..... ←+K, P, P, K
WATERFOWL KICK ..... →+K, K, P
ROOSTER CHARGE ..... ↓+K, K, P
ROOSTER WING ..... ↑+K, K, K (POUR SE TOURNER)
EAGLE TYPHOON ..... ↘+K, K, K (POUR SE TOURNER)
WILD GOOSE RAPID CHARGE ..... (TOURNÉ) P+K
HAWK CLAW ATTACK ..... →+P+K
DIVE ROLL ..... →→↓
FLY AND BODY TWIST ..... →→↑
BACK ROLL ..... ←←↓
ROUNDTRIP SPANKING ..... ↓+C
HUNTING SWALLOW ..... (QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C
BIG BIRD CLAW ..... (PENDANT ABDOMINAL DAMAGE) K
*PROVOKE ..... P+K+C

ENCHAÎNEMENTS

1. BACK SOMERSAULT ..... ←←↑
ILLUSION STRIKE ..... (PENDANT 1) P
ILLUSION KICK ..... (PENDANT 1) K
2A. EAGLE WING ..... ↓↘→+P
2B. EAGLE FLAP ..... ↓+P
DARK EAGLE ..... (APRÈS 2) P, P, P
NIGHT EAGLE ..... (APRÈS 2) K, K, K
BRIGHT EAGLE ..... (APRÈS 2) ↓+K, K, K
SUPER EAGLE ..... (APRÈS 2) ↘+K (RESTE EN POSITION E)
3A. BULBUL WING ..... ↓↙←+P (OU ↓+P FACE À TERRE)
3B. ROOSTER JUMP ..... ↑+K, P
3C. FASCINATING PLOVER ..... ←←+K
MOONLIGHT WATERFOWL ..... (APRÈS 3) →, K
LEFT/RIGHT ROLL ..... (APRÈS 3) ↓, P/K

CONTREPARTIE CACHÉE .....GENYA

TOUS LES COUPS DE SAYA EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA
PHOENIX STRIKE ..... ←+P, P, P
WHITE HERON STRIKE ..... ↑+P, P, P, P
BIG BIRD CUTTER ..... K, K, K

YUGO

LIEU DE NAISSANCE : JAPON
AGE : 18
SEXE : MASCULIN

GROUPE SANGUIN : O
TAILLE : 1.78M
POIDS : 75KG
STYLE: KARATE

COUPS SPÉCIAUX

SEIKEN COMBO ..... P, P, P
BASIC ARTS COMBO ..... P, P, P, K, K
BACK SPIN KICK COMBO ..... P, P, K
LIGHTNING SMASH ..... P, P, →+K
*SLASH CHOP ..... →+P, P, P, P
KARATE CHOP COMBO ..... ←+P, K, P
KARATE KICK COMBO ..... ←+P, K, K
STANCE SWITCH ..... ←+P, G
TORNADO KICK ..... K, K, K
TORNADO LOW SPIN KICK ..... K, K, ↓+K
WHITE TIGER ..... →→+P
*SCYTHE CYCLONE ..... →→+K
BACK SPIN KICK ..... ←←+K
*STREAM AXLE ..... →+K, K, P
*HATCHET KICK ..... ←+K, K
AXLE SPIN KICK ..... ↑↑↓↓, P, K
AXE KICK ..... ↑↑↓↓, K, K
FEINT LOW KICK ..... ↑↑↓↓, K, ↓+K
SKULL CRUSH ..... ↘+P
FLUSHING KNEE ..... ↘+K
VERTICAL JUMP KICK ..... ↑+K
*GUTS BLOW ..... (QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C
LOADING KNUCKLE ..... P+K, →+P
POWER STRAIGHT PUNCH ..... ↑+P, P

ENCHAÎNEMENTS

1. KIBA-DACHI STANCE ..... ↑+P
KNUCKLE SHOT ..... (APRÈS 1) P
*RAVE KICK COMBO ..... (APRÈS 1) K, P, K
DARK PANTHER ..... (APRÈS 1) →, P
2. FIGHTING SEIZE ..... (APRÈS 1) →, C
DRAWING J-BLADE ..... (APRÈS 2) K
3. TRIPLE QUICKFIRE ..... (APRÈS 2) P
RUSHING HAWK ..... (PENDANT 3) K+C, K

CONTREPARTIE CACHÉE .....AKIRA

TOUS LES COUPS DE YUGO EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA
DOUBLE HOOK ..... →+P, P
FALL KICK ..... →→+K
SWEEP KICK ..... ↓↙←+K
WAVE KICK ..... →+K, K
RAVE KICK COMBO ..... ←+K, P, K
REVENGE BLOW ..... (QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE ←+P+K
COUNTER THRUST ..... (QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE ←+C

▲ Karate Chop Combo

▲ Tornado Low Spin

▲ Akira's Wave Kick

TIPS

PAS DE PAUSE

Si vous voulez immobiliser l'écran pour admirer un coup, appuyez sur Start pour mettre la pause, puis L2 pour enlever le menu de pause (appuyez à nouveau sur L2 puis Start pour enlever la pause).

TIPS

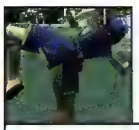
RESTE AU SOL

Vous avez peut-être remarqué que l'ordinateur attaque toujours en se relevant du sol. Vous pouvez utiliser cela à votre avantage. Une fois que vous l'avez fait tombé, assurez-vous d'être assez loin pour éviter l'attaque à la relevée, puis frappez-le instantanément avec une attaque qui fait tomber. Répétez cette astuce et vous remportez facilement le match.

1

2

3



GUIDE

PERSOS SECRETS

Une fois que vous avez **obtenu** les **neuf contreparties,** vous pouvez jouer encore pour **révéler quatre personnages supplémentaires** (voir l'encadré 'combattants secrets')

YULI

LIEU DE NAISSANCE : CHINA
AGE : 17
SEXE : FÉMININ

GROUPE SANGUIN : B
TAILLE : 1.70M
POIDS : 49KG
STYLE : POING IVRE

COUPS SPÉCIAUX

DRUNK DANCING COMBO	P, P, P, K
BUTTERFLY KICK COMBO	K, K
FAIRY FLICK COMBO	→+P, P, P, K
FAIRY SWEEP KICK COMBO	→+P, P, P, ↓+K
FAIRY TOE KICK COMBO	→+P, P, K
POMMEL KICK	↓+K, K, K
POMMEL KICK KNOCK DOWN	↓+K, P (TOMBER)
*DOUBLE LIFT KICK	↑+K
TWIST ARROW	→→+P
FLAP TURN KICK	↙+K (SE TOURNER)
JADE PALM	↙+P (SE TOURNER)
SLIDING KICK COMBO	→+P+K, K
RISING UPPERCUT	↘+P
DRUNK KICK	↘+K
WATERFOWL KICK	↓+P+K
*WING EDGE	(↑↑)/(↓↓) +P
*WINDING DRAGON	(↑↑)/(↓↓) +P, K, P, C
RED SCISSORS	→→+K
SOMERSAULT KICK	←←+K
RIOT CASK	↙+P, P, P
*SHEILA DANCE	(↑↑)/(↓↓) +K, P

ENCHAÎNEMENTS

1. TURNAROUND KICK	K, ←
SPRING KICK	(APRÈS 1) K (RESTE TOURNÉ)
DANCING VIPER	(APRÈS 1) P, P, P, P
TAIL KICK	(APRÈS 1) ↓+K
REVERSAL BACK ROLL	(APRÈS 1) → (RESTE TOURNÉ)
*BENDING PUNCH	(APRÈS 1) →, P (RESTE TOURNÉ)
2. ONE LEG STANCE	←+P
TIPSY WALK	(APRÈS 2) ↑ (RESTE EN POSITION)
CIRCLE KICK B	(APRÈS 2) →, K
DODGE SHOT	(AFTER 2) P
3. FRONT ROLL	↓↘→+K
CIRCLE KICK	(PENDANT 3) K
ROLLING LEG THROW	(PENDANT 3) ↓+K

CONTREPARTIE CACHÉE.....QINGTAO

TOUS LES COUPS DE YULI EXCEPTÉS CEUX MARQUÉS *, PLUS CEUX LA

VERTICAL SPIN KICK	↑+K
SHEILA DANCE	(↑↑)/(↓↓) +K, P, P
PICK SHOT	(↑↑)/(↓↓) +P
SETDOWN	K+G
DODGE AND DASH ELBOW	↓↙←+P

ENCHAÎNEMENTS

BENDING PUNCH COMBO	(APRÈS 1) →+P, P, P, P

▲ Fairy Sweep Kick

▲ Sliding Kick Combo

▲ Red Scissors

▲ Qingtao's Bending Punch

ZHOU

LIEU DE NAISSANCE : HONG KONG
AGE : 53
SEXE : MASCULIN

GROUPE SANGUIN : A
TAILLE : 1.69M
POIDS : 120 KG
STYLE : ORIGINAL

▲ Storm Attack

COUPS SPÉCIAUX

DOUBLE PUNCH	P, P
CHIN CRUSHER	↙+P, P
LOW PUNCH	↓+P
SLAP	↘+P
PUNCH KICK	←+P, K
SNIPER	→+P, P
DANGEROUS PUNCH	↑+P, P
STORM ATTACK	→→+P
DOUBLE KICK	K, K
LOW KICK	↓+K
MAGNITUDE KICK	←+K, K
KICK DOWN	→+K
AMBITIOUS KICK	↑+K
HELL PUNCH	(↑↑)/(↓↓) +P
TOUGH KICK	(↑↑)/(↓↓) +K
MAN HUNT	(ENNEMI AU SOL) P
FLAT TRAMPLE	(ENNEMI AU SOL K
HUMILIATION HOLD	C

▲ Magnitude Kick

▲ Humiliation Hold

CD Consoles

LE MAGAZINE DES JEUX SUR CONSOLES À DÉCOUVRIR OU À REDÉCOUVRIR

N° 42

Spécial été, les 100 hits de l'année sur Playstation et Nintendo 64.

N° 43

Spécial ISS PRO 98 (PS).
Tekken 3 (PS) et Tomb Raider III (PS).
Booklet : spécial Colin McRae (PS).
Démo jouable ISS PRO 98 (PS).

N° 44

Spécial Medievil (PS).
V-Rally 98 (N64) et Trill Kill (PS).
Booklet : spécial Banjo Kazooie.
Guide soluces : secrets, stratégies et solutions de la trilogie Tekken.

N° 45

Spécial Tonic Trouble-Rayman 2.
Turok 2 (N64) et Cool Boarders 3 (PS).
Booklet : spécial scars (PS et N64).
Guide soluces : plus de 3000 astuces pour 300 jeux Playstation.

N° 46

Spécial Tomb raider III.
Zelda : le jeu taille XXL sur N64.
Crash Bandicoot 3 (PS).
La démo jouable de Tomb Raider III (PS).

N° 47

Spécial 15 meilleurs jeux sur consoles.
Booklet : spécial Cool Boarders 3 (PS).
Guide soluces : 300 pages de soluces Tomb Raider II.

N° 48

Spécial Monaco Grand Prix
Booklet : spécial Crash Bandicoot Warped (PS)
Guide soluces :

N° 49

Spécial Baston.
136 jeux au crible.
Guide soluces :

N° 50

Spécial Ridge Racer type 4
Guide soluces : un guide complet

N° 51

Spécial course
75 jeux au crible
Guide soluces :

NOUVEAU ! NOTRE CAHIER SPÉCIAL ACHAT
CD Consoles
15 HITS PLAYSTATION à moins de 200 F
QUAKE 2 (Nintendo64)
Le meilleur DOOM-LIKE sur Nintendo
SYPHON FILTER (PS)
Sur les traces de Metal Gear
39 F
INCLUS !
30 PAGES DE SOLUCES

N° 52

Spécial : 15 hits PlayStation à moins de 200 F
Guide Soluces :

Bon de commande CD CONSOLES

Numéros	Nbre d'exemplaires	Prix unitaire	Total
N° :		x ...F*	= F
N° :		x ...F*	= F
N° :		x ...F*	= F
N° :		x ...F*	= F
N° :		x ...F*	= F
Total anciens numéros TTC		*Rajoutez 10 F de frais de port par revue	= F

Nom : . . . . . .
Prénom : . . . . . .
Adresse : . . . . . .
. . . . . .
Code Postal : . . . . . Ville : . . . . . .
Je règle par ❑ chèque à l'ordre de Pressimage ❑ mandat-lettre
❑ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊
expire fin : .../...
Date et signature : .../.../1999
Bon de commande à retourner à : VPC - 5/7 rue Raspail - 93108 Montreuil Cedex

PLAY11

Prix identiques pour la France et l'étranger !

GUIDE

KAIYA

LIEU DE NAISSANCE : JAPON
AGE : 45
SEXE : MASCULIN

GROUPE SANGUIN : O
TAILLE : 1.75M
POIDS : 65KG
STYLE : KEMPO

▲ Big Bird Cutter

COUPS SPÉCIAUX

DUCK STRIKE	P, P, P, P
GULL STRIKE	P, P, →+P
GULL LEVITATION	P, P, K, K
PHOENIX KICK	P, K, K
DOZING CHICK	↙+P, P, P
SWAN STRIKE	→+P, P, P
DARKNIGHT CORMORANT	↘+P, P, K
WHITE HERON DANCE	↓+P, P, P, P
BIG BIRD CUTTER	K, K, K
ROOSTER DANCE	K, P, P
WATERFOWL STRIKE	K, K, P
EAGLE CLAW	↓+K, K
FLY HIGH CRANE	←+K, P, P, K
WATERFOWL KICK	→+K, K, P
ROOSTER CHARGE	↑+K, K, P
ROOSTER WING	↑+K, K, K (SE TOURNER)
EAGLE TYPHOON	↘+K, K (SE TOURNER)
WILD GOOSE RAPID CHARGE	(TOURNÉ) P+K
HAWK CLAW ATTACK	→+P+K
DIVE ROLL	→→↓
FLY AND BODY TWIST	→→↑
BACK ROLL	←←↓
ROUNDTRIP SPANKING	↓+C
HUNTING SWALLOW	(WHEN OPPONENT ATTACKS) ←+C
BIG BIRD CLAW	(DURING ABDOMINAL DAMAGE) K
GOLIATH PUNCH	→→+P
HERON DESCENT	→→+K, K, K
DARK TERMINATION	←→+P

ENCHAÎNEMENTS

1. BACK SOMERSAULT	←←↑
ILLUSION STRIKE	(PENDNAT 1) P
ILLUSION KICK	(PENDNAT 1) K
2A. EAGLE WING	↓↘→+P
2B. EAGLE FLAP	↓+P
DARK EAGLE	(APRÈS 2) P, P, P
NIGHT EAGLE	(APRÈS 2) K, K, K
BRIGHT EAGLE	(APRÈS 2) ↑+K, K, K
SUPER EAGLE	(APRÈS 2) ↘+K (RESTE EN POSITION)
3A. BULBUL WING	↓↙←+P (OU ↓+P FACE À TERRE)
3B. ROOSTER JUMP	↑+K, P
3C. FASCINATING PLOVER	←←+K
MOONLIGHT WATERFOWL	(APRÈS 3) →, K
LEFT/RIGHT ROLL	(APRÈS 3) ↓, P/K

▲ Eagle Typhoon

▲ Dark Termination

JELLY/BILLY

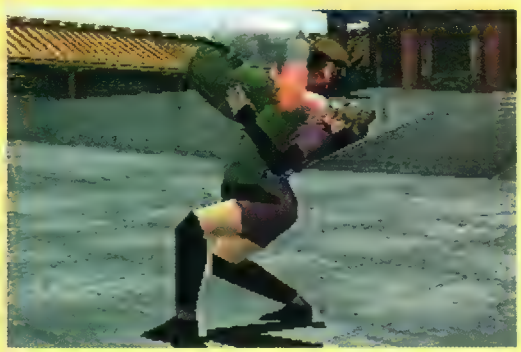
LIEU DE NAISSANCE : USA
AGE : 27
SEXE : MASCULIN
GROUPE SANGUIN : A

TAILLE : 2.08M
POIDS : 71KG
STYLE: ORIGINAL

COUPS SPÉCIAUX

ONE TWO PUNCH	P, P
PUNCH & ELBOW COMBO	P, P, P, P
ONE TWO MIDDLE KICK	P, P, K
DOUBLE HIGH KICK	P, K, K
SPIN KICK COMBO	K, K, K
DEATH COMBO 1	K, K, →+K, K, K
DEATH COMBO 2	K, K, →+K, K, P
SLASH COMBO	K, K, P, P
ELBOW RUSH	→+P, P, P, P
TRIPLE BACK SPIN ELBOW	←+P, P, P
BACK SPIN ELBOW COMBO	←+P, P, K
DOUBLE KNEE COMBO	↘+K, K
HEEL KICK COMBO	←+K, K, K
DOUBLE TOE KICK	←+P+K, K
TRIPLE LOW SPIN KICK	↓+K, K, K
LOW KICK COMBO 1	↙+K, K, K, K
LOW KICK COMBO 2	↙+K, K, P, P
DANCING CHOP COMBO	↙+P, P
JUMPING KNEE KICK	↗+K
HIGH BACK SPIN KICK	↑+K
LEG CANNON	→→+K
JUMPING HIGH KICK	←←+K
STOPPING FRONT KICK	→+K
CHOP SLICER	→+P+K
SWING CHOP ATTACK	↑+P
FRONT ELBOW	→+P
BACK SPIN ELBOW	←+P
JUMPING ELBOW	↑+P
UPPERCUT ELBOW	↘+P
BIRD ATTACK	→↓↘+P
SIDE STEP HOOK	↘+P
HEEL KICK	(ENNEMI AU SOL) ↘+K
HUMMINGBIRD RUSH	C
HEAVY ELBOW ATTACK	→+C
HAMMER ELBOW	↓↙←+P+K
COUNTER THRUST	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C

▲ Bird Attack



▲ Hummingbird Rush

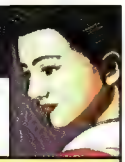
TIPS

COSTUMES DIFFÉRENTS

Pour choisir le premier costume appuyez sur X/O. Pour le second, appuyez sur □/△. Si les deux joueurs choisissez le même combattant en mode VS, ils ont automatiquement des costumes différents.

KENSEI: SCARED FIST GUIDE

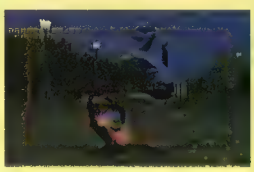
KAZANE



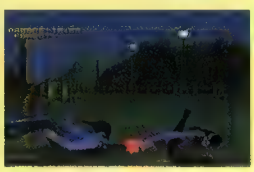
LIEU DE NAISSANCE : JAPON
AGE : 19
SEXE : FÉMININ

GROUPE SANGUIN : B
TAILLE : 1.72M
POIDS : 57KG
STYLE : NINJUTSU

▲ Wasp Combo



▲ Tengu Storm



▲ Meteorite Impact

COUPS SPÉCIAUX

IMPERIAL COMBO	P, P, P, P
SHADOW COMBO	P, K
SWORD COMBO	P, P, →+K
SERPENT COMBO	P, P, K, K
SNAKE COMBO	P, P, K, P
ASSASSIN FANGS	P, P, K, P, K
BUTTERFLY COMBO	→+P, P, P
WASP COMBO	→+P, P, K, K, K
TORNADO KICKS	K, K, K
TEMPEST KICKS	K, K, ↓+K
CRESCENT CUTTER	→→+K
MOON CUTTER	↘+K
MOON SPLITTER	↘+K, K
SPINNING MIRAGE KICKS	↙+K, K, K
SPINNING MIRAGE ATTACKS	↙+K, K, P
FULL MOON CIRCLES	↙+K, K, K, K
HALF MOON CIRCLES	↙+K, K, K, ↓+K
TENGU STORM	↓+K, K, K
TENGU SWEEPER	↓+K, K, ↓+K
STING CUTTER	→+K, K
ORIENTAL NINJA IMMORTALITY	(QUAND L'ADVERSAIRE ATTAQUE) ←+C
PHANTOM BLOWS	←+P, P
COMET ELBOW	→→+P, P
SAVAGE HORNET	↑+K
RISING HEEL	←+K
METEORITE IMPACT	(ENNEMI AU SOL) ↘+K
FUJIYAMA ARROW	↘+P
FRONT ROLL	↓↘→
ROLLING CUTTER	↓↘→+K
BACK ROLL	↓↙←
RIGHT SIDE ROLL	↓+P
LEFT SIDE ROLL	↑+P

ENCHAÎNEMENTS

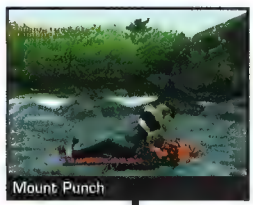
1. ICE FANG	P+K (REPRENDRE POUR NORMAL)
NINJA DART COMBO	(APRÈS 1) P, P, K
NINJA SCAR COMBO	(APRÈS 1) P, P, P, P, K
ICE CUTTER	(APRÈS 1) K, K
NINJA LIGHTNING COMBO	(APRÈS 1) →+P, K
TRIPLE THUNDER COMBO	(APRÈS 1) →+K, K, K
ICE RAZOR	(APRÈS 1) ↑+P
WHIRL WIND	(APRÈS 1) ←+P
NINJA BLADE COMBO	(APRÈS 1) P, P, P, P, P, P
CELESTIAL DEMON	(APRÈS 1) C

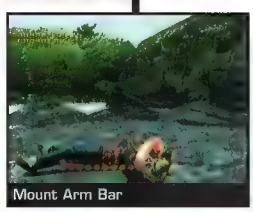
ENCHAÎNEMENTS

Presque chaque personnage a au moins un enchaînement de peojections, constitué de diverses séquences.

ANN

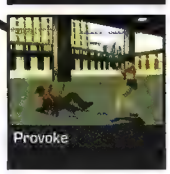
Son pied au corps met sa jambe entre les bras de l'adversaire, prêt à le jeter au sol pour de sérieux dégâts.





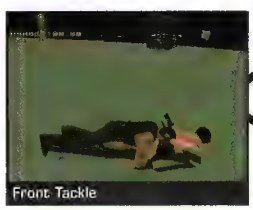
DAVID

Quand il est jeté à terre, David entre en position au sol, menant à diverses attaques spéciales.



DAVID

Ayant le plus d'enchaînements dans le jeu, David peut attraper n'importe qui. Sa prise avant mène à diverses attaques.



GUIDE

DOUG

Certainement l'enchaînement le plus excitant, mais bon, on ne peut pas tout avoir.

Somersault Success

Careful Step

Somersault Mistake

SAYA

Ces coups ne touchent que si l'ennemi avance rapidement, c'est à dire assez rarement.

Back Somersault

Illusion Punch

Illusion Strike

DOUG

Collant l'adversaire au sol après le Bitter Catch, Doug peut continuer en frappant du poing.

Arm Break

Bitter Catch

Face Punch

Mount

Mach Punch

Mount Star

SAYA

Voilà qui est mieux. Baissé dans sa position de l'aigle, Saya peut démarrer de bons enchaînements.

Eagle Wing Stance

Dark Eagle

Night Eagle

Bright Eagle

Super Eagle

HEINZ

Quand Heinz arrive dans cette pose, ils peut effectuer des enchaînements de poings et pieds dévastateurs.

Fatal Stroke

German Step

Rush Shot

Power Heel

Dash

Power Head Butt

SAYA

À partir de cette position, Saya peut lancer des attaques puissantes, même si elle n'en a pas l'air.

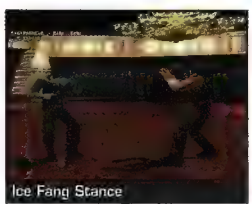
Bulbul Wing Stance

Moonlight Waterfowl

Roll

HYOMA

Pas vraiment un enchaînement, mais de cette position, Hyoma peut effectuer neuf autres coups.


Ice Fang Stance

UN DE CEUX LA

Ninja Dart

Ninja Scar

Ice Cutters

Ninja Lightning

Triple Thunder

Ice Razor

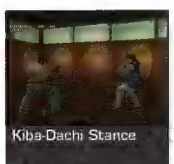
Whirl Wind

Ninja Blade

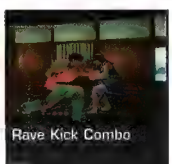
Celestial Demon

YUGO

Son seul démarreur d'enchaînement permet à Yugo de lancer plusieurs attaques.


Kiba-Dachi Stance

Knuckle Shots


Rave Kick Combo

KENSEI: SCARED FIST GUIDE

YULI

Après avoir utilisé ce coup ou un autre pour avoir le dos à l'adversaire, de bonnes attaques suivent.

Turnaround Kick

AU CHOIX

Spring Kick

Dancing Viper

Tail Kick

Reversal Back Roll

Bending Punch

YULI

La position sur une jambe permet à Yuli d'effectuer des coups très intéressants.

One Leg Stance

Tipsy Walk

Circle Kick B

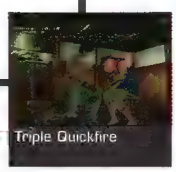
Dodge Shot

Dark Panther

Drawing J-Blade

Rushing Hawk

Fighting Seize


Triple Quickfire

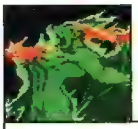
YULI

Pierre qui roule... quand Yuli effectue cette roulade, de puissantes attaques sont à venir.

Front Roll

Circle Kick

Rolling Leg Throw



GUIDE

1 OU 2 JOUEURS | MEMORY CARD (1) | DUAL SHOCK COMPATIBLE

DARKSTA

Quand les **Street Fighters** vont dormir, les **Darkstalkers se réveillent** et les **combats de nuit** commencent. Pour les **cheats sanglants** et les **coups spéciaux diaboliques,** suivez notre sombre guide...

Éditeur : Virgin Interactive
Prix : environ 350 F
Format : PAL

ANAKARIS

PHARAON DE LA CRYPTE

COUPS SPÉCIAUX

Coffin Fall ..... ↓↓ + P/K (air)
Royal Curse ..... (Air) ↓↘→ + P
Inhale ..... ↓↙← + K
Disgorge ..... (après Inhale) ↓↘→ + K
Cobra Blow ..... ←→ + P
Mummy Drop ..... ↓↘→ + P
Pyramidal Paradise ..... (Air) ↓/↘ + K
Pharaoh Warp ..... ←← (ou ←, Hold ←)

COUPS EX

Gate Of Hell ..... ←↙↓↘→ + KK
Pharaoh Magic ..... MK, LP, ↓, LK, MP
Pharaoh Salvation ..... (2 EX) HK, MP, ↓, MK, HP
Pharaoh Decoration ... (3 EX) HK, MP, LK, ↓, LP, MK, HP

DARK FORCE SPECIAL

Pharaoh Split ..... (DFP) LP, LP, ↓, MK, HK
(DFC) P + K (de la même force)

▲ Mummy Drop

B. B. HOOD

CHASSEUSE DE PRIME

COUPS SPÉCIAUX

Smiling Missile ..... Hold ←, → + P/K
Happy Missile ..... Hold ↓, ↑ + P
Cheer Of Fire ..... →↓↘ + P
Shy Strike ..... ↓↙← + P (hold pour charger)
Sentimental Typhoon ..... (contact)
..... →↘↓↙← + MP/HP
Tell Me Why ..... (GC) ↓ + KKK
Jealousy Fake ..... (GC) →↓↘ + K

COUPS EX

Cool Hunting ..... ←↙↓↘→ + PP
Beautiful Memory ..... ←↙↓↘→ + KK
Apple For You ..... (contact) →↘↓↙← + KK
Nice Doll ..... (DFP) ←↓↙ + KK

DARK FORCE SPECIAL

Killing Time ..... (DFC) P + K
(de la même force)

▲ Happy Missile

BISHAMON

ANCIEN GUERRIER MAUDIT

COUPS SPÉCIAUX

Soul Stun ..... ↓↘→ + P (air)
Soul Summon ..... (après Soul Stun) ← + P
Storm Slash (après Soul Stun) ←↙↓↘→ + P
Upper Slash ..... (après Soul Summon) (GC) →↓↘ + P
Quick Slash ..... Hold ←, → + P/K
Torture Slash ..... (contact) 360 + MP/HP

COUPS EX

Soul Choke ..... →↘↓↙← + PP
Stone Sentence ..... ←↙↓↘→ + KK
Soul Torment ..... (adversaire tombe) ↓↓ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Super Armour ..... (DFC) P + K
(de la même force)

▲ Quick Slash

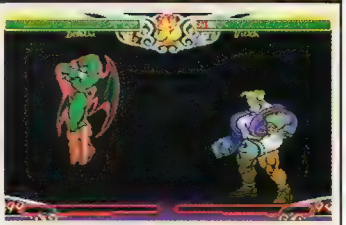
▲ Torture Slash

LKERS 3

DEMITRI

PRINCE DES TÉNÈBRES

Qu'ils le sachent, je suis le maître de ce monde.



▲ Demon Cradle

COUPS SPÉCIAUX

Chaos Flare ..... ↓↘→ + P (air)
Demon Cradle .....(GC) →↓↘ + P
Bat Spin ..... ↓↙← + K (air)
Negative Stolen.....(contact) 360 + MP/HP
Forward Cradle .....→→, →↓↘ + P

COUPS EX

Demon Horde ..... ↓→↘ + KK
Midnight Bliss ..... ↓→↘ + PP
Midnight Pleasure(2 EX) LP, MP, →, MK, MK

DARK FORCE SPECIAL

Dark Side Master.....(DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)

▲ Bat Spin

▲ Midnight Bliss

DONAVAN

CHASSEUR FATAL

Suis-je dans l'esprit d'Anita, ou...

COUPS SPÉCIAUX

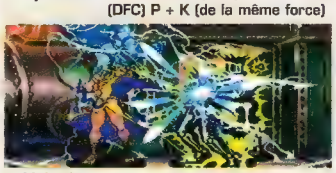
Kill Shred Release Sword ..... ↓↙← + K
Kill Shred Call Sword .(Après Release Sword) ↓↙← + K
Kill Shred Thunder .....(Après Release Sword) ↓↙← + P
Blizzard Sword .....←↙↓↘→ + P
Flame Sword.....(GC) →↓↘ + P
Lighting .....←↓↙ + P
Swinging Sword...(près) →↘↓↙← + MP/HP
Shred Dive .....(Air) ↓ + K

COUPS EX

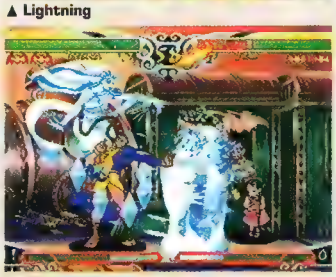
Spirit Crusher .....←↙↓↘→ + K
Change Immortal .....MP, LP, ←, LK, MK

DARK FORCE SPECIAL

Slay Shred.....(DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)



▲ Lightning



▲ Blizzard Sword

▲ Flame Sword

FELICIA

FÉLINE REDOUTABLE

Comment rendre tout le monde heureux ?

COUPS SPÉCIAUX

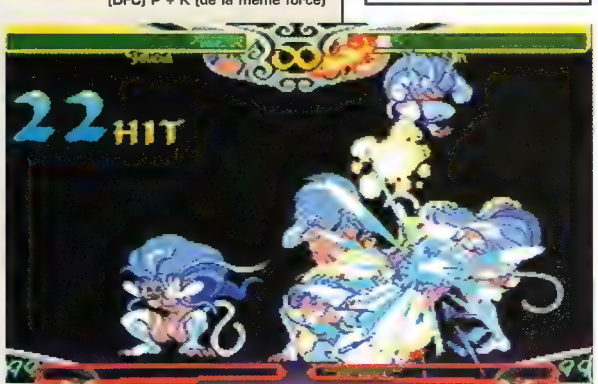
Rolling Buckler..... ↓↘→ + P, P
Cat Spike.....→↓↘ + P
Delta Kick .....(GC) →↓↘ + K
EX Charge ..... ↓↓ + Hold KK
Pursuing Cat..... ↓↓ + P
Scratching Cat(contact) →↘↓↙← + MK/HK
Wall Clutch .....(Air) Hold ←/→
Head Sit.....(Air) ↓ (ou Hold ↓)

COUPS EX

Dancing Flash.....←↙↓↘→ + PP
Please Help Me .....←↙↓↘→ + KK

DARK FORCE SPECIAL

Kitty The Helper .....(DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)



▲ Please Help Me

LÉGENDE

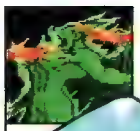
Note : tous les coups sont pour un combattant du côté gauche de l'écran. Inversez les directions pour le contraire.

DIRECTIONS :

→ .....Avant
↘ .....Bas + Avant
↓ .....Bas
↙ .....Bas + Arrière
← .....Arrière
↖ .....Haut + Arrière
↑ .....Haut
↗ .....Haut + Avant

P .....bouton de Poing
K .....Bouton de coup de pied
LP .....Poing faible
MP .....Poing moyen
HP .....Pong fort
LK .....Pied faible
MK .....Pied moyen
HK .....Pied fort
PP .....Deux boutons de poing .....en même temps
KK .....Deux pieds en même temps
PPP .....Trois poings en même temps
KKK .....Trois pieds en même temps

(air).....Possible en sautant
(Air).....Coup réalisable .....uniquement en sautant
(contact).....Coup réalisable .....uniquement au contact
/ .....Ou
(n EX).....Nombre de niveaux EX .....requis (n = 1, 2, ou 3)
(GC).....Guard Cancel
(DFC).....Dark Force type Change
(DFP).....Dark Force type Power



GUIDE

HSIEN-KO

APPARITION MAUDITE

Corps et âme joints, ses jumelles errent dans la dimension sombre.

COUPS SPÉCIAUX

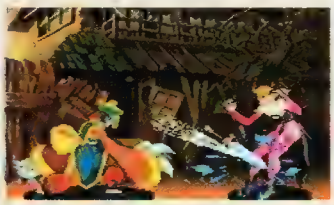
Weapon Throw ..... ↓↘→ + P
Reflect Gong ..... ↓↙← + P (air)
Guillotine Swing ..... (GC) →↓↘ + P (P plusieurs fois) (air)
Spectral Slicer (contact) →↘↓↙← + MP/HP

COUPS EX

Rising Soul Blade ..... ←↙↓↘→ + KK
Spikes From Heaven ..... LK, HK, MP, MP, ↑
Chinese Bomb ..... ←↙↓↘→ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Soul Sister ..... (DFC) P + K (de la même force)



▲ Weapon Throw

▲ Reflect Gong

▲ Spectral Slicer

HUITZIL

MACHINE TUEUSE

Maître, ordonnez... je vous prie.

COUPS SPÉCIAUX

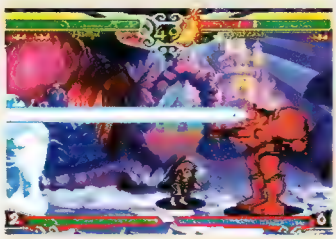
Plasma Beam ..... ↓↘→ + P/K
Missile Launcher ..... ↓↙← + P (air)
Genocide Vulcan ..... ←, ↓, ↙ + P
Plasma Trip ..... (Air) ↓↙← + K
Circuit Breaker ... (près) →↘↓↙← + MP/HP
Reflect Wall ..... (GC) →↓↘ + P

COUPS EX

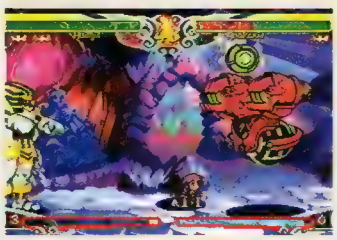
Final Guardian B ..... →↓↘ + KK
Energy Sphere ..... ←↓↙ + KK

DARK FORCE SPECIAL

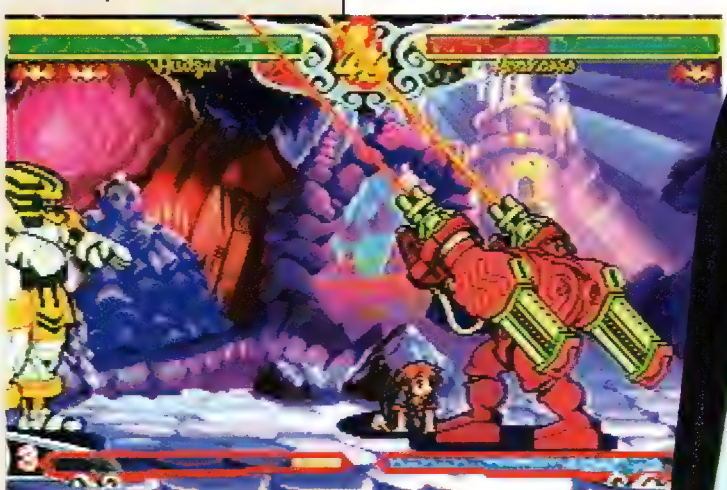
Ray of Doom ..... (DFP) ↓→↘ + PP (DFC) P + K (de la même force)



▲ Plasma Beam



▲ Plasma Trip



▲ Genocide Vulcan

J. TALBAIN

FOLIE HURLANTE

Quelle est la sensation du sang brûlant ?

COUPS SPÉCIAUX

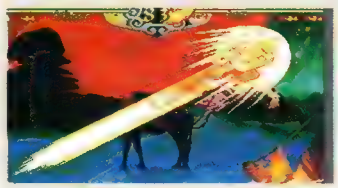
Beast Cannon ..... (GC) ↓↘→ + P (air)
Beast Cannon ..... →↓↘ + P
Second Cannon ..... Direction + P (air)
Climb Razor ..... ↓↑ + K
Million Flicker ..... ↓↙← + P (P rapide)
Wild Circular .. (contact) →↘↓↙← + MK/HK
Quick Hop ..... ↓ + KKK

COUPS EX

Dragon Cannon ..... ←↙↓↘→ + KK/PP (pour DFC ou DFP)
Razor Slice ..... LP, MP, ←, LK, MK

DARK FORCE SPECIAL

Mirage Body ..... (DFP) ←↙↓↘→ + KK (DFC) P + K (de la même force)



▲ Beast Cannon

▲ Million Flicker

DARKSTALKERS 3 GUIDE

JEDAH

LE SEIGNEUR DES VAMPIRES

Je suis celui qui doit unir les âmes perdues.

COUPS SPÉCIAUX

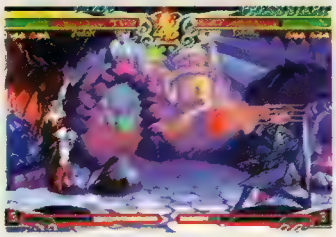
Dio = Cega ..... ↓↘→ + P (air)
Nero = Fautica ..... ↓↙← + P
Ira = Spinta ..... (Air) →↘↓↙← + K
Sangue = Passare ..... (contact) →↘↓↙← + MK or HK
Spregio ..... (DFC) (GC) →↓↘ + P
(DFP) (GC) →↓↘ + P
Balzo = Perdono .(In Air) →→ (ou →, Hold →)

COUPS EX

Purova = Déi = Cervo ..... ←↙↓↘→ + KK, K
Finale = Rosso ..... ↓↓ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Santu Arrio ..... (DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)



▲ Nero = Fautica

L. RAPTER

ARTISTE DIABOLIQUE

Intéressant ! De nouveaux ennemis menaçant la mort !

COUPS SPÉCIAUX

Death Hurricane ..... ↓↙← + K (air)
Skull Blade ..... ↓↑ + K
Hell's Gate ..... ←↙↓↘→ + K
Diving Stinger ..... (Air) ↓ + K
Zombie Punishment ..... (contatc) →↘↓↙← + MP/HP
Extended Attack ..... → + P/K
Death Phrase ..... (GC) →↓↘ + K

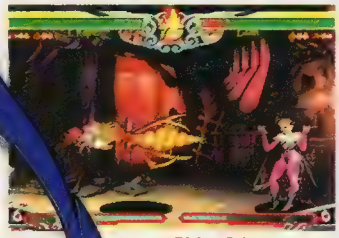
COUPS EX

Evil Scream ..... →← + PP
Death Voltage ..... →↘↓↙← + KK (air)
Hell Drunk ..... →↓↘ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Ultimate Undead ..... (DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)

▲ Extended Attack



▲ Diving Stinger

LILITH

ENFANT PERDU DU DÉSIR

Je veux n'être qu'une âme et qu'un corps.

COUPS SPÉCIAUX

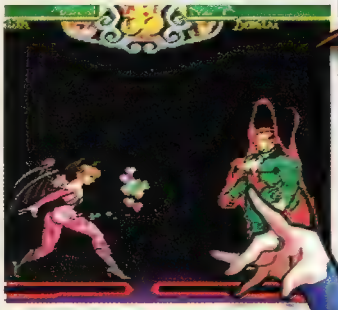
Soul Flash ..... ↓↘→ + P (air)
Shining Blade ..... (GC) →↓↘ + P
Soul Spin ..... (DFP) ↓↙← + K (air)
Mystic Arrow ..... →↘↓↙← + P
High Jump ..... ↓, ↖/↑/↗

COUPS EX

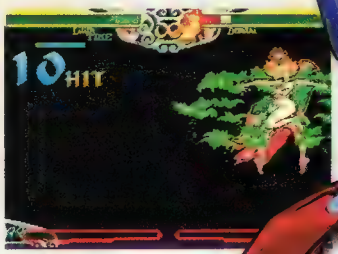
Splendour Love ..... →↓↘ + KK
Luminous Illusion ..... LP, LP, →, LK, HP
Gloomy Puppet Show.. (2 EX) ←↙↓↘→ + KK

DARK FORCE SPECIAL

Mindless Doll ... (DFP) LP, LP, →, MP, HP (air)
(DFC) P + K (de la même force)

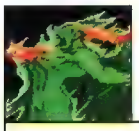


▲ Soul Flash



▲ Splendour Love

▲ Soul Spin



GUIDE

GAME CHEATS

Incarner Victor à la mémoire retrouvée
Activez l'option Raccourci, choisissez Training, Arcade ou Versus. Allez sur Victor à l'écran des personnages, maintenez Select, puis appuyez sur l'un des boutons. Son Giga Hammer se fait avec ↓↘→ + P, et peut être utilisé en coup ES.

Incarner Gallonoriginal
Finissez le jeu avec Gallon (Jon Talbain). Allez sur Gallon à l'écran de sélection de personnage et appuyez sur Select + PP (ou Select + KK).

Incarner Hyper Bishamon
Finissez le jeu avec Bishamon. Allez sur Bishamon à l'écran de sélection de personnage et appuyez sur Select + PP (ou Select + KK).

Combattre contre Hyper Bishamon
Commencez une partie à un joueur et ne perdez aucun round, battez au moins deux personnages avec des coups EX.

MORRIGAN

MAÎTRESSE DE LA NUIT

Bon timing... J'avais justement besoin de m'amuser.

COUPS SPÉCIAUX

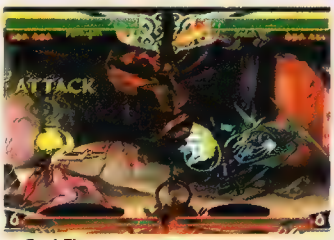
Soul Fist ..... ↓↘→ + P (air)
Shadow Blade ..... (GC) →↓↘ + P
Vector Drain ... (contact) →↘↓↙← + MP/HP
Vertical Dash ..... ↓, ↖/↑/↗

COUPS EX

Valkyrie Turn ..... →↘↓↙← + K, K/P
Darkness Illusion ..... LP, LP, →, LK, HP
Finishing Shower ..... MP, LP, ←, LK, MK
Cryptic Needle ..... →, HP, MP, LP, →

DARK FORCE SPECIAL

Astral Vision ..... (DFP) LP, LP, →, MP, HP
(DFC) P + K (de la même force)



▲ Soul Fist

▲ Shadow Blade

PYRON

MAÎTRE DE L'UNIVERS

Que l'excitation soit maximale dans ma vie sans fin.

COUPS SPÉCIAUX

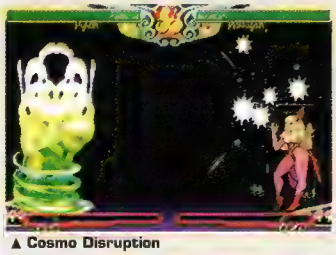
Soul Smasher ..... ↓↘→ + P (air)
Zodiac Attack ..... (GC) →↓↘ + P
Orbiter Blaze ..... (Air) ↓↙→ + K
Galaxy Trip ..... ←↓↙ + P/K (air)
Planet Burning (contact) →↘↓↙← + MP/HP
Rushing Burn ..... →→ + P
Cosmo Dive ..... (Air) ↓ + P

COUPS EX

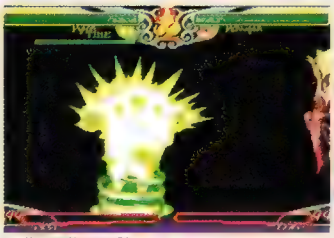
Cosmo Distruption ..... ←↙↓↘→ + PP/KK
Piled Hell ..... (DFP) →↓↘ + KK (air)

DARK FORCE SPECIAL

Shining Gemini ..... (DFP) ↓→↘ + PP
(DFC) P + K (de la même force)



▲ Cosmo Disruption

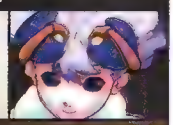


▲ Dark Force Change

Q-BEE

L'HIORRIBLE INSECTE

Ton âme semble délicieuse.



COUPS SPÉCIAUX

C→R ..... ←↙↓↘→ + P (air)
Delta A ..... ↓↙← + K (air)
S By P ..... K rapidement (air)
R M ..... (GC) (contact) →↘↓↙← + MP/HP
R B ..... (GC) →↓↘ + K
Homing Dash ..... →→ (ou →, Hold →) (air)

COUPS EX

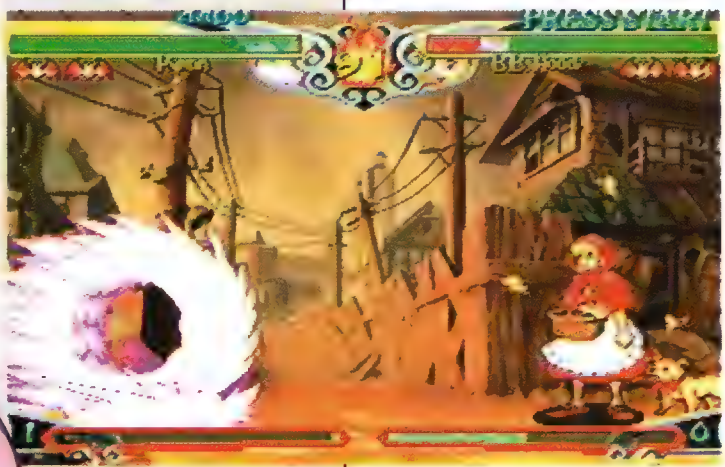
Qj ..... →↓↘ + PP (air)
Plus B ..... ←↙↓↘→ + KK (air)

DARK FORCE SPECIAL

i2 ..... (DFP) ←↓↙ + KK
(DFC) P + K (de la même force)

▲ Rapid Sting

▲ Qj



▲ Zodiac Attack

DARKSTALKERS 3 GUIDE

RIKUO

CASSE-COU AQUATIQUE

COUPS SPÉCIAUX

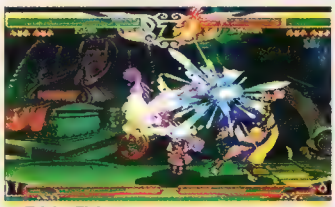
Sonic Wave	Hold ←, → + P
Poison Breath	Hold ←, → + K
Tricky Fish	(DFC) ←↙↓↘→ + K
	(DFP) →↓↘ + K
Crystal Lancer (contact)	→↘↓↙← + MP/HP
Gem's Anger... (contact)	→↘↓↙← + MK/HK
Sea Emperor Dive	(Air) ↓ + HK

COUPS EX

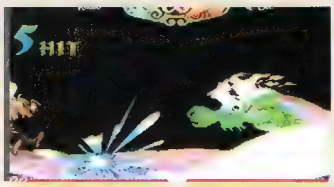
Aqua Spread	→↘↓ + PP
Aqua Spread (Homing)	→↘↓ + KK
Water Jail	→↓↘ + PP
Sea Rage	←↙↓↘→ + PP
Direct Scissors	↓↓ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Ocean Rage	(DFC) P + K (de la même force)



▲ Tricky Fish



▲ Sea Rage

SASQUATCH

MONSTRE DES MONTAGNES

▲ Big Breath

COUPS SPÉCIAUX

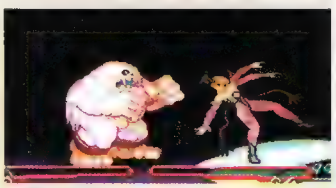
Big Breath	↓↘→ + P
Big Blow	→↓↘ + P (hold pour charge)
Typhoon Kick	(GC) →↓↘ + K
Ice Towers	↓↓ + P
Big Swing	(contact 360 + K
Big Brunch	(contact) →↘↓↙← + P
Banana Trap	←↙↓↘→ + Taunt

COUPS EX

Big Freezer	←↙↓↘→ + PP
Big Ice Burn	←↙↓↘→ + KK
Big Sledge	720 + KK

DARK FORCE SPECIAL

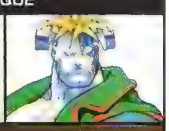
Super Armour	(DFP) ←↓↙ + KK (DFC) P + K (de la même force)



▲ Big Ice Burn

VICTOR

FONCEUR ÉLECTRONIQUE



COUPS SPÉCIAUX

Mega Forehead	Hold ←, → + P
Mega Fist	Hold ↓, ↑ + P
Giga Knee	(GC) →↓↘ + K
Gyro Crush	↓↙← + P
Mega Shock	↓↘→ + K
Mega Spike	(contact) 360 + P
Body Break	(contact) ↓↑ + P
Minimum Hop	↓ + KKK
Elektro Victor	Maintenir un P o K (sauf P/LK)

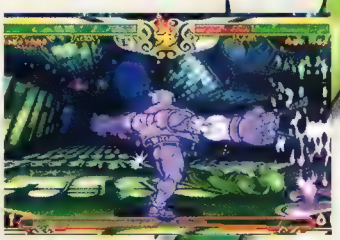
COUPS EX

Thunder Break	Hold ↓, ↑ + KK
Gerdenheim 3	(contact) 720 + KK
Giga Brute	(DFP) →↓↘ + PP

DARK FORCE SPECIAL

Great Gerdenheim...	(DFP) ←↙↓↘→ + KK, P (DFC) P + K (de la même force)

▲ Mega Fist



▲ Gyro Crush

▲ Dark Force Power

▲ Crystal Lancer

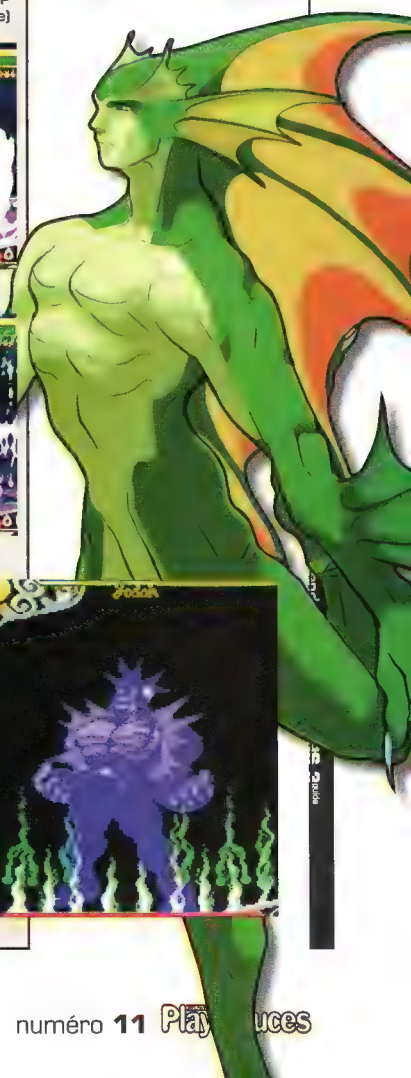
CHEATS

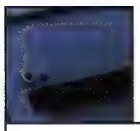
Incarner Shadow
Allez sur la case "?"; appuyez sur Select x 4, maintenez Select et appuyez sur un bouton. Battez un adversaire pour prendre son corps.

Incarner Marionette
Allez sur le "?", faites Select x 4, puis maintenez Select et appuyez sur un bouton.

Incarner Lilligan
Activez l'option Raccourci, choisissez Training, Arcade ou Versus. Allez sur Lilith à l'écran de sélection de personnage, maintenez Select et appuyez sur un bouton pour jouer avec Lilith aux couleurs de Morrigan.

Incarner Rikuo de Darkstalkers
Activez l'option Raccourci, choisissez Training, Arcade ou Versus. Allez sur Rikuo à l'écran de sélection de personnage, maintenez Select et appuyez sur un bouton. Son Sonic Wave se fait avec ↓↘→ + P et ↓↘→ + K pour le Poison Breath..





CODES EN

Tricher à tout prix, telle est la **quête** de l'homme depuis la nuit des temps. Quand **aucun code** n'est dans le jeu lui-même, il reste une solution : la **cartouche** ! Que ce soit Action Replay, Gameshark ou autre, voici **les codes que vous attendez**.

ADVENTURES OF ALUNDRA

Argent infini
8674FED4 785F
Faucons infinis
8674FEDC 5917
Épée
8674FEE8 5959
Lame du démon
8674FEEC 5959
Épée sacrée
8674FEF0 5959
Arc
8674FEF4 5959
Arc de saule
8674FEF8 5959
Bâton d'esprit
8674FEFC 5959
Épée de légende
8674FE00 5959
Fléau
8674FE04 5959
Fléau d'acier
8674FE08 5959
Bâton de glace
8674FE18 5959
Bâton de feu
8674FE20 5959
Haricot
8674035C 5959
Cape de sable
86740360 5959
Bombe
8674036C 5959
Herbes infinies
86740370 5961
Elixir de force
86740374 5959
Elixi rmgique
86740378 5959
Essence fantastique
8674037C 5959
Capr aqua
86740380 5959
Tonique de force
86740384 5959
Sort de terre
8674038C 5959
Livre de terre
86740390 5959
Sort d'eau
86740394 5959
Livre d'eau
86740398 5959
Sort de feu
8674039C 5959
Livre de feu
867403A0 5959
Sort de vent
867403A4 5959
Livre de vent
867403A8 5959
Anneau d'Olga
867403AC 5959
Anneau d'Oak
867403B0 5959
Gantelet d'argent
867403B4 5959
Charme de Nava
867403B8 5959
Anneau de récupération
867403BC 5959
Rafraichisseur
867403C0 5959
Gant de puissance
867403CC 5959
Clés infinies
867403D4 5917
Sceau Agate
8671292C 5959
Armure cassée
867129AC 5959
Toutes les clés
8671291C 59BB
Bottes de charme
86712998 5959
8671294C 5959
86712954 5959
Sceau d'émeraude
86712934 5959
Bouquet
86712950 5959
Sceau Garnet
86712930 5959
Sceau de rubis
86712920 5959
Sceau de saphyr
8671290C 5959
Secret Pass
8671290C 5959
Sceau de Topaz
86712928 5959
Invincibilité
867019BC 59A0
Saut de lune
76712A40 599A
86701CA6 595B

ALL STAR TENNIS '99

Pas de Points P1
36734C7A 595A
Pas de Points P2
36734C79 595A

APOCALYPSE

Énergie infinie
8668F52A 595A
Bombes infinies
8668FB68 5959
Vies infinies
3660AD20 5956
86635454 8C7A
36635154 5956

ASTEROIDS

Jouer Excalibur
366152A0 595B
Vies infinies
36655F18 5964

A BUG'S LIFE

Vies infinies & 50 Grains
8660B9988B56
Toutes les lettres obtenues
3660B9965956
Baie d'or
8660B98A5C5A
Énergie infinie
3660B98C5956

CRASH BANDICOOT 3

Vies infinies
365CE85F 59BB
Niveaux
365CE655 595C
Tous les cristaux
365CE533 594E
865CE532 D04F
365CE538 596D
5 gemmes
365CE8B9 59CE
Avoir tous les saphirs
365CE6BB 594E
865CE6BA 504F
365CE6C0 598F
Toutes les reliques d'or
365CE6C3 594E
865CE6C2 504F
365CE6C8 598F
Gemmes grises
865CE8B8 5050
865CE8B6 504F
365CE8BC 598F
Tous les pouvoirs
365CE680 596F

CROC – LEGEND OF GOBBOS

Vies infinies
865BA58C 59BB
Tous les Gobbos
865B9E20 5958
Invisible
865B1BDA 595C
Immortel
865B1BDA 5049
999 cristaux
865B9E18 604F

FIFA '99

Buts
3657A498 59AA
Équipe receveuse a 99 Goals
3657A498 59BB
Équipe invitée a 99 Goals
3657A49C 59BB

FUTURE COP L.A.P.D.

Énergie infinie
565ADCD0 5962
00100224 1C00
82A60000 0000
Munitions infinies
565C15C0 5962
E8031124 8400
71A40000 0000
Munitions améliorées infinies
565C15A4 5962
E8031123 8400
71A40000 0000

G-POLICE

Toutes les armes
B661575C 595A
1663B72C 598A
8663B748 595A

KNOCKOUT KINGS '99

Joueur 1 Invincibilité
8671F97A 59AA
Joueur 1 n'a pas d'énergie
8671F97A 595A
Joueur 1 a toujours le Maximum
8671F9AC 6CE2
Joueur 2 Invincibilité
8671022E 59AA
Joueur 2 n'a pas d'énergie
8671022E 595A

LIBERO GRANDE

P1 marque 30 Goals
3668DAF8 5970
P1 marque No Goals
3E68DAF8 595A
P2 marque 30 Goals
3E68DAFC 5970
P2 marque No Goals
3668DAFC 595A
Toujours remporter le Player Challenge
86677A64 5959
86677A6C 8FDA
86677FAC C68A
Tous les Challenges
8657576E 595A
16629FA8 5C50
Tous les joueurs
B6595756 595A
16649E60 5A59

THE LOST WORLD

Énergie infinie
36601582 59B6
Vies infinies
36596B5D 5956

LUCKY LUKE

Vies infinies
365D51C8 5955
Énergie infinie
365D51C6 785F
Argent infinie
365D51CC 594F
Dynamite infinie
365D51CA 594F
Bonus infinis
365DC66C 594F

MEDIEVIL

Énergie infinie
3663D804 594F
Argent
86642DB0 59B6
8663D51C 59B6
Arbalète
8663D5A4 59B6
Bâton
8663D590 59B6
Couteaux
8663D598 59B6
Épée magique
8663D58C 59B6
Hache
8663D59C 59B6
Drumsticks
8663D5A0 59B6
Marteau
8663D594 59B6
Arc
8663D5A8 59B6
Arc de feu
8663D5AC 59B6
Arc magique
8663D5B0 59B6
Lances
8663D5B4 59B6
Éclairs
8663D5B8 59B6
Bon éclair
8663D5BC 59B6
Chaos Rune
8663D5C0 59B6
Earth Rune
8663D5C4 59B6
Moon Rune
8663D5C8 59B6
Time Rune
8663D5D0 59B6
Clé
8663D5D8 59B6
Dragon Gem
8663D520 59B6
Star Rune
8663D5CC 5A5A
Shadow Artefact
8663D5EC 5A5A
Witch Hex
8663D5F4 5A5A
Copper Shield
8663D50C 5A5A
Silver Shield
8663D510 5A5A
Gold Shield
8663D524 5A5A
Dragon Armour
8663D528 5A5A

NBA LIVE '99

Joueur 1 marque 100 Points
865E50B4 59B6
Joueur 1 marque 0 Points
865E50B4 595A
Joueur 2 marque 100 Points
865D6822 59B6
Joueur 2 marque0 Points
865D6822 595A

METAL GEAR SOLID

Air infini
86601DE3 5956
Vie infinie
865FB15A 5A5A
Toutes les munitions

FOLIE

infinies
B6605756 595A
165FB186 594F
Tous les objets
B66E5756 595A
165FB18E 594F
Radar
36601DB0 595A

THE NEED FOR SPEED III

Voitures et circuits
8668B218 5C52

Note : n'utilisez que l'un des codes suivants
Commencer au tour 2
76653438 595A
36653438 5959
Commencer au tour 3
76653438 595A
36653438 595C
Commencer au tour 4
7E653438 595A
36653438 595B

ODDWORLD: ABE'S EXODDUS

Invincible
365B3BFE 5959
Briller la nuit
365B3B06 5959

O.D.T.

Vie infinie
3660F4C8 59B6
Mana infinie
3660F2A2 59B6
Bonus armure
3660EC47 59B6
Bonus arme
3660EC45 59B6
Bonus esprit
3660EC4B 59B6
Énergie bleue infinie
3660F14E 59B6
Puissance bleur
3660f154 5962
Énergie rouge
3660F256 59B6
Arme rouge
3660F25C 5962
Énergie vrte
3660F25E 59B6
Arme verte
3660F264 5962
Énergie blanche
3660F266 59B6
Arme blanche
3660F26C 5962

POCKET FIGHTER

Énergie infinie
36747020 59EA
Gemme rouge
36746D35 595C
Gemme jaune
36746D3C 595C
Gemme bleue
36746D3B 595C

Note : n'utilisez que l'un de ces codes
Toujours flamme
36746E78 595A
Toujours glace
36746E78 5959
Toujours éclair
36746E78 595C
Toujours poison
36746E78 595B
Toujours banane
36746E78 5956
Toujours bombe
36746E78 5955
Toujours rocher
36746E78 5958

PREMIER MANAGER '99

Argent infini
8664BBC4 224F
8664BBC2 94F4

R-TYPES

R-TYPE:
Credits infinis
3667D5B6 596A
Vies infinies P1
3667D5E8 5955
Vies infinies P2
3667D5F0 5955
R-TYPE II:
Credits infinis
366310BE 596A
Vies infiniesP1
366310E9 5955
Vies infinies P2
366310F1 5955

RIVAL SCHOOLS

Énergie infinie P1
36744D56 5922
Puissance max P1
86745370 625A
Tout avoir
8673BC28 504F
8673BC2C 504F
8673BC30 504F
8673BC2E 504F
8673BC34 504F
8673BC32 504F
Énergie infinie P2
86745156 5922
Puissance max P2
86735770 625A

ROGUE TRIP

Vies infinies P1
366F8AE8 5964
Vies infnines P2
366F8AE7 5964
Énergie infinie P1
8671D13C 5A5A
Énergie infinie P2
8671DAF4 5A5A
Argent infini P1
8671DC0C D7EF
3671DC0A 5959
Argent infini P2
8671E1C4 D7EF
3671E1C2 5959
Combo Power infini P1
8671D7BC 415B
Combo Power infini P2
8671E074 415B
Toutes les armes P1
3671D7D1 5961
B65A5756 595A
1671D7D8 6261
Armes améliorées P1
B65A5756 595A
1671D7E0 6261
3671D7E8 5961
Toutes les armes P2
3671E089 5961
B65A5756 595A
1671E090 6261
Armes améliorées P2
B65A5756 595A
1671E098 6261
3671E0A0 5961
Personnages & Niveaux
7673E8F4 595A
B658575C 595A
1673E8F4 60BA

SAN FRANCISCO RUSH

Temps infini
865F7F18 59BB
865F7F16 595A
Toujours premier
365F8608 595A
Commencer au dernier tour
36666840 595A

SPYRO THE DRAGON

Spyro rouge (L2 + △)
765B4786 3F4F
865B4750 575A
Temps infini
865B1868 5630
865B1834 5630
Énergie infinie
365B4CA4 595B
Vies infinies
365B1858 59BB

STREAK

Turbo infini P1
866FB394 995A
Turbo infini P2
866FCB70 995A
Maximum Confidence P1
866FB378 695A
Maximum Confidence P2
866FC654 695A
Tous les personnages
366F20B8 595B
Tous les circuits
366F20B6 5956

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

Énergie infinie joueur 1
3671C164 5922
Énergie infinie joueur 2
3671D68C 5922
Barrea au max 1
3671C163 59E8
Barrea au max 2
3671D68B 59E8
Toutes les fins
86719B9C 4C4F
86719B9A 584D

SYPHON FILTER

Select pour armure infinie
76687BD4 5A5A
B6555756 595A
165CDE44 595A
Select pour toutes les munitions infinies
76687BD4 5A5A
B6555756 595A
165A8A1C 595A
Tous les niveaux
866AB5FE 6466
Max Reloads (All)
B663575C 595A
1668470C 5C37
Munitions max
B663575C 595A
1668470A 59BB

TOCA TOURING CARS 2

TIME TRIAL & SINGLE RACE SEULEMENT :
Activer la vue Micro Machines
365558C8 5959
Gravité basse
365558C9 5959
Activer Propellerhead Championships
365558C4 5959
Rebondir
365558CC 5959
Crashes exagérés
365558CB 5959
Horizon flou
365558D0 5959
Que des roues
365558CF 5959
Décor double hauteur
365558CA 5959
Toutes les voitures
365558C2 5959
Toutes les courses
365558C3 5959
TOUS LES MODES :
Acceleration
365558CE 5959
Meilleure maniabilité
865558C6 5959
Modes de difficulté
865558D2 5959
MODE CHALLENGE
Battle Mode
365558D4 5959
Un seul tour
8664CF9C 59B6
Arriver premier
3664CFA5 5959
Driving Offences Off
86613D24 595A
Circuits bonus
865558B8 504F
865558B6 504F
Arrêter le chronomètre
76666FD6 959F
766152B0 995A
8661BEB0 6C33
Toujouts premier en Support Team Mode
8664CA0C 595F
Beuacoup de points en Support Team Mode
866109F8 604F

TOMB RAIDER III (V1.0)

Note : Il y a deux versions du jeu. Si les codes ne marchents pas, utilisez les codes V1.1.

Énergie infinie
565A1E24 5962
E8030224 2200
02A60000 0000
865C5F70 5964
8655F540 5964
Oxygène infini
365A2410 5964
365A233C 5964
Tous les secrets et clés (L2, R2 & ○)
7738C864 C134
873A54AB 3435
775BA587 9E34
87F610B2 3535
775BA587 9E34
8723650E 2548
775BA587 9E34
8739C765 C034
Sauter le niveau (L2, R2 & ×)
7738C864 C134
873A54AB 3435
777B85A7 7E34
87F610B2 3535
777B85A7 7E34
8724640F 2448
777B85A7 7E34
8739C765 C034
Tous les objets (L2, R2 & △)
7738C864 C134
873A54AB 3435
774BD577 AE34
87F610B2 3535
774BD577 AE34
87266211 2248
774BD577 AE34
873AC666 BF34
Monter les murs
86551976 F8E7

TOMB RAIDER III (V1.1)

Note : Si les codes ne marchents pas, utilisez les codes V1.0.

Énergie infinie
565A2198 B962
37173733 1D77
DAFDDAFD 1B55
865C5D1C 5964
8655FBFC 5964
Oxygène infini
365A22B4 595A
365A2788 595A
Secrets et clés (L2, R2 & ○)
765D09A2 504F
865DB898 505A
765D09A2 2D4F
865559D4 595A
765D09A2 2D4F
865DB898 5C6B
765D09A2 2D4F
865D09A2 4F4F
Sauter le niveau (L2, R2 & ×)
765D09A2 504F
865DB898 505A
765D09A2 0D4F
865559D4 595A
765D09A2 0D4F
865DB898 5B6B
765D09A2 2D4F
865D09A2 4F4F
Tous les objets (L2, R2 & △)
765D09A2 504F
865DB898 505A
765D09A2 3D4F
865559D4 595A
765D09A2 3D4F
865DB898 596B
765D09A2 3D4F
865D09A2 4E4F
Monter les murs
86551FB6 F8E7
Sprint infini
86558628 595A

WARHAWK

Vies infinies
366E4030 595B
Swarmers infinis
366FE3AE 5971
Lock-Ons infinis
366FE3B0 59B6
Rockets infinies
366FE3AA 59B6
Plasma infini
366FE3B4 5C7A
Flash Bombs infinies
366FE3B6 5959
Doomsday Bombs infinies
366FE3B8 5959

WCW NITRO

Énergie infini P 1
76573848 D6AE
86735958 5C42
Énergie infinie P 2
76573848 D6AE
86735EB8 5C42
Temps infini P 1
76573848 D6AE
867359B0 595A
Temps infini P 2
76573848 D6AE
86735E10 595A
Gros membres
365C8BF8 5957
Tous les Rings
B6695750 595A
165C89B8 5959
Tous les persos
B673575C 595A
165C8CEC 5959
B665575C 595A
165C8968 5959

Périphériques

joypads memory cards systèmes son guns hardware software gizmos etc...

Après nos **incroyables infos** sur la **PlayStation 2,** nous nous sommes calmés pour vous donner les **tests** des derniers **périphériques** arrivés, y compris le très attendu **Xplorer Professional** de chez Fire.

MATOS TOP CINQ

Selon PlaySoluces

Vous voulez connaître les meilleurs périphériques du marché ? Voyez donc notre sélection.

JOYPADS DIGITAUX

1. Official	Sony
2. Official England	LMP
3. Adv. Controller	Mad Catz
4. Speed Pad	Logic 3
5. Hyper Pad	Fire

JOYPADS ANALOGIQUES

1. Dual Shock	Sony
2. Jogcon	Namco
3. Dual Impact	Nu•Gen
4. Shockhammer	Thrustmaster
5. Dual Analogue	Sony

VOLANTS

1. Jordan GP V2	Joytech
2. Racing System	Act Labs
3. F. RacePro	Thrustmaster
4. Top Gear	Logic 3
5. NeGcon	Sony

GUNS

1. Assassin Automatic	Nu•Gen
1. Scorpion	Fire
2. G-Con 45	Sony
3. Erazer	Fire
4. Pump Action	Access Line

JOYSTICKS

1. Dominator	Logic 3
2. Pro Arcade 2	Fire
3. EagleMax	Act Labs
4. Arcade Stick	Namco
5. PS Arcade	Interact

XPLORER PROFESSIONAL

PAR : FIRE INTERNATIONAL (BLAZE)
PRIX : ENVIRON 400 F

Toujours sur les vagues du succès de la cartouche de triche Xplorer, Fire International jette une nouvelle ligne dans la mer des consommateurs. La Xplorer Professional (complétée par le moteur d'entrée X-Assist) est l'évolution logique de la marque Blaze.

Jusqu'à présent, seuls les possesseurs de PC pouvaient créer leurs propres codes pour leurs jeux PlayStation, mais avec l'ajout du X-Assist, il n'est plus nécessaire d'utiliser un PC. En utilisant son contrôle intuitid et son écran LCD, vous l'insérez dans la cartouche Xplorer Professional et c'est parti ! Il est assez facile à utiliser et vous découvrirez bientôt des tonnes de codes tout seul.

Mais alors que les clients foncent dans les magasins pour mettre leurs mains potelées sur leur rêve, on leur propose une cartouche qui, jusqu'à présent, n'était pas très considérée, l'Action Replay Professional. Autant que notre équipe soir concernée cependant, l'Xplorer est tout de même l'appareil de triche le plus professionel existant sur le marché.

S'il y en a encore qui doutent parmi vous, préparez-vous à ravaler vos paroles car la meilleure cartouche de triche disponible est devenue un achat essentiel.

Verdict : ✦✦✦✦✦

PROTECTOR 2

PAR : LOGIC 3
PRIX : ENVIRON 250 F

Si seulement Logic 3 nous protégeait en ne sortant pas ces imitations en plastique bon marché. Cette dernière offre est loin derrière les standards de qualités offerts par des fabriquants comme Nu•Gen et Fire International.

Ce design des plus repoussant aurait peut-être fonctionné lors des premiers jours de la console, mais ce temps est révolu. Il est équipé avec l'adaptateur standard G-Con 45, double vitesse auto-fire et mode auto-recharge, mais bon, c'est la norme aujourd'hui ! La seuls caractéristique valable est le mode vibration, offert il y a plus d'un an par le Scorpio de Fire International…

À ce prix la, mieux vaut investir votre argent dans une chasse d'eau pour évacuer les mauvaises idées d'achat qui pourraient survenir.

VERDICT : ✦✧✧✧✧

PREDATOR 2

PAR : LOGIC 3
PRIX : N/C

Si le Protector 2 semble bon marché, alors faites attention au successeur du Predator de Logic 3. Avec son superscope pour un ajout de, euh, réalisme, le Predator 2 semble destiné aux très jeunes enfants qui ne connaissent rien d'autres. Malheureusement, ce groupe d'âge est en minorité sur PlayStation.

L'arme est équipé de toutes les fonctions usuelles (auto-fire, auto-recharge et compatibilité Guncon) plus le bonus d'une pédale. L'arme se permet même de vibrer et d'allumer des petites lumières rouges à la K2000 quand vous tirez. Hélas, l'ajout de la pédale est le seul atout de ce gun qui manque d'imagination, de concept et de style. Décidemment…

OVERALL: ✦✦✧✧✧

ACTION REPLAY PROFESSIONAL

PAR : DATEL
PRIX : ENVIRON 300 F

Alors que Fire International (Blaze) sort la Xplorer Professional, Datel tente de faire de l'ombre au numéro un dans le rayon des cartouches.

Certaines des fonctions de l'Action Replay Professional (comme lecteur de CD, visioneur de graphismes vidéo et visioneur d'images sur CD) sont déjà un facteur clé dans le succès de la fort vantée Xplorer 2 de Blaze. Cependant dans la bataille des cartouches, Datel a inclu son propre générateur de codes qui ne nécessite pas l'utilisation d'un PC. Au lieu d'utiliser un appareil séparé comme le X-Assist de Fire, vous appuyez simplement sur un bouton pour arrêter le jeu, puis utilisez un menu d'options pour chercher les codes. Le paquet inclu aussi une vidéo de 15 minutes 'comment tricher' si les instructions à l'écran sont trop compliquées à comprendre (elles sont loin de l'être).

Du côté négatif, cette cartouche semble avoir été touchée par la mauvaise sorcière à la naissance : noire avec des scintillements argentés… Mais bon, elle est moins chère que la Xplorer Professional, et fait à peu près la même chose, alors franchement, ne vous laissez pas rebuter par sa mocheté relative.

Verdict : ✦✦✦✦✧

V-MEMORY 1000

PAR : DATEL
PRIX : ENVIRON 250 F

Virtual Memory, c'est le nom à retenir quand il s'agit de sauvegarder comme un fou. Oubliez vos memory cards à 15 places et autres carts de 8 megs compressés. Cet appareil de sauvegarde vous ouvre un nouvelle porte dans le monde de la mémoire.

Se mettant dans le porte parallèle à l'arrière de la console, la V-Memory 1000 vous donne la possibilité de sauvegarder sur 72 memory cards standatds, soit 1 080 places de sauvegardes !

L'interface à l'écran est simple et la Virtual Memory Card s'utilise de la même façon que les cartes normales, vous permettant de sauvegarder et de charger. Cependant, la nécessité de tant de place de stockage est débatable, et seuls les utilisateurs de jeux à sauvegardes gourmandes (Premier Manager, Populou, Connstructor etc...) la trouveront utile.

Verdict : ✦✦✦✧ ✧

100% PlayStation

PlaySoluces

Les soluces et tips Playstation de A à Z

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION !

PlaySoluces
Les soluces et tips
GARDEZ LARA EN VIE AVEC NOTRE GUIDE PAS À PAS !
TOMB RAIDER III
SOLUTION EXCLUSIVE
GUIDE EXCLUSIF COMPLET
SPYRO LE DRAGON
ROGUE TRIP
TEKKEN 3 - UNHOLY WAR - BUST A GROOVE - F1
N°5

PlaySoluces
Les soluces et tips
CODES EXCLUSIFS & SUITE DE NOTRE SOLUTION GEANTE
TOMB RAIDER III
LE GUIDE NOTRE DE...
CRASH BANDICOOT 3: WARPED
TOCA TOURING CARS 2
FIFA '99 - WLS '99 - A
N°6

PlaySoluces
Les soluces et tips
LA SOLUTION COMPLÈTE & TOUS LES SECRETS DU JEU !
CRASH BANDICOOT 3
EXCLUSIF ! LE GUIDE COMPLET
APOCALYPSE
TOMB RAIDER III
TOCA 2 - NBA '99 - RIVAL SCHOOLS - WILD
N°7

PlaySoluces
Les soluces et
PLANS EXCLUSIFS ET GUIDE PRÉLIMINAIRE !
METAL GEAR SOLID
LES SECRETS ESSENTIELS RÉVÉLÉS !
RIDGE RACER TYPE 4
GUIDE DE CATCH EXCLUSIF
WCW/NWO THUNDER
STREET FIGHTER ZERO 3 - WILD ARMS - CROC - C3
N°8

N° 4000 TIPS 108 PAGES D'ASTUCES ET DE SOLUCES 100% PLAYSTATION
PlaySoluces
tips
TOUS LES CIRCUITS, VOITURES ET SECRETS RÉVÉLÉS !
RIDGE RACER TYPE 4
GUIDE EXCLUSIF
ROLLCAGE
GUIDE OFFICIEL FANTASTIQUE AVEC LES RACCOURCIS, SECRETS ET PASSWORDS
METAL GEAR SOLID
GEX: DEEP COVER GECKO
CIVILIZATION II - MARVEL VS STREET FIGHTER
N°10

Remplissez et retournez-nous le coupon ci-contre, accompagné de votre règlement par chèque à l'ordre de Pressimage

A retourner - VPC - 5/7 rue Raspail 93108 Montreuil Cedex

Bon de commande Playsoluces

Numéros	Nbre d'exemplaires	Prix unitaire	Total
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
N° :		x 38 F*	= F
Total anciens numéros TTC	*Rajoutez 10 F de frais de port par revue		= F

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

.....

Code Postal : ..... Ville : .....

Je règle par ❑ chèque à l'ordre de Pressimage ❑ mandat-lettre

❑ carte bancaire n° : ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊ ⌊⌊⌊⌊

expire fin : .../...

Date et signature : .../.../1999

Prix identiques pour la France et l'étranger !

PLAY11

100 % PLAYSTATION

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

NOUVEAU INDEX

LES NOUVEAUX TIPS

Comment ça marche
Repérez les derniers tips et astuces de PlaySoluces. Les nouvelles additions à notre massive base de données ont des titres en rouge, ainsi vous pouvez les repérer plus facilement.

8-Movie 104
Bug's Life 104
Devil Dice 107
Formula 1 '97 (extra cheats) 109
Libero Grande 111
Loaded (extra cheats) 111
Marvel Vs Street Fighter 112
Megaman x4 112
NFL Blitz (extra cheats) 116
Ninja 117
Pool Shark 118
Running Wild 121
Sampras Extreme Tennis 121
Silent Hill 121
Tiger Woods '99 124
V2000 127
WCW/nWo Thunder 128

3D LEMMINGS

PASSWORDS
FUN LEVEL
LEWISIAN/BLIMBING
FANAGALO/DRICKSIE
KURTOSIS/GREGATIM
WALLAROO/AVENTAIL
GAZOGENE/JINGBANG
DIALLAGE/BUNODONT
NAINSOOK/YAKIMONA
FUMITORY/CINGULUM
BESLAVER/ANABLEPS
QUINCUNX/TARLATAN
TRICKY LEVEL
CABOCEERGEROPIGA/BONTEBOK
EMPYREAL/LANGLAUF
NANNYGAI/SARATOGA
QUINTAIN/MUSQUASH
ZOMBORUK/SKILLING
WOBEGONE/BINDIEYE
FRAXINUS/LINDWORM
CURLICUE/HANEPOOR
IDEMQUOD/BLANDISH
MALAGASY
TAXING LEVEL
CHORIAMB/GARGANEY
KAOLIANG/MAROCAIN
OBTEMPER/TASTEVIN
VELLOZIA/BORACHIO
JACKAROO/COOLAMON
BANAUSIC/FABURDEN
RECKLING/MIRLITON
OPAPANAX/BIMBASHI
CAATINGA/PENSTOCK
SPRINGAL/BABIRUSA
MAYHEM LEVEL
CHORIAMB/GARGANEY
KAOLIANG/MAROCAIN
OBTEMPER/TASTEVIN
VELLOZIA/BORACHIO
JACKAROO/COOLAMON
BANAUSIC/FABURDEN
RECKLING/MIRLITON
OPAPANAX/BIMBASHI
CAATINGA/PENSTOCK
SPRINGAL/BABIRUSA
ANIMATIONS
Enter at the password screen and end-of-game animations:
SPACEAAA/EGYPTAAA
ARMYAAAA/MAZEAAAA
Level Select
LAMPWICK

ACTUA ICE HOCKEY

Équipes supplémentaires
Au menu principal (Olympic, Friendlies...) maintenez □ + △ + ○ pendant quelques secondes pour entendre un son. Vous avez maintenant deux équipes en plus.

ACTUA SOCCER 2

Entrez les codes suivants à l'écran menu principal :
Gremlin 11 . ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, □, ○
Super Furry Animals ⇦, ⇦, □, ⇨, ⇨, ○, ⇧, ⇩
Ghost Ball . □, □, ⇦, ⇦, ⇨, ⇨, ○, ○
Beach Ball . ⇦, ⇨, ⇦, ⇧, ⇦, ⇨, □, □
Nains ..... ○, ⇩, ⇩, □, ⇧, ⇧, ⇦, ⇨
Géants .... ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, □, □, ○, ○
Floodlight Failure..... ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨, ⇨, ⇨, □
Joueurs invisibles .. . □, ○, ⇩, ○, ⇧, ⇨, □, ⇦
Ecran couleur ou noir et blanc ⇧, ⇩, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩, ⇧
Si vous avez bien rentré le code , une ligne de texte apparaîtra dans le bas de l'écran pendant quelques secondes. Les cheats doivent ensuite être désactivés. Une fois que vous avez activé les Géants par exemple, les joueurs resteront des géants jusqu'a ce que vous rentriez un nouveau code. (Les modes cheats seront sauvegardés comme partie intégrante du jeu.)

ACTUA SOCCER 3

CHEATS
Pour entrer ces codes, choisissez l'option Editor dans le menu principal. Choisissez une équipe custom et entrez les noms en dessous comme nom d'équipe. De nouvelles équipes sont disponibles
PREMIERSHIP CLASSICS

Bonus Code	Gives What?
SIR MATT	Busby Babes
SHEAR CLASS	Blackburn 94-95
FOREIGN LEGION	Chelsea 44-99
SCOUSE PERMS	Liverpool 77-99
BREMNERS BOOT	Leeds 44-99
TEA TOTAL	Arsenal 70-90
RAM RAIDERS	Derby 44-99
WRIGHT BUY	West Ham 44-99
FRUIT N VEG	Leicester 44-99
BIT OF CLARET	Villa 44-99
DOWN THE TOON	Newcastle 44-99
FASH THE CASH	Dons 44-99
DELL BOYS	Soton 44-99
LADY GODIVA	Coventry 44-99
EMMERSONS WOE	Boro 44-99
BARMY ARMY	Wednesday 44-99
MEN IN TIGHTS	Forest 44-99
DUNCNDISORDER	Everton 44-99
DIAMOND LIGHTS	Spurs 44-99
VALLEY BOYS	Charlton 44-99
BALD FRITZ	Ipswich 44-99
EGG CHASERS	Wigan 78-98
RULE BRITTANIA	5 Nations
SEXY FOOTBALL	Shearer XXX

TRUE FOOTBALL FANS

I MADE THIS	FC Gremlin
METAL HEADS	Cyborg Rovers
GRIM REAPER	Skellington Utd
OZONE LAYER	Greenhouse Test
IMPOSSIBILITY	Maddness Friday
SINK OR SWIM	Ledbury FC
LEE THE PIG	Heavenley HTFC
FLAGSTONING	Fighting Forth
SHUT IT	Duds Spuds
SHADWELL TOWN	The Hardmen
CANDY MAN	Dicks Pick 'n Mix
WIDE BOYS	Gremlin Staff 1
DOUBLE TROUBLE	Gremlin Staff 2
CPU SPUD	Pattis Shandi Men
CHIP BUTTY	Virtual Blades
SPIT N SPINActua	Soccer Web YES
PLEASE	Top 50 Babes 1
NO THANKS,	Top 50 Babes 2
SHAME	Doncaster Rovers
LONDON GIRLS	Arsenal Ladies
BINMAN	Food Group
TFF HOBBY	Boat Racers
NICE GEM	Rushden
LETS NOT PLAY	BoreCrust

GRAPHICS CHEATS

CUTOUTS	Grey Scale Cheat
GANGSTAARS	Parappa
TOP HATS	Big Heads
FUN INT SUN	Beach Ball
CHICKENS	Headless
DOWN HERE	Dwarves
BIG DADDIES	Giants
CALM DOWN	Scousers

QUICKIES TO TURN ON ALL CHEATS

PREM CLUBS	All Premiership teams
TFF TEAMS	All the other teams

ADIDAS POWER SOCCER '98

Maintenez L1 + L2 + R1 + R2 à l'écran principal pour faire apparaître l'écran de cheat. Puis entrez les codes suivants.
Grosses têtes – □○○X△X□○
Équipes cachées – X△X□○□X△
Voir la fin – O□△○X△△□
Stade en plus – □○□△△○XX
Gagner le match – X△△○X□○△
(Fautes pause pour gagner n'importe quel match).

ADIDAS SOCCER

Pour avoir une commentatrice
Allez dans le menu option du jeu en pressant Select pendant un match en Arcade. Dans l'option Audio, cliquez sur Commentaire et pressez □ et ○ ensemble. Si le cheat a été activé, vous pourrez choisir entre de charmantes françaises, allemandes ou anglaises qui vous offriront leurs analyses incompétentes au fil de l'action.
Mouvements spéciaux en Arcade
Attaque
Back-heel (□ + ✕)
Back flick (△ + ○)
Predator shot (✕ + △)
Réception haute
Heading (hold □ or ○)
Bicycle kick (✕ + △)
Hand of God (△ + ○)
Réception basse
Mega volley (△ + ○)
Diving header (✕ + △)
Défense
Nudging (△ + ○)
Two-handed shove (△ + ○)
Kung-fu kick (✕ + □)
Mega tackle (✕ + △)
Mouvements rapides
Jonglage (✕ + □)
Mega course(□ + ○)
Dream Team
Sélectionnez match amical et pressez □ + ✕ + L2 + R2 sur l'écran Tactics. Le message 'Dream Team' s'affichera en haut de l'écran pour confirmer le cheat.

AGILE WARRIOR

Faire pause et entrer les codes suivants
Invincibilité
⇦, □ x4, △ x3, ○, ⇩, ✕, △ x3, □
Vous êtes maintenantinvulnérable.
Armure et fuel au maximum
⇦, □ x4, ⇧, △ x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, △ x3, ○
Faites le plein et protégez-vous.
Armes au maximum (999)
⇦, □ x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4
Une réserve illimitée de toutes les armes disponibles.
B1 Airstrike
⇦, □ x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕x6
Fourni le bombardier Stealth pour une attaque dévastatrice garantie.
Editeur de brouillard
⇦, □ x4, ⇧, △ x 3, ⇨, ○, ⇩, ✕, ⇩ x3, △ x3
Alterez vous-même les niveaux de transparence en utilisant □, △, ○, et ✕.
Dévoiler toute la carte
⇦, □x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, ○x5
Ce code vous laisse entrevoir la carte.
Mission complète
⇦, □x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, △x3, ⇩, ⇩, ⇩
Tous les objectifs des missions sont aussitôt complétés.
Nouveaux angles de caméra
⇦, □x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Entrez ce code plusieurs fois pour changer les angles de vue.
Danseuse sexy
⇦, □x4, ⇧, △x3, ⇨, ○, ⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕
Entrez ce code et complétez la mission. Au briefing de la mission suivante vous verrez une blonde pulpeuse entamer une danse sexy rien que pour vous!
Toutes les missions disponibles
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ✕, △, △, △, ⇧, ⇧, ⇧
Activer les crash au sol
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ✕, □, ✕, ✕, □
Figures affichées
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ✕, L1 + R2
Avoir toutes les missions complètes
⇦, □, □, □, □, ⇧, △, △, △, ⇨, ○, ⇩, ✕, Select, ✕, ✕, ✕, Select, △, △, △, Select, ✕, ✕, ✕

AIR COMBAT

Nombre d'avions infini
Finissez le jeu en mode Normal, quand vous rejouerrez vous serrez récompensés en ayant un nombre illimité de chaque aéroplane.
Chargeries cheats du jeu
Juste avant que l'écran de charge n'apparaise, pressez et maintenez R1 et ○. L'écran de charge affichera alors des CDs volants dans tous les sens. Dans cet écran, entrez les combinaisons suivantes selon l'effet voulu.
Chargement du jeu
A l'écran des CDs volants, pressez ⇧ ⇦ ⇩ ⇨. Si cela a été fait correctement, un petit monstre vert

apparaîtra dans le coin en bas à gauche de l'écran. La prochaine fois que le jeu chargera, vous pourrez jouer à un jeu bonus très étrange. Normalement, si vous complétez ce bonus, vous pourrez jouer avec les ailiers dans le jeu en cours.

Changer la couleur des avions
A l'écran des CDs volants, pressez ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ ⇧ ⇩ ⇦ ⇨, R1. Si le code a marché, un petit jet apparaîtra en bas à gauche de l'écran. Vous pouvez désormais choisir la couleur de votre avion préféré.

Changer la couleur des ailiers
A l'écran des CDs volants, pressez Start 10 fois suivi de R1. Vous aurez alors le plaisir de voir vos ailiers voler en affichant des couleurs bariolées. Inutile mais rigolo.

Couleur en mode 2 joueurs
Vous pouvez aussi changer la couleur de votre avion en mode 2 joueurs (si vous êtes tout les deux pointilleux). Rentrez à l'écran des CDs volants : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇩ ⇩ ⇧ ⇧ ○ ○ △ △ △.

AIR COMBAT 2

Exposition des différents modèles
En finissant le jeu avec le titre de Général, vous activerez cette possibilité au menu des options. En fait, cela vous permet de voir chaque avion disponible dans le jeu, vous pouvez zoomer et faire tourner l'avion comme bon vous semble. Vous apprendrez aussi à qui vous avez à faire, allié ou ennemi – vous pourrez ainsi savoir si vous avez bien eu tous les avions du jeu (il y en a 24 au total!).

Missions secrètes
En accédant au mode Free Mission et en finissant à nouveau toutes les missions familières aux niveaux facile, normal et difficile, vous serrez récompensé par deux missions bonus qui ne sont pas dans le jeu normal. Elles sont uniquement disponibles en mode Free Mission, so enjoy!

Jouer toutes les musiques
Finissez le jeu au titre de Lieutenant et un mode Music Player apparaîtra à l'écran d'option. Chacun des 28 titres pourra maintenant être joué : utilisez les boutons L1, L2, R1 et R2 pour sélectionner le morceau et pressez ○ pour le jouer.

Bloquer la caméra de Replay
Maintenir enfoncé pendant le Replay le bouton qui sert normalement à voir la carte pour figer la caméra.

Angle de vue de la carte de mission
Cliquez sur l'option Mission au menu de choix des missions et pressez Select. Trois nouveaux angles de vue peuvent êtres choisis.

AKUJI THE HEARTLESS

CHEATS
Faites pause et maintenez L2 ou R2 pour entrer ces codes.
Menu Debug/Choix de niveau - ⇦, ⇧, ⇧, △, ⇨, □, ⇦, △, ⇧, ⇩, ⇨, ⇨
Invincibilité- ⇨, ⇨, ⇦, △, X, ⇧, ○, ⇦
Sorts infinis (doivent être pris) - ⇦, △, ⇦, ⇦, ○, ⇦, △, ⇦, ○, ⇧, ⇧, ⇩

ALIEN TRILOGY

Le code ultime
Pour avoir toutes les armes, les tirs à l'infini, devenir invincible et avoir accès à chaque niveau, entrez le code qui suit :
1GOTP1NK8C1DBOOTSON
Sauter les niveaux
A l'écran des mots de passe, tapez G0LVL puis le numéro du niveau.
PASSWORDS
XENOMANIA SETTING
2)J3BBBBBBDWP89O3BBBBBBB
BMBB8XJBBB
3)LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBB
MBBCD1BBB
4)FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBB
MBBCX1BBB
5)7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBL
MBBDB1BBB
6)1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2B
BBBBDX1BBB
7)YGBJLBBB7OPB9R3CQVCBG9
BBDBQFJ9CLB
8)WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGB
LMBVFX9DVB
9)XGBJLBBBMHPBJNVFQVBTGB
LMCBGD9HBB
10)4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTL
BLJCGG29FBB
11)3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLB
LJCGHJ9FBB
12)O3BJGBBBHWPB9BB0H3BTL
BLDCBHZ9GVB
SECTION 2
1)Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBB
DB7JG9BVB
2)4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBB
BMB3JZ9C3B
3)4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBB
BKCGKG9GLB
4)2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBB
BBBBBKZ9GVB
5)0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTL
BLBCGLH9G3G
6)03BQVBD9VHPB9QWJM7BTL
BLGCGL09HBD
7)1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBL
BB3MH9HBD
8)RQBBBBD988PBJCCVDBBTBB
LBBVMO9CBH
9)4BBQVBFGX4PBJJMVQGBTLBL
BCGNH9FVK
10 (QUEEN) .....
77BQVBDMYMPBJ24XPQBRLBL
BBZNY9HBD
SECTION 3
1)8ZBCLBC8RMPBDKMPBD3BS
1BLBB3PF9HBF
2)H7BBBBCSFRPB9DWLP3BC7B
BLBLPO9GVB
3)NQBBBBCSLMPBQHCLP3BC7B
BLBQQH9GVB
4)0GBBBBBFGK8PBLH4KK2BBBB
BLB7Q09C8C
5)KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBB
BLB3RH9B3C
6)KVBBBBBRLOPB9BBBCLBSQB
BMB3RO9CLB
7)O3BBBBBB8CPB9BBXDQBSQB
BMCBSK9CLB
8)WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3
BLMB7509C8B
9)TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBB
MCGTH9BBB
10)4VBJLBFGDMP89XVNQVBJL
BBMCBT49F3J
11)4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQV
BBMB7VH9F3J
12)S3BBBBFGSOPB94BNKZBQV
BBMBZV09HBL
13)Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTL
BLMBGWH9GBL

ANDRETTI RACING

Modifier les voitures
Pendant la course, pressez Start pour faire pause et pointez le curseur sur Race Statistics. Pressez et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + X + ○ + Select. Cela affichera un menu secret qui vous permettra de changer les reglages de l'adhérance, des pneus ou de la consomation. Certains reglages vont même dans le négatif – Essayez-donc de regler la force centrifuge dans le négatif juste histoire de rigoler!

Des voitures de différentes couleurs
Commencez une nouvelle course et sélectionnez l'option Begin Career. A l'écran Register, entrez le password :
Go Bears! – pour stock car
Go Bruins! – pour formule 1
A l'écran Selection, vous verrez des voitures avec différentes peintures.

APOCALYPSE

CHEATS
Mettez la pause et maintenez L1 pour les codes suivants.
△ ⇧, X, ⇩,.....**Accéder aux niveaux**
.....**points de départs.**
⇩, ⇧, ⇦, ⇦,△ ⇧, ⇨, ⇩,...**Invincibilité**
□, ○, ⇧, ⇩, X, □,.....**Armes**

AREA 51

Pour incarner le Boss
Allez au premier niveau du jeu. Shootez uniquement les trois premiers membres du STAAR. Le jeu recommencera alors et vous contrôlerez le Boss.

Avoir le Shotgun
A l'écran de pause pressez △, □, △, ⇦, R1.

ARMOURED CORE

VUE DE PILOTE
Pour obtenir une vue subjective, pendant une mission appuyez sur ○ + △ + Start, et enlevez la pause.

CAMÉRA FIXE
Pour mettre la caméra en haut du champ de bataille faites ○ + X + Start, et enlevez la pause.

Changement de décor
À l'écran de design d'emblême, appuyez sur L1 + R1 + Select après avoir fait un dessin. L'emblême apparaît alors dans le décor au lieu du fond noir présent habituellement.

BONUS DE PERTE
Si vous perdez la partir avec des dettes s'élevant à plus de 50 000 Choam, il y a une petite séquence cinématique et le jeu reprend au début. Le nouveau mech qui vous est donné à des objets bonus pour compenser votre manque de maîtrise.

ASSAULT

CHEATS
Ces codes doivent être entrés rapidement à l'écran Press Start. L'écran clignote et un message apparait en haut pour confirmer l'entrée. Les codes peuvent être désactivés en les réentrant.
Mode rétro.....⇦ **x10**
Gr. tête joueurs.....□, ○, ○, □, ⇧, □, ○, ○, □, △
Gr. têtes Aliens.....□, ○, ○, □, ⇧, □, ○, ○, □, X
Nakomi (flat) ..... ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, X, ○
Gris.....X, X, △, △, □, □, ○, ○, ⇧, ⇩
Vitesse.....X, □, △, ○, X, □, △, ○, **L2, R2 (Faites ○ pour aller plus vite)**

ASSAULT RIGS

Etre invincible
Envie de dégommer tout ce qui bouge sans être touché? Si tel est votre fantasme, pressez sans faire pause : ⇦, X, ⇦, X, ⇦, ⇦, X, ⇨, X, ⇨, X, X. Si un message apparaît à l'écran c'est que le code a marché.

Avoir toutes les armes
Tapez de nouveau ce code pendant le jeu, toujours sans faire pause, et vous aurez accès à toutes les armes : ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ⇨, ⇧, ⇩ , ⇧, ⇧, ⇩ , ⇧, ⇩ , ⇩.

CODES
Voici les codes nécessaires pour accéder aux niveaux supérieurs. À insérer à l'écran de passwords.
02.....□, X, □, X, △, □
03.....△, □, □, ○, ○, △
04.....△, □, △, △, ○, △
05.....□, △, △, △, X, △
06.....△, □, ○, ○, X, □
07.....X, □, □, □, ○, △
08.....△, □, X, □, △, △
09.....□, △, □, X, △, X
10.....△, △, ○, □, X, □
11.....△, △, X, △, ○, □
12.....○, □, △, △, △, X
13.....△, □, ○, X, △, □
14.....△, △, X, □, □, X
15.....○, X, △, △, △, △
16.....○, □, ○, ○, ○, □
17.....△, △, △, ○, △, □
18.....□, ○, □, X, □, △
19.....X, X, □, X, △, ○
20.....X, □, X, △, △, □
21.....△, □, △, □, △, △
22.....□, □, △, ○, □, △
23.....○, X, X, X, X, △
24.....△, □, □, △, △, △
25.....△, ○, △, △, ○, □
26.....□, ○, ○, X, □, X
27.....X, ○, □, △, △, □
28.....□, ○, □, □, □, □
29.....△, □, ○, X, ○, ○
30.....□, ○, X, ○, X, □
31.....○, □, X, △, ○, △
32.....△, □, X, ○, □, X
33.....X, X, △, X, X, □
34.....X, ○, □, ○, ○, □
35.....○, △, X, △, X, △
36.....X, △, △, X, X, □
37.....X, △, △, X, △, □
38.....○, X, △, △, □, ○
39.....□, △, □, △, □, X
40.....□, X, △, X, X, △
41.....△, X, △, ○, □, X
42.....○, X, △, ○, X, □

ASTEROIDS

VAISSEAU EXCALIBUR
À l'écran titre (avec 'Press Start'), maintenez Select et faites △, ○ x2, △, □, ○, □.

CHOIX DU NIVEAU
À l'écran titre, maintenez Select et faites □, △, ○, △ x2, □, ○.
Pendant la partie, maintenez Select et appuyez sur Start. Utilisez le pad directionnel pour choisir un nouveau niveau, ainsi que annuler les tests de collision. Appuyez sur L1 pour aller au niveau choisi.

ASTEROIDS CLASSIQUE
À l'écran titre, maintenez Select et faites ○ x3, △, □ x2, ○. Le menu principal a Classic Asteroids en bas. Choisissez-le pour jouer à l'Asteroids original avec des graphismes vectoriels en noir et blanc. Il y a même des cheats codes : mettez la pause et entrez les codes suivants.
Vie.....⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ○, □, X, △
99 vies....⇧, X, ⇩, △, ⇦, □, ⇨, ○
Invincibilité ⇩ **x2**, ⇧ **x2**, ○, □, △ **x2**

AUTO DESTRUCT

Cheats
Faire pause pendant le jeu, puis entrez le code de Menu Triche. Refaites pause de nouveau et entrez les autres codes qui peuvent alors être activés par le Menu Triche.
Menu Triche
⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇩, ⇨, L1, R1, R1
Mode sanglant
L1, ⇩, R1, ⇦, L1, ⇨, R1
Etre immortel
⇨, R1, ⇩, L1, ⇧, ⇨, R1, ⇩, L1
Angels
⇧, R1, ⇩, L1, ⇧, ⇦, R1, ⇨, L1
Swarmers x5
⇧, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨, R1, L1, R1, L1
Double Lasers
R1, L1, R1, L1, ⇧, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨
Choix de la voiture
⇦, R1, ⇨, R1, ⇦, R1, ⇨, R1
New York Time Trial
L1, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, R1
Tokyo Time Trial
L1, ⇦, ⇨, R1, ⇦, ⇨, L1
Subway Time Trial
L1, ⇦, L1, R1, ⇨, R1
Debug Menu
⇧, ⇨, ⇦, ⇩, ○, L1, R1, R1, L1, ○, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧
Choisir la mission
⇧, ⇩, ○, L1, R1, L1, ○, ⇩, ⇧
Mission suivante
□, ○, R1, L1, ○, ⇩, L1, ⇧
Extra Nitro
L1, ○, ⇩, L1, ⇧, □, ○, R1
Avoir tout l'argent
L1, R1, ⇧, ○, ⇩, □, ⇨, R1, L1
Extra Time
⇩, L1, L1, ○, ○, R1, ⇧, □, L1
Etre invulnérable
L1, L1, L1, L1, ⇦, ○, ○, □, L1
Fuel infini
L1, ○, ⇦, L1, ○, R1, L1, ⇧, R1, ⇩
Tous les contre la montre
R1, L1, ○, ⇦, ○, ○, ⇦, L1, ○
Menu de reglages de voiture
L1, R1, L1, ⇧, ⇩, ○, ⇩, ⇨, ⇦, □, R1
PASSWORDS
2.....**sXFVgffPh**
3.....**sXFVffhPt**
4.....**sXBKgfhPh**
5.....**gSKKJffsp**
6.....**rmFJkHCrP**
7.....**rmFJhHCrb**
8.....**sXBVgrfPk**
9.....**kRfXrWYPs**
10.....**gFFVkrFVY**
11.....**sSSPhtZNb**
12.....**gSTBXrfmq**
13.....**gXTCTTZmY**
14.....**gXWBXWfrz**
15.....**sSSFJWLNZ**
16.....**gSTRghCfm**
17.....**gSFXTMBKH**
18.....**sVHtsMMKCJ**
19.....**gSFXTMBKH**
20.....**gSBMVMFKS**
21.....**sPCgfghggr**
22.....**gSFMgkHZP**
23.....**sPHgfgfgS**
24.....**gXBTgshCM**
25.....**gSJVfVYZN**

BALLBLAZER CHAMPIONS

Shrinking Rotofoil
Au menu Password, entrez :
XO×XO×
×××××
××△△××
□××××□
×□□□□×
NB : Ce code représente un visage qui sourit!

Master Dome
Au menu Password, entrez :
○, L1, L1, R1, R2, L2
X, □, □, R1, R2, R1
R2, △, L2, R1, L2, ○
L2, R2, R1, X, L1, R2
□, L2, R1, X, R1, R1

BATTLE ARENA TOSHINDEN

Incarner Gaia
Pour incarner Gaia le combattant mortel, entrez le code suivant très vite à l'écran titre quand le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran : ⇩ ⇙ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Si le code a été rentré correctement, une voix doit dire "Fight!". Allez maintenant à l'écran de sélection des personnages, cliquez sur Eiji tout en pressant ⇩ en même temps. Si tout se passe bien, le portrait d'Eiji s'effacera et le nom "Gaia" apparaîtra en-dessous.

Incarner Sho
Pour incarner le Maître des Ténèbres en personne, entrez le même code que précédement et laissez le jeu tourner en mode démo. Pendant que la démo tourne, pressez Start sur le contrôleur 2 pour revenir au menu principal. Maintenant entrez le code suivant très vite sur la manette 2 pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Une voix doit dire "Fight!" pour indiquer que le code a marché. Allez maintenant à l'écran de sélection des personnages, cliquez sur Kayin, et pressez ⇩ en même temps. Si tout se passe bien, le portrait de Kayin s'effacera et le nom "Sho" apparaîtra.

Coups spéciaux

Après avoir rentré les codes pour jouer avec Gaia et Sho, attendre que le jeu lance le mode démo, et laisser la démo tourner jusqu'au retour du menu principal. Pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran, pressez ⇵ et coup de pied léger sur la manette 1. Si le code a marché, une voix dit "Fantastic!" et le texte d'option devient blanc. Pour profiter pleinement de ce cheat, allez au menu option et configurez la manette afin que les boutons L1, L2, R1 et R2 soient utilisés pour les coups spéciaux. Commencez alors un combat et admirez le spectacle de vos coups en appuyant sur un seul bouton. Si vous pressez les quatres boutons ci-dessus et Select ensemble vous lancerez une attaque critique. Notez que ce cheat ne marche qu'en mode facile et très facile.

Selection de la configuration

Après avoir entré le code précédent, attendez que la démo parte et pressez start. Pendant que le texte pour choisir l'option oscille de chaque côté de l'écran, tapez très rapidement sur la manette 2 : ⇦ ⇨ ⇦ ⇨ ⇦ □ (□ représentant la coupure légère; si vous avez changé la configuration des boutons, pressez le bouton correspondant). Si le code a marché, une voix dit "Fantastic!" et le texte d'option devient jaune. Ce cheat permet d'utiliser n'importe quelle configuration de manette à tous niveaux

BATTLE ARENA TOSHINDEN 2

Dernier Boss

Au menu principal tapez ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇧ + △ pour accèder au dernier boss.

Selectioner les Boss - Difficile

Finir le Battle Mode au niveau 4. Puis, en allant choisir votre personnage, la sélection aléatoire montrera les deux boss normaux devenus accessibles, Master et Uranus. Finir le Battle Mode au niveau 6(sans continues!) et deux nouveaux boss deviendront accessibles : Sho et Vermillion. Pour avoir Grim, le dernier perso caché, vous devez finir le Battle Mode au niveau 8 en incarnant Vermillion. Puis, au menu principal, tapez ⇦, ⇦, ⇨, R1, △, L2 et □. Vous saurez si cela a fonctionné si vous entendez le son d'une cloche. Pour selectionner un boss cliquez alors sur ? au menu des personnages, et maintenez Select pour ralentir le défilement. Tapez □, △, ○ ou ✕ quand le boss voulu apparaît pour le selectionner.

Selection facile d'Uranus & Master

Au menu principal, quand les icônes de menu flottent sur la gauche, tapez rapidement (sur la manette 1) : R1, L2, ✕, L1, R2, ○. Un jingle se fait entendre.
Allez à l'écran de choix des persos et cliquez sur le choix aléatoire. En cliquant au bon moment vous pourrez prendre Uranus ou Master.

Selection facile de Sho & Vermilion

Une fois activé le code précédent, attendez que les icônes de menu flottent sur la gauche, et tapez rapidement (sur la manette 2 cette fois) : ○, R2, L1, ✕, L2, R1 (l'inverse du code précédent). Un jingle se fait alors entendre. Allez à l'écran de choix des persos et cliquez sur le choix aléatoire. En cliquant au bon moment vous pourrez prendre Sho ou Vermilion.

Coups secrets

Après avoir battu le jeu quand Sho et Vermillion sont disponibles, le menu doit devenir vert. Cela vous indique que l'option des coups secrets est activée et que vous avez la chance de pouvoir les utiliser en pressant simplement R1 et R2 ensemble.

Gaia en armure

Il semble que ce code ne marche que dans la version japonaise. Sélectionnez Gaia et avant qu'il ne dise "Fight", tapez rapidement ⇧, ⇧, ⇧, ⇩. Cinq épais morceaux d'armure tournoient autour de lui et viennent le cintrer. Les coups ne lui portent plus que la moitié de leur puissance, mais il est ralenti par son corset de métal. Gaia gagne au passage un nouveau coup critique spectaculaire.

Caméra candide!

Au menu option configurez R1, R2, L1 et L2 sur 'NOT USED' puis reglez l'option caméra sur 'CONTROL'. Retournez regler R1, R2, L1, L2 sur 'CAMERA'.
Vous pouvez désormais faire tourner la caméra en pressant ces touches en combat ou durant la pause.
Vous pouvez éliminer les jauges en faisant pause et en tapant □ + △ + ○ + ✕ + Select sur la manette 1. Le menu option disparaîtra. Tapez ceci à nouveau et les jauges d'énergie et d'overdrive disparaissent. Tapez une fois de plus ce code pour revenir au mode normal ou pressez Start pour jouer sans de nouveau! Quand il n'y a plus de jauges vous pouvez zoomer ou contrôler le défilement vertical avec R1, R2, L1 etL2.

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3

Sélection aléatoire

Maintenir L1 + L2 + R1 + R2 au menu des personnages. Tapez □, △, ✕, ou ○ quand le cadre de sélection bouge.

Supprimer l'affichage

Faire pause en combat. Maintenir ○ + △ + □ + ✕ et pressez Select. Ceci supprime les continues, options et reset mode. Toujours en pressant les quatres boutons, tapez de nouveau Select. Ceci élimine les barres de vie et d'overdrive. Pour revenir à l'affichage, refaire le code en pressant une fois Select.

Incarner un sous-boss

Battre le jeu avec chaque personnage de départ au niveau 3 ou plus pour activer les sous-boss.

Incarner Shou

Activez tous les sous-boss, battre le jeu avec Vermillion au niveau 3 ou plus.

Incarner Abel

Battre le jeu avec Shou au niveau 7.

Incarner Veil

Battre le jeu avec Abel au niveau 7.

Incarner Naru

Battre le jeu avec Veil au niveau 7.

Alterner les costumes

Battre le jeu avec Naru au niveau 7. Utilisez □ ou ✕ pour choisir un perso.

Coups spéciaux instantannés

Battre le jeu avec Naru, reglez 2 ou plus des boutons R1, R2, L1 ou L2 sur Special Move. Pressez plusieurs boutons à la fois pour sortir des coups secrets.

NB : Ce code ne marche pas avec tous les personnages.

Contrôle manuel de la caméra

Allez au menu réglage de touches, sélectionnez un des boutons R1, R2, L1 ou L2 et pressez L1 + L2 + R1 + R2. Ces touches contrôleront alors les mouvements de la caméra que l'on peut ainsi faire pivoter à loisir.

BIO FREAKS

Combattre Clonus

Maintenez Select en choisissant un adversaire à l'écran de sélection pour combattre la version Clonus de ce personnage.

Vue différente

Maintenez L2 + R2 et faites ⇦ pendant un match. Maintenez L2 + R2 et ⇩ pour revenir.

BLAM! MACHINEHEAD

AMunitions infinies

Indifférement sur le menu principal ou sur l'écran titre, tapez : ○ x4, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x2, ○, L1, ○, L1 x4
Le message 'infinite ammo engaged' défilera sur l'écran si vous avez correctement entré le code.

PASSWORDS

Level 2 (1.2) SQDZFO5TJJ
Level 3 (1.3) HYM7GODECM
Level 4 (1.4).....WFHIHOPOJC
Level 5 (2.1).....I54FHODL5BF
Level 6 (2.2).....E94FHOLLKJ
Level 7 (2.3).....MHLFHODTCM
Level 8 (2.4).....ALLFHOXGPU
Level 9 (2.5).....BDNJHOLLPU
Level 10 (3.1).....8JGIHO9B4V
Level 11 (3.2).....E9GGHOJIQH
Level 12 (3.3).....9FOJGOLZJD
Level 13 (3.4).....SKAGHO9P4O
Level 14 (4.1).....JJOBNN9FCM
Level 15 (4.2).....EYWJHOP7BF
Level 16 (4.3).....JQNFHOT7BF
Level 17 (4.4).....7G9DAOMOCE
Game Over 6H9DAOQJ2F

BLAST CHAMBER

Vies infinies

Allez au menu principal et tapez comme suit : □, ⇦, □, ⇨, ○, ⇩, ○, ⇧. Allez au menu Games Option et prenez Solo Survivor. Vous serrez en mode un seul joueur mais vos vies ne descendront jamais.

PASSWORDS

Ziggurat .....NAEMMAAB
Backstab .....MAGDIEAH
Fall N Arch.....NINKPDME
Fugitive.....MJKKAMKC
Rainbow.....JODPIGEH
Lavapalooza.....ICJABNA

BLAST RADIUS

Tous les vaisseaux

Au menu principal, faites ⇨, L1, ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, R2, L2, R2, ⇩, ⇩, ⇩ pour entendre une explosion. Commencez une partie puis quittez. Vous avez maintenant les quatre vaisseaux pour commencer au Secteur 5.

Vaisseau Wraith

Une fois que vous avez les quatre vaisseaux, entrez ce code au menu principal : ⇦, ⇨, L1, ⇦, ⇨, L1, R2, R2, L2, ⇦, ⇨, ⇧ pour entendre une explosion. Commencez une partie et quittez. Vous pouvez choisir le vaisseau Wraiht au Secteur 8.

Têtes de planètes

Au menu principal faites ⇩, ⇧, L1, ⇨, L1, ⇩, ⇨, Select, ⇦, R2, L1, L2 pour entendre une explosion. Cela vous donne les quatre premiers niveaux avec les têtes des programmeurs sur les planètes. Les quatre niveaux suivants ont n'importe quoi sur les planètes, puis normal.
Note : cela ne marche pas si l'un des deux premiers codes a été entré.

Missions supplémentaires

Au menu principal faites L1, ⇦, L2, ⇩, Select, ⇦, ⇩, R2, R2, R2, Select, ⇧ pour entendre une explosion. Cela vous donne quatre missions en plus où vous combattez des avions et des appareils de la deuxième guerre mondiale.
Note : cela ne marche pas si l'un des deux premiers cheats a été entré.

BLOOD OMEN: LEGACY OF KAIN

Cheats

Pendant le jeu, tapez les codes suivant pour un festival de cadeaux.
Blood Refill: ⇧, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦
Full Magic: ⇨, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦
All Movies: ⇦, ⇨, □, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦

Gagner 99 items d'une Spirit Forge

Au lieu d'aller à une Spirit Forge en personne, prenez un ennemi en otage par contrôle de l'esprit ou avec les sorts Spirit Rack et envoyez-le à votre place. Il est condamné et vous gagnez 99 items.

BLOODY ROAR

Menu bonus

Ce menu vous permet d'accéder à des options supplémentaires lorsque certaines actions sont accomplies

Big Arm Type

Finir le jeu sans les continues.

No Gauge Mode

Finir le jeu avec Yugo au niveau quatre ou plus.

Camera Mode

Finir le jeu avec Alice au niveau quatre ou plus.

No Lighting Mode

Finir le jeu avec Long au niveau quatre ou plus.

No Guard Mode

Finir le jeu avec Gado au niveau quatre ou plus.

No Wall Mode

Finir le jeu avec Mitsuko au niveau quatre ou plus.

Wall Display Off

Finir le jeu avec Fox au niveau quatre ou plus.

Vitality Recover

Finir le jeu avec Bakuryu au niveau quatre ou plus.

Small Stage

Finir le jeu avec Greg au niveau quatre ou plus. Ces deux niveaux seront accessibles en mode practice après avoir fini.

Big Stage

Battre dix personnages ou plus en mode Survival.
Ces deux niveaux seront accessibles en mode practice après avoir fini.

Slant Move

Finir le mode Time Attack en moins de 10 mn. Les persos peuvent se deplacer en dehors de l'écran (à la Toshinden) en tapant L1 ou L2.

Afterimage Mode

Finir le jeu au niveau 4 ou plus avec tous les persos.
Cela efface le décor en arrière-plan et le remplace par des effets de flous ondulatoires sur fond noir pendant que les combats se déroulent.

Sailor Alice

Finir avec Alice au niveau 6 sans continues. Alice gagne ainsi une charmante tenue de marin.

B-MOVIE

CHOIX DU NIVEAU

À l'écran GT/King of the jungle (avec Press Start) appuyez sur : L1, R1, L2, R2, △, X, ○, □, □, ○, X, △. Appuyez sur Start pour trouver l'option choix de niveau.

VAISSEAUX ET ARMES

À l'écran GT/King of the jungle (avec Press Start inscrit) appuyez sur :L1, R1, L2, R2, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧

BOMBERMAN WORLD

PASSWORDS

Bonus Versus Level 5656
Bonus Battle Level 4989
Battle Royal Mode.....1616
Maniac Mode.....4622
1-1 8010
1-2 1180
1-3 8086
1-4 2919
1-5 1021
2-1 0127
2-2 1220
2-3 1018
2-4 0804
2-5 0714
3-1 1027
3-2 2413
3-3 3009
3-4 6502
3-5 6809
4-1 0627
4-2 8808
4-3 3674
4-4 4891
4-5 0605
5-1 0730
5-2 2151
5-3 3562
5-4 3812
5-5 2203

BRIAN LARA'S CRICKET

CHEAT CODES

Entrez ces codes au password Classic Match, puis Start pour entendre un son. Pour utiliser le cheat dans un autre mode faites △ pour retourner au menu.

DROPBALL.....Balle glissante (inattrapable)
PENSIONS.....World XI team
SOLIDOAK.....Bâtons incassables
SUNSHINE.....Plage
BIGBALLS.....Grosse balle
SUPERMAN.....Super batteur
CHRISREA...Vue de caméra casque
NOWAYEAS..Avoir tous les matchs classiques

BUBBLE BOBBLE

Mode Cheat

A l'écran de départ, tapez ⇩, ⇧, ⇩, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇧, ⇩. Un message à l'écran indiquera que le code a fonctionné. Après l'affichage de ce message, commencez une partie normale et tapez pendant le jeu les touches suivantes :
R1: Passer au niveau suivant.
L1: Retourner au niveau précédent.
R2: Affiche un menu d'options.
L2: Confirmer les sélections d'options.

BUG'S LIFE, A

VIES SUPPLÉMENTAIRES

Si vous n'avez plus de vies, refaites le niveau d'entraînement et prenez les lettres pour épeler FLIK et gagner une vie. En refaisant cela, vous pouvez accumuler autant de vies que vous le voulez.

BURNING ROAD

Mode mirroir

Choisir Practice, choisir le circuit, la voiture et le mode de transmission. Quand la course commence faites demi-tour et allez en sens inverse. Dès le premier Checkpoint passé, les autres voitures feront demi-tour et tenteront de vous rattraper. Jouez alors comme d'habitude et vous aurez trois nouveaux circuits pour jouer.

BUSHIDO BLADE

Secondes fins

Pour jouir des deuxièmes fins suivre strictement ces regles :
1. Le 'Code de l'Honneur' *Bushido Blade* doit toujours être respecté.
2. Vous ne devez pas prendre un seul coup avant le boss final.
Battez le premier combattant sans prendre le moindre coup, même leger. Lorsque vous rencontrez le second, maintenez L1 et courrez jusqu'au puits sur le chantier. Avant de sauter dans le puits, coupez les jambes de votre ennemi et sautez – Vous éviterez ainsi vos adversaires jusqu'au cinquième combat. Battez le cinquième adversaire et les quatre boss suivants sans prendre un coup.
Vous affronterez un des trois boss

cachés: Kindati, Hongou ou Black Lotus (celui avec les bandages). Battez-les (vous pouvez maintenant être touché, utilisez autant de continues que nécessaires pour battre le boss final et révéler ainsi la fin cachée de chaque personnage à vos yeux émerveillés.

Obtenir Katze

Le test ultime de votre habileté pourra se faire dans le mode Slash; car à la fin de celui-ci vous avez l'opportunité d'incarner Katze. Vous devez tuer les 100 adversaires SANS être tué – sans continues donc. Si vous mourrez, sortez du mode Slash, et recommencez au premier combattant.

Une fois réussie cette tâche quasi-impossible, vous pouvez prendre Katze en mode VS ou Practice. Placez le cadre de sélection à côté de Red Shadow ou Kannuki. Il ne doit y avoir ni curseur ni personnage montré. Pour prendre Katze, tapez simplement ○.

Faire une partie en link avec un seul disque

Chargez le jeu sur une machine, et sélectionnez le mode Link-up. Sortez le disque de la console, et chargez-le sur l'autre PlayStation. Sélectionnez également le mode Link-up sur la deuxième PlayStation, puis sélectionnez alors le personnage voulu et l'arme pour entamer le link. Le jeu se bloquera à ce moment : remettez alors le disque dans la première PlayStation et le jeu se chargera! Si le jeu se bloque encore, changez à nouveau le disque de machine

BUST-A-GROOVE

EDANSEURS EN PLUS

CAPOEIRA

Pour incarner Capoeira, finissez le jeu en difficulté Normal. À l'écran de sélection des personnages allez en haut hors de l'écran pour le choisir.

ROBO-Z

Pour choisir Robo-Z, finissez le jeu avec n'importe qui en difficulté Hard.

BURGER DOG

Une fois que vous avez les deux personnages précédents, finissez le jeu en utilisant Hamm.

COLUMBO

Une fois que vous avez les deux premiers persos, finissez le jeu en utilisant Shorty.

COSTUME DIFFÉRENT

À l'écran de sélection, maitenez Select et appuyez sur 5 pour choisir cotre personnage.

VOIR LES DANSES

Cette option vous permet de créer vos chorégraphies ! Finissez le jeu en mode Easy (ou plus) avec le personnage de votre choix.

Vous pouvez bien vous amuser avec ce mode, en changeant les mouvement des diverses chorégraphies, les angles de caméra et la vitesse de danse. Mettez-la sur 4 si vous voulez vraiment les voir bouger.

SAUTER LE NIVEAU

Finissez le jeu avec n'importe qui, puis démarrez une partie à un joueur. Quand l'arène apparaît, appuyez simplement sur L2 + Select pour sauter le stage

BUST-A-MOVE (PUZZLE BOBBLE 2)

Modifier les niveaux

A l'écran de sélection (où vous trouvez Game Start, Time Attack, etc) entrez R1, ⇧, L2 and ⇩. Sous le mode 1 joueur 'story mode' s'affricheront les mots 'Another World'. Ce mode contient des versions modifiées des niveaux originaux.

Credit Cheat

Allez dans les options et cliquez Credit. Pressez ⇦, ⇨, R1, R2, L2, L1, ⇧, ⇩. Puis tapez sur ✕ répétitivement pour faire augmenter le crédit avant la fin du chrono– en étant très rapide vous pouvez obtenir jusqu'à 29 crédits.

Choix des personnages

Commencez un puzzle. Quand la carte apparaît, pressez ⇦, ⇦, ⇧, ⇩. Puis tapez L1 + L2 + R1 + R2 et un écran de choix de persos s'affiche. Utilisez ⇦ et ⇨ pour choisir un perso et pressez ✕ pour continuer. Vous serrez toujours noté Bubby sur la carte, mais votre nouveau personnage apparaît!

CARDINAL SYN

Choisir les sous-boss

Insérez ces codes à l'écran Press Start, vous entendez un bruit métallique quand chaque code est entré correctement. Pour voir la FMV d'intro, choisissez le combattant en mode Tournament.

Kahn: ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △
Stygian: ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, △
Redemptor: ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ○
Juni: ⇧, ⇦, ⇦, ⇧, □
Mongwan: ⇩, ⇩, ⇩, ⇧, △
Vodu: ⇦, ⇦, ⇦, ⇧, ○
Bimorphia: ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, □
Moloch: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, □

INCARNERKRON

1. À l'écran 'Press Start' entrez les huit code au dessus pour obtenir les sous-boss et faites ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, △, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, R1, R2. Vous entendez un autre bruit métallique.

2. Commencez une partie et vous pouvez choisir Kron à l'écran de sélection de personnages.

COSTUMES DIFFÉRENTS

Faites ⇧ + ✕ en choisissant votre personnage

CASPER

Passer à travers les murs

Ce code permet à Gasper de se glisser à travers tous les murs, vous avez ainsi accès à des lieux cachés sans avoir à glaner péniblement les clés et items nécessaires. Pour l'activer, allez simplement dans le coin en haut à gauche d'une pièce et entrez le code suivant : ⇖ + L1 + R1 + Start. Au lieu d'être en pause le jeu semblera alors frissoner. Maintenez ces touches enfoncées et tapez △. Le jeu cessera alors de frissoner en tapant R1, et vous pourrez traverser les murs.

Super pièce secrète

Ce truc est incroyable! Ce cheat permettra à Gasper d'accéder à une pièce contenant toutes les icônes morph, tous les items nécessaires pour combattre les boss, plus un tas de clés et d'objets utiles. Dans l'entrée principale, activez le code pour traverser les murs et rendez-vous sur la gauche à l'escalier menant au premier étage. Une fois au premier étage (celui avec les portes bleues), faites demi-tour, placez vous devant l'escalier et tapez R1 pour flotter. Le but est de flotter le plus haut possible au-dessus de l'escalier et de se laisser glisser jusqu'a ce qu'une nouvelle pièce apparaîsse.

Turbo

Pour faire que Gasper aille plus vite qu'une balle de révolver tapez △ + ✕, R1, R1, R1 n'importe quand pendant le jeu afin que notre malicieux petit fantôme pète le feu! Notez qu'en accédant à ce cheat vous irez dans le menu inventaire, donc après avoir pressé R1 pour la troisième fois, tapez △ de nouveau pour revenir à l'action.

CIRCUIT BREAKERS

Toutes les courses

Commencez une partie et faites pause pour aller aux options. Choisissez 'Sound' et 'FX Volume', puis appuyez sur L1 + L2. Le jeu est alors fini à 400% et tous les circuits sont disponibles.

Course de nuit

À l'écran de sélection de circuits maintenez L1 + L2 + R1 + R2 jusqu'à ce qu'une lumière apparaisse. Commencez alors un circuit pour jouer de nuit.

TÊTE EN BAS

À la sélection de circuit appuyez sur L2 + R2 + e + 5.Si ça marche, une flèche apparaît sous le nom du circuit. La vue de la course est maintenant toute retournée !

ACCÉLÉRATION

Ceci marche seulement en multi-joueurs. À la sélection de circuit appuyez sur n + s + l + 5. Si ça marche, un moteur apparaît sous le nom du circuit. Vos voitures vont plus vite.

VOITURES BONDISSANTES

Celui-ci ne fonctionne qu'en multi-joueur. Pendant le compte à rebours appuyez sur l + g. Les voitures sont transformées en haricots.

COLIN MCRAE RALLY

Cheat Codes

Entrez l'un de ces codes à laplace de votre nom en mode Rally ou Time Trial pur l'effet désiré.

OPENROADS – Ouvre tous les circuits
SHOEBOXES – Obtenir les quatre voitures en Time Trial
WHITEBUNNY – Circuits miroir
SKCART – Circuits inversés
BACKSEAT – Nicky Grist conduit la voiture
PEASOUPER – Brouillard
BUTTONBASH – Appuyez sur deux boutons pour accélérer
DIRECTORCUT – Vous pouvez éditer le replay
KITCAR – Appuyez sur Select pour sauter
TROLLEY –
Virage quatre roues
FORKLIFT – Virage roues arrières
HELIUMNICK – Nicky Grist sous helium
MOREOOMPH – Mode turbo
BLANCMANGE – Voiture en gelée
MOONWALK – Gravtée basse
SILKYSMOOTH – Plus fluide
NIGHTRIDER – Courses de nuit (avec aliens)
TINFOILED – Voiture recouverte
DIDDYCARS –
Mode Micromachines
HOVERCRAFT –
Mode hovercraft

COLONY WARS

Entrez ces passwords à l'écran menu, et rappelez-vous d'utiliser les lettres des cases supérieures comme indiqué :

Tranquillex – Armes primaires 'cools'
Memo*X33RTY – Armes secondaires infinies
Commander'Jeffer – Choisir le niveau et les missions
Hestas'Retort – Energie infni
All*cheats*off – Désactiver les cheats en cours

COLONY WARS: VENGEANCE

CHEATS

Entrez cela à l'écran de password.

Toutes les armes - Tornado.
Post-combustion infinie - Avalanche.
Armes secondaires infinies - Chimera.
Bouclier infini - Vampire.
Pas de chauffe - Dark*Angel.
Tous les cheats - Blizzard.
Sans cheats - Stormlord.
Tous les combattants - Thunderchild.
Specs au maximum - Hydra.
Choisir le niveau - Demon.

Un coup pour détruire – Tsunami

COMMAND & CONQUER

Mission cachée

Entrez PATSUX au menu passwords après avoir terminer la mission finale GDI.

Toutes les cinématiques

Entrez CINEMA au menu Password, puis WHOAMI, JC ou SG au choix.

Voir la carte

Au menu titre tapez L1 + L2 + R1 + R2 + □ + O, et pressez Start et choisir 'Password' ou 'New Game'. Maintenir les six boutons enfoncés jusqu'à ce que le niveau commence.

Ces codes fonctionnent avec les camps GDI et NOD indifférement. Entrez pendant le jeu:

Frappe nucléaire immédiate

⇦, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ✕, ⇧, ✕

Ion Cannon

⇦, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ✕, □, △

Air Strike

⇦, ⇩, ⇦, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ✕, □, ○

5000$ en plus

⇦, ⇩, ⇩, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇩, ⇦

Afficher toute la carte

○, ○, ○, ⇧, ○, □, R1, ○, ○, ○

Troupes japonaises

Entrez le password GODZILLA et quand vous jouerez vos troupes parleront en japonais.

KANE INTRO

Hold Select on pad 1 when the game is loading. Kane will appear and tell you about his acting career.

COVERT OPERATIONS

Mettez le password: COVERTOPS

TOUS LES PASSWORDS GDI

2 Estonia.....IY2E4RGPK
3 Latvia.....VMNMUJFZP
4A Poland.....1NXZDC3MK
4B Poland.....LHGHL19AI
4C Belarus.....LHY8GYVDS
5A Germany.....W1N457LJ4
5B Ukraine.....OXL3NYNNO
6 Czech Rep.....1MVDCPIIM
7 Czech Rep.....OX3CS3D4G
8A Austria.....WMJ8FPOQH
8B Slovakia.....AAY1YZS9J
9 Hungary.....CSGUOJ7AQ
10A Slovenia.....Z6J3CUD9V
10B Romania.....W5741QXPJ
11 Greece.....PZBVQGKQK
12A Albania.....OM86028IO
12B Bulgaria.....LWO3SMF6F
13 Yugoslavia.....YM3XIO625
14 Yugoslavia.....WMJQ8C0HG
15A Bosnia.....GTJ2PV460
15B Bosnia.....4QLR9NRLA
15C Bosnia.....C9R0OJSTO

GDI SPECIAL OPS

1.....8PHJTYIP1
2.....SZ4VH22RY
3.....878FR0G1M

GDI COVERT OPS

Blackout.....GT1BEQHY8
Hell's Fury.....8PH1RPW9W
Infiltrated!.....SHDZUI8ID
Elemental Imperative..8PZAIF13P
Ground Zero.....GT1TAEXF9
Twist Of Fate.....C9R08NZGU
Blindsided.....W15VEC3SQ

NOD

2A Egypt.....C99FAXKW8
2B Egypt.....KDTPX9WPE
3A Sudan.....EDT4LLS9D
3B Sudan.....JFBS8WWVM
4A Chad.....JY2RPNB0L
4B Chad.....4QHTTEY4B
5 Mauritania.....W15DASRS8
6A Ivory Coast.....9QYUCB63B
6B Benin.....208F7432R
6C Nigeria.....QOWRYGFWX
7A Gabon.....GTJKWOJDK
7B Cameroon.....OX3UJOV6Q
7C Central Afr Rep .C9R67C70W
8A Zaire.....OH1Y3FSC2
8B Zaire.....GTJKE8W7B
9A Egypt.....Y4UMW1NWE
9B Egypt.....3NJDS0KII
10A Angola.....BBK50NRL4
10B Tanzania.....MILZJC113
11A Namibia.....OX3UK0P94
11B Mozambique.....GTJ26Z72A
12A Botswana.....A9G1KD5FJ
12B Botswana.....CSZZGEJ8H
13A South Africa ...W3C6NH4OV
13B South Africa.....AJ5CEQE7I
13C South Africa 25UJG3YHZ

NOD SPECIAL OPS

1.....OLXRXJOY5
2.....0305M0802

NOD COVERT OPS

Bad Neighbourhood ..C99X6L0D9
Deceit.....SHVQLLFOX
The Tiberium Strain.W1N4V4TK8
Cloak & Dagger C99FJ8DM5
Hostile Takeover.....C99F1A8VH
NOD Death Squad.....OLF0D3T25
Under Siege: C&C 457E1D682

COMMAND & CONQUER: RED ALERT

Avec la souris ou le pad, affichez la fenêtre en pressant △ ou en cliquant dessus. En utilisant la touche ○ ou le bouton droit de la souris, cliquez sur les icônes d'équipes pour rentrer les codes appropriés.

Larguer une A-Bomb

○, ✕, ○, △, □, △

Gagner la bataille

✕, □, □, ○, △, ○

Gagner de l'argent

□, □, ○, ✕, △, ○

Changer l'épi en hommes (en link)

✕, ○, △, △, ○, ✕

Enlever la transparence

□, △, ○, ✕, △, □

Ne pas tenir compte du temps

△ , ○, ○, □, □, ✕

SOVIET PASSWORDS

Level 2.....17DUXFJ6C
Level 3.....VMBW0Q284
Level 4.....XN37MCCSO
Level 5.....LH06FZZQL
Level 6.....BUVV20LFF
Level 7.....AVYQ10YA8
Level 8.....LZRJTMQAN
Level 9.....YQX4C9GFH
Level 10.....1QESO8LE0
Level 11.....RKP0UOXJA
Level 12.....CDLKYL7Q4
Level 13.....8T5GGDK25
Level 14.....X5CDE0KN8

ALLIED PASSWORDS

Level 2.....LZ9SWDNVK
Level 3.....3AH5VCCYG
Level 4.....X63VC9XJI
Level 5.....DV795V0EE
Level 6.....17DCPX2Z8
Level 7.....90BAZDHP3
Level 8.....9000DSR5H
Level 9.....SRS8OSSQT
Level 10.....5S0SL9GZ8
Level 11.....HFZNFE4HS
Level 12.....5RNZ2KIA4
Level 13.....3AS0QJC80
Level 14.....59EW5K6G1
Level 15.....M3102QMBV

COMMAND & CONQUER: MISSION TESLA

Ces cheats sont activés en faisant △ pour amener la barre, puis ○ sur l'icône d'équipe appropriée. Si vous les entrez lak, vous devez réinitialiser le jeu pour un autre essai.

1000 Credits	✕, ✕, □, ○, ○, ○
A-Bomb	○, ✕, ○, ○, ✕, □
Chronoshift	□, ○, △, ✕, ○, ○
Rideau de fer	□, ✕, ○, ✕, △, △
Toute la carte	△, △, ✕, ○, △, □
Parabomb	✕, ✕, ✕, ○, △, □
Named Civilians	□, □, ○, ○, △, △
Argent transformé en gens	

(Link- seulement)] □, ×, □, □, ×, □
Victoire instantanéO, O, △, ×, ×, □
ZONE 51
Si vous jouez Skirmish ou Link-Up surla carte 51, vos unités changent et ont des abilités différents.

CONTRA

Entrez les codes ci-dessous à l'écran de titre :
Choisir l'arme
L2, R2, L1, L2, ⇧, ⇩, ⇩, ⇧
Continues illimitées
L2, R2, L1, R1, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦
Voir les cinématiques
L2, L1, R1, R2, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨
Bamboo Arcade
R2, R1, ⇨, ⇦, L1, L2
Bamboo Gyruss
L2, L1, ⇦, ⇨, R1, R2
CHOIX DU NIVEAU
L2, R1, L1, R2, ⇦, ⇨, O, □, **R2, L2**
SOUND TEST
R2, R1, L1, L2, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦
9 VIES
L2, R2, L1, R1, ⇩, ⇧, ⇧, ⇩
Pendant la partie faites △ + O.

COOL BOARDERS 2

Incarner un alien ou un bonhomme de neige
Faire les 100 figures en mode Master; avoir tous les records en mode Freestyle. Réalisez un score d'au moins 40.0 en Half Pipe course.
Vêtements différents
Allez sur l'option Big Air dans le menu et appuyez sur : ⇩, R1, ⇧, R1, ⇩, R2, ⇧, R2, ⇧, ⇧, R1, ⇩, ⇩, R2. Quand vous allez à l'écran de sélection des personnages (sauf en mode Competition), Cindy porte un vêtement de cuir (hum) alors qu'Irin porte un uniforme d'écolière. Vous pouvez changer en appuyant sur × et bougez ⇦ ou ⇨.
Incarner le Boss
Finir le mode mirroir premier.
Planches supplémentaires
Faire le mode Freestyle avec toutes les pistes. Avoir les premières places pour toutes les pistes.
Mode mirroir
Finir le mode Snowboarding Combined et aller dans le menu option. Tapez Select sur la manette 2, puis R1 + □ à l'écran de sélection.

COOL BOARDERS 3

TOUS LES CIRCUITS
Choisissez le mode tournoi et entrez WONITALL comme nom. Vous entendez alors "Cheater!".
PLACHES ET PERSONNAGES
Choisissez le mode tournoi et entrez OPEN_EM comme nom. Vous entendez alors "Cheater!".
GROSSE TÊTE
Choisissez le mode tournoi et entrez BIGHEADS comme nom. Vous entendez alors "Big head mode."
REPLAY
Maintenez ⇦ pendant le replay ou mainenez ⇩ pour faire pauise.

COURIER CRISIS

Pas de temps
Appuyez sur L1 + R2 à la selection du voisinage. Un son confirme l'entrée du code. Le niveau commence sans chronomètre, vous permettant d'explorer à votre guise.
Montrer le poing
Appuyez sur L1 + L2 ou R1 + R2 pour montrer le poing au trafic.
Zaskar
Entrez FDFKFKHCJK
comme password
Pantera
Entrez KFKFKFOEKJ
comme password.
STS-1
Entrez IFKFKFKGKJ
comme password.
PASSWORDS
1.....**EFLCIFCGKJ**
2 .....**IFLCIFCCKI**
3 .....**MFLCIFCOKJ**
4 .....**AFLCIFCKKJ**
5.....**FHCLFIGCJL**
6.....**FLCLFICCIL**
7.....**FPCLFIOCJL**
8.....**FDCLFIKCJL**
9 .....**KFLCIFCGII**
10 .....**OFLCIFCCII**
11.....**CFLCIFCOIJ**
12.....**GFLCIFCKIJ**
13.....**FFCLFIGCJJ**
14.....**FJCLFICCIJ**
15 .....**FNCLFIOCJJ**

CRASH BANDICOOT

SUPER PASSWORD
Au menu principal allez à l'écran de Password. Vous notez qu'il n'y a qu'une seule ligne : pas d'inquiétude, dès que vous entrez les deux premier triangles il va y avoir trois lignes. Cela vous donne accès à tous les niveaux, score à 100%, les deux clés et les gemmes.
△, △, △, △, ×, □, △, △
△, △, □, ×, △, O, △, △
△, O, □, △, ×, ×, ×, ×

CRASH BANDICOOT 2

oucier supplémentaire
Quand Crash achète la ferme tapez ⇧+O.
Quand il réapparaitra il sera équipé d'un masque.
Rebattre les boss
Si vous voulez combattre les boss de nouveau (?!) tapez sur le pad L1 + R1 + L2 + R2 + △ puis tapez ⇧.
Vies supplémentaires
Dans la seconde Warp room (niveaux 6-10), sautez sur la tête de l'ourson et gagnez des vies supplémentaires.

CRIME KILLER

PASSWORDS
2 .....O□×△×△□△□
3 .....OO□×△OOOOO
4 .....OO□△OO□△□×
5.....△OOOOOOO□△
6.....□△□△O□×××△
7 .....OOOO□×△OOO
8 .....□△□×△□×△□×
9.....××△O□×△□△O
10.....O△OO□×△OOO
11 .....□△□△OO□△□△
12 .....□△□△□△O□△□
13.....×××△OOO□××
14.....××××△O□×××
15.....×△□××△O□××
End .....×△O□△□×△□△

CRITICOM

Codes de niveaux
A l'écran d'option, choisir Load/Save, et entrer les codes suivant à côté de chaque personnage pour augmenter leur classement et avoir encore plus de coups.
YENJI
Level 2: Spid/**Level 3:** Star
SGT EXENE DULALT
Level 2: Sphe/**Level 3:** Wing
DELARA ZERAL
Level 2: Phan/**Level 3:** King
DAYTON
Level 2: Sier/**Level 3:** Eter
DEMONICA
Level 2: Gone/**Level 3:** Worl
GORM
Level 2: Cham/**Level 3:** Marv
SID
Level 2: Odth/**Level 3:** Batm
SONORK
Level 2: Play
Codes séquences de fin
Utilisez ceci pour tout perso, cela vous envoie à sa séquence finale : **TTAM**

CRITICAL DEPTH

Entrez ces différents codes pendant que vous jouez.
Les ennemis larguent leurPods
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇧
Puissance de feu accrue
Press R1, R2, R1, R2, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩
Invulnérabilité
L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨
Armes infinies
Press L1, R1, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩
Nouveauxsous-marins
Il y a quatre sous-marins cachés dans ce jeu aquatique:
Sub 1: Mr Phatt
Finir le jeu en difficulté Medium et vous deviendrez l'heureux propriétaire du charmant petit submersible de Mr Phatt's
Sub 2: Agent 326
Agent 326 devient accessible en finisant le jeu au niveau difficile avec le submersible de Mr Phatt's.
Sub 3: Abadon
Si vous voulez qu'Abadon fasse partie de votre inventaire, finissez en mode difficile avec Agent 326 c'est la seule façon d'y arriver.
Sub 4: Overseer
Pour pouvoir posseder le plus destructeur des sous-marins il vous faudra finir le jeu avec tous les personnages initiaux.

CROC

PASSWORDS
MONDE UN
1-2.....**ULLLLDDULURDRRU**
1-3 .....**RULULUURLRURLUD**
1-b1 .....**DLURLDRLRLRRDLL**
1-s1.....**LURURUDRLDULULD**
1-4.....**ULDLLDDRLLRDRRU**
1-5.....**RUDULULUULDURLUD**
1-6 .....**DLRRLDRDRURRDLL**
1-b2.....**LDUURRDRLLURULD**
1-s2 .....**URLRULDRLDRDRRU**
MONDE DEUX
]2-1 .....**RDLDURUULLURLUD**
2-2 .....**DRULULDRRRRDLL**
2-3 .....**LURDDRDRLDULULD**
2-b1.....**ULDRULDRLLRDRRU**
2-s1 .....**RDDDURUULDUUDUD**
2-4.....**DRRLULRDRURULLL**
2-5.....**LDUDDUDRDLUDRLD**
2-6.....**ULLRDUDRDDRLURU**
2-b2 .....**RULDDDUUDLUUDUD**
2-s2.....**DRULDULDURRURLL**
MONDE TROIS
3-1.....**LURDUDURDDUDLLD**
3-2.....**ULDRDUURDLRLDRU**
3-3.....**RUDDDDDDUDDUUUUD**
3-b1 .....**DLRLDULDUURURLL**
3-s1 .....**LUDDULURDLUULDD**
3-4.....**URRRURURDDRLDUU**
3-5 .....**RDRDULDUDLUURD**
3-6.....**DRDLURLDURRURDL**
3-b2 .....**LULDDLURDDUDLDD**
3-s2 .....**URURURULDLRLDDU**
MONDE QUATRE
4-1 .....**RDUDULDDDDUUULD**
4-2 .....**DRLLURLUUURURUL**
4-3.....**LDDDDDULLLRULUD**
4-b1 .....**UURRDDULLDULDDU**
4-s1 .....**RRRDDULDLLRUULL**
4-4.....**DDDLDDDURRUURUD**
4-5.....**LLLDUURLLDRDLUL**
4-6 .....**UUURDDRLLLULDDR**
4-b2 .....**RLUDDULDLDRUULL**
4-s2.....**DDLDDDDURUUURUU**
MONDE CINQ
5-1 .....**LLDLURRLLLRULUR**
5-2.....**UDRUULRLLDULDDL**
5-3 .....**RRRLURLDLLRUULR**
5-4.....**DDDDULDURRUURUU**
5-b .....**LLLLDRRLLDRDLUR**

CYBERIA

Trois pour le prix d'un
Entrez NEMROSIM à la place de votre nom au début du jeu. Cela vous donne droit à trois choses…
1. Vous pouvez sélectionner le niveau de difficulté 1 en mode Arcade ou Puzzle.
2. Vous pouvez charger n'importe où dans le jeu, les passwords sont déjà là.
3. Du sang! Pas tant que ça, mais il n'y a plus de censure. La scène de mort Slice-O-Matic le prouve bien.
Credits
A l'écran final de passwords ('GENIUS'), vous pouvez entrer deux passwords différents pour voir la liste des développeurs Sony…
1. TNRUB_SDC_NOILLIB_A ('_' = espace)
2. _REEB_OROPPAS_KN IRD (c'est un espace au début)

DARK FORCES

Choix du niveau
Choisir 'Restore Game' et entrer le code suivant. Sélectionnez alors 'Start Game' et vous aurez le choix parmi 14 niveaux.
P3NDLDQNY2
Menu Cheat
Pour acceder au menu Cheat, tapez juste ceci pendant le jeu :
⇦, O, ×, ⇨, O, ×, ⇩, O, ×
Si cela a marché, un menu de cheat doit apparaître. Les options sont :
Invincible – Vous ne pouvez être tuer (annule les effets des armes)
Coords – Pour afficher les coordonnées
Supermap – Découvre complètement la carte HUD
Pogo – Vous propulse à des endroits normalement inaccessibles
Pal Mode – Change le mode Vidéo (NB : non recommandé)
Max Out – Vous procure armes et équipements au maximun
Game Won – Voir 'sauter les niveaux' ci-dessous
Ponder – Fige les ennemis
Return To Game – Revenir à la partie (c'est tout?!)
Sauter les niveaux
Dans le menu cheat (voir plus haut comment y accéder), mettre l'option 'Game Won' sur 'on' (vert). Sortez maintenant du menu cheat et faites pause.
Un nouveau menu apparaît avec les options suivantes :
Game Paused
Return To Game
Next Mission
Abort Mission
Choisir 'Next Mission'.
Codes de niveaux
2. Talay: Tak Base ..Y7B5T7S183
3. Anoat City .....!VHDBMBMXZ
4. Research Facil. .9WJHBLCN00
5. Gromas Mines ..8XKGBKDPZ1
6. Detention Centre 7YBKBJFL22
7. Ramsees Hed Y7C4L7Q193
8. Robotics Facility .X8D3L6R2C4
9. Nar Shaddaa .. W9F635SZB5
10. Jabba's Ship.....V!Q534T0F6
11. Imperial City NVHL4LFQ1R
12. Fuel Station... MYGM!KBR2S
13. The Executor ...LXFN4JCSZT
14. The Arc Hammer 205F6HJT0V

DARKLIGHT CONFLICT

Menu triche
Allez dans le menu Options et tapez : ⇩, ⇩, ⇧, □, ⇦, ⇦, L1, R1, O
Sortez alors du menu précédent. Vous avez maintenant un menu plein de cheats.

DEAD BALL ZONE

Équipes et stades
Allez sur la langue italienne et maintenezR1+L2+ □ pendant huit secondes. Toutes les équipes et stades sont disponibles.

DEAD OR ALIVE

Activer Raidou
Avoir tous les costumes pour tous les persos, choisir le costume 14 pour un perso féminin et le costume 5 pour un perso masculin, finir le jeu avec les réglages par défaut.
Extra Costumes
À part les trois avec lesquels ils commencent, tous les combattants ont des constumes supplémentaires, deux pour les gars, onze pour les filles, un pour Raidou. Finissez le jeu avec le personnage correspondant autant de fois que nécessaire. Mettez l'ordinateur en Normal, jauge P1 Largest, jauge P2 Smallest, 10 seconde de temps, match à 1 point.
Options supplémentaires
Le menu supplémentaire et ses options peut être découvert de différentes façons :
Ordre de combat (Défaut/Hasard/Manuel)
A. Finissez le jeu avec n'importequi sans perdre.
B. Le chrono atteint 3:00'00.
Zone de sécurité(Normal/Rien/Tout)
A. Finir le mode Time Attack en Normal en moins de 5'00.
B. Le chrono atteint 6:00'00.
Dégâts Danger (Sans dégâts/Petit/Notmal/Grand/Critique)
A. Finir avec les dix personnages en réglages par défaut.
B. Battre les dix personnages en mode Survival.
C. Le chrono atteint 9:00'00.
Rebond Danger(Sans/Normal/Haut)
A. Finir le mode Kumite avec au moins 80%.
B. Le chrono atteint 12:00'00.
Voix(Normal/Wakana/Sakura)
Wakana : Finissez le jeu une fois avec n'importequi.
Sakura : utilisez Kasumi 100 fois, ou attendez que le chrono atteigne 15:00'00.
Option vocale
Entrez dans l'option Command List et faites tous les mouvement en mode Training pour activer cette option.
Gallerie
Obtenez tous les costumes pour Ayane. Vous pouvez voir tous les fonds de menus en couleur.
Fond d'écran
Si vous avez un PC ou un Mac, vous pouvez mettre le CD de Dead or Alive dans le lecteur de CD-Rom et ouvrir le dossier Omake pour trouver des images à utiliser en fond d'écran.
Incarner Ayane
Pour l'obtenir il vous faut tous les costumes des autres personnages. Il y en a encore plus dans la version import du jeu, obtenus en terminant plusieurs fois le mode Tournament avec le personnage correspondant. Vous pouvez mettre les options comme vous le souhaitez, tant que le niveau est Normal (et votre énergie n'est pas en No Limit).
Nombre de costumes : Bass 6, Bayman 6, Gen Fu 7, Hayabasa 5, Jann Lee 5, Kasumi 14, Lei Fang 16, Tina 15, Zack 5, Raidou 5, Ayane 14.
Voix système
Pour la voix de Kasumi obtenez ses 7 costumes supplémentaire ou attendez que le chrono atteigne 15 heures. La voix d'Ayane est disponible quand vous obtenez le personnage.

DEATHTRAP DUNGEON

Choisir le niveau
Au menu principal (celui avec les trois crânes) tapez :
L1, R1, △, △, □, O, R1, L1
Allez charger le jeu et tous les niveaux sont accessibles.

DEFCON 5

Partie cachée
Bien cachée à l'intérieur du jeu se trouve une partie secrète. Pour la trouver, allez juste à n'importe quel terminal VOS dans la base de défense et entrez dans la zone de communication. Allez à 'Local Communications' et losqu'un message disant que l'option n'est pas disponible s'affiche, tapez △ sur la manette 1.

DEVIL DICE

PUZZLES BONUS
Terminez les 100 problèmes en mode Puzzle. Puis allez sur Random à la sélection de niveaux et appuyez sur X. Appuyez sur L2/R2 pour choisir parmi 1000 puzzles supplémentaires avec 6 dés et 20 pas.

TUTORIAL
Faites ⇨ à l'écran titre pour voir les règles; ou bien ⇨ deux fois pour voir les techniques de base..

DIABLO

Or infini
Commencez une nouvelle partie à deux joueurs et chargez des personnages avec de l'or en leur possession. Faites leur poser l'or et prenez-la avec le deuxième joueur. Sauvegardez la partie du deuxième joueur et quittez la partie avec le premier.

DESCENT

Codes de triche
Entrez ces codes de triche pendant le jeu– mais PAS quand le jeu est en pause. Une voix femminine dira "Cheater!" et un message s'affichera pour chaque code.
Avoir toutes les clés
□, ✕, ○, △, ✕, △, △, ✕, △, ✕, △, ✕
Vous pouvez ouvrir n'importe quelle porte du niveau en cours.
Super armes
△, □, ○, ✕, △, □, ✕, △, □, ✕, ○, □
Ceci vous donne une importante réserve des armes les plus puissantes.
Invulnérabilité (on/off)
□, △, ○, □, □, △, ○, ○, □, △, □, ✕
Vous ne pouvez pas être touchés. Pour désactiver, tapez de nouveau le code.
Mode Turbo (on/off)
□, △, ○, □, ○, ✕, □, ✕, ○, △, □, ✕
Accélère le jeu. Refaire le code pour désactiver.
Recharger le bouclier
△, △, ✕, □, △, ○, △, ✕, □, ✕, △, ✕
Affichage lumineux
□, △, ○, □, □, ✕, ○, △, □, ○, ✕, △
Invisibilité
△, □, ✕, ○, □, ✕, ○, △, ✕, □, ✕, △
Accès à tous les niveaux
△, □, □, △, ○, ○, □, □, △, ○, □, □
Après avoir rentré le code, quittez le jeu et cliquez New Game au menu principal. Deux nouveaux niveaux de difficulté apparaissent. Quand vous atteignez la carte de la galaxie, vous pouvez commencer le jeu à tous les niveaux, y compris les niveaux cachés.

DESCENT 2

PASSWORDS
Zeta Aquilae, Level 2: FYHTK-9WDBB-4B031-HC#OR-WHKG97
Quartzon, Level 6: 58WRH-90KBB-5COHK-6H#6R-WHKG97
Brimspark, Level 12 ..... 8DR8F-9*QBG-6FQ32-KH##R-WHKG97
Limefrost Spiral, Level 15: GWTN#-9VFBL-7GHC1-WW#98-WHKG97
Baloris Prime, Level 17.... 5PK5#-9V4BB-8B*MJ-TW#98-WHKG97
Puuma Sphere, Level 22 . 83Y6W-91MBL-9HHY2-0T98R-WHKG97

DESCENT MAXIMUM

Cheat Mode
Rentrez les codes suivants dans les 'Key Sections' pour activer les cheats.

Effet/Keys	Nom
Armes, énergie et boucliers □△○□△□×□○△□×	ACE
Choisir armes, énergie, boucliers, clés et niveaux △□○×△□△× △□×○	$40
Toutes les clés □△×△○△×△×△□×	MIK
Invincibilité △×△○×△□×△×○△	DCD
Boucliers au maximum △×○□ □×○△□×○□	BUG
Invisibilité ×△○□○△□×△×△○	RED
Tous les accessoires □△○×△□×○□○×	TOY
Turbo △□○×□×○□△○××	SVT
Extra Life △×□○△×□×○×△○	+1 UP
Toggle 'Go Wingnut' Mode △□○△×□△○□△×○	4AD
Robots rapides qui tirent lentement △×□ □△○□×○□△○	JAVA
Couleurs △×○△□○×△×△○×	LSD
Mode Acid □△○□△□×△×△○×	ACID

DESTRUCTION DERBY 2

Entrez Race Type, sélectionnez le mode Championship. A la place de votre nom, entrez :
Tous les circuits
MACSrPOO
Crédits animés
CREDITZ!
Cinématiques
ToNyPaRk
NB : Aprés avoir tapé ceci, vous devrez sortir et recommencer une nouvelle partie en mode Practice pour avoir les circuits.

DIE HARD TRILOGY

Pour activer ces codes, faites pause et maintenez R2 tout en entrant les codes. Le jeu reprend automatiquement lorsque vous entrez le code, vous savez ainsi si il a marché.

Die Hard 1

Sauter les niveaux
⇩, ○, ⇦, □, ⇧, □, ⇦ – Maintenez Start sur le pad 2 pour accéder aux niveaux : pressez ⇨ pour les faire défiler et Select pour les sélectionner.
Mode Invincible
⇨, ⇧, ⇩, □ – Peu importe le nombre de fois que l'on vous tire dessus.
Munitions illimitées
⇦, ⇧, ⇩, ⇩, □, ⇨ – La première fois, vous obtenez un Shotgun à munition illimitées. Entrez de nouveau le code pour avoir les autres armes avec munitions infinies!
50 Grenades
⇨, □, ⇩, ○ – Vous donne 50 grenades standard.
Mode Skeleton
△ x 10, ⇨ x 4– Cela change les ennemis en squelettes, et les otages apparaissent en bleu.
Inverser les commandes
⇨, □, △, ⇨.– Cela inverse les commandes, on peut se demander si c'est est bien utile.
Mode Silly
⇩, ○, ○, ⇩, △, ⇩ – Les ennemis se penchent pour tirer entre leurs jambes.
Mode Fat
⇨, □, □, ⇩ – Fait grossir Bruce et tous les otages!
Coordonnées
⇦, ○, ⇩, □ – affiche des coordonnées à l'écran et des objets étranges.
Changer la vitesse de la parole
⇩, □, □, ⇨– Refaire le code pour passer de très lent à super-rapide!
Faire crier les plantes
○, ○, □, □, ⇨ – Les plantes poussent des cris de douleur quand vous tirez dessus!
Faire voler les morts
⇩, □, △, ⇩ – Les ennemis tués s'envolent maintenant au ciel.

Die Hard 2

Mode Invincible
⇩, △, ⇨, □ – Même si vous êtes touché, vous ne mourez pas quand vous perdez toutes vos vies. Refaire le code pour l'annuler.
Choisir les armes/Editer la carte
⇨, ⇧, ⇩, □ – Pressez △ pendant le jeu pour changer l'arme en cours.
Appuyez sur Start pour afficher l'éditeur de carte. Vous pouvez vous ballader sur la carte du niveau en cours, les mouvements ennemis sont représentés par des lignes de couleur. Vous pouvez même deplacer des éléments. Tapez Select pour évoluer librement en 3D, utilisant Haut/Bas pour zoomer, et L1/R2 pour regarder en haut et en bas.
Maximum Specials
⇨, □, ⇦, ○, △, ⇩ – Vous donne 99 grenades et 99 roquettes pour vous donner à une dévastation totale!
Mode Fergus
○, ⇩, ⇩, □, ✕, □ – Tous les personnages ressemblent au chef de Probe Entertainment, Fergus McGovern – même les femmes!
Persos délirants
⇦, △, ⇨, ⇩ – Les persos deviennent exagérément grands, gros ou petits!
Modesquelettes
⇩, □, △, ⇩ ⬏ Retapez le code pour revenir à la normale.

Die Hard 3

Véhicules supplémentaires
Entrez d'abord ce code. Faites pause, maintenez R2, et tapez : ⇨, ⇧, ⇩, □. Vos coordonnées sont les chiffres de gauche et du milieu en bas de l'écran. Utilisez-les pour localiser les véhicules désirés :
Niveau 1 : Police Car- 18, 112
Niveau 3 : Hot Dog Van- 15, 10
Niveau 5 : Ferrari- 44, 58
Niveau 7 : Porsche- 18, 65
Niveau 8 : Hot Dog Van- 15, 10
Niveau 9 : Police Car- 36, 110
Niveau 9 : School Bus- 26, 100
Niveau 11 : Ferrari- 22, 45
Niveau 12 : Pram- 45, 122
Niveau 13 : Truck (start off in it)
Oter le temps/Sauter les niveaux
⇨, ⇧, ⇩, □. –Différentes lettres et chiffres s'affichent. Sur la manette 2, tapez Start, des options cachées s'affichent. Tapez △ pour oter ou remettre la pendule. Utilisez la touche de droite sur le pad directionel pour passer les niveaux. Taper ○ dans ce mode sur la manette 2 permet d'aller à la bombe suivante.
Vies infinies
⇦, ○, ⇧, ⇩, □, ⇨ – Essayez de poser les bombes autant de fois que vous voulez.
Turbos infinis
○, ○, □, □, ⇩, ⇩, ✕, ✕ – Allez à fond pour atteindre les bombes avec facilité.
Super-Turbos infinis
○, ⇨, ⇩, □, △, ⇦ – Encore mieux que le code précédent, survolez le traffic à très grande vitesse.
Voitures géantes
⇦, △, ⇨, ⇩ – Des voitures énormes!
Nouvelle vue
⇩, ○, ⇩, ○ – Vous pouvez choisir une nouvelle vue extérieure.
Enlever les textures
⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦ – Permet d'éliminer les textures pour afficher les polygones.
Mode Fergus
○, ⇩, ⇩, △, ✕, □ – Non seulement les gens ressemblent au boss de Probe, mais en plus son visage s'affiche sur des centaines de ballons dans les airs!
Ralentir l'animation
⇦, ⇧, ⇦, ⇦, □, ⇩ – L'action traine comme un vieil escargot.
Mode étrange
○, ⇩, ⇩, □, ⇨ – Refaire le code pour alterner les trois vues étranges : applati, étiré et gros plan.
Buildings bizarres
⇨, □, ⇦, △, ✕, □, ⇩ –Provoque des effondrements étranges.
Voiture suspendue
⇨, ○, ⇦, ⇦, □, ⇩ – Un modèle réduit pend au rétro dans la vue intérieure.
Ciel nuageux
⇩, □, △, ⇩, □, □, △ – Le ciel devient sombre et nuageux.
Mode X-Files
Ce cheat ne fonctionne qu'au niveau 1 Central Park, utilisez le saut de niveau pour y aller. Une fois à Central Park, faire pause et cliquez 'Quit'. Maintenir R2 sur le pad 1 et tapez ⇨, □, △, ⇩, ✕, ✕, ✕ un écran 'Roswell' devrait apparaître.
Landau bleu
Dans Die Hard 3, vous pouvez avoir une voiture qui ressemble à un landau bleu! Pour l'avoir, allez au niveau 12 (utilisez le cheat ci-dessus). Faites pause, maintenez R2, tapez ⇨, ⇧, ⇩, □ (le début du cheat de niveau) pour afficher les lettres et les chiffres. Si vous ne l'aviez pas déjà fait, les chiffres rouges et blancs au milieu de l'écran sont des coordonnées qui changent en fonction de votre direction: Est, le premier chiffre augmente; Ouest, le premier chiffre baisse; Sud, le deuxième chiffre augmente; Nord, le deuxième chiffre baisse. Vous savez ainsi où vous êtes.
Pour trouver le landau, allez aux coordonnées 45, 122. Prenez à droite au départ, tout droit jusqu'à la prochaine à droite, puis tout droit jusqu'à ce que le deuxième chiffre atteigne121 ou 122, le parking est alors sur votre droite. Là, le landau bleu devrait sagement vous attendre

DISRUPTOR

1.....□□△×○○△××○××
2.....×△○△××△○○□○○
3.....△×○×△□○○×△△□
4.....○×○△○×××□△□○
5.....×□○○×△△□○×○□
6.....×□○○×△×○○×○□
7.....××△○○×△△○□×○
8......△○×○×△○□△×□×
9.....○×××○○△□×○×△
10......×□×△○□△×○○○×
11.....△○○△××○○×△○
12......×△×△○×○□△○×□

DOOM

Toutes les armes et les munitions
Faites pause, tapez ✕, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦
Invincibilité
Faites pause, tapez ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○
Passer les niveaux
Faites pause, tapez ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, ✕
Vision aux rayons-X
Faites pause, tapez L1, R2, L2, R1, ⇨, △, ✕, ⇨
Toute la carte plus des objets
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○
Toute la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □

DOOM 2

LEVEL PASSWORDS
Level/Health/Armour/Weapons/Password/Title
31/200%/200%/All/COW1!GNJQS/Entryway
32/125%/200%/All/VM!3V1D3DB/Underhalls
33/150%/200%/All/W394W2DMFC/The Gantlet
34/150%/200%/All/ZQ58ZKJRKH/The Focus
35/175%/200%/All/Z758ZKJ8KH/The Waste Tunnels
36/200%/200%/All/5C2V3DQBNL/The Crusher
37/200%/200%/All/NCKBLX7V53/Dead Simple
38/200%/200%/All/1Q580FCRKH/Tricks and Traps
39/100%/200%/All/HTMSKZZ9Z1/The Pit
40/200%/200%/All/WS58ZKCRKH/Refueling Base
41/200%/200%/All/CSNRG2W820/O of Destruction!
42/200%/200%/All/WT670JBQJG/The Factory
43/200%/200%/All/DQLTJ1Y!02/The Inmost Dens
44/100%/200%/All/2N94VFFMFC/The Suburbs
45/200%/200%/All/CQLTJOY!02/Tenements
46/200%/200%/All/WR492GDSGJ/The Courtyard
47/200%/200%/All/PFFGXH3777/The Citadel
48/200%/200%/All/JWCJV2X479/Nirvana
49/200%/200%/All/CJJTM35964/The Catacombs
50/200%/200%/All/M!T174XZXV/Barrels of Fun
51/200%/200%/All/5770MX2CDF/Bloodfalls
52/200%/200%/All/YJLW3PPCPM/Abandoned Mines
53/200%/200%/All/DKKBLM58J3/Monster Condo
54/200%/125%/All/7L3!266DJK/Redemption Denied

DOUBLE DRAGON

Choisir les personnages
A l'écran de choix des personnages, pointez le curseur sur Billy, attendez 3 secondes, allez sur Marian, attendez 3 secondes, allez sur Chung Fu, attendez 3 secondes, allez sur Jimmy, attendez 3 secondes. Vous avez Shuko et Duke

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

CHEATS
Vous n'avez pas à entrer les codes rapidement, assurez-vous juste de bien faire la séquence.
CHOIX DU NIVEAU
Faites pause et appuyez sur ⇩ **x9**, ⇧, then exit the current game. Select the Time To Kill option at the bottom of the main menu, move ⇦/⇨ to select a level, then press 5 to begin play.
INVULNERABILITÉ
Pause during play and press L2, R1, L1, R2, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩, Select x2.
INVULNERABILITÉ TEMPORAIRE
Faites pause et appuyez sur R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.
INVISIBILITÉ
Faites pause et appuyez sur L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.
MUNITIONS ILLIMITÉES
Faites pause et appuyez sur ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, **Select**, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, **Select.**
TOUTES LES ARMES
Pause during play and press **L1, L2**, ⇧, **L1, L2**, ⇩, **R1**, ⇨, **R2**, ⇦.
SUPER ARMES
Faites pause et appuyez sur R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2, L1, Select x2.
TOUT L'INVENTAIRE
Faites pause et appuyez sur R1 x5, L2 x5.
TOUTES LES CLÉS
Faites pause et appuyez sur ⇧, ⇨, ⇧, ⇦, ⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇨, ⇩.
DOUBLE DUKE
Faites pause et appuyez sur L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, **R2.**
GROSSE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇧.
PETITE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇩.
ENNEMI GROSSE TÊTE
Faites pause et appuyez sur R1 x9, ⇦.
ENNEMI PETITE TÊTE
Faites pause et appuyez sur **R1 x9**, ⇨.
PUB ROGUE TRIP

Press L1 + L2 + R1 + R2 à l'écran GT Interactivez durant la séquence d'ouverture.

DYNASTY WARRIORS

Dévoiler boss et persos cachés
Sun Shang Xiang (Extra)
A l'écran titre, tapez : ⇦, ⇦, ⇧, ⇩, △, □, L1, R1. Un son se fait entendre si le code est correct.
Nobunaga (Extra)
Finir le jeu avec Lu Bu, puis tapez à l'écran titre: □, ⇧, △, ⇩, ○. Un son se fait entendre si le code est correct.
Toukichi(Extra)
Finir le jeu avec Nobunaga, puis tapez à l'écran titre: ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ○, △, R1, R2. Un son se fait entendre si le code est correct.
Zhuge Liang (Boss)
Finir le jeu avec Guan Yu, Zhao Yun, et Zhang Fei.
Cao Cao (Boss)
Finir le jeu avec Xiahou Dun, Dian Wei, et Xu Zhu
Lu Bu (Boss)
Finir le jeu avec with Zhou Yu, Lu Xun, Taishi Ci, Diao Chan, Zhuge Liang, et Cao Cao.
NB : Tous les personnages activés peuvent êtres sélectionnés à l'écran de choix des persos en allant vers la gauche ou la droite hors de l'écran.

EHRGEIZ

COSTUMES
Maintenez ⇧ en choisissant un combattant en mode arcade pour obtenir une couleur différente.
INCARNER KOUJI MASUDA
Finissez le mode Arcade en utilisant n'importe quelle personnage masculin.
INCARNER CLAIR ANDREWS
Finissez le mode Arcade en utilisant n'importe quelle personnage féminin.
INCARNER YUFFIE KISARAGI
Finissez avec Cloud.
INCARNER VINCENT VALENTINE
Finissez avec tifa.
INCARNER DJANGO
Finissez le mode arcade en utilisant l'un des huit personnages normaux (pas de FF7).
INCARNER ZACK
Finissez le mode Arcade avec tous les persos de FF7.

EVERYBODY'S GOLF

Pose arrière
À l'écran de sélection maintenez L1 + X quand vous choisissez un personnage pour changer leur pose de gaucher à droitier et vice et versa.
Courses
mirroir
Au choix de la course maintenez L1 + L2 + X en choisissant une course pour avoir la version miroir.

EXCALIBUR 2555 AD

Tapez Start pour faire pause, puis :
Santé maximum
△, △, △, □, □, □, □, □
Puissance de l'épée au maximum
△, △, □, □, ○, ○, □, □
Sauter les niveaux
□, ○, □, △, ○, △, △, △,
Afficher les boîtes de collision
○, ○, ○, ○, □, ○, ○, □
Sélectionnez alors 'Continue' et tapez 'X' pour activer ce cheat. Ou alors pressez Start.
NB : Vous ne pouvez entrer qu'un code à la fois, vous devez donc faire pause, entrer le premier code, oter la pause. Refaites ensuite pause, entrez le deuxième code, et ainsi de suite.
Mouvements spéciaux
Spinning Slice – X, △, ○, □
Roundhouse Swing – X, □, ○, △

FADE TO BLACK

Ignorez tous les messages 'Invalid Code' quand vous tapez ces codes. Valider d'abord le mode cheat...
Cheat Activation
Code.
□, △, ○, X, ○, △
Quittez alors l'écran des passwords et revenez-y. Entrez alors ces codes pour produire l'effet désiré...
Cinématiques □, X, ○, △, ○, X
Bouclier infini □, ○, ○, □, △, X
Invincibilité △, X, △, △, □, ○
Choix du niveau ○, ○, △, X, □, □
PASSWORDS
Utilisez ces passwords pour acéder aux niveaux.
Level 1:..... □, ○, △, X, ○, □
Level 2: .....△, ○, X, ○, □, X
Level 3:.....X, ○, X, ○, △, X
Level 4: .....X, □, △, ○, ○, △
Level 5: ..... □, □, △, X, X, △
Level 6: .....△, X, X, X, X, ○
Level 7: .....○, ○, △, X, △, X
Level 8:..... □, □, X, △, □, □
Level 9: .....△, X, X, △, ○, △
Level 10: .....X, △, □, ○, △, X
Level 11: .....○, □, X, X, □, X
Level 12: .....X, △, X, □, ○, X
Level 13: .....X, X, ○, △, ○, △

FELONY 11-79

Caméra
différente
Pour une vue à longue distance maintenez Select et △ during play.
Tous les véhicules
Tout d'abord assure-vous que vous avez deux pads dans la console et effacez les fichiers du jeu de la memory card. Au menu principal, sur le pad 2, maintenez △ et appuyez rapidement sur R1+R2+L2 (puis relâchez tout en maintenant △), R2, L2, R1. Si cela a fonctionné vous entendez un son. Vous pouvez choisir tous les véhicules supplémentaires.

FIFA '96

Options secrètes
D'abord, commencez le jeu, faites pause et sélectionnez option dans le menu. Entrez alors les codes qui suivent. Vous devriez entendre un 'click' si le code a fonctionné. Sortir du menu option, retourner au menu avec 'Resume Game'. Tapez □ et vous devriez voir un menu secret. Utilisez Gauche/Droite pour changer les options. Activez les options cachées avec les codes qui suivent :
Invisible Walls X, X, X, △, □, □, □, △
Curve Ball
△, □, X, △, X, X
Super Power △, □, △, △, △, △, △, △, △
Super Goalie □, □, □, □, □, △, △, △, △, △
Super Offence
□, □, □, □, □, △, X
Super Defence
△, △, △, △, △, X, △
Shoot-out □, △, □, X, □, △
Stupid Team □, △, X, □, △, X
Crazy Ball X, □, △, X, X, △, □, X
Dream Team □, □, △, △, X, X, ○, ○
Entrez tous ces codes comme indiqué précédement, mais pour accéder aux options, quittez le jeu et allez dans le menu 'Options'. Les nouvelles options apparaissent en bas.
Formal Wear □, △, X, □, △, △, X, △
Federation (Data and Spock) □, △, X, □, △, △, X, X
Dynamic Duo (Batman and Robin) □, △, X, □, △, △, △, □
Default Colour Palette □, △, X, □, △, △, △, X
Joueurs invisibes □, △, X, □, △, △, X, □
Oktoberfest □, △, X, □, △, △, △, △
EA Custom
□, △, X, □, △, △, □, □

FIFA '97

Changer
les ombres
Commencez un match, allez au mode instant replay. Maintenez R1 et tapez ⇧ ou ⇩. Cela change la taille de l'ombre des joueurs. Sortez du mode replay et continuez la partie.
Faire
jouer Motty
Pour voir John Motson ou l'un des membres de l'EA jouer au football, faites un match amical, choisir la league USA et sélectionnez Dallas ou New York.
Faireb chanter Motty!
Ecoutez Motty en sélectionnant la piste 6 sur le lecteur CD!

FIFA ROAD TO WORLD CUP '98

Compétences
illimitées
A l'écran Player Edit, tapez L1, L2, X, □, X, vous aurez des points infinis pour pouvoir augmenter vos compétences.
Plus
d'argent
Choisir Customise Squad au menu principal, puis Team Edit. Choisir le club de votre choix et tapez □, X, □, L2, L1. Vous pouvez alors voir les économies du club et les faire accroître comme bon vous semble. Pour gagner du temps, maintenez ⇦ pour passer en dessous de zéro, soit autour de £999,999,999K. De plus, un maximum de £131,000K apparaît dans l'écran de transfert pour acheter des joueurs internationaux, donc il faut mieux choisir une bonne équipe comme le Milan AC

FIFTH ELEMENT

MENU CHEAT
1. Faites L1, L2, R2, R1, Select au menu principal, un son confirme l'entrée du code.
2. Choisissez une nouvelle partie et un menu cheat apparaît avec un choix de niveau, vies illimités, bouclier, tous les bonus, etc...

FIGHTING FORCE

Menu cheat
Maintenir ⇦ + □ + L1 + R2 au menu principal. Les mots 'Cheat Mode' apparaitront en bas de l'écran pour confirmer que le code a marché. Allez au menu option et vous pourrez sélectionner invincibilité ou n'importe quel niveau voulu.

FIGHTERS' IMPACT

Changer les costumes
Cliquez sur un combattant, maintenez ○ + □ et tapez Start.
Petits personnages
Cliquez sur un combattant au menu de sélection. Maintenez ⇩+ X+ ○ et tapez Start.
Personnages déformés
Tapez Select (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code est passé.
Personnages en papier découpé
Tapez ⇨ (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code est passé.
Stick Figure Characters
Tapez ⇦ (x10) à l'écran titre. Un son confirmera que le code a fonctionné correctement.
Persos
cachés
Finir le jeu quatre fois pour accéder aux quatre personnages cachés.

FINAL DOOM

Toutes les armes et munitions
Faites pause, tapez X, △, L1, ⇧, ⇩, R2, ⇦, ⇦
Invincibilité
Faites pause, tapez ⇩, L2, □, R1, ⇨, L1, ⇦, ○
Sauter les niveaux
Faites pause, tapez ⇨, ⇦, R2, R1, △, L1, ○, X
Vision aux rayons-X
Faites pause, tapez L1, R2, L2, R1, ⇨, △, X, ⇨
Tous les objets sur la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, ○
Toute la carte
Faites pause, tapez △, △, L2, R2, L2, R2, R1, □
LEVEL PASSWORDS
Level/Health/Armour/Weapons/Password/Title
2/125%/200%/All/
LB173PPWPM/Virgil
3/200%/200%/All/
ZSNDHQW820/Canyon
4/200%/200%/All/
KS5WZH4RKH/Combine
5/150%/200%/All/
J!670JKQJG/Catwalk
6/200%/200%/All/
5VJTM00W64/Fistula
7/200%/200%/All/
4FHDW39X35/Geryon
8/200%/200%/All/
W9NRG2W820/Minos
9/200%/200%/All/
C958ZKCRKH/Nessus
10/200%/200%/All/
W!PQH1V71Z/Paradox
11/200%/200%/All/
C!670JBQJG/Subspace
12/200%/200%/All/
W7LTJOY!02/Subterra
13/200%/200%/All/
K394TB8MFC/Vesperas
TNT
14/200%/200%/All/
Y8PQH1V71Z/System Control
15/200%/200%/All/
F867OJBQJG/Human Barbeque
16/200%/200%/All/
WXJCL68W64/Wormhole
17/200%/200%/All/
CX1W3PRCPM/Crater
18/200%/200%/All/
WYKBM57V53/Nukage Processing
19/200%/200%/All/
CY2V4NQBNL/Deepest Reaches
20/200%/200%/All/
WVGFN4!Y46/Processing Area
21/200%/200%/All/
CVZY5MTFMP/Lunar Mining
22/200%/200%/All/
WWHDP39X35/Quarry
23/200%/200%/All/
CW0X6LSDLN/Ballistyx
24/200%/200%/All/
W1DHQ!4O!8/Heck
PLUTONIA
25/200%/200%/All/
!LQP7W26WY/Congo
26/200%/200%/All/
W2FGR93Z97/Aztec
27/200%/200%/All/
C2YZ8SLGSQ/Ghost Town
28/200%/200%/All/
WZBKS8628!/Baron's Lair
29/100%/200%/All/
HXZY5MMFMP/Death Domain
30/100%/200%/All/
0YHDP33X35/Onslaught

FINAL FANTASY VII

TOUS LES TALENTS D'ENNEMIS
ÉTOILE/TALENT/
APPRIS DE/LOCALISATION
01/Frog Song/
Touch Me/Gongaga
02/L4 Suicide/
Mu/Chocobo Farm Area
03/Magic Hammer/
Razor Weed /Western Continent
04/White Wind/
Zemzelett/Junon District
05/Big Guard/
Beach Plug/Costa Del Sol Beach
06/Angel Whisper/
Pollen Salitas/North Crater
07/Dragon Force/
Dark Dragon/North Crater
08/Death Force/
Adamantaimai/West Continent
09/Flame Thrower/
Ark Dragon/Mythril Mine
10/Laser/
Death Claw/Coral Prison
11/Matra Magic/
Custom Sweeper/Midgar Area
12/Bad Breath/
Molbor/Gaia's Cliffs
13/Beta/
Midgar Zolom/Chocobo Farm
14/Aqualung/
Harpy/Coral Prison Area
15/Trine/
Materia Keeper/Nibel Mountains
16/Magic Breath/
Stilve/Frozen Mountains
17/????/
Jersey/Nibelheim Mansion
18/Goblin Punch/
Goblin/Goblin Island
19/Chocobuckle/
Chocobo/Any Tracks
20/L5 Death/
Parasite/North Crater
21/Death Sentence/
Bound Fat/Zango Valley
22/Roulette /
Death Deale /North Crater
23/Shadow Flare Weapons/
Dragon Zombie/North Crater
24/Pandora's Box/
Dragon Zombie/North Crater
Courses de Chocobo faciles
Maintenir L1 + L2 + R1 + R2 pendant la course pour gagner.
Le 7 porte-bonheur pour Barret
Avoir Barret au niveau 70 et équipez-le avec Missing Score et le bracelet Wizard, puis équipez-le des matérias suivantes :
5 x HP plus (1 étoile)
Summon Phoenix (2 étoiles)
Time (2 étoiles)
Barrier (2 étoiles)
Full-Cure (2 étoiles)
Destruct (3 étoiles)
Equipez ensuite Barret avec autant de materias jaune que possible car cela n'affecte pas ces points de HP. Barret atteint ainsi un score de 7777HP, ce qui lui permet d'affliger 7777 points de dommage en un coup.
Produire 99 éléments
Pour utiliser ce cheat vous devez avoir la materia-W et au moins deux des éléments que vous voulez produire. Pendant un combat, sélectionnez l'élément que vous voulez produire et tapez la combinaison suivante : ○, ○, X, puis continuez et tapez ○, X à répétition.
Vous pouvez utiliser cette méthode pour augmenter votre capital. Allez à la maison du chocobo-sage. Utilisez la méthode ci-dessus pour avoir 99 items et revendez-les à 2500 Gil pièce!
Enemy Skill Chocobuckle
1. You need to have the L4 Suicide Enemy Skill.
2. Go to the Chocobo stables and buy two Mimett greens.
3. Go to the tracks near Mideel and wander around: eventually a Chocobo will appear.
4. Kill off all but one of the enemies with the Chocobo still there (you can feed it any greens apart from mimetts up to this point).
5. Feed the Chocobo one of the Mimett greens and use L4 Suicide on both the enemy and the Chocobo.
6. The Chocobo will now use Chocobuckle on the person who activated the L4 Suicide.
REMETTRE L'ÉNERGIE
Lancez Regen-All sur votre groupe, ouvrez le couvercle du CD quand les ennemis ont été battus. Le jeu est incapable de charger l'écran de victoire et plante un peu pendant que l'énergie de chaque personnage se remplit. Refermez le couvercle pour reprendre la partie.
TRIPLE MAGIE
Donnez Reflect à tous les

personnages, puis lancez un sort d'attaque sur les trois personnages. Le sort rebondit trois fois sur l'ennemi, avec la puissance d'attaque maximale à chaque fois.

FIRESTORM: THUNDERHAWK 2

South America 1: Arms Running
1 .....PVH7CVEVEBDU44I
2 .....DRHVSV93EFDQ5LQ
3.....3BH3SV6QEJD24UA
South America 2: Stealth Down
1 .....63G1SU4AAVTE5DQ
2 .....SFGTSU96AVTA4RI
3.....U7GTSU96AVTM5M2
Cen America: Recapture Town
1 .....BFGPS1JUI7QE51Q
2 .....DRGPS1MQI7QA4L2
3 .....SFGPS1IMJBQMS6I
Middle East 1: Recapture Territory
1 .....4VHVS7TEQNDE4OA
2 .....77HBS6N6QNDA51A
3 .....23G1S69QQRDM4H2
Middle East 2: Oil Dispute
1 .....BFF9S1FU7HUE49Q
2 .....CJF1S1667LUA5DI
3 .....FFF0S16P7PUM47A
4.....HRF0512L7TUISIQ
South China Sea
1.....URGPS1IA3BUE5QA
2 .....M3F9S1LQ3FUA4NA
3.....ONF9S1FU3FUM4JA
Panama
1 .....93G5SD9UNGGE4OA
2 .....VVG5SHUENGGA4SQ
3.....JNGH4CPUNKGM5TI
Eastern Europe
1 .....L3GG44O6VOEE5R1
2 .....F7GK5S2QVOEA41A
3.....27GK50UMV4EM58Q
Final Password
Ce code vous permet de voir la séquence de fin.....
1NOK20T5326M4MA

FIRO AND KLAWD

PASSWORDS
Back alley.....MOOMIN
Back street .....MOONPIG
Back street B .....MOONPINGEON
Back roof .....SNUFFKIN
Main street.....LITTLE_MI
Main street B.....LITTLE_MO
Vinnie's scrap yard ..SOUP_DRAGON
Vinnie's scrap yard B.....
SUPER_DRAGON

FORMULA 1

Circuit supplémentaire
Pendre Single Race en mode Arcade ou Grand Prix. Prendre n'importe quel circuit,coureur ou voiture. Quand vous atteignez l'écran Race Qualify (Practice/Qualify/Race), Maintenez Select et tapez (rapidement) : ⇦, O, O, △ , △ , O,⇧,⇨
Un message apparaîtra pour indiquer que cela a fonctionné. Commencez la course et faites abandon.
Choisissez de nouveau Single Race en mode Arcade Mode et au menu de sélection des circuits cherchez le nouveau circuit sous le nom de Grand Champion Bonus Track –il a la forme d'une voiture de Formule 1!
Lave en fusion
Au menu Race Qualify en mode Single Race, maintenez Select et tapez : □, O, ⇧, ⇨, ⇨, O, X
Un message dira que le Lava Mode est activé. Quand vous commencez une course, la piste est maintenant faite de lave incandescente (enfin, c'est de couleur rougel), et des flammes orangées s'envoleront des pneus arrières (par un simple changement de couleur des effets de fumées habituels). De plus, le reste de l'affichage a lui aussi un aspect carbonisé.
Pour quitter le mode Lava, retapez simplement le code à l'écran des qualifications – un message indiquera que le code est désactivé.
Mode Buggy
De nouveau en mode Race Qualify et en choisissant Single Race, maintenez Select et tapez :
⇨, ⇧, △, ⇦, ⇧, □, △
Un message dira que le Lava Mode est activé. Quand la course commence, les voitures normales sont remplacées par des buggy (avec un petit corps de voiture et des roues plus larges). Si les performances et la maniabilité ne sont pas affectées, doubler devient plus facile à cause de la nouvelle taille des voitures. Pour revenir au mode normal, retapez le code à l'écran des qualifications.
Mode Motos
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇩, ⇧, O, △, ⇨, ⇧, □, △
Un message vous indique que le mode Bike a été activé. Quand la course commence, les voitures normales sont remplacées par des 'motos' composées de deux roues de voiture l'une devant l'autre! De nouveau, les performances et la maniabilité ne sont pas affectées, et vous pouvez percuter les corps des voitures devenus invisibles! Pour sortir, retapez le code à l'écran des qualifs.
Mode Gibberish
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇦, O, ⇧, ⇩, ⇩, ⇨, O, □, □
Ce code affecte les commentaires, et Murray Walker raconte n'importe quoi (du genre -comment va-tu...de poêle). Au lieu de décrire l'action, les commentaires arrivent au hasard et n'ont rien à voir avec la course; il peut vous dire que vous avez touché les pneus de votre adversaire alors que la course n'a pas commencé!
Mode Germanique
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, □, O, X
A la place des commentaires éclairés (!!!) de Murray, vous entendrez une mélodie monotone aux accents germaniques.
Mode Hispannique
Au menu Race Qualify en mode Single Race maintenez Select et tapez : △, O, ⇨, O, △, O, ⇨, O
Mode Mixing
La plupart de ces codes peuvent êtres combinés entre eux. Vous pouvez jouer avec les buggy sur la lave tout en activant le dernier code.

FORMULA 1 '97

Circuits cachés et mode 60's
Pour révéler les pistes cachées dans chaque niveau du mode arcade, finissez premier à chaque course.
Cheats
Pour activer les cheats, activez 'Grand Prix' au menu principal. Choisir 'Select Driver'. Editez le nom des joueurs et tapez ces noms selon l'effet voulu :
Changer les graphismes
VIRTUALLY VIRTUAL
Changer musiques et effets sonores
SWAP SHOP
Pneus surgonflés
LITTLE WEELZ
Mode Wipeout 2097'
PJ MAN
Vue d'hélicopter
ZOOM LENSE
Murray et Martin Sprite Commentateurs
BOX CHATTER
qutre nouveaux circuits
BILLY BONUS
Pluie changée en grenouilles
CATS DOGS
Round 16 en mode Championship
OEAN ALESI (200 Points, 2nd Place)
NEAN ALESI (0 Points, Last Place)
PEA ALESI (200 Points, 3rd Place)
QEAN ALESI (200 Points, 4th Place)
VUES SUPPLÉMENTAIRES
Vous avez accès à différentes vues, comme dans Formula One. Sur le circuit, allez sur le côté et appuyez sur Select du pad 2 pour amener le menu de vues.
Note : cela nemarche dans les pits. Votre voiture doit être sur la piste.
CIRCUITS ARCADE
Entrez TOO EASY comme nom pour obtenir les circuits Arcade.
CIRCUITS SUPPLÉMENTAIRES/ COURSES INVERSE
Courrez en Espagne (Barcelone) et obtenez un drapeau noir. Allez au menu d'options et choisissez Williams n°1 (Jacques Villeneuve). Courrez sur un circuit (sans qualification) et obtenez un drapeau noir. Allez au menu d'options et choisissez uin circuit. Vous notez que vous pouvez choisir un circuit supplémentaire et des circuits inverses.

FORMULA 1 '98

CIRCUITS CACHÉS
Allez à Driver/Team et appuyez sur O pour les options puis changez le nom du pilote. Mettez les noms suivants pour avoir les circuits secrets :
Cheesy_Poofs ..Course de cascades
Go_Cows .....Forum romain
('_' = espace)

FORSAKEN

MENU CHEATS
1. Au menu principal, allez sur 'options' et faites TRÈS VITE ⇦, ⇨, ⇦, X (ça marche, il suffit de recommencer).
2. Cela vous emmène à l'écran Global Options avec une nouvelle options tout en bas.
3. Choisissez-la pour amener le menu cheat avec choix du niveau, toutes les armes, invulnérabilité, ennemis inactifs.

FUTURE COP: LAPD

CHEATS PASSWORD
Entrez-les dans l'option password que l'on trouve dans les écrans de sélection Crime War ou Precinct Assault.
DISYFISLFY – Toutes les missions complétées..
DITIFISLFL – Toutes les missions complétées et vérouillées.
DYPYFASRHR – Toutes les missions complétées, toutes les armes.
SIFRGYBERR – Aucunes missions complétées, invulnérabilité.
SYMRGOBRRL – Aucune missions complétées, toutes les armes.
DYSIFASRHY – Toutes les missions complétées ainsi que toutes les armes.
DYTIFASUHL – Toutes les missions coplétées et vérouillées, toutes les armes, invulnérabiliyé.
CHEATS PAUSE
Pendant une mission, mettez la pause, puis Select pour amener le menu d'options. Allez sur Volume Sound FX et entrez l'un des codes suivants. Puis allez sur Quit et choisissez Yes. Si le code a été rentré correctement, les options clignotent une fois au lieu de quitter. Vous pouvez reprendre la partie.
Note : souvenez-vous de faire attention en entrant les codes, car si vous ratez vous quittez la partie !
Bouvliers □, **Select**, O, X
Reload Gun □, O, **Select**, X, **Select**, X, O, □
Reload Heavy O, X, **Select**, □, O, X, **Select**, □
Reload Special □, **Select**, □, O, **Select**, X
Power Up Gun O, O, O, X, X, X, O, **Select**
Power Up Heavy □, □, □, O, X, O, X
Power Up Special □, O, □, **Select**, X, □, O
Invincibility O, O, **Select**, **Select**, O, **Select**, X, □
Add 200 Points (Precinct Assault) O, □, O, X, **Select**, □, X
Blue Player To Black (Precinct Assault) □, **Select**, O, X, X, O, **Select**, □
CRIME WAR PASSWORDS
2 Zuma Beach
TAFRGYBLRR
3 LA Brea Tar Pits
CRGRGYBLRY
4 Venice Beach
FUMRGYBLRL
5 Hell's Gate Prison
SICUGYBLLI
6 Studio City
TAFUGYBLLR
7 LAX Spaceport
CRGUGYBLLY
8 Long Beach
FUMUGYBLLL
All Completed
SIFYGYBISR

G-POLICE

Disc 1:
2.....EGLFXHBA
3 .....CNBYNSRI
4.....SXTHKIFA
5 .....EGGTATVI
6 .....GYPZZAIA
7.....ISZVLOYI
8 .....KFWBRYLA
9.....IWLQTDNA
10 .....OHQGGADJ
11.....ORWBKODJ
12.....QKKINTPA
13 .....SFHEKBRA
14.....OHGLURSA
Disc 2:
15.....EJYZXTIJ
16.....GXUGMHKJ
17.....SZHBSNZA
18.....OJHQDBQJ
19 .....WLLVEKFB
20.....AKANGLIB
21.....KVFAFLNB
22.....RQOHYJEK
23 .....GHLOMXFK
24 .....KJYBKWSB
25 .....CZRWEIXB
26.....IUVKNYYB
27.....SFBYLYDC
28.....AQFTEFHC
29 .....UYPOKIAL
30.....AQDBCXPC
31.....UQNOGDUC
32.....GUZCYSLL
33.....EIPQRUYC
34 .....MSTLKBCD
35.....YWFACRTL
36.....YGIVXAID (Credits)
Invincibilité
Pendant l'écran 'Mission Briefing' maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + O + △ + □ et tapez ⇦.
Un son confirme que le code est bien entré.
Le seul effet désagréable de ce code c'est que le jeu ne progresse plus après le niveau en cours quand le code est activé.
Toutes les armes, munitions illimitées
Pendant l'écran 'Weapons Loadout' maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + O + △ + □ et tapez ⇦.
Un son confirme que le code est bien entré. De nouveau, le jeu ne progresse plus après le niveau en cours quand le code est activé.
Missions secrètes
Pour avoir les six missions secrètes, tapez juste PANTALON au menu passwords. Le mot 'Cheat' apparait en bas à droite de l'écran pour confirmer que le code est bien entré. Les missions secrètes se trouvent dans le menu 'Training Missions'.
Autres effects
Entrez ces codes à l'écran Passwords
SUPACAM – nouvel angle de caméra
BENIHILL – traffic ultra-rapide
WOOWOO – inconnu

GEX 3D: ENTER THE GECKO

Vies infinies
Faire pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, △, ⇩. Une musique confirme que cela a bien marché.
Invincibilité
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨, ⇦.
Choisir le niveau
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇨, ⇨, ⇦, ⇨, △, ⇩, ⇨.
Reprendre le jeu, tapez Select pour aller au menu spécial. Tapez ⇦ en haut pour accéder au reste du menu.
Faire bavarder Gex
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : △, ⇦, O, ⇧, ⇩. Reprendre le jeu et Gex fera maintenant des commentaires chaque fois que vous ferez Select.
Gex en ballade
Faire pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇩, ⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩.
Chrono
Mettre le jeu en pause avec Start et entrez dans l'option 'Quit'. Maintenez L2 et tapez : ⇨, △, ⇨, ⇦, △, X. Un chrono apparaîtra pendant le jeu. Une fois dans Media Dimension, tapez Select, et maintenez □ pour voir les meilleurs temps.
Debug Mode
Entrez le code de choix de niveau, puis les autres codes dans Media Dimension. Tapez Select pour entrer dans le debug menu. Allez au menu des 'Collectables' pour avoir toutes les télécommandes et les objets du jeu. Dans 'Get All Remotes', montez les télécommandes rouges au maximum pour avoir accès à toutes les zones et tous les différents niveaux.
Meilleure fin
Entrez le password suivant pour commencer avec toutes les télécomandes et les bonus. Puis allez battre Rez sur la Channel Z pour voir la fin différente.
R1, R2, X, L2, ■
X, ■ R2, R2, R2, X
L2, ■, 5, R2, n, L2
R2, 5, L2, n, 5, R2
■, L2, R2, X, ■

GEX

Vies infinies 1
Au premier niveau vous pouvez collecter 99 vies en allant dans deux zones secrètes. D'abord vous devez tourner et ramasser tous les objets et libérer les personnages. Allez dans la zone au-dessus de l'appareil photo et trouvez la zone bonus. Ramassez tout de nouveau, puis allez dans la zone où vous devez ramper et ramassez tous les objets, courrez et sautez quand les portails apparaissent. Courrez et sautez au-dessus de la lune : vous trouverez ici un nouveau portail, mais n'y allez que si vous avez traversé le niveau au moins une fois, ensuite tout sera de nouveau à sa place.

Vies infinies 2
Au niveau 'Rock It!' à New Toonland, juste après le troisième appareil, jsautez sur la roquette. Des mouches forment une flèche allant vers le bas. Sautez-y et vous verez un trou. Une fois dans le trou, frappez l'objet jaune sur la gauche pour qu'il devienne violet. Il y a maintenant une ouverture sur la droite. A l'intérieur il y a 4 vies et une télécommande. Prenez-les. Sautez sur les pieux et mourrez. Vous reprendrez à l'appareil. Resautez dans le trou et recommencez. Chaque fois que vous mourrez les vies réapparaissent, vous pouvez donc en ramasser autant que vous le voulez.
Pause Cheats
Faites pause, maintenez R1, et tapez les codes comme suit :
Vies infinies : ⇧, ○, △, ⇩, ⇨, □, ⇩
Boules de feu : ×, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇨
Boules de glace: ○, ○, ⇦, ⇩, ○, ⇧, ⇨
Electricité: ⇨, ⇦, ⇨, ○, △, ⇨, ○, ⇩, ⇨
Super saut: ×, ○, ⇧, ⇧, ⇩, ⇨, ⇨
Invincibilité: ×, □, ⇩, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨

GHOST IN THE SHELL

Choix des missions & FMV
Au menu principal, appuyez sur: R2, R1, □, □, ⇧, ⇩, □, □, R2, R2.
Vous entendrez un son si vous avez réussi. Vous pouvez choisir votre mission. Pour voir les FMV, choisissez Movie Replay dans Options.
Image cachée
Finissez toutes les missions sont continuer pour voir une image en plus à la fin des crédits.

GOALSTORM

Equipe spéciale Konami
Pour jouer avec la super équipe Konami faire ces codes au menu 'Press Start', celui avec les deux footballeurs.
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×, et ○
En entrant les codes sur le pad 1, les joueurs porteront les maillots domicile, et avec le pad 2, les joueurs porteront les maillots visiteurs. Sélectionnez n'importe quelle équipe et en arrivant sur le terrain ils auront des maillots Konami et ils sembleront avoir des sachets en papier sur la tête.

GRAN TURISMO

Mode Arcade
Courses en plus (Facile)
Pour révéler les quatre circuits en plus (Autumnring, Deep Forest, SS R5, et Grand Valley Speedway) il faut réussir les trois classes (A, B & C) sur les quatre premiers circuits : High Speed Ring, Trial Mountain, Grand Valley East, et Clubman Stage 5.
Voitures en plus (Facile)
Version Japonaise
En réussissant chaque nouveau circuit, vous recevez un nouveau distributeur de voitures. Ce sont : Autumnring – Aston Martin; Deep Forest – Chevrolet; SS R5 – Chrysler Corporation; Grand Valley Speedway – TVR.
Voitures en plus (Facile)
Version Européenne
Pareil qu'au dessus, sauf que les distributeurs sont Toyota, Subaru, Dodge et TVR.
Démo de fin en mode Arcade (Normal)
Pour voir les crédits de fin, il faut réussir les huit courses dans les trois différentes classes.
Haute résolution (Difficile)
Le bonus final en mode arcade est le mode haute résolution. Il n'y a que trois courses sur lesquelles conduire : Clubman Stage Route 5, Special Stage Route 5, et Special Stage Route 11.
Mode Gran Turismo Haute résolution
En gagnant la course Gran Turismo vous ouvrez l'option Haute Résolution au lieu d'obtenir une voiture. Pour voir le choix de circuits, appuyez sur le bouton Next dans la sélection d'évènements spéciaux; à droite des courses d'endurance

GRAND THEFT AUTO

Mode cheat
Entrez les noms de joueurs qui suivent pour activer ces codes triche.
Entrez BSTARD pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison, afficher les coordonnées, niveau maximum, 5 bonus.
Entrez THESHIT pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison, niveau maximum, 5 bonus.
Entrez MADEMAN pour les armes, munitions illimitées, choix du niveau, 99 vies, armure, sortir de prison.
Entrez GROOVY pour les armes, munitions illimitées, armure, sortir de prison.
Niveau maximumdésiré
Entrez EATTHIS pour monter le niveau.
Afficher les coordonnées
Entrez BLOWME en nom de joueur.
Eliminer la police
Entrez CHUFF en nom de joueur.
Toutes les villes
Entrez TURF en nom de joueur.
Toutes les villes (1 & 2)
Entrez CAPRICE en nom de joueur.
Sauter les villes
Entrez WEYHEY et gagnez 9.999.990 points.
Niveau Liberty City (1 & 2)
Entrez FECK en nom de joueur.
Liberty City (1 & 2) & San Andreas
Entrez TVTAN en nom de joueur.
Code inconnu
Entrez URGE comme nom de joueur. Ce code est bien un code valide, mais son effet nous échappe un peu.
Ecrivez à la rédac si vous trouvez!
NOUVEAUX CHEATS
Entrez à la place de votre nom :
SATANLIVES – 99 vies
INGLORIOUS – toutes les villes
EXCREMENT – x5 multiplieur
PECKINPAH – armure, armes, clé pour sortir de prison.
SKYBABIES – choix de niveau
VOITURE GRATUITE
Même si vous n'avez pas d'argent, vous pouvez obtenir une bombe. Allez dans le magasin et quand le type dit que vous n'avez pas assez d'argent, il vous donne quand même la bombe.

HARDCORE 4X4

Sélectionnez Time Trial au menu 'Race Type' et commencez un contre la montre.
Sélectionnez 'Edit Details' puis 'Edit Name'.
Vous pouvez maintenant entrer les codes :
Choisir le type de course
Entrez 'MAINLINE' pour choisir les autres types de course, pro et extreme. Cela valide également le camion Mother.
Une pluie de grenouilles!
Entrez 'RAINFROG'.
Asteroïdes secrets
Entrez 'DUTCHMAN'. En pressant △, revenez jusqu'a 'Options' au premier menu. Sélectionnez 'Credits' pour jouer une partie spéciale 'Asteroids'. Utilisez × pour tirer, ○ pour accélérer.

HEART OF DARKNESS

CHOIX DU NIVEAU
Maintenez L1+L2+R1+R2 sur le pad 2 et allumez la console. Laissez les boutons appuyés et choisissez Options dans le menu. Choisissez 'Load Game' pour choisir n'importe quel niveau puis n'importe quel point de dépare.
Vous pouvez aussi voir les séquences FMV en choisissant 'Show Cinematics' dans le menu d'options.

HERCULES

L2 The Hero's Gauntlet .Serpent, Medusa, Coin, Medusa
L3 Centaurs' Forest .....Centaur, Hercules Silhouette, Minotaur, Archer
L4 The Big Olive ....Centaur, Coin, Serpent, Hercules Silhouette
L5 Hydra Canyon .....Coin, Gladiator Helmet,Coin, Soldier
L7 Cyclops Attack .....Gladiator Helmet, Pegasus, Hercules Silhouette, Archer
L8 Titan Flight.....Soldier, Coin, Coin, Lightning Bolt
L9 Passageway Of Eternal Torment.....Medusa, Soldier, Centaur, Pegasus
L10 Vortex Of Souls .....Soldier, Lightning Bolt, Soldier, Centaur
View All Movie Clips .....Pegasus, Soldier, Centaur, Soldier

HEXEN

Au menu principal, allez dans options et sélectionnez 'Pad Config'.
Maintenez R2 et tapez ⇨, ⇩, ⇨, △, × à l'écran de configuration. Un son doit confirmer ce code. Commencez à jouer et faites pause. Cliquez sur 'Cheat' pour accéder au mode God, etc...

IMPACT RACING

Disco Fever
Après avoir fini le jeu, vous êtes récompensé par un prix fantastique : le Jukebox virtuel! Vous pouvez alors retirer le jeu et mettre un CD de musique dans la console, des effets colorés viendront battre la mesure sur l'écran façon stroboscope. Tapez Select pour accéder aux commandes du lecteur CD et gauche/droite pour changer de morceaux.
Pour avoir le jukebox dès le début, entrez **'JOURNEYS.END'** au menu password. En finissant le jeu à chaque niveau vous obtiendrez des passwords spéciaux.
Passwords de niveaux
Comme on obtient les passwords uniquement en réussissant les bonus, ils sont extrêmement précieux. En voici quelques-un pour vous aider à démarrer.
00OG4KBOMO4Q
Niveau 2, AR12, Double Laser
1MAT6XCE3OIL
Niveau 4, AR12, Missiles
0ZMAQKDS0OHG
Niveau 8, AR12, Quadruple Laser
00OG73BK26XK
Niveau 2, Destroyer, Double Laser
01F96MBWA79K
Niveau 3, Destroyer, Missiles
02MO4CCLQ84A
Niveau 5, Destroyer, Quadruple Laser
03HAV2DCMDU2
Niveau 7, Destroyer, Firewall
Debug Mode
Tapez **RABBITBADGER** à l'écran password pour que le 'Debug Mode' s'affiche en bas de l'écran principal. Vous pourrez ainsi changer les limites de temps, le nombre des power-ups, l'intelligence de l'ennemi, et éventuellement changer le type de circuit dans chaque niveau.
Toutes les armes
Entrez **ALL.TOOLEDUP** à l'écran passwords et jouez. Vous aurez la panoplie complète des armes.
Niveaux bonus
Entrez **BONUS.LEVELS** à l'écran passwords et jouez. Au lieu de jouer sur les circuits habituels vous ferez tous les bonus, un très bon entrainement.
Invincibilité
Allez dans la section passwords et tapez :
I.AM.IMORTAL
Vous serrez alors invincible.
Munitions infinies
Entrez **LOADSOFSTUFF** au menu passwords.
Dernier niveau
Entrez **ENDGAMELEVEL** au menu passwords pour jouer sur la dernière piste.

THE INCREDIBLE HULK

World/Easy/Medium/Hard
CASTLE/70000F630A/60080FFB85/80100F8401
ICE/A0000A352F/90080ACDAA/B0100A5626
UFOS/C000010759/B008019FD4/D010012850
MAESTRO/300006D8BD/F01005616D/101005F9E8

INDEPENDENCE DAY

Après avoir entrer un password, allez à l'écran de sélection du jeu et tapez : ⇦, ⇨, □, ○, △, △, ⇩.
Choisir l'avion
Entrez MR_HAPPY comme nom de joueur (où '_' indique un espace).
Choisir la ville
Tapez FOX_ROX pour nom du joueur.
Invincibilité
Tapez LIVE_FREE pour nom du joueur.
Reload rapide, dégats supplémentaires et option d'armes
Tapez GO_POSTAL pour nom joueur.
Tuer des civils et option ailiers
Tapez GODZILLA pour nom du joueur.
Options supplémentaires
Tapez TOURIST pour nom du joueur.
Cheat Mode
Tapez DAB_DAB pour nom du joueur.
PASSWORDS
Mission/Easy/Medium/Hard
WASHINGTON/DBKHN/DBKMO/DBKQO
NEW YORK/GBKHW/GBKMX/GBKQX
PARIS/LLSHW/LLSMX/LLSQX
MOSCOW/NL9HW/NL9MX/NL9QX
TOKYO/R39JD/R39NF/R39RF
OAHU/T59HW/T59MX/T59QX
LAS VEGAS/Z99HY/Z99MZ/Z99QZ
MOTHERSHIP/399HG/399MH/399QH

INDY 500

Menu spécial items
Tapez ○, ×, △, □ 3 fois à l'écran titre.
Drag Race
En mode un joueur, cliquez sur l'option 'Qualify' en mode Indy 500 et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start.
En mode deux joueurs, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start à l'écran handicap.
Intervertir les replays
Maintenir Select et tapez L1, L2, R1, R2, △, □, ou × pendant le replay

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

Un code qui a du chien!
Entrez le code suivant à l'écran titre : ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×+○. Si le code a marché, vous ententez un aboiement. Maintenant, quand vous commencez un match, l'arbitre et les juges de lignes sont devenus des chiens! N'attendez cependant aucune faveur du meilleur ami de l'homme – vous serrez toujours réprimendé de la même façon. Il est étonnant que les supporters ne crient pas «l'arbitre au panier!»

INT. TRACK & FIELD

Changer les costumes de bains
Au menu de sélection, choisissez 100m Freestyle, puis tapez ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×, ○. Quand vous commencerez la compétition, les maillots de bains seront devenus des bikinis!
Supprimer les jauges
1. Allez dans l'écran titre
2. Tapez Start.
3. Commencez à jouer et faites pause.
4. Maintenir L1, L2, R1, R2, □, ×, △, ○
5. Sans relacher, tapez ⇧ ou ⇩ plusieurs fois pour éliminer les jauges.

Nouvelles apparitions
Vous pouvez ainsi tout voir des dinosaures aux navettes spaciales.
Pole Vault – Space Shuttle
1. Passez l'épreuve de qualification (4.5 mètres).
2. Au second essai, placez la barre à 5.0 mètres et passez l'épreuve.
3. Au prochain essai une navette spaciale montrera le bout de son nez.

Shot Put – T-Rex
1. Réalisez un jet où les chiffres sont identiques (ex '55.55').
2. Un énorme T-Rex apparaîtra.

Javelot – OVNI
1. Tapez sur le bouton pour courrir une fois et commencez votre course d'élan.
2. Quand la barre d'angle s'affiche, maintenez le bouton d'angle (montez au-dessus de 73 degrés).
3. Dès que la jauge des mètres augmente, tapez sur Run très vite.
4. Assurez-vous d'aller vite et lancez.
5. Si vous avez réussi vous entendrez un bruit et un ovni apparaît... et votre javelot en sortira!

Discus – Oiseaux
Avoir les mètres et les centimètres égaux (ex : '23.23').
Triple saut – Gopher
Les trois derniers chiffres de la distance doivent êtres égaux (ex : '19.99').
Saut en longueur – Taupe
Faire un saut où tous les chifres sont les mêmes; ex : 6.66m. Une taupe apparaîtra à votre point de chute.
Lancer de marteau – Ballons
Lancer à une distance où les centimètres et les mètres sont égaux ex: 21.21'. Un laché de ballons colorés partira des tribunes.
Saut en hauteur – Blimp
Qualifiez-vous d'abord. Mettez la barre au-dessus de 40cm et qualifiez-vous. Durant le troisième saut, un 'blimp' apparaît à l'écran. Ajustez la hauteur au maximum de 2.70m. Si vous réussissez vous pourrez ajuster à 3.70m.

IRON & BLOOD

Incarner Avatar
A l'écran de sélection, maintenez ⇦ et tapez □. Relachez et tapez ⇨ + ○. Le curseur ira finir dans le coin gauche en bas de l'écran et vous pourrez jouer avec Avatar.
GROS COMBAT
Type these combination's on the Character Select screen for extra players:
SEIGNEUR DU CHAOS
a, h, g, f, e, s + 5
MINION DU CHAOS
L1 + L2 + R1 + R2 + a + 5
MINION DU ORDER
g + n, c + l
STRAHD
a, c, e, g, R1, R2, L2, L1

IRON MAN X-O MANOWAR IN HEAVY METAL

Passwords
Pour avoir l'armure maximum, le boost, les armes et 99 vies! A l'écran des mots de passe, entrez un de ces codes :

Dernier niveau un joueur
C04A77077777777777777777
Dernier niveau deux joueur
C02A77X77777777777777777

ISS PRO '98

ÉQUIPE CLASSIC ALL-STARS
Allez sur 'Exhibition' à l'écran de choix de mode, puis appuyez vite sur ⇧ x2, ⇩ x2, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ×. Le son d'applaudissement confirme l'entrée du code. À l'écran de choix d'équipe maintenez L1 + R1 pour faire apparaître l'équipe et appuyez sur X pour la choisir. Cette équipe a les stats au maximum et inclut des joueurs comme Banks et Beckenbaueur.
Note : si vous reveznez à l'écran de choix de mode, vous devez refaire le code.

JERSEY DEVIL

VIES SUPPLÉMENTAIRES
Entrez dans l'Overworld et sautez pour prendre la vie en haut de la fontaine. Faites pause et vérifiez vos status, puis enlevez la pause et une autre vie vous attend tranquillement en haut de la fontaine. Répétez le procédé pour obtenir des vies.

JET RIDER

Toutes les pistes
Pour activer les dix circuits d'un coup, plutôt que de ramer saison après saison, suivez simplement ces instructions et ces pistes apparaîtront.
1. Allez dans le menu option et ajustez la difficulté sur Amateur. Choisissez l'homme comme Trophy Presenter. Retournez à l'écran principal en tapant Start, puis entrez sur le pad 1: ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦.
2. Retournez au menu option en tapant ⇦ une fois, puis tapez × pour entrer dans les options. Ajustez la difficulté sur Professional. Remettre la sélection du Trophy Presenter sur Rider's Choice.
3. Retournez alors à l'écran principal en tapant Start, puis entrez sur le pad du joueur 1: ⇧, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, ⇦, ⇩, ⇨.
Si vous avez entré le code correctement un son viendra vous le confirmer. Voila! Les dix pistes sont accessibles en mode single race, custom, ou full season.
Codes spéciaux
Pour y avoir accés, gagnez une Full Season au niveau Professional sur les dix pistes. Une fois ceci fait, le message 'Codes Enabled' s'affichera à l'écran titre. Chaque fois que vous gagnerez avec une équipe, celle-ci vous donnera un code. Chaque équipe a deux codes, et il y a un code final donné par l'équipage Singletrac en personne. Heureusement vous n'aurez pas à faire le jeu plus d'une fois, car vous pourrez entrer ces codes la première partie que vous aurez fini.
Super agilité
⇩, ○, ⇦, L1, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨
Résistance nulle
□, L1, △, ⇨, L1, ⇩, R2, △
Doubler les points de figures
⇨, ⇧, ○, L2, △, ○, R1, R2
Code camèra
△, ⇩, □, △, L1, L1, R1, R1
Aérofreins
R1, R2, ⇨, L2, ⇧, ○, ⇧, ○
Rocket Racer
△, ⇧, ⇧, L2, L2, ⇧, ⇧, ⇧
Turbos infinis
△, ○, ⇨, R2, ⇧, □, ⇧, △
Course dans la glace
⇧, R2, R1, ⇨, L1, □, ⇨, ⇨
Code intelligence artificielle mode deux joueurs
○, □, R2, ○, △, L2, ⇨, ⇧

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS '98

Circuits inversés
Finissez le saison en première place pour courir à l'envers sur les circuits.
Circuits mirroir
Finissez la saison en premier en utilisant les circuits inversés.
Yamaha YZ80 Bike
Finissez la première course en premier en mode Advanced. Vous pouvez aussi affronter Mc Grath.

JONAH LOMU RUGBY

Équipes et tournois spéciaux
Si vous gagnez la Territories Cup, choisissez Play et vous avez une ligue supplémentaire avec les Lions, World XV et les Barbarians. Quand vous avez gagné, choisissez Play encore et vous avez une coups spéciale avec des équipes comme Team Lomu (avec que des Lomu), Rage All-stars et Codemasters Team.

JUMPING FLASH

Commencer une partie dans n'importe quel monde
A l'écran titre, tapez ce code pour accéder à tous les mondes:
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ×, ×, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×, △, ×, △. Si le code est activé, l'écran doit devenir rouge. Tapez maintenant Start et utilisez gauche et droite pour sélectionner un niveau.

JUMPING FLASH 2

Rachel comme Support
À l'écran titre faites ⇦, ⇨, R1, L2, L1, R2, ⇧, ⇩, △, Select.
Choisissez votre support.
Tex comme Support
À l'écran titre faites ⇧, ⇩, L1, R2, R1, L2, ⇦, ⇨, Select.
Choisissez votre support.

KENSEI: SACRED FIST

ÉCRAN PLEIN
Faites pause et appuyez sur R2.
INCARNER AKIRA
Finissez le jeu en mode Normal avec Yugo.
INCARNER GUIGTAO
Finissez le jeu en mode Normal avec Yuli.
INCARNER CINDY
Finissez le jeu en mode Normal avec Douglas.
INCARNER STEVE
Finissez le jeu en mode Normal avec Allen.
INCARNER ARTHUR
Finissez le jeu en mode Normal avec Ann.
INCARNER KORNELIA
Finissez le jeu en mode Normal avec Heniz.
INCARNER SESSUE
Finissez le jeu en mode Normal avec Hyoma.
INCARNER MARK
Finissez le jeu en mode Normal avec David.
INCARNER GENYA
Finissez le jeu en mode Normal avec Saya.
INCARNER ZHOU
Finissez le jeu en mode Normal avec les neuf personnages de départ. Puis finissez le mode normal encore, en utilisant un personnage de départ.
INCARNER KAIYA
Finissez le jeu en mode Normal avec les neuf personnages de départ. Puis finissez le mode normal encore, en utilisant un personnage bonus.
INCARNER JELLY/BILLY
Finissez le jeu en mode Normal avec Kaiya.
INCARNER KAZANE
Finissez le jeu en mode Normal avec Zhou.
EXTRA MODE
Trouvez les 22 personnages.

KILEAK THE BLOOD

Pour commencer le jeu avec tout, suivre ces instructions. A l'écran titre où les petits spermatozoïdes se rassemblent, tapez ○ six fois et faire trois tours de pad directionel dans le sens des aiguilles d'une montre en partant de la droite. Puis tapez △, □, □, △, ×, Start.
Invincibilité
A l'écran d'intro, tapez cette séquence trois fois en moins de cinq secondes : △, △, ⇦, ⇨, □, □, Select, L1, L2, R1, R2. Le fond devient bleu.

KING OF FIGHTERS

Personnages supplémentaires
A l'écran de sélection des personnages, sélectionnez Team Edit et entrez ce code : ⇧, □, ⇨, ○, ⇦, △, ⇩, ×. Omega Rugal et Saisyu Kusanagi apparaissent.
Code pour avoir les boss
Cliquez "Yes" dans l'option Team Edit. Maintenez Start et tapez : ⇧ + ○, ⇨ + □, ⇦ + ×, ⇩ + △. Essayez encore si cela ne fonctionne pas.
Supprimer la démode victoire
Ce code permet de passer la démo après une victoire. Allez dans Options puis dans l'écran de configuration. Pressez L1 + L2 + R1 + R2 simultanément. Vous entendrez un bip (comme quand on entre dans options) et le mode Win Demo disparaîtra.
Mode échappe
Ceci vous permet de sortir du jeu quand vous voulez (sauf pendant un chargement) pour aller au menu. Pendant le jeu, maintenez ○ + □ + × + △,et tapez Select. Le menu apparait

KING OF FIGHTERS '96

Incarner les boss
Maintenez Start et tapez ⇧ + ○, ⇨ + □, ⇦ + ×, ⇩ + △ a l'écran de sélection des persos. Chizuru Kagura sera disponible à la droite de Clark, et Goenitz sera à la gauche de Athena. Répendez la terreur autour de vous!

KLONOA: DOOR TO PHANTOMILE

Bonus Level
Pour ouvrir ce niveau extrêmement dur il faut relâcher tous les 72 Phantomilians.
Musiques
En réussissant le niveau bonus 'Extra Vision : Balue's Tower' vous ouvrirez cette boîte à musique.
Feuilles
Appuyez sur L2 et R2 à l'écran titre pour faire voler les feuilles.
Feu d'artifice
Si vous avez réussi le stage Extra Vision avec un nombre parfait de gemmes (150) alors pendant la séquence où Lephise et Klonoa écoutent la musique, le ciel devient noir et vous pourrez voir des feux d'artifice représentant divers objets, personnages et créatures du jeu. Oh que c'est joli !

KNOCKOUT KINGS

INCARNER UN OURS
Faites⇨ + □, ⇨ + △, ⇨ + ○, ⇨ + × au menu principal. Une cloche confirme les trois 1ères combinaisons. Choisissez n'importe quel boxeur pour incarner un ours.
GROSSES TÊTES
Faites ⇦ + ○, ⇦ + △, ⇦ + □, ⇦ + × au menu principal. Une cloche confirme les trois premières combinaisons. Choisissez le mode Carrière et les boxeurs ont de grosses têtes.
PROVOCATION
Faites R1 + R2 + × pour effectuer une provocation.

LIBERO GRANDE

JOUER GREGORIO ZONARAS
Finissez le mode Arcade en difficulté normale.
JOUER ARNOLD LANG
Faites plus de 8000 points en mode Player Challenge.
JOUER RUPRECHT GOES
Finissez les neuf épreuves en Player Challenge.
JOUER DAVID MAGELLAN
Faites plus de 1150 points dans chaque épreuve du Player Challenge.
JOUER ROLAND, EDGARD CAILAUX, POWEL GARDNER, OU GERALD WELLS
Remportez la coupe internationale avec tous les pays en mode de difficulté normale.

LOADED

Codes Cheat
Allez au menu d'option dans le jeu et maintenez L1 et L2 pendant dix secondes. Puis en les maintenant entrez les codes qui suivent. Un nouveau menu apparaît avec les power-up.
Santé – ⇨, ⇨, ⇦, ⇩ , ⇩ , ⇧, △, ○
Munition – ⇩ , ⇨, ○, ⇦, ⇨, ○
Puissance – ⇨, ⇩ , ⇨, △
Vie – ⇦, ⇩, ⇨, △, □, ×, ○
Rapidité – R1, R2, ×, △, □, ○, R1, R2, ○, ○, □
Passer le niveau – ×, R1, △, R1, □, ○, R2, R2, ×, □, △, ×
Choisir les niveaux – ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ○, ×, □, ×, △, □, ○
God Mode – □, ⇩ x2, □, ⇩ x2, ○
Personnages secrets
Tout ce que vous avez à faire pour avoir les persos cachés, c'est d'entrer ces deux codes au menu principal. Rien de bien compliqué donc vous devriez y arriver sans problèmes.
Nightstalker: ×, ○, ×, ○, L2, R1, ×, ○
Cannonball: Select, ○, ×, ○, ×, R1, R2, ○, ×

LONE SOLDIER

Faire pause pendant le jeu et activez ces codes...
Mode God– ⇧, ⇦, ○, △, ⇧, ⇦
Passer le niveau – ⇩, ⇨, ○, △, ⇩, ⇨
Toutes les armes et munitions – ⇨, ⇩, ○, △, ⇧, ⇨

LOST VIKINGS 2

Energie infinie
Entrez ce code à l'écran password (sélectionnez 'Load Game'): CH3T
Vous pouvez maintenant commencer une partie ou entrer un code de niveau.
PASSWORDS
1.....NTRO
2.....1STS
3.....2NDS
4.....TRSH
5.....SW1M
6.....WOLF
7.....BR4T
8.....K4RN
9.....BOMB
10.....WZRD
11.....BLKS
12.....TLPT
13.....GYSR
14.....B3SV
15.....R3TO
16.....DRNK
17.....YOVR
18.....0V4L
19.....T1N3
20.....D4RK
21.....H4RD
22.....HRDR
23.....LOST
24.....OBOY
25.....HOM3
26.....SHCK
27.....TNNL
28.....H3LL
29.....4RGH
30.....B4DD
31.....D4DY

THE LOST WORLD

99 Vies
Compy
××○△□×□×○□△□
Hunter
□□△○×□□□□×○△
Velociraptor
××○△□×□×□□△○
T Rex
××○△□□□×△□△□
Sarah
□□△○××□□△×○△
Gallerie Raptor –
○, □, △, ○, △, ×, □, △, ○, □, ×, ×
Gallerie chasse à l'homme –
○, □, △ , ○, △, ×, □, ○, △, □, ×, ×
Gallerie Tyrannosaurus Rex –
○, □, △, ○, □, ×, △, △, ○, △, ×, ×
Gallerie Prey –
○, □, △, ○, □, ×, △, ○, △, △, ×, ×
Gallerie Compy –
○, □, △, ○, △, ×, □, △, □, ×, ×, ○
Choix du niveau
Tapez les codes qui suivent trois fois (le premier semblera non valide):
□×○△△×□○△○×□
Vous entendrez un son et un menu de niveau apparait. Tapez ⇦ et ⇨ pour choisir le personnage. Vous pouvez aussi voir les cinématiques.

MACHINE HUNTER

Allez à l'écran password...
Continues infinies – **URANUS**
Un seul coup tue – GRIMREAPER
Demo Droids – DEMODROIDS
Super Cheat
1. Allez à l'écran password.
2. Entrez ???HOST???.
3. Allez au menu options et cliquez sur 'Cheat'.

MADDEN NFL '98

Equipes cachées
Au menu de création de joueur (via le menu principal), entrez les noms suivants (et sauvegardez les joueurs) pour accéder aux équipes cachées.
EA Sports Team – ORRS HEROES
Tiburon Team – LOIN CLOTH
All-Time Leaders – LEADERS
All-Time All Madden – COACH
All '60s Team – PAC ATTACK
All '70s Team – STEELCURTAIN
All '80s Team – GOLD RUSH
NFC Pro Bowl – ALOHA
AFC Pro Bowl – LUAU
Stades cachés
Au menu de création de joueur, entrez les noms suivants pour avoir les terrains cachés. Après avoir choisi et sauvegarder les joueurs, allez à l'écran de choix des stades et cherchez les terrains cachés.
Astrodome – JETSONS
Cleveland Municipal Stadium – DAWGPOUND
Oakland Coliseum – SNAKE
Tampa Bay Stadium – BIG SOMBRERO
Orange Bowl – DANDAMAN
RFK Stadium – OLDDC
Tiburon Stadium – SHARKSFIN
Old West – GHOST TOWN

MADDEN NFL '99

STADES BONUS
Entrez les codes suivant dans l'écran respectif. Puis allez au choix du stade

(à partir de l'écran de sélection d'équipe) pour trouver le nouveau stade (en bas).

Stade	Code
Old Oakland	STICKEM
Old Miami	NOTAFISH
EA Sports	EA_STADIUM
Old Cleveland	DOGPOUND99
Old Houston (Astrodome)	FOR_RENT
Tiburon	OURHOUSE
Old Washington (RFK)	THEHOGS
Old Tampa	SOMBRERO

ÉQUIPES BONUS

Entrez les codes suivant à l'écran de codes.

Note : vous ne pouvez avoir que 15 codes actifs en même temps.

Team	Code
NFC Pro Bowl	BESTNFC
AFC Pro Bowl	AFCBEST
All Madden 1998	BOOM
All-Time Madden	TURKEYLEG
Stats Leaders	IMTHEMAN
75th Anniv. Team	THROWBACK
Equipment Managers	GEARGUYS
All 60s Team	PEACELOVE
All 70s Team	BELLBOTTOMS
All 80s Team	SPRBWLSHUFL
All 90s Team	HEREANDNOW
Tiburon	HAMMERHEAD
1999 Cleveland Browns	WELCOMEBACK
EA Sports	INTHEGAME

MAGIC CARPET

Mode Cheat

A l'écran option, tapez △, △, ○, □, △, ○, △, □. Vous pouvez maintenant accéder à tous les niveaux. Faites alors pause et tapez :

□ plus de mana

○ pour réabiliter le monde

△ pour avoir tous les sorts

MAGIC THE GATHERING: BATTLE MAGE

Gagner tous les duels

1. Sauvegardez un tome.
2. Commencez une campagne.
3. Jouez jusqu'à ce que vous affrontiez un Sorcier.
4. Appuyez sur Start et Select en même temps pour amener le menu quand le duel est chargé.
5. Appuyez sur△ pour faire Reset.
6. Choisissez Duel.
7. Chargez votre tome sur la memor card, ou pour le sorcier de l'ordinateur choisissez tous les pays sur le CD-ROM.
8. Choisissez le symbole de duel sur l'écran crashé.
9. Combattez. Quand vous gagnez vous retournez en campagne.
10. Sauvegardez et répétez la procédure pour gagner tous vos prochains duels.

MARVEL SUPER HEROES

Docteur Doom

Pour jouer avec le docteur, finir le jeu en arcade avec la configuration par défaut. Sauvegardez puis entrez le code suivant à l'écran de sélection de persos : tapez ⇧ puis tapez et maintenez ⇩, coup de pied fort, coup de pied moyen, et coup de pied léger dans cet ordre. Quand tous les boutons sont enfoncés, vous entendrez "Captain America" mais c'est Doctor Doom qui sera sélectionné.

Thanos

Pour jouer avec Thanos entrez le code suivant : faites ⇧ puis tapez et maintenez ⇧, coup de poing fort, coup de poing moyen, et coup de poing léger. Quand tous les boutons sont enfoncés, vous entendez "Spider-Man" et Thanos surgit.

Anita

Quand les deux codes précédents sont validés, vous pouvez jouer avec Anita. Tapez ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦ tapez et maintenez ⇧, coup de poing faible, coup de poing moyen, et coup de poing fort. Anita apparait à la fin.

Changer les costumes

Maintenez ⇩ pour les persos qui sont en bas et ⇧ pour ceux du haut.

Combat au sol

Tapez Select quand le combat est fini. Vous pouvez maintenant vous ballader dans l'écran et donner quelques coups à votre adversaire au sol.

Mouvement désobligeants

Tapez ⇩ ⇩ + Select pour activer les gestes insultants de votre perso.

Halloween

Quand vous avez activé une gemme Reality, tapez Select pour envoyer des citrouilles à votre adversaire.

MARVEL SUPER HEROES VS STREET FIGHTER

INCARNER ARMOURED SPIDER-MAN

Allez sur Spiderman à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur un bouton.

INCARNER MEPHISTO

Allez sur Omega Red à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur un bouton.

INCARNER U.S. AGENT

Allez sur M. Bison à l'écran de sélection de personnages, puis maintenez Select et appuyez sur l'un des bouton. L'uniforme de US Agent est gris avec le poing, vert avec le pied.

INCARNER SHADOW

Allez sur Dhalsim à l'écran des personnages, puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons..

INCARNER DARK SAKURA

Allez sur Hulk à l'écran des personnages puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons.

INCARNER MECH-ZANGIEF

Allez sur Blackheart à l'écran des personnages puis maintenez Select et appuyez sur l'un des boutons.

JOUER LE MÊME PERSO

Complétez le jeu une fois. Le même personnage peut maintenant être choisi par les deux joueurs à l'écran de sélection des personnages.

OPTIONS BONUS

Finissez le jeu sans perdre auxun round. Des sélections additionelles apparaissent dans le menu d'options, y compris une augmentation de vitesse à huit étoiles et une barre de super combo toujours chargée.

C3 RACING

TOUS LES CIRCUITS

En mode Arcade, allez sur Africa et appuyez sur R1, R2, R1, L1, □, L1. Vous entendez un bruit et pouvez choisir un endroit.

VOITURES GTI

En mode Arcade allez sur Rome et apuyez sur L1, ○, R1, □, L2, □ pour entendre un bruit. Choisissez l'un des cinq endroits pour choisir toutes les voitures GTi.

VOITURES SPORTS

En mode arcade, allez sur UK et appuyez sur R1, □, L1, ○, R2, ○ pour entendre un bruit. Choisissez l'un des cinq endroits pour choisir les voitures de sport.

VOITURES COMMANDÉES

En mode Arcade allez sur USA et appuyez sur □, L1, R2, L2, ○, R1 pour entendre un bruit. Choisissez un niveau : pendant le chargement maintenez ⇦ + L2. Les voitures sont maintenant petites.

COURSE SECRÈTE

En mode Arcade allez sur Peru et appuyez sur ○, □, R2, R2, R1, R1 pour entendre un bruit. Un nouvel endroit apparaît juste en dessous du Pérou : choisissez-le pour conduire des voitures rouges.

MECHWARRIOR 2

Entrez les codes suivants à l'écran password. Une fois le code correctement entré vous entendrez une voix féminine. Allez alors à l'écran de sélection des Mechs

Cruise Control

Throttle

#AXO/A4YYA

Plus besoin d'appuyer sur le bouton d'accélération.

Invincibilité

##XO/A><UZ

Vous ne mourrez plus.

Débloquer toutes les missions

T<XO/AXA<=

Toutes les missions sont accessibles!

Mech supplémentaire :Elemental

T/XO/AZ<#*

Elemental est un tout petit Mech, un peu comme un costume d'armure.

Mech supplémentaire : Tarantula

#/XO/A4<LY

Ce Mech aux jambes sexy vous donnera des frissons.

Chassis supplémentaires

T#XO/AX<<<

A votre prochaine visite à l'écran Change Mech vous verrez des nouveaux chassis, chacun possédant des armes différentes.

Alourdir les Mechs

#OXO/A>>O/

Balancez votre Slimfast, vous pouvez alourdir les Mechs comme vous voulez!

Munitions illimitées

TOXO/AX>TU

Donnez-vous en à coeur joie.

Eteinds le chauffage!

#XXO/A4>Y+

Réduit la chaleur générée par vos armes. Cela vous permet de tirer plus vite sans vous soucier de la surchauffe.

Fuel illimité

TXXO/AZ>+X

Un pétrolier dans le réservoir.

Mechs volants

#YXO/A>YOL

Même les plus lourds pourront décoler.

MEDIEVIL

Pendant la partie, faites pause, maintenez L2 et △, ○, △, ○, ○, △, ⇦, ○, ⇧, ⇩, ⇨, ○, ⇦, ⇦, △, ⇨, ○, ⇦, ⇦, △, ○, ⇩, ○, ○, ⇨.

Dans le menu de pause vous trouvez des options supplémentaires comme le choix du niveau, toutes les armes etc...

MEGAMAN X4

ARMURE ULTIME DE MEGAMAN X

Allez sur Megaman X à l'écran des personnages. Appuyez sur ○ x2, ⇦ x6,puis maintenez L1 + R2 et appuyez sur Start. Maintenez L1 + R2 jusqu'au début de la partie. Entrez une capsule spéciale pour avoir l'armure.

ARMURE NOIRE DE ZERO

Allez sur Zero à l'écran de sélection des persos. Maintenez R1 et faites ⇨ x6. Relâchez les boutons et maintenez ○ et appuyez sur Start. Entrez une capsule pour recevoir la nouvelle armure.

TOUTES LES ARMES, ABILITÉS ET MUNITIONS

Daites ⇧, ⇩, ⇦ x2, ○, □, △, ✕ x3, ⇦, ⇧ à l'écran titre.

MDK

Choix du niveau

Au menu principal, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et tapez : ⇧, ⇨, △, ○, ⇨, puis relachez vite les boutons pour que le message de sélection ne s'efface pas. Tapez □ pour changer de niveau; et ○ pour changer d'arène.

Invulnérabilité

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez :

○, △, △, ○, ⇨, ⇧, ⇦, L1, □.

Air Strike changés en os

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez △, ⇦, ○, ⇦, ⇦, ○, △, △, L1, ⇨.

NB : Ce code ne marche que dans le dernier niveau du jeu.

Code vache

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇧, ⇩, ⇩, R1, ⇨.

Airstrike supplémentaires

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇩, ⇧, ○, ⇩, ⇧, ⇩, L1.

La bombe la plus carton du jeu

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇩, ⇨, ○, ○, ⇦, ⇦, ⇧, □, △.

Dummy Decoy

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ✕, L1, ⇨, ○, ✕, ⇧, □.

Super Chain Gun

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇦, L1, ⇩, □, △, ⇧, ⇩.

Grenade

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez △, ○, □, L1, ⇨.

Grenade sniper auto pilotée

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇦, ⇧, ✕, □, L1, R1, ⇨.

Mortar

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇦, L1, △, □, ⇨, ○, ⇦, ⇦.

La plus petite explosion du monde

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇩, ⇧, □, △, ⇩, ○, ○, ⇨.

Seal

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ○, △, △, L1, ⇨.

NB : Ce code ne marche que dans le dernier niveau du jeu.

Grenade Sniper

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇧, □, L1, ⇦, ○, △.

Augmenter la vitesse

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇨, ○, △, ○, ✕.

Tapez R2 pendant le jeu pour activer ce turbo.

Thumper

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, △, ⇧, ⇨, ⇩.

Twister

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇩, L1, □, △, ⇨, ⇧, ✕.

Bones Seal

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez △, ⇨, ○, ⇦, ⇦.

Super Gun

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇨, ⇧, ⇩, L1, ⇩, ○, ⇦, ⇦.

Balles à tête chercheuse

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez □, L1, L1, ⇨.

Dégat maximum

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇨, L1, □, △, L1, ⇩.

Nodie

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ○, △, △, ○, ⇨, ⇧, ⇦, L1, □.

Earthworm Jim

Power-Up:

Faites pause. Tapez ⇩, L1, ⇧, □. Reprendre le jeu et refaire pause aussitôt.

Tapez ⇧, ⇩, ⇩, L1, ⇨

MICRO MACHINES V3

Copier les Prize car

Aller au mode Keepsies (dans Party Play) et chargez un autre conducteur, puis le votre (celui qui a beaucoup de voitures) – l'ordre est importantl. Par exemple, chargez Spider et Dwayne. Prenez une bonne voiture pour Dwayne (ex the Beamer) et n'importe laquelle pour Spider, choisissez une piste et faites-le gagner. Choisissez 'No More Races' et quand 'Update Characters?' s'affiche, répondez oui, laissez charger Spider, et quand c'est au tour de Dwayne retirez la carte et faites annuler. Allez à Test Drive et chargez Spider :

Grand rebond

Pendant la course, faites :

□, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩

Un bip indique que le cheat est activé. Retapez le même code pour désactiver.

Double vitesse

Pendant la course, faites :

□, ✕, ○, □, △, ✕, ✕, ✕, ✕

Un bip indique que le cheat est activé. Retapez le même code pour désactiver.

Debug Mode

Pendant la course, faites :

□, ⇧, ⇩, ⇩, □, ○, ○, △, ✕

Un bip indique que le cheat est activé. Vous pouvez alors faire plusieurs choses...

Select + ✕ – Gagner la course.

Select + ⇧ ⇩ ⇦ ⇨ – Changer l'angle de caméra

Select + L2/R2 – Zoom avant/arrière

Select + □ – Change les voitures en bourdons joués par l'ordinateur

✕ + △ + ○ + □ – Exploser voitures

Tanks sur tous les circuits

A la place de votre nom, entrez : TANKS4ME. Un bruit indique que le code est bon, entrez alors votre nom. **Note:** si vous utilisez les tanks sur l'eau, ils explosent sans cesse!

Changer les voitures en objets

Pendant la course

faites pause puis :

⇩, ⇩, ⇧, ⇧, ⇨, ⇨, ⇦, ⇦

Refaites le code pour changer les objets.

Ralentir les voitures de l'ordinateur

Pendant la course

faites pause puis :

○, △, □, ✕, ○, △, □, ✕

Gagner devient plus facile.

Caméra derrière les voitures

Pendant la course

faites pause puis :

⇦, ⇨, □, ○, ⇦, ⇨, □, ○

9 vies en mode Single Player

Entrez 'CATLIVES' à la place de votre nom. Un son confirme que le code est correct.
Toutes les pistes en Multiplayer
Entrez 'GIMMEALL' à la place de votre nom. Un son confirme le code.
Objets flottants
Pendant la course
faites pause puis :
□, △, □, □, △, □, □, △, ×.
Turbo Start
Appuyez sur l'accélérateur juste avant le second bip. si votre timing est bon, vous démarrerez avec un turbo start. La phrase 'turbo start' s'affiche.
Racing Shadow
Allez dans les options, sélectionnez 1 Player Mode, prennez un personnage, et entrez 'TANKS4ME' comme nom. Tapez 'OK' deux fois et choisissez Time Trial Challenge. Quand le chargement est fini, tapez Start et tapez le code Big Bounce (□, ⇨, ⇨, ⇩, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩). Quittez le jeu, il vous demandera si vous voulez faire un autre challenge. Répondez oui. Le message 'cheat mode active' s'affiche sous votre photo. Quand la course commence à la fin du compte à rebours, vous conduirez votre propre ombre, plutôt fun non?

MORTAL KOMBAT 3

Incarner Smoke
Pendant la démo d'intro, attendez que l'écran Rayden apparaisse, et faites un 360° dans le sens des aiguilles d'une montre sur le pad jusqu'à ce que 'Ultimate Kombat Kode' apparaisse. Entrez rapidement dans le Dragon – MK – Dragon – Goro – Skull – Goro code en tapant : R1, △ x 6, × x 6, ○ x 9. Shao Kahn dira "Outstanding!" et un message confirmera le code. Le robot-ninja Smoke est sélectionnable en mode un ou deux joueurs.
Mode Secret Cheat
Tapez rapidement pendant la démo d'intro ×, ○, △, R1, R1, R2, R2, R1, R1. Shao Kahn dira "You'll never win!" Tapez Start. Quand la plaque apparaît avec **'Kombat'** inscrit en rouge, tapez Haut pour accéder au menu secret.
'Free Play' crédit infini en mode un joueur.
'Smoke' permet de sélectionner ce personnage sans avoir à faire le code vu précédement.
Désactivez **'Fatality Time'** pour vous donner un temps infini pour assener un coup mortel.
Activez **'Level Select'** et vous pourrez choisir n'importe quel niveau – y compris Hidden Portal – à partir du menu qui s'affiche en bas de l'écran après avoir choisi un perso.
'One Round Match' : un seul round.
'One Hit Death' : le premier combattant à porter un coup gagne automatiquement le match.
Seconde option
Cheat mode
Si vous avez des difficultés à entrer dans le premier mode cheat, voici une solution plus simple. Pendant démo d'intro, tapez ×, L1, L2. Vous entendrez un son. Vous accédez ainsi à une version simplifiée du menu cheat dépourvu des options 'One Round Match' et 'One Hit Match' options.
Sélection aléatoire
Marre de choisir toujours les mêmes persos? Pour choisir en mode aléatoire, chaque joueur doit taper Haut et Start en même temps. Assurez-vous que le curseur du joueur 1 est sur Shang Tsung et que celui du joueur 2 est sur Liu Kang.
Codes combats
Quand l'écran VS apparaît, il y a six cadres en bas de l'écran qui sont autant de passages vers une multitude de secrets cachés. En tapant rapidement les touches poing haut, pied haut et pied bas un certain nombre de fois, les joueurs activeront de nouvelles options.
Super sauts
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 2, ○ x 1
Joypad 2: Tapez □ x 7, △ x 8, ○ x 9
Désactiver Combos
Joypad 1: Tapez □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 7, △ x 2, ○ x 2
Désactiver les mouvements spéciaux
Joypad 1: Tapez □ x 5, △ x 5, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 5, △ x 5, ○ x 6
Remettre rapidement uppercut
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 3, ○ x 3
Mode Super Endurance
Joypad 1: Tapez △ x 2, ○ x 4
Joypad 2: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 9
Joueur 1 Inflige
moitié des dommages
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 9
Joueur 2 Inflige
moitié des dommages
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 9
Même chose joueurs 1 et 2
Joypad 1: Tapez □ x 3, △ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 9
Régénération
de la barre d'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 7, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 1
Real Kombat
Joypad 1: Tapez △ x 4
Joypad 2: Tapez △ x 4
Désactiver projections
Joypad 1: Tapez □ x 1
Joypad 2: Tapez □ x 1
Désactiver les blocages
Joypad 1: Tapez △ x 2
Joypad 2: Tapez △ x 2
Joueur 1: un quart de l'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 7, ○ x 7
Joueur 2: un quart de l'énergie
Joypad 2: Tapez □ x 7, ○ x 7
Joueur 1: la moitié de l'énergie
Joypad 1: Tapez △ x 3, ○ x 3
Joueur 2: la moitié de l'énergie
Joypad 2: Tapez △ x 3, ○ x 3
Plus de barre d'énergie
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 3
Plus
de crainte
Joypad 1: Tapez □ x 2, △ x 8, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 2, △ x 8, ○ x 2
Donne des avantages pour Midway
Théâtre
magique
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 7
Joypad 2: Tapez □ x 6, △ x 6, ○ x 6
Donne des avantages pour Midway
Plus
d'aides
Joypad 1: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 3
Joypad 2: Tapez □ x 9, △ x 2, ○ x 6
Affichage du texte seul
Course illimitée
Joypad 1: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 6
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 6
Quasi-Randper Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 4, ○ x 6
Joypad 2: Tapez □ x 4, ○ x 6
Les combattants se métamorphosent alèatoirement en d'autres personnages.
Dark
Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 8, ○ x 8
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 2, ○ x 2
L'écran est noir, seuls des flashs sont visibles quand des coups sont portés.
Psycho Kombat
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 8, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 2, ○ x 5
Combinaison des deux codes précédents. Double effet Kiss Cool garanti!
Jouer à Galaga
Joypad 1: Tapez □ x 6, △ x 4, ○ x 2
Joypad 2: Tapez □ x 4, △ x 6, ○ x 8
Combattre Smoke
Joypad 1: Tapez □ x 2, ○ x 5
Joypad 2: Tapez □ x 2, ○ x 5
Le premier gagnant combat Smoke.
Combattre Noob Saibot
Joypad 1: Tapez □ x 7, △ x 6, ○ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 3, △ x 4, ○ x 2
Le premier gagnant combat Noob Saibot
Combattre Motaro
Joypad 1: Tapez □ x 9, △ x 6, ○ x 9
Joypad 2: Tapez □ x 1, △ x 4, ○ x 1
Le premier gagnant combat Motaro'
Combattre Shao Kahn
Joypad 1: Tapez △ x 3, ○ x 3
Joypad 2: Tapez □ x 5, △ x 6, ○ x 4
Le premier gagnant combat Shao Kahn

MORTAL KOMBAT 4

Kombat
Kodes
111-111 Armes gratuites
Une arme tombe au centre au début du match.
100-100 Pas de projections
Clés et projections interdites.
444-444 Armé et dangereux
Commencer avec les armes dégaînées.
666-666 Kombat silencieux
Pas de musique.
050-050 Kombat explosif
Le dernier coup fait exploser.
222-222 Armes au hasard
Commencer avec une arme au hasard.
123-123 Pas de puissance ??
Commencer avec très très peu d'énergie.
555-555 Plein d'armes Des armes tombent sur le stage.
060-060 Pas de pluie
Pas de pluie dans le Wind World.
002-002 Kombat à l'arme
Les deux joueurs ne font pas tomberleurs armes.
012-012 Mode Noob Saibot
Incarner Noob Saibot
020-020 Pluie rouge
La pluie est rouge dans le Wind World.
010-010 Maximum Damage off
Pas de limite Maximum Damage en combo.
110-110 Projections et Max. Damage off
Pas de projections et de limite Max Damage.
011-011 Kombat Zone: Goro's Lair Jouer dans Goro's Lair.
022-022 Kombat Zone: The Well Jouer dans The Well.
033-033 Kombat Zone: Elder Gods Jouer dans The Elder Gods.
044-044 Kombat Zone: The Tomb Jouer dans The Tomb.
055-055 Kombat Zone: Wind World Jouer dans Wind World.
066-066 Kombat Zone: Reptile's Lair Jouer dansReptile's Lair.
101-101 Kombat Zone: Shaolin Temple Jouer dans Shaolin Temple.
202-202 Kombat Zone: Living Forest Jouer dans Living Forest.
303-303 Kombat Zone: The Prison Jouer dans The Prison.
313-313 Kombat Zone: Ice Pit Jouer dans Ice Pit.
001-001 Course infinie Jauge de course illimitée.
321-321 Grosses têtesLes personnages ont de grosses têtes.
Menu Cheat
Étape 1 :
en mode 2 joueurs entrez le Kode 302-213 à l'écran VS, puis quittez la partie.
Étape 2 :
au menu d'options allez sur 'Versus screen' et maintenez Block + Run jusqu'à ce que le menu apparaisse :
Endings -
vous permet de voir la fin de votre personnage après avoir gagné un match (le premier adversaire ordinateur sur l'échelle est considéré comme un boss).
Fatalities I -
maintenez e et appuyez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la première fatalité.
Fatalities II - maintenez e et appuyez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la seconde fatalité.
Stage Fatalities -
maintenez e et appuez sur HP après le 'Finish Him' pour effectuer la fatalité de stage.
Note : si vous combattez dans un autre stage que la Prison, vous effectuez la fatalité de plafond qui se fait normalement dans le Goro's Lair. Cela inclue aussi les deux stages à ciel ouvert, Wind World et Ice Pit.
Incarner Goro
Étape 1 :
finissez le jeu en utilisant Shinnok.
Étape 2 :
à l'écran de sélection, choisissez l'icone 'Hidden'. Allez sur Shinnok avec le curseur invisible et choisissez-le en utilisant Block + Run. Vous avez en fait choisi Goro à la place de votre personnage.
Note : en mode deux joueurs, seulement l'un des deux peut prendre Goro, celui qui a effectué l'étape 2 en premier.
Incarner Goro en mode Group
Pour l'incarner en mode Group, complétez l'étape 1. Maintenant en mode Group, au tour de Shinnok, choisissez 'Hidden' puis Group de la même façon que vous avez choisi Shinnok à l'étape 2.
Incarner Noob Saibot
Étape 1 :
Finissez le jeu en utilisant Reiko. Puis en mode deux joueurs entrez le Kombat Kode de Noob Saibot puis quittez le jeu.
Étape 2 :
À l'écran de sélection de personnages choisissez 'Hidden' puis allez sur Reiko avec le curseur invisible et appuyez sur Block + Run. Voilà, vous avez choisi Noob Saibot comme personnage.
Note : en mode deux joueurs, les deux peuvent le prendre.
Pour l'incarner en mode Group
Pour jouer avec Noob Saibot en mode Group, faites l'étape 1. En mode Group, au tour de Reiko choisissez Hidden puis Group de la même façon que Reiko à l'étape 2.
Incarner Meat
Étape 1 :
en mode deux joueurs choisissez l'icone Group et gagnez 15 matches avec ça. Vous avez alors joué les quinze personnages normaux.
Étape 2 :
choisissez n'importe qui à l'écran de sélection, vous incarnez maintenant Meat.
Note : si vous avez terminé l'Étape 1 du cheat pour incarner Goro, accédez à Meat avec les deux étapes précédentes avant l'étape 2 du cheat Goro. Vous pouvez maintenant icarner Goro avec le modèle Meat.
Choix du stage en mode un joueur
Step 1: Go to the Practice Menu and select the stage that comes before the one you would like to play.
Step 2: Start Practice and Quit.
When you go to start a 1-Player game, you will start off at your desired stage.

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES SUB-ZERO

Passwords
Urne de vitalité pleine – NXCVSZ
Commencer au niveau Fortress – ZCHRRY
Ceci monte également vos points de vitalité à 20.000.
Un millier de vies – GTTBHR
Voir les crédits – CRVDTS
Niveau Wind –THWMSB
Niveau Earth – CNSZDG
Niveau Water – ZVRKDM
Niveau Fire – JYPPHD
Niveau Prison – RGTKCS
Niveau Bridge – QFTLWN
Niveau Fortress – XJKNZT
Face à face avec Chinnok
Si vous êtes tués avant un checkpoint, maintenez L1 pendant vos derniers spasmes et quand vous réapparaissez vous faites face à Chinnok.

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Accéder à l'écran ?
Allez au menu option et cliquez un des quatres cadres. Maintenez L1 + L2 + R1 + R2 puis maintenez ⇧. Si vous l'avez fait correctement, vous entendrez un 'boom'. Vous pouvez maintenant accéder à l'écran '?'. Les différentes sélections sont :
1 Boutons de coups mortels ON/OFF (voir ci-dessous)
Aggression rapide ON/OFF
Dommages normaux des boss ON/OFF
Recouvrer la barre de santé ON/OFF
Dommage réduits ON/OFF
Coups mortels sur une seule touche
Pour réaliser ces coups, tenez-vous simplement à côté de votre adversaire et tapez les touches suivantes :
HP: Brutalité
HK: Fatalité 1
LK: Fatalité 2
R2: Bestialité
R1: Amitié
LP: Fatalité 3
L2: Babality
Choisir l'arrière-plan
A l'écran de choix des persos, cliquez sur Sonya et maintenez Start, puis tapez Haut sur le pad. Vous devez entendre une explosion sourde. Après avoir choisi votre perso, vous devrez aussi choisir le décor. Si vous jouez à deux, c'est celui qui entre le code qui choisi le décor de fond.
Le coffre aux trésors de Shao Kahn
Après avoir battu Shao Kahn, vous pouvez choisir parmis les symboles.
Boîte 1 : voir les fins des personnages
Boîte 2 : combattre Chameleon
Boîte 3 : mode MK1 Classic Endurance Kombat
Boîte 4 : mode MK2 Classic Endurance Kombat
Boîte 5 : prix aléatoire
Boîte 6 : démo coup mortel 1
Boîte 7 : démo coup mortel 2
Boîte 8 : démo coup mortel 3
Boîte 9 : Super Endurance Kombat (Toutes les filles et les Robots Ninjas)
Boîte 10 : combattre les champions Shokan (Boss)
Boîte 11 : Mega Endurance Kombat (Tous les Ninjas & Chameleon)
Boîte 12 : coup suprême
Sortie rapide
Vous pouvez quitter le jeu au milieu d'une partie en tapant Start puis Select. Vous aurez alors le choix entre quitter le combat ou reprendre.
Incarner Chameleon
Pour accéder à Chameleon, choisissez soit Human Smoke, Ermac, Classic Sub-Zero, Scorpion, Noob Saibot, Rain, ou Reptile. Avant le début du round, maintenez ⇦ + HP + HK + RU + BL. Chameleon a les propriétés du ninja en lequel il se métamorphose.
Personnages classiques
Il y a deux persos de MK1 et deux de MK2 à trouver. Pour les trouver tous les quatre, tapez Select sur les personnages suivants pour découvrir leur incarnation précédente. Les persos en question sont : MK1 Kano, MK1 Rayden, MK2 Kung Lao et MK2 Jax.
Sélection aléatoire
Tapez ⇧ + Start à l'écran de sélection quand les personnages par défaut sont en surbrillance.
Crispy!!!

Si vous maintenez les boutons de course enfoncés après avoir fait 'Stage Fatality' à Scorpion's Lair, vous entendrez Shao Kahn dire "Crispy". Si vous maintenez les boutons de coups de poing, Dan Forden surgira et dira "Crispy". Cumulez les deux pour que Shao Kahn et Dan Forden disent "Crispy".

Frosty!!!
Quelquefois Dan Forden ne dit pas "Toasty", mais "Frosty". Pour cela, bloquez l'adversaire quand il est en danger.

Le top des coups mortels
Il existe quelques coups spectaculaires.
Pit 1 : uppercut
Pit 2 : faire Stage Fatality
Pit 3 : faire Stage Fatality
Dead Pool: maintenez LK+LP+ ⇩ et tapez HP
Kombat Tomb: faire Stage Fatality
Shao Kahn Tower: faire Stage Fatality
Subway: faire Stage Fatality

MOTORHEAD

Note : aucun de ces chats ne peut être désactivé sans faire Reset. Aussi, il est impossible de mettre des high scores avec ces cheats.

Code spéciaux
Entrez les passwords suivant dans les options :
COWRULES - Obtenir les voitures et courses de divisions 1.
FRAGTIME – Obtenir les voitures et courses de division 1.
TURBOMOS – Obtenie le circuit de Nobly Hills.
LASTCODE – Obtenir toutes les courses et voitures.
INSANITY – Change le mode démo avec 3 minutes, 8 voitures et tout plein d'effets bizarres.
SOFTHEAD – Active le mode flou pendant le jeu.
SUPERCAR – La caméra passe haut au dessus de la voiture.

Cheat crédits
À l'écran de crédits, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + □ + ○ pour montrer les surnoms des programmeurs.

Noms High-Score
Entrez ce nom dans les scores
SH4 – Change l'écran de crédits.

Pendant le jeu
Gold Bridge :
Fumée colorée
À la station d'essence, roulez à l'envers autour de la pompe à essence trois fois en 20 secondes. Vous devez passer la porte avec une vitesse d'au moins 40 km/h. La fumée devient colorée.

Red Rock :
Voiture rapide
Vous devez aller au cul de sac au début de la longue ligne droite en moins de 30 secondes puis allez en arrière au dessus de 20 km/h. Votre voiture devient alors très rapide.

Neocity :
Photos
En bas de la longue colline avant le cinéma et le disco, allez à travers le mur de la première maison à gauche pour trouver des photos de l'équipe.

Atlantika : Voitures sauteuses
Vous devez aller de l'allée à gauche jusqu'à la route à l'extérieur du bâtiment Atlantika Central au virage à gauche à droite du bâtiment en moins de 20 secondes. Les voitures sauteront alors dans tous les sens.

Ruhrstadt : Jeeps
Restez en dehors du club Black Lotus pendant 20 secondes pour avoir des jeeps.

Olympos : Vue externe
Restez sur le pont pendant dix secondes pour obtenir une vue extérieure supplémentaire.

Nolby Hills : Gravité basse
Allez dans la porte gauche du garage Digital Illusions Votre vitesse doit être au moins de 75 km/h. Vous aurez l'impression d'être sur la lune

MOTO RACER

Mode Pocket bike : ⇧, ⇩, R2, L2, ⇩, ⇧, L1, ×
Mode mirroir : ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ○, R1, L1, △, ×
Avoir les dix circuits : ⇧, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩, ⇩, ○, R2, △, ×
Avoir les dix circuits (mirroir) : ⇩, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ○, L2, △, ×
Courses de nuit : ⇧, ○, L1, ⇩, △, L2, ○, ⇦, R1, ×
Ralentir tous les autres conccurents à 50 km/h : ⇩, ⇩, ⇩, ○, L1, ○, L2, ⇩, ⇩, ×
Motos ultra boostées : ⇧, ⇧, ⇧, △, R1, △, R2, ⇧, ⇧, ×
Cinématiques de fin : ○, △, ○, △, ○, △, L1, ⇧, R2, ×
Voir les crédits : ○, △, ○, ○, △, ○, ⇧, ⇨, ⇦, ×

MOTO RACER 2

MODE MIRROIR
En gagnant le trophée d'or dans le Super Bike Championship, vous ouvrez le mode miroir qui est disponible en mode Practice ey Single Races.

MODE REVERSE
En gagnée le trophée d'or en mode Moto X, vous ouvrez le mode Reverse qui est disponible en courses Practice et Single. Les modes Reverse et Mirroir peuvent être combinés une fois qu'ils sont tous les deux disponibles.

CHAMPIONNAT ULTIME
En gagnant le trophée d'or dans les trois championnats (Super Bike, Moto X et Dual Sport) vous ouvrez le test final de maniabilité deux-roues : le Championnat Ultime.
SECRETS
CACHÉS
Entrez ces codes au menu principal, l'écran doit alors clignoter. Si vous ré entrez le code cela annule son effet précédent.

SUPERBIKE CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇦, **L1, R1,** ×
This gives you the Mirror Mode (on Practice/Single Race track conditions).

MOTO X CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇨, **L2, R2,** ×
This gives you the Reverse Mode (on Practice/Single Race track conditions).

DUAL SPORT CHAMPIONSHIP COMPLETÉ
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇦, □, ○, ×
If you've entered the previous two cheats, this activates the Ultimate Championship.

MIROIR & REVERSE & ULTIMATE CHAMPIONSHIP
R2, L2, ⇨, ⇧, ⇦, △, ○, □, ×
Rather than entering the three codes above, you can get the same effect with this one.

AUTOMATIC CHAMPIONSHIP
R2, R2, R2, L2, L2, L2, ⇧, ⇧, △, ×
Cela marche pour les trois premiers championnats. Vous allez directement à la dernière course. Finissez en n'importe quelle position pour gagner.

ADVERSAIRES LENTS
○, □, ⇨, ⇦, **L1, R1,** ×
The CPU bikes' speed will now be limited to 50km/h.

GRANDS SAUTS
⇦, ⇦, ⇧, ⇧, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, □, △, ×
This makes your dirt bike jump even higher. Catch some air!

MOTO RAPIDE
⇧, ⇧, ⇧, ⇨, ⇦, △, ×
Je me demande vraiment ce qu'il vous faut de plus.

VOIR LA FIN
○, △, □, **R1, L2, L1, R2,** □, ○, ×
Quand vous choisissez 'Start', vous pouvez voir la fin.

MOTOR TOON GRAND PRIX

Turbo Start
Si vous voulez vous offrir un peu de vitesse supplémentaire dans ce jeu fou et sauvage, essayez de maintenir l'accélérateur (×) quand la lumière jaune s'allume.

Screaming Speed
Pour aller instantanément à la vitesse maximale et y rester, pressez simplement la marche arrière en même temps que vous accélérez. Vous pouvez faire cela avec tous les conccurents.

MOTOR TOON GRAND PRIX 2

Mode Debug
Choisissez Goodies dans le menu, maintenez L et R et appuyez sur Select. Vous devriez maintenant voir quatre chiffre en bas à droite de l'écran. Maintenant appuyez sur R1=1, R2=2, L1=4, L2=8 (combinez les boutons, par exemple R1 + L1 pour5). Appuyez sur Select pour valider chaque nombre et entrez ces codes.
Courses : 4174
Combat de tank : 5463
Soud-marin X : 5378

N2O

TOUS LES CHEATS
Entrez les passwords suivants pour tricher :
Vies infinies .....○××△□△□○
Choix du niveau.....□△○△×△□×
Armes .....□×○□×□○□
Vaisseau.....×××□△○×△
Niveau bonus.....□□□△○△□□
Murs de feu.....××□×××△△
Mode eau ..... ○×□△△○△○
Pas de reset .....□△×△○□△×
Désactiver.....□□×○○○○△

NAGANO WINTER OLYMPICS '98

MÉDAILLE D'OR
À l'écran titre appuyez sur ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, △, ○, □, ⇦, ⇦, ⇨, ×, ⇧, ⇩, ⇧, △, ×.

FIN
Aux options faites **L1, R2,** ○, □, △. Allez au choix de l'épreuve, choisissez Olympics. Entrez TWY de la Russie. Allez à l'écran de sélection pour voir la fin.

NANOTEK WARRIOR

Power-Up
Tapez le password suivant : ×, △, ○, □, ○, ×, △.

Courbes aléatoires
Faites pause pendant le jeu puis ○, Select, ⇦, □, □, ⇩, ⇧, ×.

Vue Cockpit
Faites pause pendant le jeu puis △, ○, □, □, △, △, Select, Start.

Changer la position des ennemis et des obstacles
Faites pause pendant le jeu puis R1, R1, ⇧, ○, □, △, L2, ×.

Bloquer la caméra
Faites pause pendant le jeu puis ○, □, △, △, ○, □, △, Start.

Obstacles destructibles
Faites pause pendant le jeu puis □, ○, R2, R2, ⇦, ⇧, ⇩, ×.

Activer le Lightning Bolt Special Weapon
Entrez ×, □, △, ○, □, ○, ×, △, × comme password.

Vaisseau NanoTek noir
Entrez : ×, □, ×, □, □, ○, ×, △, ×

Version intégrale
Insérez le jeu dans le lecteur CD-ROM de votre PC compatible. Ouvrir le fichier STORY.TXT pour lire l'histoire complète de NanoTek Warrior.

Photos d'écrans
Insérez le jeu dans le lecteur CD-ROM de votre PC compatible. Chargez le fichier .JPG avec un logiciel de graphique pour voir différentes photos.

PASSWORDS
NORMAL
2.....□, △, ×, △, □, ×, □, △, ×
3.....△, □, ×, △, □, △, ×, □, ×
Bonus 1 ..□, ○, ×, △, □, ○, △, ○, ×
4.....×, △, □, ×, □, △, ×, □, ○
5.....○, △, □, ×, □, ○, ×, ○, □
6.....△, ○, □, ×, □, △, ×, ○, ×
Bonus 2...□, □, □, ×, □, □, △, △, □
7.....×, △, ×, ○, □, ×, △, ○, □
8.....□, △, ×, ○, □, ×, △, ○, ×
HARD
2.....□, ×, △, ×, □, △, ×, □, ○
3.....×, □, △, ×, □, ○, ×, □, △
Bonus 1...□, ○, △, ×, □, △, ○, □, ×
4 .....×, △, ○, ×, □, △, ○, □, △
5.....□, △, ○, ×, □, △, ×, ○, ×
6 .....△, □, ○, △, ×, ○, □, ○, △
Bonus 2...○, □, ○, △, ×, △, □, ○, ×
7 .....△, ×, △, ○, ×, □, ×, □, △
8.....□, ×, △, ○, ×, □, △, □, ×

NASCAR RACING

Jeu secret
En tapant × sur le pad 2 au début de la séquence d'intro vous accédez à un jeu de disques lumineux à la Tron.

Paintball Racing
Pendant la course faites pause et entrez dans l'écran de stats en pressant L1 + L2 + R1 + R2. Retournez au jeu et maintenez △ pour lancer des boules de peinture à l'avant de la voiture.

NASCAR RACING '98

VOITURE EA SPORTS
En mode exhibition allez à l'écran de réglages et allez sur la voiture Kenny Wallace. Puis maintenez X et appuyez sur⇧, ⇩.
Note: vousp erdez cette voiture si vous quittez le mode.

VOITURE PINACLE
In Exhibition mode, go to the Race Setup/Car Select screen and highlight Bobby Labonte's car. Then hold × and press ⇧, ⇩.
Note: You lose this car if you leave Exhibition Mode.

PAINTBALL
1. Pause during a race and go to Race Statistics screen. Press L1 + L2 + R1 + R2 at exactly the same time to hear an engine sound.
2. Return to the race action and press △ to shoot paintballs at your opponents!

NASCAR RACING '99

CONDUCTEURS
Choisissez Single Race dans le menu principal et choisissant le circuit correspondant au conducteur (Charlotte pour Bobby Allison). Allez sur Select Car et entrez le code correspondant (en quelques secondes) pour entendre le bruit d'un moteur.
Bobby Allison
Charlotte – ⇦, ⇧, ⇨, □, ×, ○, L1, L2, R2, R1
Davey Allison
Talladega – ⇧, ×, ⇩, R1, ⇦, ○, ⇨, □, L2, R2
Alan Kulwicki
Bristol (Day) – R1 x2, R2 x2, □ x2, ○ x2, × x2
Cale Yarborough
Darlington – ⇧ x3, □ x3, ⇦, ○ x2, ⇦
Richard Petty
Martinsville – ⇧, R1, ⇨, ○, ⇩, ×, ⇦, □, L1, R1
Benny Parsons
Richmond – R2 x2, L1 x2, L2 x2, R1 x2, R2, L1

FAIRE BONJOUR
Comme dans les Nascar précédent, vous pouvez aller en vue cockpit et maintenir le bouton Select pour faire bonjour.

PAINTBALL
1. Mettez la pause pour arriver à l'écran de statistiques. Faites L1 + L2 + R1 + R2 pour entendre un bruit de moteur.
2. Retournez à la course et faites △ pour tirer de la peinture sur vos adversaires.

NBA HANGTIME

Joueurs cachés
Entrez les codes suivants à l'écran 'Enter Name' , puis les numéros PIN pour accéder aux joueurs suivants.

Nom	PIN	Joueur caché
AMRICH	2020	Dan Amrich
DANR	0000	Dan Roan
DIVITA	0201	Sal Divita
MUNDAY	5432	Larry Munday
PIPPEN	0000	Scottie Pippen
ROOT	6000	John Root
SNO	0103	S Oursler
TURMEL	0322	Mark Turmell
BARDO	6000	Bardo
CARLOS	1010	Carlos Pesina
DANIEL	0604	Daniel Thompson
EDDIE	6213	Eddie Ferrier
EUGENE	6767	Geer
JAMIE	1000	Jamie Rivett
JAPPLE	6660	Japple
JC	0000	John Carlton
JFER	0503	Jennifer Hedrick
JONHEY	6000	Jon Hey
KOMBAT	0004	Ed Boon
MARTY	1010	Martinez
MEDNIK	6000	Mednik
MINIFE	6000	Minife
MORRIS	6000	Air Morris
MORTAL	0004	John Tobias
MXV	1014	Vinikour
NICK	7000	Nick Ehrlich
NFUNK	0101	Neil Funk
PERRY	3500	Matthew Perry
QUIN	0330	Kevin Quinn
SHAWN	0123	Shawn Liptak

Codes Cheat
Entrez ces codes à l'écran Tonight's Matchup, en tapant □, ×, ○ pour augmenter le premier, deuxième et troisième chiffre.
025 – Baby Sized Players
048 – No Music
111 – Tournament Mode
120 – Fast Passing
273 – Stealth Turbo
284 – Maximum Speed
390 – No Pushing
461 – Unlimited Turbo
552 – Hyper Speed
610 – No Codes Allowed
616 – Block Power
709 – Quick Hands
802 – Maximum Power
937 – Goal Tending

Cheats supplémentaires
Entrez rapidement ces codes à l'écran Tonight's Matchup. Vous serez si cela a marché si les cadres des codes clignotent en blanc.
Big Heads : Maintenez ⇧, tapez □ + ○
Huge Heads : Tapez ⇧, ⇧, ○, □
Rooftop Jam : Maintenez ⇦, tapez □, □, □
All-American Basketball : Maintenez ⇨, tapez ×, □, ○
Shot Percentage On : Faire un tour de pad en commençant par ⇧
No Tag Arrow : tapez ⇦, ⇦, ○, □
No Drift: tapez ⇩, ⇩, ×, □
Pas d'assisstance ordinateur : Maintenez ⇨, tapez ○, ○

Choix d'équipe aléatoire
Tapez ⇧ et □ à l'écran de choix des équipes.

Teintures de cheveux
A l'écran de choix des équipes, sélectionnez Chicago Bulls et tapez ○ pour changer la couleur des cheveux de Dennis Rodman.

NBA IN THE ZONE 2

Michael Jordan
A la démo, entrez :
○, ⇦, □, ⇨, L1, L2, R2
Répétez cela 10 fois rapidement, les joueurs cachés deviennent ainsi accessibles, y compris Mr Jordan.
Equipe des All-Star
Avec le curseur sur 'Start', maintenez L1 + R2 + Select + Start jusqu'à ce que l'écran disparraisse. Vous pourrez alors sélectionner les All-Star, en mode exibition seulement.
Jouer avec Jordan, O'Neal, Barkley...
Pour jouer avec Michael Jordan vous devez changer le nom et le numéro du joueur appelé 'M Guard' dans l'équipe de Chicago (en utilisant 'edit player' au menu custom). Vendez ce joueur à Chicago et mettez-le en première ligne. Quand vous jouerez, vous verrez qu'il s'agit de Michael Jordan (même visage, statistiques et morceaux de tissu noir en brassard). Faites de même pour avoir Charles Barkley avec Houston et Shaquille O'Neal avec Los Angeles. Cela marche apparement avec d'autres joueurs manquants

NBA JAM EXTREME

Toutes les équipes cachées
A l'écran Keep Records, répondez 'oui', entrez les initiales JBP et May 17. Notez que votre adversaire doit faire de même pour accéder aux équipes spéciales.
Personnages cachés
Commencez le jeu, répondez 'oui' à 'Keep Records?'. Entrez alors ces code pour accéder à un important panel de joueurs :
Junior Seau – JR Jun 1
John Elway – WAY Sep 30
Marv Albert – MRV Dec 31
Frank Thomas – BIG Dec 6
Newt Gingrich – NEW Aug 12
Pirate Bill – SAL Feb 2
Mr Happy – MJT Mar 22
Dufus the Clown – GRR Jun 19
Three Feet Under – TOD Apr 17
Mr Unhappy – GEM Nov 3
Ooohh – JLH Jan 26
Who – WHO Jan 1
Brained – BCS Jan 7
Monkey Boy – PJP Nov 2
Howie – BCE Jul 10
Jim Jung – JKJ Dec 13
Huh – CBR Jun 25
Cheryl Swoopes – SWO Jan 1
Rebecca Lobo – LOB Jul 4
Carol Blazejowski – BLZ Mar 1
Bob Lanier – LAN Sep 10
Air Nick – ARN May 18
George Cervin – ICE Apr 7
XX Stinger – MSS Oct 26
XX Shamrock – JHG Aug 26
Diamond Dave – DJP Jun 29
Chris Slate – JCS Dec 8
Sausage Boy – TVC Oct 3
Richard Szeto – RTS Feb 25
Dwain Skinner – DAS Feb 21
Dave Ross – DJR Jun 8
Jeff Peters – JBP May 17
Daren Smith – DRS Apr 10
Mike Callahan – MWC May 1
The Tinman – TIM Jan 24
Mark Canus – MMG Sep 16
Roy Wilkins – RNW Sep 15
Rob Daurel – RAD Mar 19
Petits joueurs à grosses têtes
A l'option 'Big Head', tapez ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇩, ⇧, et tapez 'Yes'.
Mode Big Feet
Maintenez ⇦ ou ⇨ en quittant 'Big Head'.
Head-er-oids Mini Game
Ceci nécessite un Multitap. Maintenez ⇧ + Extreme sur les quatre pads en quittant Team Select.
Marshmallow Treats
Maintenez ⇧ à la fin de la séquence de titre avant que l'écran ne s'efface.
Choix d'équipe aléatoire
A l'écran Team Select tapez ⇧ + Turbo.
Choix de joueurs aléatoire
Après la manip ci-dessus, refaites ⇧ + Turbo une fois.
Codes de sélection d'équipe
Maintenez les boutons désignés ci-dessous à l'écran Team Select jusqu'à ce que l'écran Vs apparaisse, puis entrez les directions notées. Vous saurez que cela à marché si la tête d'un programmeur surgit à l'écran.
Afficher le % de tirs
Maintenez Extreme + Shoot et relachez à l'écran Vs.
Turbos infinis
Maintenez Turbo, et tapez ⇧, ⇩, ⇧, ⇩ puis relachez Turbo.
Plus de jauge de turbo
Maintenez Turbo + Extreme, et tapez ⇧, ⇩, ⇧, ⇩ puis relachez les boutons.
Enlever le public
Maintenez Extreme + Pass + ⇧ et relachez à l'écran Vs.
Codes Tip-Off
Les codes suivants sont à entrer pendant les tip-off, quand l'arbitre marche vers la balle. Ces codes doivent êtres tapés rapidement.
Désactiver l'aide de l'ordinateur
Extreme, Turbo, Pass x2
Mode Beach Ball
Pass x2, Turbo, Extreme, Turbo, Pass x2
Le ballon va toujours dans le filet!
Mains rapides
Pass x3, Turbo x3, Extreme x3, Pass x3
Mode Max 3pt
Pass x8, Extreme, Pass x7
Legal Goaltending
Extreme x8, Pass, Extreme x9
Dead-Eye Dick
Turbo x5, Pass, Extreme, Turbo x6
Super tir arc-en-ciel
Turbo x5, Pass x2, Turbo x6
Power Push
Turbo x2, Pass x2, Turbo x2, Pass x2, Turbo x2, Pass x2, Turbo x2
Vitesse Max
Extreme x10, Pass x3
Code de records
Rentrez ces codes à l'écran Keep Record à la place de votre nom. Entrez les deux premières lettres, faites deux fois effacer, rentrez les deux lettres suivantes, et ainsi de suite jusqu'à ce que le code soit complet.
Commencer aux play offs
PL AY OF FS
Commencer à la finale
FI NA LS
2 matchs play offs gagnés
CH EE SY
3 matchs play offs gagnés
NO VI CE
45 secondes de shootout
SH OO TO UT
Sound Test
KA ZO O
Jouer avecles programmeurs
Allez dans le menu pour créer un joueur et entrez un des noms cité dans les crédits (voir la jaquette du CD). Allez voir l'agent et faites signer ce joueur dans une équipe. Quand vous marquerez un panier avec ce nouveau joueur, le commentateur dira son nom.

NBA JAM TE

Cheats
Sélectionnez une équipe et quand 'Tonight's Matchup' apparait, entrez le code avant que 'Loading Game' ne s'affiche.
Mode grosses têtes
Pour des têtes un peu plus grosses.
[□, X, ○, △] x2
Mode têtes de mamouth
Pour des têtes plutôt gigantesques.
[□, △, ○, X] x5
Mode géants
[△, X] x7
Mode bébé
Les joueurs rapetissent un peu.
[□, ○] x3
Great Balls Of Fire
Les balles se transforment en boules de feu quand vous dunkez.
⇩, ⇨, ⇨, ○, △, ⇦
Puissance maximun
Améliore les compétences des joueurs.
⇨, ⇨, ⇦, ⇨, X, X, ⇨
Power Up défense
Pour booster vos compétences en défense.
⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇩, ⇧
Full Court Jams
⇦, ⇨, X, ○, ○, X
Tirs hauts
⇧, ⇩, ⇧, ⇩, ⇨, ⇧, ○ x4, ⇩
Power-Up 3-Points
⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Power-Up offencive
□, ○, ⇧, □, ○, ⇧, ⇩
Pousser un joueur et tomber tous les deux
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ○
Pousser un joueur et tomber
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △
Mains rapides
⇦, ⇦, ⇦, ⇦, ○, ⇨
Afficher % de tirs réussis
⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △
Accélérer
⇧, ⇧, ⇧, ⇧, ⇦, ⇦, ⇦, ⇦, X, △
Tele-Pass
⇧, ⇨, ⇦, ⇦, ○, ⇩, ⇦, ⇦, ○, □
Personnages cachés
Pour jouer avec ces joueurs cachés, allez au menu et maintenez L1 et R1 en entrant ces initiales et ces dates.

Catling	CAT	JAN 2
Weasel	DAN	JAN 2
Goskie	GOS	JAN 6
Frank Thomas	FNK	JAN 8
Heavy D	HEA	JAN 9
Fumungus	GUN	JAN 11
Liptak	LIP	JAN 14
Blaze	BLZ	JAN 14
Larry Bird	LAR	JAN 15
Air Dog	AIR	JAN 21
Turmell	TUR	JAN 31
F Prince	FRS	FEB 2
Renaldo	REN	FEB 4
Higgins	TOM	FEB 19
Gray	ROB	FEB 23
Jax	JAX	MAR 1
Crunch	WOL	MAR 7
Carlton	CAL	MAR 25
Suns Mascot	APE	APR 2
Adrock	ADR	APR 6
Hill	ZIG	APR 7
Hutchinson	BAR	APR 9
MCA	MCA	APR 9
Sequoia	SAW	APR 10
Kabuki	KUB	APR 14
Prince Charles	CHA	MAY 4
Chow Chow	CHD	MAY 5
Tunnicliff	SAT	MAY 7
Bill Clinton	BIL	JUN 3
Shelley	SHY	JUN 8
Moore	MOE	JUN 8
Pistol	WAN	JUN 10
Hugo the Hornet	HOR	JUN 12
Snake	SNK	JUN 15
Divita	DIV	JUL 3
Mike D	M_D	JUL 1
Gordon	GOR	JUL 3
Rivett	REV	JUL 6
McHugh	BAA	JUL 12
Brutah	GOW	JUL 17
D Falcus	DAZ	AUG 6
Max	LIZ	AUG 7
J Moon	JAY	AUG 24
Benny	BEN	SEP 20
Jazzy Jeff	JAZ	OCT 9
Facime	DEL	OCT 19
Boo-Boo	THI	NOV 1
H Clinton	HIL	NOV 6
J Falcus	JAS	NOV 16
Magic Hair	STH	DEC 8
Kirby	CHR	DEC 18
Mad Mike	MUS	DEC 24
Hodgeson	HOG	DEC 31

NBA LIVE '97

Personnages cachés
Tapez le nom des producteurs et celui des programmeurs dans l'option 'Create A Player'. Tapez bien Start à la dernière lettre ou cela ne marchera pas. Cela les affichera sur la liste de l'agence de recrutement. Ils ne sont pas décomptés dans la liste des joueurs crées, vous pouvez avoir tous les producteurs et 40 nouveaux joueurs.
Amory Wong/Allan Johanson
Brian Krause/Dom Humphrey
Daniel Ng/Robert White
Dan Scott/David Bollo
Sebastiaan Reinarz/Sheila Allan
Michael Vanaselja/Casey O'Brien
Daryl Anselmo/Giovanni Sasso
Kim Gill/Mark Soderwall
Greg Allen/Cindy Green
David Laviolette/Adam MacKay-Smith
Traz Damji/Steve Royea
Crispin Hands/Jeff Mair
Sam Nelson/Ed Fletcher
Stan Chow/Tarmie Williams
Michael Klassen/Marcus Lindblom
Dave Warfield/van Allen
Brian Wideen/Brent Nielson
Aaron Grant/Renata Antonic/Zoe Quinn
Sean O'Brien/Novell Thomas
Al Murdoch/Ernie Johnson
Codes secrets
Ce code est mortel à faire, mais il en vaut la peine. Aprés que le jeu ait commencé et que vous êtes au menu Game Setup, tapez : L1, X, X, L1, X, □, R1, X, □, R1, ○ (ce qui devrait vous ammener à l'écran Credits). Maintenez 1 ou 2 secondes ⇵ + △ + □ pour activer les codes secrets.
Commencez le jeu comme d'habitude, et dès qu'il charge maintenez L1 + R1 + ⇵ + △ + X + □ + ○ aussi longtemps qu'il faut pour que le menu cheat apparaisse. (Utilisez le boitier du CD pour maintenir les quatre boutons enfoncés.)
1. A l'écran des codes secrets, L1 et L2 changent la taille des joueurs. Le chiffre est en pieds (min = 1.5; max = 12!). NB : au-dessus de 7'10" le joueur ne peut pas attraper la balle. Pour changer les joueurs sur la liste secrète, vous devez utiliser un Multitap avec les quatre manettes connéctées.
2. Les touches ⇧ et ⇩ controllent le mode Chameleon (couleurs pétantes).
3. Start et Select sur la manette 1 sélectionnent le terrain en plein-air. Pour sortir de l'écran cheat et jouer, tapez △ + X sur le pad 1.

NBA LIVE '98

Modessecrets
Commencez un jeu et selectionnez une équipe. A l'écran User Setup (celui avec les manettes), tapez ⇧ pour changer 'Player 1' en 'Start New', puis X pour entrer votre nom. Entrez 'Secrets' et Start pour confirmer. Tapez ○ pour accéder aux nouvelles options en bas de l'écran. Cliquez sur 'Enter Secret Code' et tapez X.
Entrez un des codes suivantset tapez Start pour faire apparaître l'option dans le menu. Vous pouvez maintenant procéder à votre propre configuration en cliquant et en utilisant ⇦/⇨.
NB : Les codes seront enregistrés dans les options de jeu si vous sauvegardez immédiatement après les avoir rentré.
Terrain sous l'eau
Entrez 'Seaweed' comme code. Activez l'option Aqua Court. Le jeu se déroulera dans l'eau.
Costumes d'Halloween
Entrez 'Scary' comme code. activez l'option Hallowe'en Home sur Clown, Alien, ou Momie pour faire jouer les persos sous ces déguisements.
Entrez 'Freaky' comme code dans l'option Hallowe'en Away, et choisissez les costumes pour l'équipe des visiteurs.
Jouer avec des oursons
Entrez 'Pin rocks' comme code secret. A la question à propos de Pin, répondez : 'He's both'. 'The Lovable Pin' apparaîtra alors au menu. Cliquez dessus et tapez Start et vous pourrez sélectionner un nouveau costume Hallowe'en (pour vous ou pour les visiteurs), appellé Lovable Pin. Choisissez le pour jouer avec des oursons!
Mode Chameleon
Entrez 'Lizard' comme code, sélectionnez 'Chameleon Home' pour un joueur de l'équipe et les joueurs se fondront avec le terrain.
De même entrez 'Reptile' pour les visiteurs et appliquez ce costume aux joueurs.
Agents indépendants
Entrez 'Prisoners' pour ajouter les joueurs secrets (ceux des équipes cachées) à la liste des agents, vous pourrez ainsi les transférer sur des équipes de la NBA.
Créer des options : Bandeau d'oeil
Entrez 'Eyepatch', retournez au menu principal et tapez ○ pour choisir Rosters, puis New Player. Quand vous descendrez dans les options, il y en aura une nouvelle, vous pourrez mettre un bandeau sur l'oeil du joueur.
Monocle
Entrez le code 'Monocle' . Vous pouvez alors créer un nouveau joueur avec un monocle via le menu Features option.
EA Toque
Entrez le code 'Toque'. Vous pouvez alors créer un nouveau joueur avec un chapeau via le menu Features option.
Equipes cachées
Tapez ○ au menu principal et tapez Rosters, puis Custom Teams. Choisissez une des villes et un nom d'équipe, pour activer les équipes correspondantes. Les joueurs sont des membres de l'équipe de développement de *NBA Live '98*.

Ville	Équipe
EA	Europals
Hitmen	Coders
Hitmen	Earplugs
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels
QA	Campers
QA	DBuggers
QA	Testtubes
TNT	Blasters

NBA LIVE '99

ÉQUIPES BONUS
Allez à l'écran Rosters et choisissez l'option Custom Teams. Entrez l'une des villes suivantes et nom d'équipes pour activer le côté correspondant contenant les membres de l'équipe.
Note : il faut respecter les majuscules, appuyez sur R2 pour passer de majuscule à minuscule.

Ville	Nom
Hitmen	Coders
Hitmen	Earplugs
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels

NBA SHOOT OUT '97

Mode All-Star super difficile
En sélectionnant la difficulté dans le mode option, tapez L1, R1, L2, R2. Si cela a marché, un nouveau niveau apparaît : Super All-Star Difficulty.
Attention : ce mode est pour les experts comme vous vous en rendrez vite compte.

fin : NBA SHOOT OUT '97 (plaisirs)

La plus grande banque de tips: cheats et codes jamais vue dans un magazine

NEED FOR SPEED

Circuit Lost Vegas
1. Allez à l'écran Tournament.
2. Entrez le password TSYBNS.
3. Retournez au jeu en mode Head-To-Head.
4. Faites défiler les circuits et Lost Vegas apparaîtra.

Circuit Oasis Springs
1. Le code TSYBNS doit d'abord avoir été rentré.
2. En mode Head-To-Head allez au circuit Rusty Springs.
3. Maintenez L1 et R2 pour le changer en Oasis Springs.
4. Tout en maintenant ces boutons, tapez Start pour jouer.

Warrior Car
1. Le code TSYBNS doit être rentré.
2. En mode Head-To-Head allez à l'écran de sélection des voitures et maintenez L1 et R1.
3. Vous pouvez maintenant sélectionner Warrior.

Mode Rally
1. Une fois le code TSYBNS entré, allez dans le mode Head-To-Head.
2. Allez à votre circuit préféré.
3. Maintenez L1 et R1 pour voir le titre se changer pour RALLY MODE.
4. Maintenant tapez Start et entrez dans une course boueuse.

Mode sans pitié
1. Oui, le code TSYBNS doit être rentré!
2. Allez à l'écran Head-To-Head.
3. Maintenez L1 et R1.
4. Les options doivent se changer en NO MERCY.
5. Ceci enlève le ralentissement de certaines voitures.

Sous la lune
Ce nouveau circit est une variation de la course Rusty Springs, avec cette fois un paysage lunaire!
1. Accédez au mode tournoi et entrez le password : **SPKSHC.**
2. Revenez en arrière, choisissez un autre mode et prenez Rusty Springs à l'écran de sélection des circuits.
3. Maintenez △, et ajoutez L1 + R1 puis sélectionnez Rusty Springs avec ×.

Code Machine Gun
Prenez le mode Head to Head. Immédiatement après avoir choisi la voiture adverse, maintenez L1, ○, □, et ⇘, jusqu'à la fin du chargement. Maintenant à la place du klaxon vous avez une mitraillette qui dégage la route devant vous. Ce code peut être utilisé avec un ou deux joueurs, imaginez un peu l'hécatombe!

Super lourd
Allez au mode tournoi et entrez le password **TSYBNS**. Aprés ceci vous pouvez continuer le tournoi ou abandonner. A l'écran de sélectio des voitures, sélectionnez Car Showcase, puis Mechanical. De là, sélectionnez Next Slide. Vous pouvez alors ajouter du poids à votre voiture, matérialisé par des petits triangles rouges de chaque côté. Tapez L1 pour ajouter du poids à l'avant, et R1 pour l'arrière. Votre voiture tournera plus facilement.

PASSWORDS

Track 1	WRDRTY
Track 2	ZDPBWN
Track 3	MTQRZP
Track 4	JVPZLL
Track 5	ZYMNLH
Track 6	WMRPGZ
Lost Vegas	YXGSJJ
Track 8	KJPQND
Track 9	SDQWCG
Track 10	SLZXDH
Track 11	SPZDFX
Track 12	ZVGRGX
Track 13	XJHVCK

NEED FOR SPEED 2

Voitures suplémentaires
Entrez LILZIP comme code pour gagner le tournoi et vous aurez une Ford Indigo.

Circuit suplémentaire
Entrez SHOTME comme password pour déverrouiller le circuit caché, Monolithic Studios.

Voitures plus rapides
Entrez le password POWRUP pour avoir un moteur Pioneer. Ceci accélère votre voiture en mode Arcade, et augmente votre accélération et votre vitesse maximum en mode Simulation.

De nouveaux angles de caméra
Au menu principal, commencez une course et maintenez :
L1 + L2 + R1 + R2 + × + △ + □ + ○.
Relachez les boutons quand la course commence et vous aurez le choix parmi neuf angles de caméra au lieu de quatre.
NB : Si vous refaites une course, les vues auront disparues.

Voitures suplémentaires
Entrez l'un des passwords suivant. Le véhicule n'apparaît pas dans le menu – commencez la course et vous le verrez apparaître.
NB : Ceci fonctionne pour le joueur 1. Pour le 2, changez simplement 'ME' en 'U' (ex 'LOGME' devient 'LOGU') pour chaque code.

ARMYME	Army Truck
BUGME	VW Beetle
BUSME	Bus
CITME	Citroen 2CV
CRATME	Crate
LIMOME	Limo
LOGME	Log
MAZME	Mazda Miata
OUTHME	Outhouse
QUATME	Audi Quattro
SEMIME	Truck Cab
SNOWME	Snow Truck
TREXME	T Rex
VANME	Camper Van
WAGOME	Wagon
YJME	Jeep
BEETME	Trabant?
BMRME	BMW
BNZME	Mercedes Benz
JEPME	Comanche pick-up truck
LCME	Toyota LandCruiser
VOVME	Volvo estate
TRAMME	Tram
STDAME	Stand A
STDBME	Stand B
STDCME	Stand C

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Pas de Land Rover
En mode Hot Pursuit, Choisissez Redrock Ridge. Appuyez sur Start pour charger, puis maintenez bas + R1 + L2 jusqu'à l'écran de chargement. Les Land Rover vertes sont remplacées par des voitures de police beige.

Accent allemand
En mode Hot Pursuit, appuyez sur Start pour charger la course après avoir choisi les options, puis maintenez haut + R1 + L2 jusqu'à ce que l'écran de chargement apparaisse. Les Policier ont l'accent allemand.

Jouer avec la caméra Replay
Entrez SEEALL à la place de votre nom dans les options. Vous pouvez maintenant changer de vue pendant la course.

Obtenir les courses et voitures
Mettez SPOILT à la place de votre nom.

Obtenir la courseRoom
Mettez PLAYTM comme nom.

Obtenir la course The Caverns
Mettez XCAV8 à la place de votre nom.

Obtenir la course Scorpio 7
Mettez GLDFSH comme nom.

Obtenir la course Space Race
Mettez MNBEAM comme nom.

Obtenir la course Autocross
Mettez XCNTRY comme nom.

Obtenir la course Empire City
Mettez MCITYZ comme nom.

Obtenir la Mercedes Benz
Mettez AMGMRC comme nom.

Obtenir la Jaguar
Mettez 1JAGX comme nom.

Obtenir la Super Voiture
Mettez ROCKET comme nom.

Options avancées
Réussissez les modes Knockout et Tournament.

Cheat Codes
Entrez l'un de ces codes après avoir validé une course et maintenez les boutons jusqu'à l'écran de Loading.

Gros Klaxon
Start + Select + L2 + R1
Klaxonez pour vous débarasser des adversaires.

Voiture loude
Select + □ + ×
Rentrez dans les voitures pour vous en débarasser.

Ralenti
⇧ + × + △

Police Allemande
⇧ + L1 + R2

Police Espagnole
⇩ + L1 + R2

Police Italienne
⇦ + L1 + R2

Police Française
⇨ + L1 + R2

NFL '97

Entrez les codes suivants à l'écran de choix des équipesen mode Pre-Season.
1. L1, L1, L1, △, L1, L1
Jouez avec les équipes NFC ou AFC Pro Bowl contre n'importe quelle équipe dans un match de d'avant saison.
2. L1, L1, L1, R1, L1, L1
Déposez des mines partout sur le terrain! Regardez où vous allez ou vous serez réduits en bouillie.
3. L1, L1, L1, L2, L1, L1
Essayez un peu d'attraper la balle! A chaque partie la balle vous échappera deux fois des mains.
4. L1, L1, L1, R2, L1, R1
Maintenant, essayez un peu d'attraper la balle ! Vous ne pouvez plus lâcher la balle.
5. L1, L1, L2, △, L1, △
Appuyez sur le bouton de course et le joueur courira sans s'arrêter jusqu'au bout.
6. L1, L1, △, R2, L1, △
Chaque équipe que vous choisirez aura le niveau de celle d'un lycée.
7. L1, L1, R1, △, L1, R1Tous les joueurs gagnent un turbo : c'est formidable!
8. L1, L1, R1, R1, L1, R1
Les joueurs sont rétrécis.
9. L1, L1, R1, R2, L1, R1
Passons aux choses sérieuses : n'importe quel QB peut faire des lancés de 100 yards directement.
10. L1, L1, L2, R1, L1, L2
Ralentit de manière considérable le jeu.

NFL BLITZ

JOUEURS SECRETS
Commencez une partie en mode arcade. Quand on vous demande d'entrer votre nom, répondez oui. Entrez l'un des noms suivants ainsi qu'un nombre PIN. Si le code a fonctionné, vous entendez une voix qui dit "Lights out baby!".

NOM	PIN
Allen	7911
Aubrey	6666
Azpod	4777
Bert	8735
Brain	1111
Brian	2221
Byron	1969
Carltn	1111
Daniel	0604
David	3456
Forden	1111
Franc	1221
Franz	8421
Gatson	1111
Gentil	1111
Japple	6660
Jason	3141
Jenifr	3333
Jove	6644
Juan	6521
Luis	3333
Mike	3333
Raiden	3691
Root	6000
Sal	0201
Shinok	8337
Skull	1111
Thug	1111
Turmel	0322

CHEAT CODES
Ils fonctionnent comme les codes de Mortal Kombat. Sur l'écran de match, appuyez sur Turbo, Jump et Pass le nombre de fois indiqué dans le code, puis la direction au pad directionnel.
Par example pour 1-2-3-gauche', appuyez sur Turbo, Saut x2, Passe x3 puis gauche. Si ça marche le nom du code apparaît au dessus.

Effet	Code
Allow Stepping OB	2-1-1 ⇦
Big Football	0-5-0 Right
Big Head	2-0-0 ⇨
Fast Passes	2-5-0 ⇦
Fast Turbo Running	0-3-2 ⇦
Fog On	0-3-0 ⇩
Headless Team	1-2-3 ⇨
Hide Receiver Name	1-0-2 ⇨
Huge Head	0-4-0 ⇧
Hyper Blitz*	5-5-5 ⇧
Infinite Turbo	5-1-4 ⇧
Invisible	4-3-3 ⇧
Invisible Receiver Highlight	3-3-3 ⇦
Late Hits	0-1-0 ⇧
Night Game	2-2-2 ⇨
No CPU Assistance*	0-1-2 ⇩
No First Downs	2-1-0 ⇧
No Head	3-2-1 ⇦
No Interceptions	3-4-4 ⇧
No Play Selection*	1-1-5 ⇦
No Punting	1-5-1 ⇧
No Random Fumbles	4-2-3 ⇩
Power-Up Blockers	3-1-2 ⇦
Power-Up Defence	4-2-1 ⇧
Power-Up Offence	3-1-2 ⇧
Power-Up Speed*	4-0-4 ⇦
Power-Up Teammates	2-3-3 ⇧
Show Field Goal %	0-0-1 ⇩
Show More Field*	0-2-1 ⇨
Smart CPU Opponent***	3-1-4 ⇩
Super Blitzing	0-4-5 ⇧
Super Field Goals	1-2-3 ⇦
Team Big Heads	2-0-3 ⇨
Team Big Players	1-4-1 ⇨
Team Tiny Players	3-1-0 ⇨
Thick Fog On	0-4-1 ⇩
Tournament Mode**	1-1-1 ⇩
Turn Off Stadium	5-0-0 ⇦
Weather: Clear	2-1-2 ⇦
Weather: Rain	5-5-5 Right
Weather: Snow	5-2-5 ⇩

* Deux joueurs nécéssaires.
** Deux joueurs obligatoires
*** Un seul joueur

ENCORE DES ASTUCES

ONSIDE KICK
Maintenez Turbo + Jump + Pass + ⇧ après avoir marqué. Note : vous ne derviez utiliser ce coup seulement si vous perdez et qu'il ne reste pas de temps.

BLOQUEUR EN PLUS
MaintenezTurbo + Jump + Pass en emportant la balle au début de la partie pour mettre un bloqueur en plus sur la ligne.

CACHER LA SÉLECTION
Faites ⇧, ⇧ à l'écran de sélection de partie pour enlever le curseur (votre adversaire ne voit pas ce que vous choisissez ainsi).

NFL EXTREME

CHEATS
Allez à Create Free Agents et entrez les noms de joueurs suivants.
LAMEBOY LENNY – Animations inversées
MONKEY MICKEY – Longs bras
COINHEAD COREY – Têtes
GEORGE GIRAFFE – Giraffes
BIGHEAD BOBBY – Têtes de balles
SHRIMPY SEAN – Petits bras
BIG BEN – Gros
TINY TOM – Petits hommes

NFL GAME DAY

Options secrètes
Dès que le logo NFL Game Day apparaît, appuyez sur : R1, R1, L2, L1, △, ○, □, L1, L1, L2, R1, R2, L1, △, △. Cela vous permettra d'avoir un menu d'options assez sympathique, permettant par exemple de changer tous vos joueurs en John Madden, ou de transformer vos adversaires en lapins.

Équipes supplémentaires
À l'écran d'ouverture, appuyez dans l'ordre sur les touches suivantes : ○, ○, R1, R2, L1, L2, ○, □, △. Puis maintenez L1 et R1 au même moment pendant cinq secondes pour que les nouvelles équipes apparaissent.

Écrans de victoire
Au tout début, lorsque le logo PlaStation disparaît, maintenez les boutons R1, R2, L1, L2 jusqu'à ce que vous vouliez arrêter. Ce code vous permet de voir toutes les fins du jeu. Vivez l'émotion des vainqeurs du Super Bowl.

Codes
Au moment de saisir les passwords, entrez ceux qui suivent (toujours en majuscules) pour des effets variés :

SKELETON	Deux équipes de squelettes jouent dans la Bone Bowl
SNAKE	Deux équipes de serpents membrés
JUICE	Des petits turbos non négligeables
BIG.BOYS	Gros joueurs (taille actuelle)
OFFENSE	Meilleure attaque
DEFENSE	Meilleure défense
STICKUM	Les receveurs réceptionnent toutes les passes
CANNON.ARM	Le quarterback a des bras sur-vitaminés
PICK.CITY	Interceptions faciles
CRUNCH.TIME	Chocs plus violents et plus de blessures
URNOTREDE	La console est quasi-imbattable
BLITZ	Break commercial
STEROIDS	Gros bras
MAYHEM	Défenseurs blessés au moindre choc
GOOD	Effet inconnu

NFL GAME DAY '98

Équipes supplémentaires
Appuyez sur ⇧ à l'écran de sélection des équipes pour avoir les équipes du Super Bowl pour le joueur 1. Appuyez sur ⇩ pour le second.
Appuyez sur ⇧ de nouveau à l'écran de sélection des joueurs pour les équipes du All-Stars pour le joueur 1 et utilisez L1 et L2 pour plus de choix. Utilisez ⇩, puis R1 et R2 pour le joueur 2.

Codes
Appuyez simutanément sur L1 + L2 + R1+ R2 à l'écran principal. Puis entrez les passwords suivants qui, pour la plupart, réservent d'amusantes et agréables surprises. :

BETTIS	Console plus forte
BIG_FOOT	Jambes bioniques

BLIND_REF	Moins de fautes
BUSY_REF	Plus de fautes
CPU_DEFENSE	Inconnu
CPU_OFFENSE	Inconnu
CREDITS	Générique de fin
CRUNCHY	Inconnu
DEEP_GRAY	Inconnu
EQUAL_TEAMS	Équipes identiques
FIRE_DRILL	Courses rapides
FLEA_CIRCUS	Petits joueurs
GD_CHALLENGE	Plus difficile
GLOVES	Meilleurs gants
HATCHET	Inconnu
HORSEMAN	Pas de tête
HUMONGOUS	Gros joueurs
JACK_HAMMER	Gros bras
JUICE	Joueurs très rapides
LEECH	Un meilleur DB
LOOK_MA	Pas de mains
LOUD_MOUTH	Inconnu
MCMAHON	L'équipe McMahon
NYSE	Inconnu
STRETCH	Inconnu
THIN_AIR	High kicks
TOAST	DB facile à battre
VIRTUAL_ POLYGONS	Inconnu
WATERY_AI	Console stupide

Passwords
Pour activer l'écran de passwords, appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 dans le menu principal. Passwords :
AHAB – Joueurs sans jambes!
AIR ATTACK – Jeu en l'air de la console
CLOUD OF DUST – La console joue toujours au sol
COOKIE CUTTER – Les joueurs sont en 2D
CRUNCH TIME – Chocs plus bruyants
FLAT LAND – Joueurs plats
INVISIBLE – Seulement des ombres
SHOW OFF – Plongez, puis sautez pour continuer à courir

NFL GAMEDAY '99

ÉQUIPES SUPPLÉMENTAIRES
Faites ○ à l'écran de sélection pour accéder à diverses équipes Superbowl et All stars.

CHEAT MODE
Entrez dans le menu Easter Egg et introduisez l'un des codes suivants pour activer une action :

BIG_BALLS	Large football
BIG_HITS	Louder noises
BLINDERS	No penalties
BOBO	All players called Bobo
BUNYON	Big players
COFFEE_BREAK	Increased speed
CON_MAN	CPU hides pass coverage
CPU_SCORES	CPU players are faster
CPU_STUFFS	CPU super offensive line
CREDITS	View credits
DAVIS	Turbo running back
EGG_HEAD	Zero stamina and more fatigue injuries
EURO_LEAGUE	All players have European last names
EVEN_TEAMS	All players are equal
FLEA_CIRCUS	Tiny players
GD_CHALLENGE	Bonus difficulty level
GRUDGE_MATCH	Red redzones, chequered endzones, invisible field goals
HAMSTRUNG	More hamstring injuries
HANGTIME	Punts hang in air longer
HOOPS	Players named after basketball stars
HOT_SHOT	CPU player celebrates in open field
INVISIBLE	Invisible players
ITS_IN_THE_FPS	Scrambled frame rate
MIND_READER	CPU knows your play
PLAYING_CARDS	Flat players
POP_WARNER	Small, fast players
PRESIDENTS	Players named after Presidents
PRIME_TIME	CPU makes big plays
PUPPETS	Players have red string attached to head!
RED_ZONE	Players named after programmers
ROCKET_MAN	Ball carrier has speed bursts
SLIDESHOW	See cheerleaders after a game
SPORTS	All players have last name from credits
STAMINA	Increased endurance
STEEL_LEG	Longer field goals
STICKEM	Great hands for receivers
SWIMMERS	Turbo swim move
TELE_TUMMY	Televisions in players' stomachs!
WEAK	Quick fatigue

NHL '97

Entrez ces codes lors du face-off, et avant que le palet ne touche le sol. Le mot 'Entered' apparaîtra pour confirmer le code.
Super équipe à domicile
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, ○.
Jeux plus courts
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, R2. Stope la partie, puis relance des parties avec des mi-temps de vingt secondes.
Pas de collisions
Appuyez sur L2, L2, L1 + R2, R1, ×.
Jeux plus rapides
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, ×.
Plus de pénalités
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, L1.
Plus de tirs de pénalité
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, R1.
Tirs plus précis
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, L2.
Goals moins forts
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, R2.
Plus de vues pour les replays
Appuyez sur L1, L2, L1, R1, □
Commentaires à l'écran
Entrez n'importe quel code commençant par L1. Recommencez une nouvelle partie avec une équipe au hasard.
L'équipe des Nets
Entrez NETHOCKEY comme nom.

NHL '98

Grosses têtes
Entrez BRAINY comme password.
Joueurs enfants
Entrez NHLKIDS comme password.
Mutant Players
Entrez PLAYTIME comme password.
Jouer contre l'Angleterre
Entrez GIPTEA comme password.
Change Jersey
Entrez 3RD comme password.
Joueurs énormes Entrez BIGBIG comme password.
Jouer l'équipe des EA Blades Entrez EAEAO comme password.
Ajouter les programmeurs dans la liste des joueurs
Entrez FREEEA comme password.
Voir la vidéo de la Stanley Cup
Entrez STANLEY comme password

NHL '99

MAILLOTS DIFFÉRENTS
1. Allez à l'écran de passwords et entrez 3RD. Puis commencez une partie.
2. Certaines équipes ont maintenant des maillots de couleur différents (LA Kings par exemple).
Notez que cela ne marche pas avec tout le monde.

NOUVEAUX CHEATS
Entrez ces passwords dans le menu d'optio,s

DÉVÉROUILLER EA BLADES & STORM
Entrez FREEEA comme password to unlock these two super teams.

VOIRSTANLEY CUP FMV SEQUENCE
Entrez VICTORY comme password.

GROSSE TÊTE
Entrez BRAINY comme password.

GROS JOUEURS
Entrez BIGBIG comme password.

TURBO
Entrez SPEEDY comme password.

NHL FACE-OFF

Série de sept matches
Pour avoir une telle série, commencez un playoff de sept matches au cours d'une saison. Vous devriez voir l'option permettant de continuer le playoff. Lorsque la saison se termine, cela effacera automatiquement l'ancienne saison pour ne garder que la nouvelle.
Seconds maillots
Maintenez X + ○ + L2 lorsque le message 'Just a Minute' apparaît. Maintenez plusieurs secondes jusqu'à entendre un petit son.

NHL FACE-OFF '97

Supers joueurs
Prenez la liste, puis créez un joueur. Entrez ensuite l'un des noms suivants :
Raja Altenhoff
Tom Braski
Craig Broadbooks
Josh Hassin
Alan Scales
Kelly Ryan
Jody Kelsey
Chris Whaley
Peter Dille
Craig Ostrander
Ne tripotez surtout pas leur position et caractéristiques pour que le cheat fonctionne. Appuyez ensuite sur △ pour sortir – si vous choisissez 'Create Player' à nouveau, votre joueur apparaîtra avec des stats incroyables. Choisissez ensuite 'Sign Free Agent' pour inclure le joueur dans l'équipe. Choisissez alors 'Edit Lines' pour le titulariser puis en virant au fur et à mesure les autres, constituez vous une équipe de rêves avec des joueurs hors-normes.

NHL FACE OFF '98

Super joueurs
Créez un joueur dans la feuille de match.
Puis utilisez n'importe quel nom de la liste qui suit :
RAJA ALTENHOFF
TOM BRASKI
STEVE BRASKI
DAVE BRICKHILL
CRAIG BROADBOOKS
PETER DILLE
JOSH HASSIN
JODY KELSEY
TAWN KRAMER
CRAIG OSTRANDER
JOHN REHLING
KELLY RYAN
ALAN SCALES
CHRIS WHALEY
Appuyez ensuite sur △ pour sortir. Choisissez de créer un nouveau joueur pour voir votre super héros avec 99 à toutes ses compétences.
Vous pouvez aussi changer son poids, sa taille, et le mettre en défense (D).
Mais surtout, il ne faut pas qu'il soit goal (G) car sinon il perdra toutes ses qualités. Vous pouvez aussi créer plus d'un super joueur avec le même nom.
Vous pouvez aussi créer des super goals en leur attribuant 90 dans leurs compétences.
Pour ajouter le nouveau joueur dans l'équipe, choisissez l'option «Sign Free Agent» du menu des effectifs. Si vous avez trop de joueurs, vous pouvez les virer en utilisant l'option «release» toujours dans le même menu.
En effaçant petit à petit chacun des joueurs existants, vous vous formerez une équipe invincible.
Vous devriez être maintenant capable de tout écraser.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

Meilleure vitesse
Lorsque la partie se charge, maintenez △ + □ + Start + Select.
Grosses têtes
Appuyez sur ⇧ + Pass + Turbo à l'écran 'Tonight's Game'.
Goal avec une grosse tête
Appuyez sur Pass, Pass, Turbo, Shoot, Pass à l'écran 'Tonight's Game'.
Têtes de bébé
Appuyez sur Turbo, Turbo, ⇧, Shoot, Shoot, ⇧ à l'écran 'Tonight's Game'.
Gros palet
Appuyez sur ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, Turbo à l'écran 'Tonight's Game'.
Joueurs cachés
Entrez les informations suivantes dans l'écran «User Records» :

Initiales	Month	Day	Joueur
GH	Mar	31	Gordie Howe
MJ	Jan	25	Michael Jordan

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mode
À l'écran des passwords appuyez sur : ⇦, ⇧, △, ⇩, ○, △, □, ⇩. Si cela fonctionne, vous pourrez choisir le niveau, avoir des continus infinis, et même jouer dans la peau d'une créature!
Arme aiguisée
Activez le Cheat Mode puis appuyez sur L1, R1, L2, R2, Select. Une nouvelle option apparaît au menu, vous permettant de porter une arme tranchante permanente.
Mode flou
Activez le Cheat Mode puis faites L1, L2 x2, L1, L2 x2, L1, Select. Un son confirme l'entrée du code. Activez l'option 'the Play Blur' et commencez une partie avec des graphismes flous.
Petites créatures
Activez le Cheat Mode puis faites L2 x2, R1 x2, L1, R2, Select. Un son confirme l'entrée du code. Activez l'option 'Reduce' puis commencez une partie avec des créatures rétrécies.
Options musique
Activez le Cheat Mode puis faites L1 x4, R1 x3, Select. Un son confirme l'entrée du code et 'Play Track Options' apparaît. Commencez une partie et faites pause. Choisissez 'Current Track' et appuyez sur ⇦ or ⇨ pour choisir une nouvelle
PASSWORDS
IGNATIUS
Level 2 ....△, ○, △, ⇦ △, □, ×, □.
Level 3 ...△, ×, ○, △, △, ⇩, □, ⇧.
Level 4...△, □, △, ⇦, △, ⇩, ⇧, □.
Level 5 ...△, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6.....△, ⇩, △, ×, △, ⇩, ⇦ ○
Level 7....△, ⇦, △, ×, △, ⇦, △, ○
Level 8....△, ⇨, △, ×, △, △, ○, ○
Level 9.....○, △, △, ×, ○, ○, □, ×
Level 10 .○, ○, △, ⇨, △, ⇧, ⇩, ⇩
Level 11 .○, ×, △, ⇨, △, ⇩, ⇦, ⇩
Level 12.○, □, △, □, △, ⇧, △, □,
Level 13.○, ⇧, △, □, △, ⇩, ○, □,
Level 14.○, ⇩, △, ⇨, △, ○, ×, ⇩,
Level 15.○, ⇦, △, □, △, △, □, □,
Level 16.○, ⇨, △, □, △, ○, ⇧, □,
Level 17..×, △, ×, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 18..×, ○, ×, □, △, ⇧, ⇦, ⇧
Level 19 ..×, ×, ×, □, ○, ⇩, ○, ⇩,
Level 20: ..×, □, ×, □, ○, ⇦, ×, ⇩
NADIA
Level 2...⇧, ○, △, ⇦, △, □, ×, □.
Level 3 .... ⇧, ×, △, ⇧, △, □, □, ×
Level 4..... ⇧, □, △, ⇧, △, ⇧, ⇧
Level 5 ...⇧, ⇧, △, ⇧, △, ⇩, ⇩, ×
Level 6 ...⇧, ⇩, △, ⇧, △, ⇦, ⇦, ×
Level 7 .... ⇧, ⇦, △, ⇧ △, △, △, ×
Level 8....⇧, ⇨, △, ×, △, △, ○, ○
Level 9.... ⇩, △, ×, ×, ○, ×, □, □,
Level 10.⇩, ○, ×, □, △, □, ⇩, ⇧,
Level 11 ..⇩, ×, ×, □, △, ⇧, ⇦, ⇧
Level 12..⇩, □, ×, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 13..⇩, ⇧, ×, □, △, ⇦, ○, ⇧
Level 14..⇩, ⇩, ×, □, △, △, ×, ⇧
Level 15..⇩, ⇦, ×, □, △, ○, □, ⇧
Level 16..⇩, ⇨, ×, □, △, ×, ⇧, ⇧
Level 17..⇦, △, ×, □, △, □, ⇩, ⇧
Level 18...⇦, ○, ×, □, △, ⇧ ⇦, ⇧
Level 19...⇦, ×, ×, □, ○, ⇩, ○, ⇩
Level 20..⇦, □, ×, □, ○, ⇦, ×, ⇩,

NINJA

CHOIX DU NIVEAU
1. Quand le jeu se charge et que l'écran de vérification de Memory Card apparaît, faites L2 x3, R2 x3. Si cela a marché vous voyez les mots 'Del's cheat on'.
2. Maintenant au menu principal vous pouvez choisir votre niveau en bougeant ⇧ et ⇩.

NINJA TRAPU
Faites Select x3, L2 x3, Select x3 quand Press Start apparaît à l'écran. Vous entendez un son et le ninja a une grosse tête, de grosses mains et de gros pieds (pendant la partie aussi).

INVINCIBILITÉ & OBJETS
Faites pause et appuyez sur L2, R2, L2 x3, R2 x3, ○, △, □, ○, △, □. Vous entendez un bruit et le ninja se transforme en squelette. Pour revenir en ninja, mais garder les objets supplémentaires, répétez simplement le code.

TOUTES LES ARMES
Faites pause et appuyez sur R2 x3, L2 x3, R2 x3, L2 x6 pour entendre un bruit. Répétezle code pour choisir l'arme suivante.

NUCLEAR STRIKE

Commencer la partie avec avec cinq credits
Entrez le password WARRIOR.
Pas de tirs ennemis
Entrez le password PHOENIX pour être en sécurité.
Facile première mission
Entrez le password EAGLEEYE pour jouer à une version plus facile du permier niveau. Essayez AVENGER pour ne plus avoir d'ennemis.
Meilleure autonomie
Entrez le password MPG pour voler sans ravitaillement.
Refaire la mission précédente
Entrez le password ANDREAS pour revenir à la mission précédente.
Vies illimitées
LAZARUS
Déplacements plus rapides
WARPDRIVE
Munitions illimitées
GOPOSTAL
Voir la pub du prochain Strike
COMMERCIAL
Allez maintenant dans les fichiers (sauf les Credits)pour voir une réclame du prochain *Future Strike*.
PASSWORDS

Level 2:	CUTTHROATS
Level 3:	COUNTDOWN
Level 3B:	PLUTONIUM
Level 4:	PUSAN
Level 5:	ARMAGEDDON
Bonus Level:	LIGHTNING

ODDWORLD: ABE'S EXODDUS

CHOIX DU NIVEAU
Maintenez R1 au menu principal (Avec Abe au milieu) et appuyez sur ⇩, ⇧, ⇦, ⇨, △, □, ○, △, □, ○, ⇩, ⇧, ⇦, ⇨.

VOIR LES FMV
Maintenez R1 au menu principal (Avec Abe au milieu) et appuyez sur ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, □, ○, △, ○, □, ○, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨.

INVULNERABILITÉ
Pendant la partie maintenez R1 et ○, △, □, ×, ⇩, ⇩, ⇩, ○, △, □, ×.

ADVANCE TO NEXT PATH
Pendant la partie maintenez R1 et faites ○ x2, × x2, □ x2 pour aller à la section suivante.

ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

CHOIX DU NIVEAU
On the main menu hold R1 then press ⇩, ⇨, ⇦, ⇨, □, ○, □, △, ○, □, ⇨, ⇦. A level select menu will then appear.

VOIR LES FMV
On the main menu hold R1 then press ⇧, ⇦, ⇨, □, ○, △, □, ⇨, ⇦, ⇧, ⇨.

VOICE CHEAT
Hold down R1 and press △, ⇧, ○, ⇦, ×, ⇩, □, ⇨ during a game. Abe will now be able to mimic passwords without uttering a sound.

GREEN FARTS
During play, hold R1 and press ⇧, ⇦, ⇨, □, ○, ×. Now whenever Abe farts, green gas comes out of his arse!

O.D.T.

PERSONNAGE CACHÉ SOPHIA HAWKINS
Au menu principal faites L1, L2, R2, R1 pour entendre un bruit. Sophia est alors disponible quand vous choisissez un perso.

PERSONNAGE CACHÉ KARMA THE EX-DEVIANT
Au menu principal faites R1, R2, L2, L1 pour entendre un bruit. Sophia est alors disponible quand vous choisissez un perso.

EXPERIENCE PLEINE
Mettez la pause et faites ○, △, L1, L2, R1, Select pour entendre un bruit. Allez aux statistiques pour trouver une barre pleine. Répétez la procédure si vous le désirez encore.

AMÉLIORER LES ARMES
Mettez la pause et faites R1, L1, R2, L2, ⇦, ⇨, ⇧, ⇩. Vous voyez dans l'écran de status que les armes sont améliorées. Répétez la procédure pour les améliorer encore.

AMÉLIORER LES SORTS
Mettez la pause et faites ⇩, △, Select, L1, R1, Select pour entendre un bruit. Allez voir vos sorts pour constater qu'ils sont améliorés. Répétez la procédure pour les améliorer encore.

ONE

Choix du niveau
Entrez le password HEVYFEET.

Toutes les armes
Entrez le passwo

PANDEMONIUM

Cheat modes
Entrez les passwords suivants pour accéder au modes de jeu secrets :

Rock 'n' Roll
Password : TWISTEYE
Maintenez L1 et L2 puis ⇦ ou ⇨ pour faire tourner la caméra.. ⇩ permet de la recentrer.

Mutant Mania
Password : THETHING
Maintenez L2 et appuyez sur ○, pour avoir les décompositions de votre corps. L2 + × réinitialise tout.

Je te ris au nez
Password : HARDBODY
Vous rends invincible.

Changerde personnage
Password : BODYSWAP
Appuyez sur △ pour changer de personnage en cours de partie.

Arme permanente
Password : OTTOFIRE
Prendre une nouvelle arme réinitialisera tout.

Vies supplémentaires
Password : VITAMINS
Trente-et-une vie en plus!

Hearts Galore
Password : CORONARY
Pleins de petits coeurs.

Freedom
Password : BORNFREE
Aller où bon vous semble.

Pinball Mania
Password : TOMMYBOY
Terminez un niveau et vous obtiendrez l'option permettant de jouer ce mode.

Speed Greed
Password : CASHDASH
Écran bonus après la fin du niveau.

Ennemis immortels
Password : EVILDEAD
Ceux-là vous donneront du fil à retordre.

De passage
Password : INANDOUT
Quitter durant la partie vous ramenera à la carte.

PASSWORDS
Ces passwords vous emmènent à tous les niveaux mais sans bonus.

Niveau	Password
1	ADEAMIIE
2	EPIJAKCA
3	FBIJAKCI
4	KOCCCIEE
5	NGIAIBJJ
6	NIIAJBCB
7	KGCACICI
8	AHICBAJE
9	AIICFAJG
10	AIICBAJI
11	FBIIAKCK
12	FDIIAKDC
13	FFIIAKDK
14	KACACIBA
15	ADMCFAID
16	EMIIEKBE
17	OEIBIBMJ
18	FAAIAKCE

PANDEMONIUM 2

Invincibilité
Entrez le password NEVERDIE pour faire apparaître en bas de l'écran un message comme quoi vous êtes bien intouchable.

Choix du niveau
Entrez le password OCMCKKEJ.

Vies supplémentaires
Entrez le password IMMORTAL pour commencer une partie avec 31 vies..

CODES

Level 2	AJMABLOC
Level 3	FAAAGCNA
Level 4	LJABIDOA
Level 5	LDBBJLAE
Level 6	KLBFCCE
Level 7	IEBBJLMF
Level 8	POECHEJJ
Level 9	FHCAODAC
Level 10	AKAJDIJC
Level 11	NIECGPCJ
Level 12	FKDAGMNK
Level 13	LKFBKLAM
Level 14	BBAMFKDK
Level 15	FPDAGMHC
Level 16	APEMFINO
Level 17	POGCLMEB
Level 18	FMDAGPIM
Level 19	FCLAGJNE

PARAPPA THE RAPPER

Cool Bonus
En ayant le rang Cool dans chacun des niveaux, vous obtiendrez des couronnnes.
Si vous avez les six, un bonus stage apparait, 'KT & The Sunny Funny Band'. On y voit Katy et Sunny dans un niveau circulaire. Appuyez sur △ or × to change their costumes (three each), □ or ○ to change their dancing (six each), R1/R2 or L1/L2 to zoom in and out and move camera around with D-pad.
Note that you have to complete each stage first, then replay to be able to reach Cool rating. Do a normal first line to get Cool flashing, then embellish the second pattern thus:
Level 1: ––/●–●●/–●–●
Level 2: ––/▲–▲–/■–■■/–■–/■–––
Level 3: ––/●●●●/–●●–
Level 4: ––/×–××/–■■–/–RR–/–LL–
Level 5: ––/L–LL/–LL–/L–LL/–LL–
Level 6: ––/●––●/●––●/●––●/●–––

Changer la voix de Parappa
Complete the first two levels with a Cool rating. Press ×, ×, ×, △, ○, △, □, □, R1, L1, □, × and finish the next level as usual. On level 4 press ×, □, △, ○, ×. Hold R1 and press ○ or △ to cycle through the voices of the other characters in the game.

Incarner Sunny ou le Ninja
Finissez le niveau 1 avec au moins 3 000 points et le rang cool. Finissez le niveau 2 en Good avec Cool clignotant.
Finissez les niveaux 3 et 4 avec plus de 2 000 points et un rang Good.
Finissez le niveau 5 avec au moins 4 000 points et un rang Cool. Finissez le niveau 6 avec au moins 2 000 points et un rang Cool. Commencez une nouvelle partie et vous pouvez choisir Sunny et le Ninja

PERFECT WEAPON

Ice Moon	×, □, ×, □, □, ○, □, ○
Garden Mn.	○, ×, ×, △, ○, ○, ×, △
Forrest Mn.	○, △, □, ○, □, □, △, △
Desert Mn.	○, ×, ×, ×, △, ○, △, △
Morgone	×, ×, □, ×, □, □, △, ○
Toran	△, △, ×, □, △, △, ×, ○
Shiro	○, ○, ×, □, ×, ×, ○, △
Renza-Fi	△, ○, ×, ×, △, □, △, △
Sacra-Ja	○, ×, ○, ○, □, ○, ×, □
Morgone O.	×, △, ○, ×, △, ○, ○, △
Lizard Guard	○, □, □, ×, ○, ×, ×, ○
Final Level	□, △, ○, ×, □, △, ○, ×

PITFALL 3D

Plus de vies
GIVEMELIFE

Voir les FMV
PLAYMOVIES

Ancien Pitfall
CRANESBABY

Levitation
ZEROGHARRY

Grosses têtes BIGHEADHARY

Voir les crédits CREDITS

Disparaître 2DHARRY

Voir les scènes 2D PITFALLCOMIC

Enlever les commentaires
STOPTALKING

Maximum de vies STEVECRANEME

Mode démo VIGILANTE

Messages pendant le jeu
Entre l'un des passwords suivants pour voir un message ;
SURFINGHARRY – Message 1
SHARKY – Message 2
IMPRESSGIRL – Message 3
JESUSHINT – Message 4
RICHARD – Message 5
BETH – Message 6
STEPHEN – Message 7
MOMANDDAD – Message 8
REDJAY – Message 9

Niveau 3 avec 56 vies
Entrez DISCOLIGHTS5 comme password.

Cheats pour le vieux Pitfall
Comme vous le savez, il suffit d'entrer le password suivant pour jouer au vieux Pitfall : CRANESBABY. Cependant vous pouvez y tricher en entrant l'un de ses codes.

Vies infiniers : Appuyez sur L1 + L2.

Message Crocodile : Appuyez sur R1 + △ sur un écran crocodile.

Changez la tête en programmeur
Atari 2600 : Press R1 + R2.

Changez la tête en fille du programmeur : Press R1 + ○.

PASSWORDS DES NIVEAUX

Level 2: City Of Shenrak	METROPOLIS
Level 3: Underground Caverns	DEEPDARK
Level 4: Moku Temple	TEMPLEME
Level 4A: Gladiator	GEEHEISBIG
Level 5: Blister Fields	HOTROCKS
Level 6: Desert Into Volcano	GOINGDOWN
Level 7: Blazing Flood	WOWTHATSHOT
Level 7A: Kryll Thular	BIGWORMGUY
Level 8: Cell Blocks	JAILBREAK
Level 9: Life Extraction	THUNDERDOMES
Level 10: Dark Vale	MAGICGARDEN
Level 11: Crystal Matrix	SPOOKYMESAS
Level 11A: The Scourge	BESTFORLAST

POCKET FIGHTER

INCARNER DAN
À l'écran de sélection des persos, allez sur Ken et faites ⇨.

INCARNER GOUKI
À l'écran de sélection des persos, allez sur Ryu et faites ⇦.

PO'ED

hoix du niveau
À l'écran principal, appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2, et ⇧. Relâchez les boutons, puis commencez une nouvelle partie avec ○. À l'écran de difficulté, faites simultanément L1, L2, R1, R2, et ⇩. Choisissez une difficulté et l'option apparaîtra.

Inventaire complet
1. Allez à l'écran ou apparaît la carte (□ + Select).
2. Maintenez ⇦ jusqu'à ce que la flèche pointe sur vous.
3. Appuyez sur Start pour revenir en vue normale.
4. Pendant que la camera tourne, appuyez sur L1 + □ + × + ○.
5. Appuyez sur △ et vous devriez avoir toutes les armes.

Invincibilité
1. Vérifiez que vous avez bien la perçeuse avec vous (sinon faites le premier cheat pour l'avoir).
2. Mettez vous en lieu sûr.
3. Faîtes appraître le menu des armes.
4. Prenez la poêle avec L1 ou R1.
5. Retournez dans la partie.
6. Retournez dans le menu des armes.
7. Appuyez sur ○ + R1 pour parcourir les armes jusqu'à ce que le chiffre 999 apparaisse dans votre compteur.
8. Annulez en appuyant sur ○ + R1.

Recharger les armes
1. Mettez vous en Foot mode.
2. Faites un retourné (□ + L2).
3. Puis ⇨ + × + ○ pendant.

Récupérer des points de vie
1. Mettez vous en Foot mode.
2. Faites un retourné (□ + L2).
3. Puis ⇩ + × + R2 pendant.

Culs pêteurs (Fun garanti)
1. Dans le menu principal sélectionnez «Load Game».
2. Faites L1 + L2 + R1 + R2.
3. Maintenant les culs pêtent en tirant sur vous!

Voir la séquence de fin
1. Dans le menu principal sélectionnez «Load Game».
2. Appuyez sur ⇨ et maintenez.
3. En maintenant ⇨, appuyez sur ○.
4. Appuyez sur △ pour annuler.
5. Faites □ + ⇦ puis relâchez.
6. Faites ensuite △ pour voir la fin.

Pas de tests de collisions
1. Vous devrez être en mode Jet Pack.
2. Trouvez un corps.
3. Placez vous sur lui.
4. Faites △ pour faire apparaître le menu de sélection des armes.
5. Faites L1+ ⇦ + ⇩.
6. Vous allez commener à traverser le sol. Utilisez alors le Jet Pack.

Remettre les tests de collisions
1. Faites △ pour les armes.
2. Puis faites L1 + ⇨ + ⇩.

POOL HUSTLER

MODE BOWLLIARDS
Faites ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, △, △, ×, ×, ⇦, ⇨, □, ○ à l'écran titre pour entendre un bruit. Vous pouvez alors choisir Bowlliards dans le menu.

POOL SHARK

OBTENIR TOUS LES LIEUX ET LES TABLES
Renommez chaque joueur en CW12 4AP (avec un espace entre le 2 et le 4). Puis retournez aux options, où vous pouvez maintenant choisir les lieux et les tables.

PORSCHE CHALLENGE

Raccourcis

USA – Drain
Après le premier virage à gauche, cherchez un parking sur votre droite. Si un camion blanc s'y trouve, cela signifie que le raccourci est disponible. Au niveau du camion, tournez brusquement vers la gauche à travers le portail. Évitez l'eau qui pourrait vous ralentir et trouvez la sortie située près de la gare ferrovière.

Japan – Temple
Cognez le premier panier à gauche du circuit (un logo IO se trouve dessus, vous ne pouvez pas vous tromper). Repassez la ligne de départ, et le portail du temple devrait s'ouvrir.

Alpine – Village
Les passages sont fermés au premier tour. Au second tour, vous verrez un chasse-neige. Le tas de neige sur la gauche est bloqué par des cones : dégommez les cones pour que le chasse-neige déblaie le terrain, ouvrant ainsi le passage.

Cheats
Tous ces cheats doivent être entrés à l'écran principal (Un joueur, Options).

Toutes les voitures sautent
Toutes les voitures présentes à l'écran vont à partir de ce moment commencer à sauter.
⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □, ⇧ + ○, ⇧ + □

Générique de fin
Si êtes comme nous, que vous êtes trop impatiant d'assister à au générique de fin, et que vous ne pouvez pas vous permettre de terminer tout le jeu,

activez ce cheat qui vous amenera directement aux vidéos de fin vous présentant des Porsches.
□, ○, ⇦ + Select, ⇨ + Select
Vue de poisson
Ce cheat permet de changer la vision bien que l'effet ne soit pas particulièrement convaincant.
□ + △ + ○, L1, L2, R2, R1
Voix aigües
Les voix apparaissent un peu comme si elles étaient dans un caisson de décompression.
⇧, △, ⇧, △
Hyper voiture
La Knight Rider est redoutable.
Select + □, Select + ○, Select + □ + ○
Circuits interactifs
Ce cheat vous permet de courir sur des circuits dont les jonctions changent en permanence. Ces intersections sont normalement accessibles uniquement en mode Championnat.
⇩ + Start, ⇧ + Start, Select , Start
Voitures invisibles
Certainement la meilleure façon de se prémunir contre le vol. En effet, on ne peut voler ce qu'on ne voit pas.
(Note : cela peut faire planter le jeu sur certains circuits)
□ + ○, L2 + R2, □ + ○, L1 + R1, □ + ○
Circuits longs
Tout le monde aime les petits suppléments de longueur... Plus sérieusement, cela permet d'avoir les circuits dans leur intégralité, ce qui n'est normalement accessible qu'en mode Championnat.
Select + ⇧, Select + ⇩, Start, Select
Course folle
Dans ce mode, les voitures font n'importe quoi et font des zigzags sur la route.
⇧, ⇦, ⇨ + Select
Mode miroir
Malheureusement, les autres voitures tournent toujours dans le même sens.
⇦ + ○, ⇩ + △, ⇨ + □
Prototype
Le prototype Porsche est accessible à n'importe quelle course.
⇨ + □, ⇦ + ○ + Select
Custom
Choisissez les paramètres de votre superbe Porsche comme vous l'entendez.
⇦ + ○, ⇨ + □ + Select
« Continus» illimités
Vous n'aurez plus de soucis lorsque vous perdrez car il vous pourrez recommencer à l'infinie.
L1 + L2, R1 + R2 + □
Voiture sauterelle
Votre véhicule pris par un quelconque virus, se met à sauter.
□, ○, □

PREMIER MANAGER '98

ARGENT FACILE
Jouez deux de vos matches amicaux de pré-saison à Juventus et vous avez 4 millions à dépenser.

PROJECT OVERKILL

Faites pause, puis Select et choisissez 'Review Mission' pour entrer les codes.
Récupérer de la vie
Maintenir □, faire ○, ✕, △, relâcher □.
Maintenir ○, faire □, ✕, △, relâcher ○.
Invisibilité
Enfoncer △, puis □, ○, ○, □, lâcher △.
Maiontenir ✕, faire △, △, relâcher ✕.
Vitesse
Maintenir ⇩, faire △, △, △, relâcher ⇧.
Maintenir ⇩, faire ✕, □, ○, relâcher ⇩.
Le plein de munitions
Maintenir ○ et appuyer sur □, maintenir △ et appuyer ✕, maintenir ○ et appuyer ✕, et pareil pour ✕ et □.
Finir le niveau
Faire ✕, ⇧, ⇩, ⇧. Maintenir □ et appuyer sur ○. Maintenir ✕, puis △.
Test Mode
Faire ⇦, ⇨, ⇨, ⇦. Maintenir ✕ et appuyez sur △. De même avec △ et ✕

RAGE RACER

Rétroviseur
En pleine course, à n'importe quel moment, appuyez sur △ et maintenez le enfoncé puis appuyez sur L1 pour faire disparaître le rétroviseur. Appuyez sur R1 pour le faire réapparaître.
Mode miroir
Ce mode permet d'avoir toutes les courses en mode inversé dans lequel même les panneaux le sont aussi. Pour y accéder, choisissez 'Race Start' à l'écran principal et maintenez L1, R1, Select et Start jusqu'à ce que la course commence. Si le cheat fonctionne, vous verrez tout de suite la différence.
Meilleure palette de couleurs
Pour avoir une meilleur palette de couleur pour le logo de votre équipe, faites les manipulations suivantes :
Choisissez 'Customise' dans le menu des options puis 'Design' choisissez de créer ou modifier un logo.
Sélectionnez ensuite 'Paint' et déplacez le curseur jusqu'à le sortir de l'écran.
Appuyez ensuite sur un bouton pour faire apparaître la palette et ensuite L1, L2, R1, R2 et Select. SI cela est fait correctement, des nouvelles palettes R, G, et B apparaîtront.
Ces lettres représentent la quantité de rouge, de bleu et de vert dans la palette sélectionnée. ⇧ et ⇩ permettent de changer la couleur que vous voulez modifier tandis que R1 + ⇧ ou ⇩ en change la forme.
Déplacez ensuite le curseur à l'écran et appuyez sur L1, L2, R1, R2, et Select.
Vous devriez voir alors une petite croix (certainement pour une meilleure précision).
Finallement, en gardant le curseur à l'écran, appuyez sur L1 + R1 en plus d'une direction quelconque pour faire tourner votre oeuvre sur elle-même.
Plein de sous
Suivez les étapes suivantes pour être riche :
1. Vous devez terminer le GP normal (toutes les classes) et laisser le générique jusqu'à sa fin.
2. Sauvegardez l'intégralité de la partie à l'aide de l'option adéquate.
3. Recommencez un GP normal en classe 5. Vous ne pouvez plus choisir qu'une seule voiture (GNADE).
4. Choisissez ce véhicule et lancez le chargement de la course.
5. Au moment du départ (3, 2, 1, Go), appuyez sur Start et choisissez de vous retirer. Cela vous permettre de quitter la course sans perdre de chance.
6. Puis finalement, recommencez un nouveau GP en classe 1. Vous êtes maintenant plein aux as, ce qui vous permettra de customizer votre bolide.
Note : Cela fonctionne aussi en Extra GP si vous suivez les mêmes étapes

RALLY CROSS

Passwords spéciaux
Les rentrer comme nouveau nom de saison ou meilleur temps de course.
Saison Rookie :
vet_me (_ = espace)
Cela revient à finir la saison Rookie, vous donnant ainsi quatre nouvelles voitures et le circuit Alpine.
Saison Veteran : im_a_pro
Cela revient à finir la saison Veteran, vous donnant quatre nouvelles voitures et les circuits Gardens et Stadium.
Saisons Pro : weeoo
Équivalent à la victoire en saisons normale et Pro. Vous pourrez maintenir choisir l'un des trois pickups.
Voitures plus lourdes : stone
La voiture étant plus lourde, elle restera plus souvent collée au sol.
Voitures plus légères : feather
La voiture décollera à la moindre bosse et disparité du circuit.
Faible gravité : float
Après un saut, les voitures restent plus longtemps en l'air. Ca met un bordel monstre dans la course.
Virages plus sérrés : spinner
Vous permet de tourner plus rapidement. Vous pourrez même tourner sur vous-même.
Pneus larges : fat_tires
Augmente la largeur des pneus sans sembler pour autant augmenter l'adhérence sur circuit.
Pas de roues : no_wheels
Retire les roues de sorte que les voitures volent, un peu comme dans Retour vers le futur.
Pas de carosserie : wheels
Seules les roues des voitures restent, tout le reste disparaît.
Pas de collisions : banzai
Vous pourrez traverser les autres voitures comme si de rien n'était.
Pas de ralentissements : noviscous
Vous aurez l'étonnante capacité de rouler sur n'importe quelle surface sans être jamais ralenti. À vous les bains de boues!
Gravité normale : radbrad
Ce cheat n'a en effet aucune utilité si le cheat annulant la gravité n'est pas activé. Tout ce qu'il fait, sera de remettre la gravité.

RALLY CROSS 2

CHEATS
Entrez chacun de ces codes comme nom de joueur en commençant une saison. Appuyez sur X puis choisissez une course simple.
SISAO Original Rally Cross Oasis Track
ELGNUJ Original Rally Cross Jungle Track
FOSTER Little Woods Track
NIVEK Frozen Trail Track
MIT Dusty Road Track
KCIN Rock Creek Track
CIRE Dry Humps Track
BSIRHC Hillside Track
AIRFILLED Gravité basse
LEADSHOT Lois physiques du jeu original
MOONEY Remettre les lois physiques du jeu.
INCORPOREAL Annuler la détection de collisions
MOOBMOOBAll Regular Tracks, All Difficulties & Cars
OBTENIR LES DIFFICULTÉS
Ces noms de joueurs vous laissent commencer la dernière course de la saison avec de l'avance. Vous n'avez pas a finir la course pour devenir champion et obtenir la difficulté suivante.
PREVET.....Veteran Level
PREPRO.....Pro Level
PREALL..All Regular Tracks & Cars

RAPID RACER

Cheats
Rentrez les cheats suivants dans l'écran de sélection des noms en mode 1 joueur avant qu'ils ne soient disponibles dans les autres modes..
Autres
Bateaux : _BOA (_ = espace)
Donne accès à tous les bateaux cachés.
Mode canard : _QAK
Cela transforme tous les bateaux en de géants canards en plastique motorisés.
Hurricane : HURR
Vous permet de prendre le contrôle du bateau Hurricane qui qui a l'étonnante faculté de prendre les virages avec une facilité déconcertante.
Circuits de jour : _DAY
Circuits de nuit : _NIT
Mode miroir : RRIM
Circuits au hasard : FRAC
Gagner la course : WINR
Quitte la course en vous donnant la première place.
Choix des Circuits de jour : D__#
Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.
Choix des Circuits de nuit : N__#
Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.
Choix des circuits inversés : M__#
Où # correspond au numéro de circuit que vous désirez choisir.
Mode Porsche : BXTR
Ce cheat n'est accessible uniquement que si vous jouez sur partie provenant de la carte mémoire dans laquelle doit se trouver nécéssairement une sauvegarde de *Porsche Challenge*.

RASCAL

Choix du niveau
Mettez HOUSE comme password. Pendant une partie, appuyez sur R1 pour choisir un niveau ou R2 pour choisir une pièce.

RAYMAN

PASSWORDS
Start 38W8Z92W9M
Pink Plant Woods.L8W8Z9LW9M
Anguish Lagoon...L0W8ZH2W9M
Swamps of Forgetfulness L04JPHLW9M
Mosquitos Nest.....L044Z9LNHM
Bongo Hills .....B0D4?HL29X
Allegro Presto.....B0D4?1L29X
Gong Heights.....B04DG13L9K
Mr Sax's HullabalooB0D4?R33HP
Twilight Gulch.....BH4N?1!3NP
Hard Rocks .....T9DN?R33NF
Mr Stone's Peaks....49DN?1!WF
Eraser Plains.....DW44?1!CN7
Pencil Pentathlon....4NBN?1!5NF
Space Mamma's Crater DCT4G13CDF
Crystal Palace.....DCTW81!CD7
Eat at Joe's .....NWTDDR!346
Mr Skop's Stalactites ..... NW?WD15!4G

RAY STORM

Credits supplémentaires
Pour obtenir des credits supplémentaires, appuyez plusieurs fois sur Select. Vous en aurez ainsi 9.
Mode free play
When "Press Start" appears on screen, hold: L1 + L2 + R1 + R2 and press Start. Still holding: L1 + L2 + R1 + R2, press: ⇧ x7, ⇩, ⇧ x4, Start. You'll hear "Limiter Released" if it's worked. Now go to the Configuration screen and turn off the Credit Limit to enable free play.
Choix du niveau
Successfully complete the Combat mode game under Arcade mode:

RAY TRACERS

Piloter le Tsumujikaze
Essayez de battre Tsumuji en mode Time Attack et vous pourrez jouer avec le Tsumujikaze.
Piloter le White Vestal
Terminez le jeu avec tous les véhicules sans utiliser de continus.
Piloter leBlack Vestal
Finir le jeu avec le White Vesta.

REBOOT

Incarner Enzo
Au menu principal faites : ⇧, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, L1, R1, ⇨, ⇩, ⇨. Puis commencez une partie.
Remettre de l'énergie
Au menu principal faites : ⇨, L1, ⇧, ⇨, ⇩, L1, R1, ⇧, ⇩, ⇦.
Boucliers
Au menu principal faites : ⇩, R1, ⇦, ⇨, ⇩, L2, R2, ⇦, ⇨, ⇧. Un nouveau bouclier apparait.
Note : Impossible d'utiliser ce code avec celui qui vous remet de l'énergie.
Incarner Dot
Au menu pricnipal faites : ⇦, R1, ⇨, ⇧, ⇩, R2, L1, ⇨, ⇧, ⇩.
Meilleure arme
Au menu principal faites : ⇧, L1, ⇩, ⇧, ⇦, R1, L2, ⇩, ⇦, ⇨.
Vcler
Au menu principal faites : ⇦, ⇩, ⇨, ⇦, ⇧, R2, L1, ⇧, ⇦, ⇨.
Maintenez le bouton de saut (□) pour voler dans les airs

RE-LOADED

Jouer avec Fwank
Ce cheat ne fonctionne pas correctement, mais vous pouvez tout de même tenter de le faire fonctionner. Dans le menu de sélection des personnages, entrez la séquence suivante avec la première manette : L1, ○, R1, ⇩, ⇩, R1, ○, ⇦, ⇦. Si le cheat est activé, vous entendrez un rire sinistre et un ballon rouge apparaîtra à droite de l'écran. Ce dernier volera vers la gauche de l'écran en se positionnant sur Sister Magpie. Lorsque vous placerez le curseur sur elle, vous sélectionnerez Fwank.
Cheat codes
Pour saisir les cheats suivants, mettez le jeu en pause et maintenez les boutons L1 et L2 pendant à peu près dix secondes (ou jusqu'à ce que la barre de sélection finisse de bouger). Entrez alors le code désiré. **Note :** vous devrez saisir chacun ds codes suivants dans leur ordre d'apparition (commencez avec 'health', puis munitions, etc).
Points de vie infinis
⇩, ⇨, ⇦, △, ⇨, ⇩
Une option du nom de 'Health' apparaîtra en bas du menu. Maintenant à chaque fois que vous serez en danger, mettez la pause et choisissez l'option 'Health' pour vous retrouver la forme.
Munitions infinies
△, ⇦, ⇦, ⇦, ○, △, ⇩.
Une option du nom de 'Ammo' apparaîtra en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option.
Puissance maximale
⇦, ⇧, ✕, ○
Une option du nom de 'Power' apparaîtra en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option à pour donner un peu de vitamines à votre arme.
Sautez les niveaux
⇦, △, ✕, ⇨, ○, △, ⇩
Lorsque le cheat fonctionne, la nouvelle option 'Skip Level' apparaît en bas du menu. Mettez la pause et choisissez cette option si le niveau est trop dur.
Afficher les coordonnées
⇩, ✕, ⇩, ✕, ⇩, ✕
Enlevez la pause pour voir apparaître vos coordonnées à l'écran.

RESIDENT EVIL

Lance-roquettes
Pour recommencer le jeu avec un lance-roquettes ainsi que des munitions infinies, il suffit de terminer le jeu en moins de trois heures. Sauvegardez ensuite la partie et recommencez pour avoir l'arme la plus puissante du jeu entre les mains.
Changer les vêtements12
Lorsque vous terminez *Resident Evil* avec une bonne fin (dans laquelle vous sauvez deux menbres de l'équipe), vous obtiendrez une clé spéciale que vous pourrez ranger dans votre inventaire. Sauvegardez la partie, car cette clé vous permettra d'ouvrir une porte qui était coincée à l'intérieur de la penderie. Une fois cette porte ouverte, vous y trouverez à l'intérieur des nouveaux vêtements pour chacun de vos personnages.

La plus grande banque de tips: cheats et codes jamais vue dans un magazine

Le doré soleil
Allez dans la salle où se trouvent des armures et poussez les sur bouches d'aération dans le sol. Appuyez ensuite sur un bouton sur le sol pour ouvrir une cabine au fond de la salle et dans laquelle se trouve le croissant du soleil.
Le croissant du vent
Poussez la statue par dessus le balcon au second étage et récupérez la gème bleue dans les débris de la statue. Allez jusqu'à la salle «Tiger Statue» et posez la gème dans l'oeil de la statue. Cela fera pivoter la statue, révélant ainsi le croissant.
Le croissant d'étoile
Allez dans la grande gallerie du premier étage où se trouve de nombreuses peintures. Observez chacune d'elle en commençant par le modèle le plus jeune, jusqu'au plus vieux. La bonne séquence est : le nouveau né, l'enfant, l'adolescent, le jeune homme, l'homme mûr et le vieillard. Après avoir appuyé sur chacun des boutons, allez à la dernière peinture et appuyez sur le dernier bouton pour obtenir le croissant.
Le croissant de lune
C'est de loin le croissant le plus difficile à obtenir. Allez à l'Attic pour être confronté à un énorme et très méchant serpent. Deux choix s'offrent à vous : vous pouvez soit courir dans tous les sens et tenter de prendre le croissant ou alors tuer le serpent puis le récupérer.
Médailles et les livres Doom
Amenez les livres jusqu'à la fontaine à laquelle vous accédez par un passage sous-terrain, ouvrez ensuite votre inventaire, et examinez les livres de sorte à voir les tranches du livre. Appuyez ensuite sur ✕ pour ouvrir les livres, révelant ainsi la médaille permettant d'assécher la fontaine et accéder au laboratoire.
L'ordinateur
Le login est JOHN. Le premier password est ADA. Et le dernier password est MOLE.
Disques et terminaux
Disque 1 –
À l'intérieur de la chambre cachée de la librairie B.
Disque2 –
Derrière l'énorme rocher du passage au levier.
Disque 3 –
Sur le bureau situé près des escaliers du laboratoire.
Terminal 1 – Dans la salle privée A.
Terminal 2 – Dans la morgue.
Terminal 3 – Dans le dédale B.
Le monte-charge
Pour alimenter à nouveau le monte-charge qui vous permettra d'affronter Tyrant, vous devrez observez les instruments de la première salle du dédale. Allez simplement au sud ouest de la salle pour rétablir l'électricité dans les zones sombres. Allez ensuite dans la dernière salle du dédale et utilisez le terminal informatique qui se trouve du côté est de la salle. Le monte-charge est maintenant de nouveau en marche.

RESIDENT EVIL 2

Classements
Après avoir terminer tous les scénaris, vous devriez obtenir un classement allant de A à F qui est déterminé en fonction du temps mis et des sauvegardes utlisées. Pour un meilleur classement, sauvegardez moins de dix fois. Ce classement est aussi affecté par les cheats que vous aurez utilisé : vous n'aurez jamais de A si vous avez au moins utilisé un cheat.
Cheats Vêtements différents
Commencez le premier scénario en difficulté normale.
Dirigez vous vers le commissariat sans ramasser d'items.
En faisant cela, les deux zombies à l'extérieur du parc vont disparaître, tandis qu'un autre apparaîtra en bas des marches. Ce dernier vous semble familier ? En effet il n'est autre que Brad Vicars, le pilote de la STARS qui a aéroporté Chris et Jill à la fin du premier épisode.
Brad est maintenant transformé en un super zombie qui nécessite plus de vingt tirs pour mourir – entrez donc dans le batîment pour récupérer des munitions et l'éliminer.
Cherchez ensuite sur son corps une clé spéciale. Emmenez la jusqu'à la salle près de la chambre noire et utilisez la pour ouvrir l'armoire contenant les nouveaux vêtements. Celui de Claire la transforme en Cow-girl tandis celui de Leon lui permettra de tirer à une main.
Munitions infinies
Chaque arme avec ses munitions infinies apparaîtra dans la partie suivante à l'ouverture du premier coffre. Suivez les étapes suivantes pour les obtenir :
Lance-roquettes :
terminez le premier scénario (Claire ou Leon) en moins de 2h50 avec un classement de A ou B.
Gatling Gun :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le second scénario.
Machine Gun :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le troisième scénario.
Les trois armes :
faire la même chose mais cette fois-ci en terminant le second scénario.
Photo de Rebecca
Si vous fouillez le bureau de gauche dans les locaux de la STARS, vous aurez le message "It's trashed, someone must have searched it.". Cependant, vous pouvez (au bout de 50 fois) trouver un rouleau de films.
Allez maintenant dans la chambre noire pour voir une photo de Rebecca en tenue de basket.
Missions secrètes
Le 4ème survivant
Finir le second scénario de Claire ou Leon en moins de trois heures avec un une note A.
Si vous y parvenez, un écran avec Hunk est suivi par une option permettant de faire une sauvegarde. Sauvegardez et vous pourrez charger une partie Hunk.
Vous jouerez ainsi avec lui, et devrez atteindre le second niveau du commissariat en partant des égouts sans avoir d'énigmes à résoudre.
Tofu
Non ce n'est pas une blague, vous pouvez vraiment jouer en forme de 'tofu'. Si vous le jouez, vous devrez atteindre le second niveau du commissariat armé uniquement d'un couteau.
Cependant, il est assez difficile d'obtenir ce personnage.
Primo, vous devrez finir les scénaris des deux personnages en moins de trois heures. Recommencez ensuite avec l'autre personnage e tterminez aussi ses scénaris en moins de trois heures.
Vous aurez ensuite à terminer encore une troisième fois en terminant tous les scénaris en moins de trois heures, et ce pour tous les personnages.
Note : La partie devra être sauvegardée moins de douze fois pour les six scénaris joués et sans utiliser de cheats.
Vous devrez recommencer en prenant les nouvelles sauvegardes de Leon ou Claire.
De plus, la sauvegarde pour Hunk (voir le 4ème survivant) doit pêtre présente sur la carte mémoire avant de recommencer le jeu pour la troisième fois.

RESIDENT EVIL: DIRECTOR'S CUT

Dédoubler les objets
Dans l'écran des niveaux de difficulté, choisissez «Advanced» et maintenez ⇨ jusqu'à ce qu'il devienne gris. Vous aurez ainsi les objets en double.
Resident 2, les niveaux de difficulté
Dans la démo de *Resident Evil 2*, choisissez une nouvelle partie et maintenez ⇨. Vous pourrez choisir entre mode Normal et Rookie.

RETURN FIRE

UN JOUEUR
2 Umbrella, Bird, Butterfly, Flower
3....Smiley, Cup, Rabbit, Umbrella
4 .....Rabbit, Umbrella, Bird, Bird
5....Flower, Umbrella, Rabbit, Cup
6.....Bird, Cup, Butterfly, Bear
7.....Bear, Bear, Shamrock, Bird
8 ....Rabbit, Cup, Umbrella, Heart
9.....Shamrock, Butterfly, Bird, Heart
10....Heart, Butterfly, Cup, Heart
11 .....Umbrella, Umbrella, Bird, Flower
12 .....Flower, Cup, Shamrock, Butterfly
13.....Heart, Umbrella, Shamrock, Heart
14.....Rabbit, Smiley, Flower, Shamrock
15 .....Rabbit, Smiley, Bear, Bird
16 .....Flower, Umbrella, Bird, Rabbit
17 .Flower, Bear, Heart, Umbrella
DEUX JOUEURS
2 Butterfly, Umbrella, Bear, Heart
3 .Bear, Rabbit, Flower, Shamrock
4.....Umbrella, Heart, Shamrock, Flower
5 ...Umbrella, Bear, Rabbit, Heart
6.....Cup, Bird, Butterfly, Flower
7Heart, Flower, Shamrock, Rabbit
8.....Heart, Bear, Rabbit, Heart
9.Bear, Rabbit, Shamrock, Flower
10.....Butterfly, Smiley, Umbrella, Shamrock
11 ....Bear, Flower, Smiley, Flower
12 ....Cup, Bear, Flower, Umbrella
13.Heart, Bird, Flower, Shamrock
14 ...Smiley, Bird, Shamrock, Cup
15.....Cup, Bird, Shamrock, Bear
16 ....Umbrella, Cup, Bird, Flower
17 ....Smiley, Bear, Rabbit, Flower
18.....Shamrock x4

RIDGE RACER

Voitures supplémentaires
Obtenez l'intégralité des douze voitures jouables en faisant 'Perfect' dans Galaga.
Mode miroir
Commencez une course et allez au bout de la déviation puis faites demi-tour. En vous dirigeant vers la ligne de départ, la barrière disparaîtra et vous courrez alors en sur le circuit en sens inverse.
Déplacer le drapeau
Pour déplacer le drapeau Ridge Racer dans l'écran titre, maintenez L1 et R1 et appuyez sur les autres boutons pour déplacer le drapeau.
Vous pouvez aussi augmenter la vitesse de rotation des voitures et des circuits en utilisant la même technique dans leur menu respectif.
Voiture démoniaque
Lorsque vous terminez premier dans les trois circuits de base, allez dans le mode Time Trial et vous serez opposé à deux voitures au lieu d'une. L'autre véhicule est la Devil #13.
Pour la battre, vous devrez profiter de son état stationnaire au second tour et faire un sans faute ensuite jusqu'à la ligne d'arrivée.
Si vous y parvenez, cette voiture sera disponible dans l'écran de sélection des véhicules à gauche du premier.

RIDGE RACER REVOLUTION

Voitures supplémentaires
Vous pouvez obtenir un ensemble de douze bolides en détruisant tous les vaisseaux, c'est à dire quarante, dans Galaga.
Options secrètes
Ne détruisez aucun vaisseaux dans Galaga '88. Après que tous les vaisseaux soient partis, il y aura un feu d'artifice. Allez à l'écran 'Other' et vous serez en mesure de changer les heures de course : normal, petit matin, soirée.
Spots lumineux
Maintenez L1 et R1 au menu principal (avec les commandes 'Game Start' et 'Options').
Mode buggy
Transformez toutes les voitures en de petits buggys, en terminant Galaga avec un pourcentage de tirs de 100%. Pour que ce soit plus facile, en allumant votre console, maintenez L1 + R1 + Select + ⇩ + △. Dès lors, lorsque vous tirez dans Galaga, un énorme laser partira rendant la visée plus facile. Commencez alors une nouvelle partie pour vous apercevoir que tous les véhicules se sont transformés.
Rétroviseur
Si le rétroviseur vous gêne, et bien mettez le jeu en pause en appuyant sur start puis maintenez △ et appuyez sur L1 pour faire disparaître le rétroviseur. En appuyant sur R1, vous le ferez réapparaître.
Zoom sur les voitures
Jouez en utilisant une vue externe et mettez le jeu en pause. Maintenez ensuite △ et appuyez sur L1 et R1 pour zoomer ou dézoomer sur la voiture.
Mode tournoyant
Commencez une partie en mode Time Trial et lorsque 'Start' est en surbrillance, maintenez l'accélérateur et le frein enfoncés jusqu'à ce que la course commence. Vous commencerez la course comme à l'habitude mais aurez le message 'Spinning Point' qui apparaîtra au premier virage.
Lâcher alors l'accélérateur puis réappuyez dessus pour partir en vrille. Vous pourrez faire des 360°, 540° et même des 720° avec un peu de pratique. Il y a trois points permettant ces vrilles dans chaque course.
Mode miroir
Vous pouvez courir sur des circuits dont les virages, et tout le reste, ont été inversés. Pour cela, suivez attentivement les instructions suivantes :
commencez une partie normale, parcourez une petite section du circuit puis faites demi-tour. Vous verrez une barrière indiquant que vous allez dans la mauvaise direction. Il vous suffit de lui rentrer dedans avec une vitesse exactement égale à 100kph. Vous la traverserez alors et pourrez courir sur le circuit en mode miroir.
Voitures spéciales
Il y a trois voitures spéciales avec lesquelles il est possible de jouer dans RRR. Pour les avoir, il faudra terminer le jeu dans tous les modes (difficulté et Time trial/Normal soient six fois). Vous aurez la Devil #13 en mode Novice, la Kid Car #13 en Advanced, et la White Angel #0 en Expert.

RIVAL SCHOOLS: UNITED BY FATE

COSTUME HINATA
Finissez le mode Arcade avec Hinata, Batsu et Kyosuke. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.
COSTUME TIFANY
Finissez le mode Arcade avec Tiffany, Roy et Boman. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.
COSTUME NATSU
Finissez le mode Arcade avec Natsu, Shoma et Roberto. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.
COSTUME KYOKO
Finissez le mode Arcade avec Kyoko et Hideo. Puis activez le mode Short Cut et choisissez le personnage différent sur la colonne du bas à l'écran de sélection des personnages.
COSTUMES FACILES
Successfully complete the game once. Then hold L2 to select Tiffany, Hinata, Natsu or Kyoko. Alternate Evolution Mode Costumes Eight different colours may be selected for each character by pressing □, △, ○, ✕, R1, R2, L1, or L2 at the character selection screen.
BUREAU DE KYOKO
Finissez le disque Evolution avec Kyoko en utilisant le mode difficulté le plus haut.
MODE CIBLE
Finissez le disque Evolution avec n'importe quel personnage et mode de difficulté.
MODE SERVICE
Finissez le disque Evolution avec Natsu en utilisant le mode de difficulté le plus haut.
MODE HOME RUN
Finissez le disque Evolution avec Shoma en utilisant le mode de difficulté le plus haut.
MODE SHOOT OUT
Finissez le disque Evolution avec Roberto en utilisant le mode de difficulté le plus haut.

ROAD RASH 3D

Hitch A Ride
Appuyez ✕ deux fois puis appuyez plusieurs fois sur ✕ jusqu'à trouver une voiture. Allez dessus, freinez et faites □. Si vou sle faites bien, votre moto ira avec la voiture.

ROCKMAN X3

Dernier niveau
Allez dans l'écran de sélection des niveaux et mettez le curseur sur 'X'. Appuyez rapidement sur ⇩ + □ + ✕. Le curseur va se déplacer vers le bas de l'écran si le code est bien entré.
Zero's Light Sabre
Entrez 7357, 7533, 6462, 7835 comme password pour commencer le jeu avec cette arme.
Toutes les améliorations
Entrez 6414, 4155, 6872, 3356 comme password pour comencer avec les capsules spéciales (Double Air Dash, Hyper Charger, Super Armour, ! Tracer) en votre possession.
PASSWORDS

Introduction..3721, 1281, 3751, 4456
Gravity Beetle.5623, 4888, 5851, 4221
Blast Hornet 1745, 5231, 5441, 2486
Neon Tiger...3621, 4867, 5851, 2227
Tunnel Rhino.5728, 1263, 5754, 2458
Blizzard Buffalo.....7671, 2857, 2144, 1247
Volt Catfish ..1778, 5253, 2444, 3488
Crush Crawfish5718, 1266, 2727, 7458
Doppler's Lab .5718, 1263, 2627, 7458

ROGUE TRIP

CHEATS
Il faut les ntrer à l'écran de passwords.
DOUBLER L'ÉQUIPEMENT
Quand vous roulez sur les bonus vous obtenez le double de la normale.
L1, L2, ○, L1, R1, □
BLINDAGE
PLUS FORT
Ce code permet d'augmenter le nombre de coups que votre voiture peut supporter.
R1, △, R1, △, L1, □
TURBO MAX
After putting in this cheat you can turbo-boost without any special bar energy.
□, ×, ○, △, R1, R2
FMV DUKE NUKEM
Pour voir quelques images excellentes du jeu Duke Nukem, entrez ce password :
□, □, ○, ○, △, △
NIVEAUX EN PLUS
Entrez ces codes à l'écran de password pour activer les arènes en mode Challenge.
FUNTOPIA
×, ○, L2, ×, □, L1
GULCH
□, □, △, R1, L1, ○
VÉHICULES CACHÉS
Mettez ces codes à l'écran de password pour activer les véhicules cachés.
XAGNAR THE ABDUCTER
R1 , □ , ×, □, L2, ○
STILLBIRTH
△, L1, R1, ×, L2, L2
AGENT XQJ-37
L1, △, R2, △, △, R1
NIGHTSHADE
R1, R2, L1, L1, ×, ○
INCARNER BIG DADDY
Faites △, □, R2, ×, △, R2 comme password. Allez en mode Challenge et choisissez Nuke York. Big Daddy apparaît dans la sélection de véhicules.
BATTLBOSS 1
Entrez ○, R2, R1, □, L1, R2 comme password.
Allez en mode Challenge. Le premier adversaire est normal. Une fois battu, il se transforme en Stillbirth (Goliath).
BATTLE BOSS 2
Entrez ○, ○, L2, L1, △, △ comme password. Allez en mode Challenge pour combattre Nightshade.
BATTLE
BIG DADDY
Entrez □, △, ○, ○, R2, R2 comme password. Allez en mode challenge et choisissez Nuke York pour combattre Big Daddy.
SAUTS INFINIS
Entrez ○, □, R2, ×, △, R2 comme password.
CHEAT MODE:
Faites L1 + R1 + R2 + Select pendant la partie. Puis maintenez L1 + R1 pour entrer les codes suivants.
⇧, ⇩, ⇦, ⇨ Invulnerable
⇧, ⇩, ⇧, R2 Infinite Weapons
R2 + × + ⇩ Mega Guns
L2 + △ + ⇦Hornet Nest (must have Stingers selected)
⇦, ⇨, ⇦, ⇨ Augmenter armes
R2 + (⇧, ⇩, ⇧) God Mode

ROSCO MCQUEEN

Laundry 2 .....FLUFFY
Laundry 3.....SWEATY
Auto 1 .....HOTROD
Auto 2.....GREASE
Auto 3 .....BIGEND
Harold's 1 .....SMELLY
Harold's 2 .....WIDETV
Harold's 3 .....PILLOW
Leisure 1.....TRICEP
Leisure 2.....MOTION
Leisure 3.....HIPHOP
Residential 1.....KENNEL
Residential 2 .....BARREL
Runaround .....SPLASH

R-TYPES

CHOIX DU NIVEAU
Allez sur l'option R-Type ou R-Type II à l'écran titre. Appuyez rapidement sur L2 x 10, R2 x 10. Commencez une partie et appuyez sur Start pendant la partie. Vous pouvez choisie le niveau, y compris les séquences de fin.
MODE TURBO
Faites Start pendant la partie pour faire pause. Maintenez L2 et ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ○.
LENTEUR
Faites Start pendant la partie pour faire pause. Maintenez L2 etpress ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ×.
TOUTES LES ARMES
Appuyez sur Start pour faire pause durant la partie. Maintenez L2 et faites ⇨, ⇧, ⇦, ⇨, ⇩, ⇦, ⇧, ⇨, suivi de l'un des boutons suivants pour diverses armes : △, □, ×, ○, ou R1.

RUNNING WILD

PETIT COUREURS
Finissez le mode Challenge en niveau de difficulté Facile pour obtenir une option secrète qui rapetisse les personnages.
JEU PLUS RAPIDE
Finissez le mode challenge en difficulté moyenne pour obtenir une option secrète qui donne de la vitesse en plus.
TYRANNOSAURUS REX
Utilisez Boris l'éléphant pour finir le mode Challenge en difficulté Difficile pour obtenir une option secrète pour aller plus vite.
DIFFICULTÉ EXPERT
Finissez le mode Challenge en difficulté difficile pour obtenir un niveau de difficulté en plus.
APPARENCE DE PERSONNAGE DIFFÉRENTE
À l'écran de sélection des personnages appuyez sur L1 ou R1 pour choisir des couleurs de vêtements différentes.

SAMPRAS EXTREME TENNIS

COURTS & JOUEURS
Entrez ELIBDEANPAOCAAABJGEMIAAACKKK l comme password en mode tournoi pour accéder à tout.

SAN FRANCISCO RUSH

Camion
Choisissez une voiture et maintenez L1 jusqu'à ce que la course commence.
Buggy
Choisissez une voiture et maintenez R1 jusqu'à ce que la course commence.
Hidden Car
Choisissez une voiture et maintenez R1+R2 jusqu'à ce que la course commence.
Voitures en plus
Choisissez une voiture, faites ⇧ à la sélection de transmission pour choisir entre un low rider, un bus, une fusée, un taxi et une voiture de police.
Note : le nombre de voitures choisissable dépend du nombre de clé que vous avez trouvé. Pour la voiture de police, le mode Circuit doit être complété.
Voitures en plus II
Pour plus de véhicules, appuyez sur ○ à l'écran de sélection. Cela vous donne la viper, le van hippie, la VW Beetle et la Mc Laren.
OVNI
Maintenez R1 + R2 + L1 + L2 à l'écran de sélection et choisissez une voiture. Maintenez les boutons et × à l'écran de transmission. Puis maintenez △ jusqu'à ce que la course commence.
Couleurs
Press □ at the car selection screen.
Circuits inverses
Complete Circuit mode to unlock the option for forward and reversed tracks.
Mode cascade
Complete Tournament mode to unlock a Stunt mode option on the Golden Gate track

S.C.A.R.S

Entrez ces passwords pour toutes les voitures et courses.
PASSWORD CHEATS
Allez dans options puis dans settings pour ces passwords.

RUNNER	Cheetah Car
MYSTER	Panther Car
DESERT	Scorpion Car
RATTLE	Cobra Car
ALLVID	All Cars
XPERTS	Master Mode
GLASSX	Crystal Cup
ROCKYY	Diamond Cup
ZDPEAK	Zenith Cup

SHADOWMASTER

Cheats
Au niveau 1, tuez les deux Shadowfists dans la première pièce, puis entrez pour insérez les codes suivants.
Invincibilité
Appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 + × EN MÊME TEMPS pour que l'écran devienne bleu.
Toutes les armes
Appuyez syr L1 + L2 + R1 + R2 + ○ EN MÊME TEMPS pour que l'écran deviene rouge.
Choix du niveau
Appuyez sur L1 + L2 + R1 + R2 + △ EN MÊME TEMPS pour que l'écran devienne vert. Puis quittez le jeu pour pouvoir choisir votre niveau via un menu.

SIM CITY 2000

Crédits gratuits
À l'écran des budgets, maintenez △, puis faites L1, L2, L1, L2, R2, R1, R2, R1. Prêts gratuits à volonté

SKULL MONKEYS

Skull Monkey Gate R1, R2, L2
Monkey Shrines .....R2, R2, ○, □
Hard Boiler ....R2, □, R2, R1, □, ×, R1, ×, ×, R1, △
Snow○, △, □, △, ○, R1, R1, L1, ×, R1, □
Elevated Structure of Terror ..... L1, L1, □, L1, □, R1, □, L1, □
Castle De Los Muertos..... ○, L1, ×, △, □, ×, ×, ×, L1, R1
YNT Death Garden .□, R1, ○, L1, ○, R1, ○, L1, ×, ×, □, R2
YNT Mines ...×, □, ×, △, ×, ×, □, L1, □, □
YNT Weeds ..△, R2, △, △, □, ×, ○, L1, □, △, □, □
Evil Engine #9..... ×, △, ×, ×, R1, □, ○, ×, L1, ×

SMALL SOLDIERS

MÉDAILLE D'HONNEUR
Pour voir une preview secrète du jeu Medal of Honor entrez △, △, ×, ○, ○, ○, □, × durant l'écran de password.
PASSWORDS
Gorgon ×, ×, △, □, □, ×, ○, ×
Dimensional Temple □, ×, △, □, □, □, ○, ×
Floating Fortress○, ×, △, □, □, ○, ○, ×
Spirit Bog △, ×, △, □, □, △, ○, ×
Canyon Village×, □, △, □, □, ×, △, ×
Creepy Caverns □, □, △, □, □, □, △, ×
Space Ship ○, □, △, □, □, ○, △, ×
Hall Of Patriots △, □, △, □, □, △, △, ×
Graveyard Of War×, ○, △, □, □, ×, ×, □
Nuclear Mine □, ○, △, □, □, □, ×, □
Launch Centre ○, ○, △, □, □, ○, ×, □
Ulhaden Fier △, ○, △, □, □, △, ×, □
Garrison ×, △, △, □, □, ×, □, □
Inner Sanctum □, △, △, □, □, □, □, □
TOUTES LES ARMES
Entrez △, △, ○, ○, ○, ×, □, × comme password.
INVINCIBILITÉ
Entrez ○, ○, △, △, ○, ×, □, × comme password.

SOUL BLADE

Jouer Soul Edge
Methode 1 –
Terminez le jeu avec tous les personnages.
Une fois fait, l'écran titre sera changé et vous verrez une photo de famille des combattants.
Allez ensuite au menu de sélection des combattants pour voir apparaître un crâne représentant Soul Edge.
Vous pouvez maintenant le choisir.
Methode 2 –
Si vous avez beacoup de temps devant vous, et que vous venez juste de changer l'alimentation, jouez à Soul Blade pendant plus de vingt heures sans jamais éteindre la console.
Jouer Sophitia!
Finissez le mode Edge Master avec Sophitia et obtenez sa huitième arme.
En retournant au mode Arcade, vous pourrez la choisir.
Jouer Siegfried!
Finissez le mode Edge Master avec Siegfried et obtenez sa huitième arme. En retournant au mode Arcade, vous pourrez jouer avec Siegfried!.
Jouer Sophitia!!
Il faut finir le mode Edge Master avec l'intégralité des 80 armes.
Jouer Han Myong
Vous devrez d'abord terminer le jeu avec Hwang et Seung Mi Na et voir leur première séquence de fin respectives. Terminez à nouveau pour voir leur seconde séquence de fin. Notez qu'il finir le jeu avec Hwang, puis avec Mi Na, et toujours dans cet ordre.
Changer les voix (version Japonaise)
Lorsque l'écran titre apparaît et qu'une voix prononce "Soul Edge", vous avez la possibilté de changer cette voix en maintenant L1 et L2 et en mettant une direction. Quelques exemples :
L1 + L2 + ⇩ – La voix est lente et grave.
L1 + L2 + ⇦ (ou ⇧) – Seung Mi Na dira 'Soul Edge' très rapidement.
Vêtements supplémentaires
Costume #1 – □
Costume #2 – × + □
Costume #3 – ○
Costume #4 – △
Costume #5 – × + △
Changer les fins
Après avoir terminé le jeu, la séquence de fin passe du mode fenêtré (il y a des bandes noires en haut et en bas de l'écran) en plein écran.
Dès que l'image passe en plein écran, agitez frénétiquement votre pad en appuyant sur tous lse boutons pour changer la scène de fin.
Si vous avez de la chance, la séquence de fin changera.
Le seul cas où cette astuce ne fonctionnera pas est avec Mitsurugi, car vous devrez combattre Tanegashima en vue subjective.
Pour le tuer, utilisez simplement ⇦ ou ⇨ pour éviter sa flèche, puis en courant rapidement vers lui dès que l'occasion se présente, frappez le d'un coup quelconque (un seul suffit).
Pour Voldo, il faudra faire des cercles avec la croix de direction lorsqu'il commencera à caresser son arme.
Changer la vue
Vous devrez avoir un Multitap et une seconde manette.
Branchez le Multitap dans un port de la PlayStation, puis branchez la seconde manette dans le port deux du Multitap.
Faites ensuite une partie avec la première manette, puis à n'importe quel moment appuyez sur R1 ou R2 sur la seconde manette. L'écran changera alors de perspective – Il y a même une vue subjective pour chacun des deux combattatns : pour certaines vues, vous pouvez faire tourner la caméra, et en appuyant sur les boutons □ ou ×, vous pouvez zoomer et dezoomer.
Niveaux aléatoires
Combattez dans des niveaux aléatoires en mode Versus. Mantenez seulement Select jusqu'au début du combat.
Niveau du Coliseum
Si vous allez dans 'Game Option' et mettez la taille du ring à 20 mètres, vous pourrez y combattre.
La voix de Seung
Totalement inutile, mais saviez vous que lorsque vous démarrez votre console, une fois sur sept, la voix prononçant 'Namco' est celle de Seung Mi Na?
Les jupes de Sophitia

Choisir Sophitia en mode Arcade et maintenez enfoncés les trois boutons d'attaque pendant le chargement

SOVIET STRIKE

Passwords
1: WORSTCASE
2: GRANDTHEFT
3: GROZNEY
4: CHERNOBYL
5: CIVILWAR
Si vous voulez la campagne 4 avec cinq vies, insérez le password suivant :**NOSFERATU.**
Password Cheats
Entrez les passwords suivants après avoir inséré le code du niveau. Ils peuvent être utilisés en même temps.
ELVISLIVES – Infinite choppers
DAVEDITHER – More powerful weapons
IAMWOMAN – Unlimited armour
MOUNTANDEW – Unlimited fuel
MIDNIGHOIL – Infinite ammo, fuel and invincibility
FUGAZI – Infinite ammo, fuel and lives
THEBIGBOYS – Infinite ammo, fuel and double damage
VULTURE – Double mileage (slow fuel depletion)
ANGRYLOCAL – Soldats et hotages en foule autour de l'hélico
QUAKER – Enemis ne tirent pas
STRANGELUV – Munitions infinies
EARTHFIRST – Fuel infinie
GHANDI – L'hélicoptère est vu amicalement

SPACE JAM

Puissance illimitée
À l'écran titre faites :
□, △, ○, ⇦, ⇨, L1
Menu supplémentaire
À l'écran des options, maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et appuyez sur ✕. Cela devrait vous amener à un nouvel écran.
Turbos infinis
Réaliser une course parfaite sur le circuit Speedy's Space.
100% au pourcentage de tir
Réaliser une course parfaite sur le circuit Sam's Shootout.
Goaltending supplémentaires
Toucher les cibles en haut du circuit Lola Bunny's Hall Of Hijinx.
Autres vaisseaux dans Space
Gagnez le tournoi intergalactique en difficulté Hard et n'importe quel personne de l'équipe Tune Squad, puis recommencez une partie. Allez ensuite dans la course dans l'espace.

SPAWN

Passer le niveau
Pause, maintenez L1 + R1 + L2 + R2, et faites △, ✕, □, ○, ○, ○.
Bouclier
Pause, maintenez L1 + R1, et faites △, △, ✕, ✕, □, ○.
Bonus
Pause, maintenez L2 + R2, et faites △, ○, □, ✕, △, ✕.
Objets
Pause, maintenez L2 + R2, et faites ✕, □, ○, △, □, ○.
Invisibilité
Pause, maintenez L1 + R1, et faites □, □, ○, ○, △, ✕.
Abilités physiques
Pause, maintenez L1 + R1, aet faites ✕, ○, △, □, ✕, ○.
Abilités magiques
Pause, maintenez L1 + R1, et faites △, ○, ✕, □, △, ○.
Énergie
Appuyez sur L1 + L2 pendant la partie pour remettre l'énergie si vous avez entré le cheat de bonus plus haut.
Interview
Lisez la piste 16 du jeu sur un lecteur CD ausio standard (ou par le menu audio de la console) pour entendre une interview de Todd Mc Farlane (créateur de Spawn).

SPEEDSTER

Cheats
Entrez les codes suivants lorsque le message 'PRESS A KEY' apparaît à l'écran titre.

✕, ⇧, △, ⇩, R1, L1	Circuits cachés
⇦, △, R1, ○, L1, ⇩	Mode miroir
⇨, □, ⇦, ○, ⇧, ✕	
Championnat	
L1, R1, L1, □, R1, ⇧	
Heavy Metal	
⇧, ⇦, ⇨, ✕, ○, □	Performance

SPICEWORLD

FILLES GÉANTES
Sur le menu ou la Spice Girl marche autour d'une planète, maintenez Start et faites○, □, ○, □. Le code est montré pour confirmer l'entré.
FILLES NUES !
On the menu where a Spice Girl walks across a planet, hold Start and press ○, △, △, ○. The code will be displayed to confirm correct entry. Now reset the game by pressing L1 + L2 + R1 + R2 + Select + Start. You'll see an alternate title screen with the Spice Girls sitting naked behind chairs.
SAC A MAIN
Au menu où la Spice Girl marche sur une planète, maintenez Start et faites □, △, ○, △. The code will be displayed to confirm correct entry. Enter the Television Studio to see the Spice Girls dance around their handbags! Some new moves will also be available in the Dance Practice studio (at the end of the sequence).
MESSAGES SECRETS
Dans le menu où une Spice Girl marche sur une planète, maintenez Start et faites ○, △, △, ○. Le code est montré pour confirmer l'entrée. Maintenez Start + Select et faites ○ x4 pour le premier message. Re-faites le code puis maintenez Start + Select et appuyez sur △ x4 pour le second message. Refaites le code puis maintenez Start + Select et faites □ x4 pour le demie rmessage proposé.

SPIDER

Recharger armes & énergie
Faites Pause et entrez le code suivant :
△, ✕, ✕, ✕, ○, ✕, □, △, ✕, △, ○.
Rétrécir
Faites Pause et entrez le code suivant : △, □, ○, △.
PASSWORDS
LABORATORY
Lab Floor 1.....
FMLC939GPR8F3BF7KT1
Sinks .....
CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top.....
86MLC939GPR8F3VFQ5S4
Seventies Room .....
FW1MC939GPR8F3BF7KT1
FACTORY
Boxes .....
W1MC939GPR8F36DTTS3
Conveyors .....
BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room.....
WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes.....
8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arm Boss.....
8WV5L939GPR8F3G1QJB4
CITY
Down The Street.....
8WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side Of Building.....
6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park**W9PNT839GPR8F3B9LVS3**
Under The Street .....
N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along The Street.....
N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3
MUSEUM
Display Cases .....
P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano.....
G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Dinosaur Bones.....
H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
Model City.....
J7KB3Y1GWPR8F31766D1
Temple.....
K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4
Museum Boss.....
K7KB3Y1B15S8F3BTQBB4
SEWER
Wells.....
V7KB3Y1B15S8F3QS7QC1
Along The Sewer .....
W7KB3Y1VBVP8F3LC1M95
Food Carton .....
X7KB3Y1VLN7BF31CH1C3
Up The Well.....
Y7KB3Y1VV16QF3QS7QC1
Ryan's World .....
Q7KB3Y1LDRTQD3VKCDT1
Evil Lab
Circuit Boards .....
Q7KB3Y1LDRTQD3LCQSR3
Lab Top.....
R7KB3Y118H56T1WTY4R4
Hard Drives.....
S7KB3Y118H56T1TCQSR3
Brian's Folly.....
T7KB3Y118H56T1FNY4R4
On The Ceiling.....
T7KB3Y118H56T1TC4LD1
Kip's Bonus .....
68KB3Y118H56T151P6C4
Brain Boss .....
68KB3Y118H56T1TMVM35

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Menu cool
À l'écran titre faites : △, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, △, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, △.
Une nouvelle option 'Cool' apparaîtra dans le menu. Sélectionnez la pour avoir toutes les options qui vous permettront de débuter à n'importe quel niveau.
50 vies
Faites le code du menu cool, faites pause, puis □.
Voir les séquences vidéo
Faites le code du menu cool et aller au choix du niveau. Maintenir □ et faites Start.

SPYRO THE DRAGON

Choix du niveau
Pendant le jeu, faites Select pour aller à l'inventaire puis appuyez sur □, □, ○, □ ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ⇧, ⇨, ⇩. Vous avez maintenant accès à tous les niveaux.
Crash 3 Demo
Quand l'écran titre apparaît avec le message 'Press Start', appuyez sur L1 + △ et le jeu vous emmène à une petite démo jouable de Crash Bandicoot 3. Un niveau entier vous est proposé.
99 VIES
1. Pendant la partie, appuyez sur start et choisissez Inventaire. Appuyez vite sur : □ x6, ○, ⇧, ○, ⇦, ○, ⇨, ○.
2. Quand vous continuez, vos vies commencent à augmenter jusqu'à un maximum de 99.
TOUS LES MONDES
1. À l'écran d'iventaire, appuyez vite sur □, □, ○, □, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ○, ⇧, ⇨, ⇩.
2. Pour accéder aux autresmonde, allez au ballon et passez son dialogue pour amener le menu de monde.

STARBLADE ALPHA

Tirs rapides
À l'écran titre faites ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ○, △, □
Continus infinis
À l'écran titre faites ⇧, ⇨, ⇩, ⇦, ✕, ✕,✕

STAR GLADIATOR

Murs invisibles
Si vous termniez le jeu (peu importe le niveau de difficulté), une nouvelle option apparaîtra dans le menu des options. Cete dernière vous permettra de mettre ou non des murs invisibles. Ce qui signifie aussi plus de ring-outs.
Combattre dans le noir
Choisissez votre combattant puis maintenez les boutons ⇩ + L2 + R2 jusqu'au début du combat. Vous remarquerez alors que l'écran est devenu bien plus sombre.
Jouer Bilstein
Ce cheat ne fonctionne qu'en mode un joueur, mais fois qu'il sera activé, vous pourrez jouer avec Bilstein en mode deux joueurs. À l'écran de sélection de scombattants, allez sur Hayato et maintenez Select. Allez ensuite sur Gore et faites :
✕, ○, ✕, ○, □, □, □, △, △, △, ✕ + ○.
Bilstein devrait normalement apparaître à droite de Gore.
Jouer Kappah
Ce cheat ne fonctionne qu'en mode un joueur, mais fois qu'il sera activé, vous pourrez jouer Kappah en mode deux joueurs. Par contre, vous devrez avoir déjà obtenu Bilstein pour que celui ci fonctionne. À l 'écran de sélection des combattants, allez sur Bilstein et maintenez le bouton Select enfoncé. Allez ensuite sur Hayato et entrez la séquence suivante : ○, □, △, □, ✕, □, △, □, ○, □, ✕ + △. Kappah devrait alors apparaître à gauche de Hayato.
Jouer Blood
Une fois que vous aurez fait fonctionné les codes pour Bilstein et Kappah, allez à nouveau à l'écran de sélection et placez le curseur sur Bilstein. Maintenez ensuite Select en entrant la séquence suivante : ✕, □, ✕, □, ✕, □. Allez ensuite directement sur Kappah (sans passer par d'autres combattants) et faites : ○, △, ○, △, ○, △. Finissez ne appuyant sur L1 + R1, et si le cheat a bien fonctionné, vous entendrez le même son qui a déjà retentit avec les autres combattants. Il ne vous reste plus qu'à retourner dans l'écran de sélection et le choisir.
Mode grosses têtes
Après avoir choisi votre combattant, maintenez les voutons ⇨, Start, ○ et □. Maintenez enfoncé jusqu'à ce que le round débute.
Pour avoir le mode petites têtes, utilisez la touche ⇦ au lieu de ⇨.
Super Bilstein
Réglez toutes les options par défaut, puis terminez le jeu en moins de six minutes pour affronter Super Bilstein. Ce dernier est un peu plus grand que le Bilstein normal et le niveau dans lequel il se trouve est assez différent.
Semi-gravité
Vous devrez d'abord avoir déjà terminé le jeu en n'importe quel niveau de difficulté. Lors du chargement d'un niveau, maintenez simplement ⇧ enfoncé. L'option des murs invisibles se mettra en marche automatiquement. À chaque coup très violent, votre adversaire volera jusqu'à rebondir contre les parois.

STAR WARS: MASTERS OF TERÄS KÄSI

Mode Midget
Maintenez ⇧ + ✕ + Select + R2 en choisissant votre combattant jusqu'au début du round.
Autres costumes
Maintenez L1 au moment de choisir votre combattant.
Choix du niveau
Choisissez Chewbacca, mettez la difficulté en 'Standard', 'Player Change' en 'No', et 'Continue' en 'No'. Termniez alors le jeu en mode practice et en mode arcade. Les niveaux devraient être accessibles en mode versus. Servez vous de R2 et L2 pour choisir l'arène.
Incarner A Stormtrooper
Choisissez Han Solo, mettre la difficulté à 'Standard', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez alors le jeu en mode arcade.
Jouer Darth Vader
Choisissez Luke Skywalker, mettre la difficulté à 'Standard', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez enfin le jeu en mode arcade.
Note : En jouant Darth, le personnage secret Mara Jade apparaîtra pour l'affronter.
Jouer Mara Jade
Mettre la difficulté à 'Jedi', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Choisissez le Team mode et maintenez L1 + L2 + R1 jusqu'au début du premier match. Vous devrez battre l'autre équipe pour jouer avec Mara.
Jouer Jodo Kast
Mettre 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Il suffit ensuite de battre au moins sept adversaires en mode Survival. Jodo a les mêmes coups que Boba Fett.
Jouer Leia détenue
Choisissez la princesse Leia, mettez la difficulté à 'Jedi', 'Player Change' à 'No', et 'Continue' à 'No'. Terminez le jeu en mode arcade. Vous pouvez maintenant jouer avec la Leia prisonnière (elle est en petite tenue) de l'ignoble Jabba the Hutt.
Mode grosses têtes
Choisissez le mode Vs ou Practice. Maintenez alors Select après avoir choisi votre combattant jusqu'au début du round.

STREET FIGHTER COLLECTION

Jouer Cammy
Choisissez Vega en mode Arcade et finissez premier avec un score supérieur à 50,000, puis entrez le nom CAM. En choisissant le mode Vs, et en appuyant sur Start trois fois sur Vega, vous jouerez Cammy.
Jouer Evil Ryu
Jouez en mode Arcade, et choisissez Ryu en appuyant trois fois de suite sur Start.
Avoir les anciens combattants dans Street Fighter Alpha 2
Pour retrouver les combattants comme dans les épisodes précédents, choisissez les (ceux qui existaient déjà à l'époque) en appuyant deux fois sur Start.
Jouer Akuma de Super Street Fighter
Choisir le mode Versus et choisissez Ryu en appuyant sur L1 + L2 + R1 + R2.

STREET FIGHTER ALPHA

Jouer contre Dan
Il est assez facile de se mesurer à Dan… et le battre est encore plus facile.
Tout ce que vous aurez à faire est de gagner cinq à sept match et de maintenir Haut + L2 + R2. Maintenez ces boutons jusqu'à ce que le message de victoire apparaisse. Si l'astuce a bien fonctionné, vous continuerez à combattre jusqu'à ce que le message 'Here Comes A New Challenger' apparaisse à l'écran, vous indiquant par la même occasion l'arrivée de Dan le ridicule.
Jouer contre Akuma
Il est possible de combattre Akuma de deux manières différentes. La première : finir le jeu sans perdre un seul round en en ayant terminé au moins dix à l'aide de «super combo finish» (cela fait dix victoires avec le symbole 'S★' affiché). Faites le avec un niveau de difficulté d'au moins quatre, et faites vous
humilié par Akuma.
La seconde méthode : positionnez le curseur sur l'adversaire que vous voulez affronter et en maintenant L2 + R2, maintenez ✕. Maintenez les trois

boutons jusqu'à ce que Akuma arrive et pulvérise votre adversaire.

Jouer avec Dan

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Faites ensuite la séquence suivante : △, □, ✕, ○, △. Si le code a bien fonctionné, vous verrez apparaître Dan. Si vous désirez avoir Dan dans autre tenue, faites : △, ○, ✕, □, △.

Jouer avec Akuma

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Maintenant entrez la séquence suivante : ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ = vers l'extérieur de l'écran, c'est à dire que si le joueur 2 fait la manipulation, il devra faire ⇨ au lieu de ⇦). Akuma apparaîtra comme votre combattant si le code a été bien saisi.

Pour jouer avec Akuma dans son autre tenue, terminez la séquence par ○, ✕, au lieu de □, △.

Jouer avec M Bison

Allez à la case où votre combattant est choisi au hasard et maintenez L2. Entrez ensuite la séquence suivante : ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, ⇩, □, △ (⇦ =vers l'extérieur de l'écran). Finissez la séquence par ○, ✕ (au lieu de □, △) pour jouer avec M.Bison et son autre couleur.

ModeDramatic Battle

Ce mode Dramatic Battle est un mode caché. Si vous terminez le jeu avec n'importe quel niveau de difficulté supérieur à quatre, une nouvelle option apparaîtra. Branchez alors une seconde mannette et appellez un camarade pour affrontez M Bison à deux (vous jouez nécéssairement Ken et Ryu). Vous avez bien lu, il y a trois combattants à l'écran dont deux (vous et votre camarade) partagent la même barre de vie. Ce mode permet les combos les plus fous face M Bison. Vous pouvez aussi sauvegarder pour y rejouer.

STREET FIGHTER ALPHA 2

White Dhalsim et Vega

Choisissez le mode Training, et choisissez Dhalsim ou Vega et comenc-ez une partie. Faites une téléportation puis, au moment ou le combattant disp-araît, appuyez sur Start et choisissez 'Normal mode'. Recommencez ensuite.

Jouer avec l'ancienne Chun-Li

Maintenez le bouton Select pendant au moins cinq seconde avant de choiusir la couleur de Chun-Li.

Combattre Turbo Akuma

Pour combattre Turbo Akuma en mode Arcade, terminez une partie avec n'importe quel niveau de difficulté en ayant fait au moins huit «Super combo Finish» avant d'atteindre le boss. Ainsi, au lieu de combattre votre boss respectif, le message 'Here comes a new challenger' apparaîtra et il vous faudra vous défaire du redoutable Turbo Akuma.

Jouer Turbo Akuma

Mettez Akuma en surbrillance dans l'écran de sélection des combattants et maintenez Select quelques secondes. Entrez ensuite la séquence quivante : ⇩, ⇨, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, ⇨, ⇨, et ⇨ – si vous avez bien suivi la séquence, vous devriez revenir sur Akuma. Maintenez à nouveau Select et validez avec un autre bouton

STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA

(Version japonaise seulement)

Combattants cachés

Votre tâche principale est de terminer le jeu en mettant le jeu en mode Expert. À chaque fois que vous remporterez la victoire, vous obtiendrez un certain nombre de points. Au fur et à mesure que votre score augmente, les combattants se révèleront à vous. Vous trouverez ci-dessous les points nécéssaires pour découvrir les combattants cachés.

Combattants	Points
Evil Ryu	100
Evil Hokuto	200
Cycloid Gamma	300
Cycloid Beta	400
New Vega (M Bison)	600
New Garuda	800
New Gouki (Akuma)	1000

Choisissez 'New' Vega, Gouki ou Garuda, allez sur lui et maintenez le bouton Start (en mode Arcade, la jauge verte disparaît, et dans les autres modes, la boîte de sélection sera blanche), appuyez ensuite sur n'importe quel bouton. Ces nouveaux combattants ressemblent aux originaux mis à part le fait qu'ils font bien plus mal et encaissent beacoup mieux.

Lorsque vous avez obtenu l'intégralité des sept combattants ca chés, un tableau comptabilisera les missions effectuées.. Lorsque vous aurez fait 220 missions, le menu 'Option Plus' va apparaître. Une seule option est pour l'instant disponible, mais en terminant le jeu plusieurs fois et dans plusieurs modes, de nouvelles options devraient apparaître.

Jouer contre Gouki (Akuma)

Le menu 'Option Plus' doit être activé pour faire fonctionné ce cheat. Changez l'option 'Enemy' en 'Plus'. Vous serez alors en mesure de combattre Gouki et Garuda; bien que vous ne puissiez pas combattre Dhalsim ou Sakura.

Commencez une partie en mode Arcade. Puis pour les huit premiers combats, vous ne devez perdre aucun round. Lors du dixième combat, Gouki apparaîtra pour laminer Vega avec son 'Blink Hell Murder Super Combo'. Combattez maintenant Gouki, et même en cas de perte, vous pourrez continuer et même choisir un autre combattant.

Contrairement aux épisodes, vous pouvez combattre Gouki en jouant avec Gouki. De plus vous pouvez finir le jeu de n'importe quelle façon, que vous ayez ou non perdu des rounds, fait ou non des 'super combo finish'.

Une fois que vous aurez battu Gouki, ce qui n'est pas une tâche facile, des options apparaîtront dans le menu 'Options Plus'. Ces dernières ne sont accessibles qu'en mode Training.

Partenaire d'entraînement

Fix (normal) ou Move (2-joueurs contre vous). Fonctionne uniquement lorsque le second pad est branché.

Jauge de Super combo

Three (normal) ou Infinite (la jauge ne descend jamais).

Super Cancel Limit

On (normal) ou Off (annule les supers combos adéquats)

Otedana

Off (normal) ou On (adversaires lents dans les airs).

Jouer toujours contre Gouki

Suivez les étapes ci-dessus et une fois en face de Gouki, appuyez sur Start avec la seconde mannette. Maintenant avec le second combattant, battez le premier à plates coutures. Puis, avant que le combat conter la console commence, faites 'Continue' avec le premier pad. Choisissez un combattant et battez le second. Lorsque Gouki apparaît, le compteur est revenu à Un et les autres combats suivants seront contre Gouki mais dans d'autres décors.

Combattre Garuda

Avec n'importe quel combattant, faites deux Perfect et quatre Super Finish avant le dixième combat. De plus, vous devrez faire au moins un Super Finish de niveau trois. Remarquez que tous les personnages n'ont pas de Super de niveau trois (Gouki, Evil Ryu & Zangief).

De plus, chaque combattant doit faire au moins un combo avant la fin du combat comportant le nombre de coups suivants avant la fin du combat : Allen Snider & Darun Mister – 6 Hit Combo

Blair Dame, Cracker Jack, Ken, Pullum Purna, Ryu & Zangief – 7 Hit Combo

Guile, Hokuto, Kairi & Skullomania – 8 Hit Combo

Gouki & CPU Gouki – 9 Hit Combo

Doctrine Dark – 11 Hit Combo

Chun-Li – 12 Hit Combo

Garuda, CPU Garuda, Vega, CPU Vega, Evil Ryu & Evil Hokuto – 13+ Hit Combo

Les tonneaux (UK)

Mettez en surbrillance le mode 'Practice' puis appuyez sur 'Start'. Puis faites ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇨, ⇧, Start. Un message apparaîtra pour confirmer la validité du code. Choisissez ensuite l'option bonus du mode Practice pour jouer dans le niveau des tonneaux de *Street Fighter 2*.

Team Battle

Choisissez le mode Team Battle. Maintenez L2 + Select jusqu'à ce que le combat commence. La console alors dirigera vos combattants pour ce round. Note : ce code ne fonctionne qu'une seule fois par Team Battle.

Voir les dégâts en mode Survival

Appuyez sur Select à l'écran de résultats du mode Survival pour voir apparaître vos performances.

Cacherles combattants

Cela peut être particulièrement utile pour que votre adversaire humain ne voit pas votre choix. Maintenez simplement L2 au moment de choisir, et lorsque vous relâcherez L2, un point d'interrogation apparaîtra.

Animation de Gouki

Terminez simplement Gouki avec un Super Combo, pour que son énorme collier de boules se casse

Jouer avec Akuma

Mettez le curseur sur Guile puis faites : ⇧, R1, ⇩, L2, ⇨, L1, ⇦, R2. Si cela fonctionne, le portrait de Guilde disparaîtra.

Configuration des boutons

Mettez le jeu en pause lors d'un combat et appuyez sur Select, un menu apparaîtra pour configurer les touches.

STREET FIGHTER: THE MOVIE

CHOISIR AKUMA

Highlight Guile and press ⇧, R1, ⇩, L2, ⇨, L1, ⇦, R2. If done correctly, Guile's face should turn into a blur and you will now be Akuma.

CONFIG SECRÈTE

Pause the game while fighting. Press Select, a menu will appear to configure your buttons.

STREET RACER

Voiture cachée

En entrant le password 'Dougal', vous obtiendrez une toute nouvelle voiture en forme de lapin avec ses trois circuits inédits.

Options secrètes

En entrant le password 'Turgay' , vous accèderez à un nouvel écran d'options dans lequel vous pourrez changer le côté de votre bolide, mettre ou non les armes, enlever les autres voitures, et encore bien plus.

PASSWORDS

Silver .....TRAFIK
Platinum .....DOUGAL
Gold.....NEJATI
Super .....TURGAY

STRIKER '96

Équipes spéciales

Non seulement vous pouvez affronter les équipes Warner et Rage, mais en plus, pour les fans de Star Trek, vous pourrez affronter une épquipe composée de menbres des différentes générations de Star Trek. Gagnez la coupe du monde et allez dans l'option 'Special Cup tournament' qui vous permettra de jouer contre toutes les équipes précitées.

SUPER PUZZLE FIGHTER II

Personnages cachés

Ils peuvent être découverts à l'écran de sélection des combattants.

Note : peuvent être joués dans tous les modes sauf en mode Super Puzzle.

Jouer Akuma (Gouki)

Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites ⇩, ⇩, ⇩, ⇦, ⇦, ⇦, ○.

Joueur 2 : puis maintenez Felicia,puis maintenez Select et faites ⇩, ⇩, ⇩, ⇨, ⇨, ⇨, ○.

Jouer Devilot

Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites, ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, et lorsque le temps atteint 10, appuyez sur ○.

Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select et faites ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, ⇩, et lorsque le temps atteint 10, appuyez sur ○.

Jouer Dan

Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select et faites ⇦, ⇦, ⇦, ⇩, ⇩, ⇩, ○.

Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select et faites ⇨, ⇨, ⇨, ⇩, ⇩, ⇩, ○.

Jouer la soeur de Hsien-Ko's

Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select, déplacez le curseur d'une case vers la droite puis appuyez sur ○.

Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select, déplacez le curseur d'une case vers la gauche puis appuyez sur ○.

Jouer Amanda

Joueur 1 : déplacez le curseur sur Morrigan, puis maintenez Select, déplacez le curseur de deux cases vers la droite puis appuyez sur ○.

Joueur 2 : déplacez le curseur sur Felicia, puis maintenez Select, déplacez le curseur de deux cases vers la gauche puis appuyez sur ○.

Jouer contre Devilot

Avant d'atteindre le Stage 7, vous devrez avoir rempli les conditions suivantes sans avoir utilisé de continus.

1. Battre un adversaire en moins de une minute.
2. Avoir placé un Super Combo
3. Avoir fait un Chain de plus de quatre
4. Avoir un Power Gem d'au moins 20 unités

Jouer contre Dan

Pareil que pour Dan mais au Stage 6 et toujours sans continu.

1. Battre un adversaire en moins de une minute.
2. Avoir placé un Super Combo
3. Avoir fait un Chain de plus de quatre
4. Avoir un maximum Power Gem d'au moins 20 unités

Choix du niveau

Après avoir choisi votre perso, maintenez L2, R2 et Select, et choisissez votre 'handicap'. Puis en maintenant L2, R2, et Select, appuyez sur l'un des boutons ci-dessous :

Ryu: ⇦	Chun-Li: ⇩
Ken: ⇨	Sakura: △
Akuma: L1	Dan: No Button
Morrigan: ⇧	Donovan: ○
Felicia: □	Hsien-Ko: ✕
Devilot: R1	

SWAGMAN

Invincibilité

Faites Pause et appuyez sur : ○, □, ✕, □, ○, □, ○, □, △, □

TEKKEN

Combattants cachés

En terminant le jeu avec chacun des huit combattants, vous aurez la possibilité de jouer avec les sous-boss respectifs de chacun d'eux. Les coups de ces derniers sont fortement inspirés de ceux des personnages principaux et vous n'aurez pas de mal à les maîtriser.

Heihachi Mishima

Pour jouer avec ce boss, il faudra terminer le jeu en moins de cinq minutes et 30 secondes sans utiliser de continus.

Devil Kazuya

Pour jouer avec Devil Kazuya en mode Arcade, vous devez terminer Galaga avec un 'Perfect'. Pour cela, complétez les huit niveaux sans rater un seul vaisseau. Pour vous aider, essayez de détruire la première vague en moins de 18.5 secondes pour avoir une meilleure puissance de feu. Vous pouvez aussi vous entraîner d'abord en appuyant sur Select à chaque fin de stage pour le refaire – ceependant, en faisant ainsi, vous n'aurez pas Devil Kazuya.

Double vaisseau Galaga

Pour obtenir deux vaisseaux, maintenez les boutons en foncés ⇧ L1 △ ✕ sur la deuxième manette en allumant la console. En utilisant ce cheat, vous ne pourrez pas avoir Devil Kazuya. Ca serai trop facile sinon!

TEKKEN 2

Choisir une pose

Vous pouvez choisir la pose de victoire de votre combattant. Après avoir gagné un match, maintenez □ ou ✕ (juste pendant le replay) pour la première pose ; ○ ou △ pour la seconde.

Poses supplémentaires

Six des combattants possèdent une troisième pose : Law, Paul, Michell, Jack 2, P Jack, Kunimitsu, et Kuma.

Maintenez juste les deux boutons de pied à partir du moment où vous avez remporté la victoire jusqu'à al fin du replay.

Vue subjective

1.Vous devrez d'abord avoir obtenu tous les persos cachés.

2. Allez à l'écran de sélection des personnages

3. Maintenez L1 et L2 et choisissez votre combattant

4. Votre combattant devrait être en fil de fer maintenant

5. Lorsque le combat commencera, vous aurez la vue subjective.

Mode grosses têtes

1. Vous devrez d'abord avoir obtenu tous les persos cachés.

2. Commencez en maintenant Select au moment de choisir le perso.

3. Maintenez le bouton enfoncé jusqu'au début du round

4. Vous devriez être maintenant en mesure de voir la différence.

SkyMode

Si vous avez obtenu tous les perosnnages cachés, appuyez sur ⇧ + Select en choisissant un combattant pour accéder au mode SKY.

Vous devrez maintenir cette combinaison jusqu'au début du combat. Vous entendrez alors un bruit de poing attestant la réussite du cheat.

Ce cheat vous permet de vous battre un peu comme dans Mortal Kombat dans lequel les adversaires volent très haut dans les airs. Vous pourrez ainsi les fare décoller au moindre uppercut.

Note : vous pouvez combiner avec lme mode Big Head 1.

Roger/Alex

Il y a une manière facile d'obtenir Roger/Alex. Primo, vous devez avoir tous les peros, c'est à dire aussi Kazuya et Devil/Angel. Maintenant il ne vous reste plaus qu'à aller en mode Practice et faire le Dix-Hit combo d'un combattant. Veillez à avoir enlevé la barre affichant les

La plus grande banque de tips, cheats et codes jamais vue dans un magazine

touches utilisées en bas de l'écran car sinon le cheat ne marchera pas. S'il fonctionne, vous entendrez le message 'great'.

Mode plusgrosses têtes

1. Faites d'abord le cheat pour obtenir les grosses têtes
2. Si vous êtes en mode Arcade, maintenez Select jusqu'à arriver à l'écran 'continue'
3. Votre tête ainsi que vos bras seront encore plus énormes
4. Si vous êtes en mode Vs, retournez à l'écran de sélection et maintenez Select en choisissant votre combattant pour obtenir le même résultat.

Purple Kazuya

1. Vous devrez avoir déjà tous les peronnages cachés
2. Commencez une partie en mettant le curseur sur Kazuya
3. Maintenez le bouton Start en le choisissant
4. Il se battra maintenant dans son costume violet

Animations

1. Jouez en mode Parctice
2. Laissez et ne touchez plus à la manette pendant un moment
3. Vous verrez alors des petites bulles émanant du cerveau du combattant

Obtenir Kazuya Mishima

1. Vous devrez d'abord avoir tous les mini-boss en terminant le jeu avec tous les persos de base.
2. Terminez avec les mini-boss
3. Kazuya devrait alors apparaître

Devil & Angel

Pour obtenir ce personnage, il faut finir le jeu avec Kazuya

Combattre Roger/Alex

1. Arrivez jusqu'à Devil ou Angel
2. Commencez une nouvelle partie et au troisième combat, battez votre adversaire au dernier round avec très peu de vie restante.
3. Si ça marche, vous entendrez "Great" et le prochain combat sera contre Roger ou Alex.

Mode Theatre (version japonaise)

Voir les fins à loisirs!

1. Débranchez le second pad.
2. Vous devrez avoir tous les personnages dans votre carte mémoire.
3. Chargez la partie et lorsque 'Namco Presents' apparaît, faites : ⇧, ⇨, ○, ✕, et Select – en maintenant les quatre derniers parès avoir appuyé dessus. Il faudra être rapide.
4. Si ça n'a pas fonctionné, le jeu se chargera normallement.
5. Sinon, vous irez au Tekken 2 Theatre. De là, vous pourrez visonner toutes les séquences vidéos et introductions du jeu.

Note : après dix secondes d'inactivité dans ce mode, il s'arrêtera automatiquement. Si vous voulez rester, bougez le pad.

Insultes (version japonaise)

Après avoir batttu votre adversaire, appuyez sur ⇨, ⇦, □, ○ pour que votre combattant lance des injures en japonais.

Gagner sans combattre (version japonaise)

Mettez le curseur sur Option puis maintenez R1, et faites : ○, ○, △, ✕, ✕, ○, △. Commencez une partie tout seul et lorsque le combat commence, maintenez R1 et L2 pour gagner.

TEKKEN 3

Combattants secrets

Kuma

Finissez le mode Arcade.

Julia

Finissez le mode Arcade deux fois.

Gun Jack

Finissez le mode Arcade trois fois.

Mokujin

Finissez le mode Arcade quatre fois. Mokujin est un personnage de bois qui adopte aléatoirement les coups des autres personnages.

Anna

Finissez le mode arcade cinq fois.

Bryan

Finissez le mode arcade six fois.

Heihachi

Finissez le mode arcade sept fois.

Ogre

Finissez le mode arcade huit fois.

True Ogre

Finissez le mode arcade neuf fois.

Panda

Allez sur Kuma et appuyez simplement sur ○ ou ✕.

Tiger

Finissez le jeu avec tous les personnages principaux. Puis allez sur Eddy dans l'écran de choix de personnage et appuyez sur Start.

Doctor B

Réussissez le mode Tekken Force quatre fois et battez le Docteur quand il apparait.. Vous pouvez maintenant le choisir ainsi que son niveau du laboratoire sous-terrain.

Gon

Il y a deux façons d'obtenir Gon. Vous pouvez réussir le mode Arcade avec Doctor B, ou alors battre Gon dans le mode secret Tekken Ball. Pour utiliser Gon en mode arcade, bougez le curseur hors de l'écran de sélection de personnages sur la droite ou sur la gauche.

Choix du costume

Chaque combattant a deux costumes standards : appuyez l'un des boutons de poing pour l'un; l'un des boutons de pied pour l'autre. Évidemment, si les deux joueurs choisissent le même personnage, ils ont des costumes différents.

Costumes secrets

Certains des personnages ont un troisième costume que l'on choisit en appuyant sur Start à l'écran de sélection. Cependant, pour révéler ces costumes secrets, il faut jouer avec les personages concernés un certain nombre de fois en mode Arcade ou Versus. La façon la plus rapide est de mettre le timer à vingt secondes, un seul round par match et faire exprès de perdre sans utiliser l'option Continue.

Xiaoyu

Pour pouvoir la voir en uniforme d'écolière, il faut jouer avec elle cinquante fois.

Jin

Également un uniforme d'écolier pour Jin. Il faut jouer avec lui cinquante fois.

Anna

Il faut jouer avec elle vingt-cinq fois pour choisir son joli costume blanc cousu main.

Gun Jack

Il faut jouer avec lui dix fois pour pouvoir jouer avec lui dans la forme qu'il avait dans Tekken 2.

Intros secrètes

Il y a deux introductions alternatives dans le jeu. Terminez le jeu avec les personnages principaux pour voir la démonstration d'arts martiaux avec les deuxièmes costumes. Il faut ensuite obtenir tous les personnages secrets pour voir une introduction avec d'autres personnages (Panda à la place de Hwoarang, Dr B à la place de Yoshimitsu, Xiaoyu dans sa tenue d'écolière, Heihachi à la place de Jin…)

Tekken Ball

Il suffit de voir la fin des dix personnages principaux pour ouvrir ce nouveau mode. Tekken Ball est une sorte de volley ball, sauf que tous les coups sont permis !

Mode Theatre

Pour obtenir ce mode, vous devez voir la fin des dix personnages principaux. Vous pouvez maintenant voir toutes les fins que vous avez atteint. Pour avoir d'autres options il faut terminer le jeu avec les autres combattants, sans oublier Tiger. Notez que certains personnages partagent la même fin, vous n'avez à finir le jeu qu'avec l'un des personnages : Yoshi/Doctor B, Kuma/Panda, Ogre/True Ogre. L'options Sound vous permet d'écouter les musiques. L'option Disc vous permet d'insérer les disques de Tekken 1 et 2 pour voir les fins.

STAGE DE L'ÉCOLE

Vous devez d'abord obtenir l'uniforme d'écolier de Jin ou Xiaoyu en les utilisant 50 fois en mode Arcade. Choisissez une partie en mode VS et prenez l'uniforme en prenant Jin ou Xiaoyu en confirmant avec △, avant que votre adversaire choisissez son combattant. Vous combattez à l'école.

CHOISIR LA POSE

Après avoir remporté un round, appuyez sur l'un des quatre boutons pour jouer une pose de victoire différentes. Chaque combattant à quatre poses de victoire, une pour chaque bouton (△, □, ○, ✕).

TENCHU

POCHES

Faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇩ en maintenant le bouton R2 à l'écran de sélection d'objets. Cela augmente votre capacité de transport jusqu'à quatre-vingt-dix-neuf.

OBJETS SECRETS

Appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦ en maintenant le bouton R1 à l'écran de sélection d'objet pour dévérouiller les objets secrets.

PLUS DE GEAR

Appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨ en maintenant le bouton L2 à l'écran de sélection d'objets. Cela vous donne des poches sans fond.

GUÉRISON

Faites pause durant une mission et appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦ pour remettre l'énergie de votre personnage.

TOUS LES NIVEAUX

À la carte de sélection de mission appuyez sur □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨ tout en maintenant le bouton R1. Toutes les mission dans le jeu sont alors disponibles. Vous pouvez choisir celle que vous voulez.

CHOIX DU CHEMIN

À l'écran de choix de mission faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨, en maintenant R1. Cela permet une sélection de gardes.

ARMURE SEXY

1. Choisissez Ayame comme personnage. Allez à l'inventaire et utilisez le cheats des objets : maintenez R1 et faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇦.
2. Relâchez R1 et faites □, □, △, △, ⇨, ⇨, ⇧, ⇨. Si cela a marché, l'armure est automatiquement choisie.
3. Appuyez sur Start et admirez le beau résultat !

MODE DEBUG

Faites pause, maintenez L1 + R2 et faites ⇧, △, ⇩, ✕, ⇦, □, ⇨, ○. Relâchez L1 + R2 et appuyez sur L1, R1, L2, R2. Le mot 'pause' doit disparaître, mais le jeu est toujours en pause. Appuyez sur start pour reprendre, appuyez sur L2 + R2 pour faire apparaître le menu Debug. Vous pouvez changer de stage, vous guérir, charger les objets, éditer la position des ennemis etc.

TEST DRIVE: OFF ROAD

Entrez les codes suivants lors de la saisie des noms.

friendly
Piste sale

alltrack
Tous les circuits

fifty
Hot rod

lowrider
Stock car

beefy
Monster truck

sprinter
4X4 buggy

TEST DRIVE 4

Ces codes ne peuvent être saisis que dans le tableau ds meilleurs scores. Et pour cela, vous devrez terminer une course avec un temps vous permettant de vous classer dans les dix premiers.
Si vous parvenez à vous classer dans les dix premiers, quittez la partie. L'écran de chargement va alors apparaître ainsi que le tableau des scores. Saisissez ensuite l'un des codes suivants :

SAUSAGE –Voitures cachées
KNACKED – Mode miroir
WHOOOOSH – Avoir une super accéleration
MJCIM.RC – Change les voitures (même celles de la console) en de micro-bolides

TEST DRIVE 4X4

VOITURES ET CIRCUITS

Hold Select and press L1, ⇦, L2, ⇨, L2, ⇦, L1 x2 at the main menu.

BUS D'ÉCOLE

Choisissez Single Race ou World Tout. Choisissez un véhicule puis à l'écran de transmission (AT/MT), maintenez Select et faites L1, ⇧, L2, ⇩ x2, L2 x2, R2. Un bruit confirme l'entrée du code. Commencez la course pour conduire le bus.

CAMION DE GLACE

Choisissez Single Race ou World Tour. Choisissez un véhicule puis à l'écran de transmission (AT/MT), maintenez Select et faites R2, L2 x2, ⇩ x2, L2 x2, R1. Un bruit confirme l'entrée du code. Commencez la course et vous conduisez le camion de glace.

CAMION VEUVE NOIRE

Select Single Race or World Tour mode. Choose any vehicle, then at the transmission selection (AT/MT) screen, hold Select and press R1, L2 x2, ⇩ x2, ⇧, L2, L1. A noise will confirm correct code entry. Start the race and you'll be driving a pick-up with blacked-out windows.

TEST DRIVE 5

DÉVÉROUILLER LES MODES

Entrez VRSIX comme nom dans l'écran des meilleures scores. Cop Chase et les autres modes de jeu sont alors sélectionables dans lemenu Full Race. Note : la façon la plus rapide d'entrer votre nom dans l'écran des meilleures scores est de gagner la Drag Race, puis de quitter la portie.

COURSES ET VOITURES

Entrez RONE, NTHREE et MTHREE comme noms dans le tableau des scores. Toutes les pistes sont alors disponibles (y compris celle du style Micro Machines). Les voitures en plus sont disponibles en mode Single et Trial.

VOITURES BONUS

Entrez NOLIFE comme nom à l'écran des scores. De nouvelles voitures deviennent alors disponibles dans les modes Single Race ainsi que Time Trial.

TETRIS PLUS

Choix du niveau

1. Choisissez le mode Puzzle puis Password.
2. À l'écran de saisie du password faites : ⇩, ⇩, ⇨, ⇧, ⇧, ⇨, ⇧, ⇧, ⇧, ⇨.
3. Refaites l'étape 2
4. Apûyez sur ✕
5. Lorsque la partie débute, vous aurez la possibilité de choisir le nivea

THEME HOSPITAL

Neat & Tidy

Quand votre hôpital devient plein ou sale, sauvegardez puis rechargez. Cela permet de vous débarasser de la saleté et des patients.

PASSWORDS

2 .....X○□△△○□✕
3 .....○○△□✕△○△
4 .....□△○□✕✕△○
5 .....○△□○✕△○□
6 .....□△□○✕□✕○
7 .....□△△○✕□△○
8 .....✕△□○△○□✕
9 .....△□✕△○✕△□
10 .....○□✕△□✕○□
11 .....△○□○△□○✕
12 .....○□✕✕□○□△

THEME PARK

Plein les poches

Choisissez comme surnom **BOVINE**, puis en cours de jeu, maintenez ○, □ et ✕ pendant dix secondes pour recevoir un million de dollars.

PRO FOOT CONTEST

ÉQUIPES SECRÈTES

À l'écran d'équipes appuyez sur **L2, ⇦, R2, R1, L2, ⇨**. Allez sur Europe et faites ⇦ pour trouver la série d'équipes secrètes, vous pouvez en choisir parmi quatorze.

TIGER WOODS '99

2X HILLIER TERRAIN

Choisissez l'option Edit Name au menu du joueur et entrez PUMPZ comme nom.

4X HILLIER TERRAIN

Choisissez l'option Edit Name au menu du joueur et entrez MAXIMUMZ comme nom.

DÉTRUIRE LA VOITURE

Choisissez le mode entraînement et conduisez. Touchez la voiture trois fois pour l'exploser !

TIME COMMANDO

Niveau secret

il y a un niveau très bien caché dans ce beat'em up inter-temporel. Pour y accéder, entrez le password suivant : **COMMANDO**. Vous serez transporté sur un ring de boxe et devrez affronter plusieurs ennemis.

Passwords

Toutes les armes : HUIBON
Vie maximale : VONLUX

Cheats

Mettez la pause, choisissez 'Sound FX', et entrez le code désiré. Un bruit devrait le confimer.

✕, △, △, ○, ✕, △, △, ○, □, □, ✕
Redonne de la vie (peut être fait plusieurs fois)
✕, □, ✕, △, ○, □, ✕, ○, ✕, △, △
Permet d'aller au niveau suivant
○, ✕, △, ○, □, ○, ✕, □, △, ○, □
Permet d'aller au monde suivant
□, ○, ○, △, ✕, ✕, ○, □, □, △, □
Barre d'énergie maximale
△, ✕, ○, □, ✕, □, ○, △, ✕, □, ○
Toutes les armes
△, ○, △, ✕, □, ✕, ○, □, △, ✕, □
Munitions infinies
□, ✕, ○, △, ○, ✕, □, △, ○, △, □
Recharge automatique des armes

PASSWORDS

Roman Empire .....TUHOUEFY
Japanese .....ADSAZGLY

European Middle Ages ZJFKYGLZ
Conquistadors .....EBELPWNF
Western.....EVXGPWNN
Modern Wars .....ENQOEQHJ
Future .....NDWMHGEC
Beyond Time .....XEMJBDFS

TIME CRISIS

(version japonaise)
Arcade mode facile
Choisissez le mode Arcade dans l'écran principal, puis à l'écran suivant qui vous permet de choisir entre les modes Time Attack et Story mode, tirez en dehors de l'écran. Si le cheat a fonctionné, le mot 'Easy' devrait apparaître au dessus de l'option 'Story'. Sélectionnez le et commencez la partie avec 5 vies et bien plus de temps.
Autre manière de recharger
Mettez un second pad dans le port 2 de la PlayStation et pendant une partie, vous pourrez appuyer sur □, ×, ○, ou △ pour vous baisser et recharger au lieu d'utiliser le bouton situé sur le gun. Vous pourrez même utiliser les pieds.
Cheat mode
À l'écran principal ou les trois choix vous sont proposés, tirez une balle au milieu de la boucle du 'R' de 'CRISIS', et deux autres au milieu de la cible (près de 'TIME'). Si vous y parvenez, vous irez dans un menu où vous pourrez choisir différentes options (pas de recharde, 9 vies, etc.).

TOBAL 2

Grands/petits combattants
En choisissant votre combattant, maintenez L2, R2 et appuyez sur △. Ensuite, pendant les combats, vous pourrez augmenter ou diminuer votre taille en utilisant L2 ou R2. Ne fonctionne pas en mode Quête.
Costumes différents
Appuyez sur ⇧ + △ en choisissant votre combattants pour qu'ils changent de tenue.
Combattants cachés
Il y vraiment beaucoup de personnages cachés dans Tobal 2. Voici comment les obtenir :
Mufu –
finir en mode Easy.
Nork –
finir en mode Normal.
Udan –
finir en mode Hard.
Trix (Toriyama Robot) – finie en mode Easy avec un monstre.
D Purple –
finir en mode Normal avec un monstre.
Red Zeppel –
finir en mode Hard avec un monstre.
Black Attacker –
finir en mode Easy sans utiliser de continus.
Mono Eye –
finir en mode Normal sans utiliser de continus..
Dark Elf –
finir en mode Hard sans utiliser de continus.
Tri Horn –
accéssible après un certain nombre de sauvegarde de replay.
Chocobo –
finir le donjon Practice (1er).
Mark –
finir le donjon Egyptian Ruins (2nd).
Dog –
finir le donjon Desert Spaceship (3ème).
Mark2 –
finir le donjon Castle (6th).
Totem 1st –
voir les dix fins en mode Easy.
Totem 2nd –
voir les dix fins en mode Normal.
Totem 3rd –
voir les dix fins en mode Hard..

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

Entrez les passwords suivants et observez les effets :
Tous les circuits : JHAMMO
Tous le véhicules : CMGARAGE
Pas de collisions CMNOHITS
Speed Boost : XBOOSTME
Maniac Drivers : CMMAYHEM
Faible gravité : CMLOGRAV
Mode karting : CMCHUN
pluie montante : CMRAINUP
Grosses mains : CMHANDY
PLuie de chiens et chats : CMCATDOG
Vue à l'envers : CMUPSIDE
Camera suivante : CMFOLLOW
Vue d'hélicoptère : CMCOPTER
Vue de dessus : CMMICRO
Décors cartoon : CMTOON
Ciel flashant : CMDISCO
Ciel étoilé : CMSTARS
Cheats
Entrez à la place du nom
PATSCREEM – Active le TOCA Showdown Championship où les circuits sont inversés.
CODIES – À l'écran de temps de qualification il y a 'deux joueurs' est tous les autres noms de pilotes sont effacés.
CMIMPOSS – Makes the game a whole lot harder.

TOCA TOURING CARS 2

CHEATS
Ces codes doivent être entrés à l'endroit où l'on met son nom en Single Race. Vous attendez l'annonceur dire "Cheta Mode Enabled".

CODE	Effet
MINICARS	Micro Machines camera view
PADDED	Bouncy barriers
LUNAR	Low gravity
LONGLONG	Propeller head championship
PUNCHY	No kick out of championship
BANGBANG	Battle mode
TECHLOCK	Lock frame rate during qualification
BCASTLE	Bouncy crashes
DUBBED	OTT crashes
ELASTIC	Stretch track vertically
TRIPPY	Blur horizons
JUSTFEET	Wheels only (no car body)
FASTBOY	Faster
DINKYBIT	Oulton Park island circuit

NOUVEAUX CHEATS

MECHANIC	All Cars
BIGLEY	All Tracks

TOMBI

REMETTRE L'ÉNERGIE
Comme le jeu ne sauve pas vos status de santé, sauvegardez, quittez puis recommencez de la partie sauvegardée pour remettre l'énergie.

TOMB RAIDER

Sauter le niveau
Entrez ce code lorsque vous êtes dans l'inventaire.
L2, R2, △, L1, L1, ○, R2, L2
Note : ce cheat fonctionne avec les paramètres par défauts. Si vous utilisez une autre configuration faites alors :
Type 2 : L2, R2, ○, △, △, L1, R2, L2
Type 3 : L2, R2, R1, △, △, L1, R2, L2
Toutes les armes
Entrez cette séquence une fois dans l'inventaire.
L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1
En retournant dans l'action, puis en allant à nouveau dans l'inventaire, vous verrez toutes les armes.
Note : si vous avez une version NTSC du jeu, remplacez R2 par L2 et vice et versa. Ce code fonctionne avec la configuration apr défaut (Type 1). Si vous utilisez un autre type, essayez celles-ci :
Type 2: △, ○, L2, R2, R2, L2, L1, △
Type 3: △, R1, L2, R2, R2, L2, L1, △

TOMB RAIDER II

Sauter le niveau
(maintenez R2), faites un pas vers la gauche (⇦), un pas vers la droite (⇨), un pas vers la gauche (⇦), reculez d'un pas (⇩), avancez d'un pas (⇧), (relâchez R2), tourner sur vous même au moins trois fois (maintenez ⇦ ou ⇨), puis faites un saut en avant et une roulade(⇧ + □, puis ○ juste après).
Armes et munitions infinies
(maintenez R2), faites un pas vers la gauche (⇦), un pas vers la droite (⇨), un pas vers la gauche (⇦), reculez d'un pas (⇩), avancez d'un pas (⇧), (relâchez R2), tourner sur vous même au moins trois fois (maintenez ⇦ ou ⇨), puis faites un saut en arrière et une roulade(⇧ + □, puis ○ juste après).
Torches infinies
Même lorsque vous n'avez plus de torche, vous pourrez quand même en allumer une. Appuyez sur △, puis L2 pour allumer une torche.
Exploser Lara
Vous pouvez voir Lara exploser en plein de petits morceaux. Maintenez R2, pas à gauche, droite, gauche à nouveau, un pas en avant, un en arrière, tourner sur vous même trois fois, et sauter en arrière.

TOMB RAIDER III

CHEATS
Entrez ces codes pendant la partie (sans pause)
TOUTES LES ARMES
L2, R2 x2, L2 x4, R2, L2, R2 x2, L2, R2 x2, L2 x2, R2, L2 x2, R2
Lara crie si ça marche. Votre inventaire a maintenant toutes les armes plus plein de Medi packs et de sauvegardes. Entrez le code une fois encore pour en avoir plus.
SAUTER LE NIVEAU
L2, R2, L2 x2, R2, L2, R2, L2, R2, L2 x4, R2, L2, R2 x4, L2
Lara dit 'No' si ça marche. L'écran s'arrête pedant une seconde puis continue avec la séquence FMV (s'il y en a une) et l'écran de statistiques.
CLÉS ET SECRETS
L2 x5, R2, L2 x3, R2, L2, R2, L2 x2, R2, L2 x2, R2, L2 x2
Si ça marche, Lara gémit. Allez à l'écran de statistiques et vous avez pris automatiquement les huit secrets, même s'il y en a moins dans le niveau ! Allez dans l'inventaire de vos armes et vous trouvez aussi toutes les clés nécessaires.
ÉNERGIE PLEINE
R2 x2, L2, R2, L2 x6, R2, L2 x3, R2, L2 x5
Vous pouvez remplir l'énergie de Lara avec ce code, bien qu'il soit plus facile d'utiliser un Medi pack avec le premier cheat.
CLÉ DE LA COURSE (MAISON DE LARA)
R2, L2 x3, R2, L2 x6, R2, L2 x5, R2, L2 x2
Si vous ne voulez pas vous déranger à prendre la clé dans la maison de Lara, faites ce code.

TOMMI MÄKINEN RALLY

Cheat Mode
Entrez l'un de ces mots à la place de votre nom pour obtenir une nouvelle option Cheats.

STRANGE	Conduire un bus
MIRROR	Circuit mirroir
PEUGEOT	Peugeot
FFSA	Rally Jeunes
THRILLS	Dual Shock vibre toujours

MONEY ('_' = espace)Plein d'argent
Tous ces cheats peuvent être activés ou non dans le menu Cheats.

TOP GUN

MIRAMAR
1 82813
2 .....81723 or 99764
3 ....20582 or 20873 or 47924
4 ....79613 or 81835 or 82372
5 ....79523 or 81772 or 82282
6 ....07631 or 20213 or 22172 or 40773 or 81454

CUBA
1 .....20123 or 22082
2 ....15940 or 20423 or 20624 or 57131 or 81664 or 82732
3 38332
4 ....32880 or 82072 or 82123
5 .....55272 or 89332
6 .....20906 or 79442
7 21854

KOREA
1 .....44673 or 82432
2 ....27914 or 79754 or 81424
3 ....79103 or 79344 or 82852
4 20693
5 76252
6 21701
7 .....81712 or 82222
8 .....06604 or 79944
9 20162
10 21170

LIBYA
2 .....21551 or 79535
3 .....20804 or 81844
4 .....76734 or 79451
5 38902
6 .....20411 or 21860 or 21911 or 51493
7 81484
8 .....45726 or 76760 or 79885 or 82285

TOTAL DRIVIN'

Accès à tous les circuits
À l'écran d'options, utilisez le bouton R1 du pad 1 pour taper le rythme : "Ding dong, the witch is dead, the witch is dead, the witch is dead." (utilisez le curseur enflammé comme métronome). Puis attendez cinq secondes. Si vous l'avez bien fait vous entendez un moteur. Vous pouvez courir les six courses dans chaque endroit, comme les cinq premiers indiqués.
Tous les niveaux de Switzerland
Lancez la chanson "Doe, a deer, a female deer" dans le menu principal de sélection en appuyant sur le bouton R1, utilisez ensuite le curseur clignotant pourgarder le temps. Maintenant, patientez quelques secondes et si vous avez bien fait la manipulation, vous entendrez un rugissement de moteur, et irez dans le menu de sélection des courses. Tous les circuits suisses auront alors le message "Track Complete"
Tous les circuits de Moscow
Comme précédemment en remplaçant la chanson par "Jingle bells, jingle bells, jingle all the way".
Tous les circuits de Scotland
Comme pour la Suisse mais remplacez "Doe, a deer..." par "Hark, where the night is falling",
Obtenir des courses supplémentaires en multijoueurs
Comme ci-dessu mais en remlpaçant "Doe, a deer..." par "Zip-e-dee-doo-dah, zip-e-dee-ay".
Lorsque vous jouerez en écran splitté, vous aurez accès à de nouveaux circuits.
De plus, en mode Quatre joueurs, vous aurez la possibilité de courir sur des cours-es réservées au mode 2 joueurs.
Accéder aux niveaux Hong Kong
À l'écran d'options utilisez le bouton R1 du joypad 1 pour taper le rythme de "Deck the halls with boughs of holly", puis attendez 5 secondes. Si le code est bien entré, vous entendez un bruit de moteur et les mots "Track Complete" apparaissent sur les niveaux Hong Kong.
Accéder aux niveaux Easter Island
Comme en haut, tappez le rythme de "Happy Birthday to you, Happy Birthday to you."
Accéder aux niveaux Egypt
Comme en haut, avec le rythme de "Always look on the bright side of life." (C'est difficile, essayez plutôt "si-ide" au lieu de "side".)
Mode multi joueur suicide
Tappez le rythme de "Supercalifrajilisticexpialidotious" pour activer le mode suicide. Choisissez un circuit A en mode deux joueurs et vous pouvez courir dans les directions opposées.
Circuits cachés
Pour les activer vous devez être dans la team Ahmad.
Moscow 2
Vers la fin de la course, vous verrez une rampe : prenez la et sautez par dessus le mur de gauche pour accéder à une téléporteur.
gypt 1
Après avoir traversé le troisième pont, vous verrez un building. Prenez la rampe à droite pour l'atteindre, puis trouvez le téléporteur.
Scotland
En courant sur le troisième circuit Scotland, avant d'entrer dans les bois, prenez à droite pour attérir à droite du bois. Allez tout droit dans la pancarte et entrez en collision avec boule lumineuse. Si vous la percutez correctement, l'écran va rétrécir et le message 'loading extra level' apparaîtra.
Switzerland
Commencez au circuit 1 et débutez la course. Suivez le parcours à travers le village et sous le téléphérique. Vous entrerez ensuite dans un tunnel qui se pronlongera après le passage d'un petit pont. Vous verrez sur vaotre gauche de nombreux immeubles. Quittez le parcours pour aller derrière ces batîments. Vous verrez alors une forme rouge et jaune tournant sur elle même. Roulez vers elle pour être téléporté vers un niveau caché
Hong Kong
Parcourez le circuit de Hong Kong au niveau 5 jusqu'à ce que vous rencontriez une partie sale du circuit. Une fois dessus, vous devriez traversé une partie où se trouve un petit pont. Quittez alors el parcours pour aller sous le pont. Dirigez vous ensuite vers la boule orange se trouvant au milieu du ruisseau pour être téléporté.
Eastern Island Level 2 Warp
Parcourez le circuit de Hong Kong au niveau 5 jusqu'à ce que vous rencontriez une partie sale du circuit. Une fois dessus, vous devriez traversé une partie où se trouve un petit pont. Quittez alors el parcours pour aller sous le pont. Dirigez vous ensuite vers la boule orange.

TOTAL NBA '96

All-Star Game
Ce cheat permet de jouer soit le All Stars de '94/'95 (Phoenix) soit celui de '95/'96 (San Antonio). Pour faire fonctionner ces cheats, il faudra, à l'écran 'Exhibition Game', entrer les codes suivants :
R1, L1, R1, L1, R2, L2, R2, L2 – '94/'95 ou
R1, R1, R2, R2, L1, L2, L1, L2 – '95/'96
Un menu All-Stars apparaîtra alors et vous proposera de nombreuses options.
Supprimer les stats
Appuyez sur les boutons L1, L2, R1 & R2 pendant un quart-temps ou lors d'un temps mort.
Crazy Ball!
1. Utilisez Shawn Bradley ou George Mureasan.
2. Faites un lancé-franc, faites rebondir la balle, et tirer à trois points.
3. La balle va alors voler dans les airs, faire des zigzags incroyable et marquer

fin : TOTAL NBA '96

un point avant de revenir dans vos bras.

TOTAL NBA '97

Difficulté accrue
0 l'écran dse options de jeu, faites L2 + R1 et un nouveau niveau de difficulté apparaîtra.
Compétences maximales
En créant un joueur, maintenez Select + ⇦ + □ + ○ pour que ce joueur soit complétement surhumain

TOTAL NBA '98

SUPER JOUEUR
1. Allez à Roster et Create Player. Entrez 'Nothing Can' comme prénom 'Save' en nom et 'You' en collège.
2. Faites □ pour les stats et tous les attributs sont à 99. Vous pouvez renomer le joueur si vous le désirez.
PETIT JOUEURS
1. Allez dans Roster et Creat Player. Entrez 'Micro' comme prénom et 'Man' comme nom. 2. Commencez à jouer en mode exhibition pour des petits joueurs.

TREASURES OF THE DEEP

Carte entière
Montre la carte entière instantanément, vous permettant de mieux appréhender la structure de la zone. Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, □, X, O, X, □.
Temps suplémentaire
Entrez ce cheat pour avoir plus de temps au niveau bonus. Mettez le pause et appuyez sur : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R1, L1, L2, R2, X.
Pas de courants
Les courants disparaissent miraculeusement. Mettez la pause et appuyez sur: ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R1, L1, L2, R2, X.
Plein écran
Bien que le cheat soit accepté, ses réels effets sont encore inconnus. Mettez la pause et appuyez sur : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, X, ⇧, ⇩.
Vue de haut
La caméra change de la vue standard à une vue de haut. Appuyez sur Select + L1 pour zoomer en arrière et Select + R1 pour zoomer en avant.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, □, X, □.
Harpons
lAu lieu de tirer des harpons, vous tirez des choses qui ressemblent à des pièces d'or. Si, si.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, X, ⇧, △, ⇩.
Mode turbo
Treasures Of The Deep isn't particularly fast, but all that will change with this hyper-speed cheat.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R1, R2, R1, R2, R1, R2.
Tout l'équipement
Kit yourself out with every piece of equipment under the sun – and a large number of them too!
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, L1, L1, L1, L1, R1, R1, R1, R1, L2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2.
Choix du niveau
When you next return to the Earth map you'll be able to take your pick of the missions.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇩, ⇨, ⇧, ⇦, △, X.
Niveaux finis
Your dive is complete and your objectives fulfilled. Rise to the surface to complete the level.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, □, X, X, X, □, △, △, △, □, X, X, X.
Toutes les armes
Améliorez votre arsenal et obtenez plein d'armes supplémentaires.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R1, R1, R1, R1, L1, L1, L1, L1, R2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2.
Sauter le niveau
Si vous voulez finir le niveau en cours, que vous ayiez accompli les buts de la mission ou non, vous pouvez passez directement au niveau suivant.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, △, △, ⇩, ⇩, ⇩.
Continues en plus
quelques continues supplémentaires avec ce code.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R2, R2, R2, L2, L2, L2.
Or en plus
Vive l'argent. Obtenez quelques deux millions de pièces d'or à chaque foit. Remettez la pause après avoir entré le code afin d'obtenir l'argent.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2.
Ajouter une pièce
Si vous en avez marre de chercher les pièces de tablettes cachées, alors entrez ce code pour en obtenir une.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, L1, L2, L1, L2, □, O.
Annuler les amendes
Vous ne serez plus pénalisé si vous tirez sur les dauphins ou les sirènes grâce à ce petit code.
Faites Pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, R2, R1, L2, L1.
Air illimité
Une réserve illimitée d'air avec ce code des plus utiles.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, O, X, □, ⇧, ⇨, ⇩, ⇦.
Santé illimitée
Plus besoin de vous inquiéter de votre santé avec ce code.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, △, X, X.
Air et santé au max
Replenish lost air and health with this life-saving cheat.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, X, X.
Dévérouiller les portes
Get to those hard-to-reach places in an instant by removing the doors blocking you.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, X, O, △, □.
Passer les obstacles
Confuse the enemy by swimming through them!
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, □, □, O, O.
Note: Items may not be collected while this code is enabled.
Paye illimitée
An infinite supply of weapons and equipment are yours at the touch of these buttons.
Mettez la pause et faites : ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, △, ⇧, X, ⇩.
Bonus Atlantis Level
Finissez tous les niveaux et trouvez toutes les tablettes pour accéder au niveau bonus Atlantis. Alternativement faites le code de choix de niveau pour y accéder.
Bonus Shark Attack Level
Start the 'Wreck of the Concepcion' level. Enter the 'Level Select' cheat, then 'Extra Gold' cheat, before entering the 'Level Skip' cheat. When you return to the level select screen, the Bonus Shark Attack Level should already be selected. When you've played it once, it disappears again.
Séquence de fin
Complétez le niveau Atlantis pour voir la séquence de fin.
CHANGER OVERLAYS
Faites pause et appuyez sur ⇧, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇨, O, ⇧, X, △, X, △.
AUGMENTER LA VITESSE
Faites pause et appuyez sur ⇩, X, ⇦, □, ⇧, ⇧, △, △, ⇨, ⇨, O, O, ⇦, ⇦, ⇦, O, O, O.

TRIPLE PLAY '97

Monster Homers
Entrez et maintenez : L1, L2, R1, R2. Puis faites (sans maintenir): ⇧, ⇧, △, △, ⇧, ⇧, X, X. Vous devriez entendre n bruit : frappez ensuite la balle pour un Home run. **Note :** vous devez entrer le cheat pour tous les batteurs.
Stade mystérieux
En choisissant un stade, faites : L1, R1, L1, R1 (maintenez le dernier R1), puis appuyez sur Start. Vous aurez ainsi un nouveau stade.
Le coureur fou
Entrez 'Dennis Hirsch' comme nom de joueur.

TRIPLE PLAY '98

Terrains supplémentaires
Faites L1, R1, L1, R1, □ dans l'écran de sélection des stades. Les Field Of Dreams cornfield, Ebbets Field, et The Polo Grounds deviennent disponible.
Note : les deux derniers sont en monochrome.
Joueurs en sous-vêtements
Faites d'abord le premier cheat (L1, R1, L1, R1, □ lors du choix des stades). Choisissez le Cornfield et faites L1, R1, L1, R1, □. Faites le code 'EA Sports Dream Team' (L2, R2, L2, R2, ○ lors du choix de l'équipe) et choisissez la comme l'équipe receveuse. Ses joueurs seront alors en sous-vêtements.
Faire toujours des home runs
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites ⇧, △, ⇦, ⇨, □, ○, ⇩, X dans l'écran du batteur.
Toujours sortir le bateur
Faire un lancer. Avant de choisir le lancer suivant, maintenez L1 + L2 + R1 + R2, puis faites X, ⇩, ○, □, ⇨, ⇦, △, ⇧. Le bateur sera éliminé après avoir raté le prochain pitch.
Ambiance sonore
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, faites □, ○, □
Commentaires météorologiques
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites ○, X, ○.
Commentaires sur les sponsors
Maintenir L1 + L2 + R1+ R2, puis faites △, ○, △. Les commentateurs feront des remarques sur les sponsors.
Pom-pom girls
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites : ⇩, X, ⇩, X, △.
Foule déçue
Maintenez L1 + L2 + R1+ R2, puis faites ⇩, X, ⇩, X, X.
EA Sports Dream Team
Maintenez L2, R2, L2, R2, ○ lors du choix de l'équipe, puis choisissez 33ème équipe.
Super Pitch
Appuyez sur X pour lancer une balle rapide, puis immédiatement □ + ⇩

TWISTED METAL

Ennemis multiples
Si vous voulez avoir un réel challenge, essayez ce code qui vous collera cinq ennemis en même temps dessus.
□, △, ○, □, □
Vue d'hélicoptère
Pour avoir une vue aérienne, entrez le password puis appuyez sur Start + ⇧ dans le niveau Arena ou Rooftop.
○, ○, △, X, Space
Invincibilité
Comme son nom l'indique, ce cheat vous permet d'être invincible.
□, △, X, Space (appuyez sur ⇨), ○
Armes inépuisables
Faites face à tous les dangers.
△, Space, □, ○, ○
Cheat du dernier niveau
Dans le dernier niveau du jeu, juste après avoir battu les trois ennemis sur les toits, sautez vite du toit. En tombant, vous serez averti de votre confrontation face à Minion puis serez ramené sur le toit avec armes et le niveau d'énergie de départ.
Jouer Minion
Pour jouer dans la peau de Minion, choisissez le tank et entrez le password suivant dans l'écran adéquat : □, △, △, Espace, □
PASSWORDS
Freeway level.....X, □, □, ○, △
River park level.....X, △, □, ○, □
Cyburbia.....X, □, △, △, △
Warehouse level...○, △, □, ○, ○
Rooftop final stage□, △, X, ○, X

TWISTED METAL 2

Attaques évoluées
⇦, ⇨, ⇧ – Freeze Blast (boule bleue, légèrement auto-guidée)
⇨, ⇦, ⇧ – Napalm (pareil que l'arme normale)
⇧, ⇧, ⇦ – Saut
⇧, ⇧, ⇨ – Bouclier (la protection dure 3 secondes)
⇦, ⇨, ⇩ – Attaque arrière (tire avec l'arme sélectionnée vers l'arrière du véhicule, utile contre les poursuivants un peu trop collants)
⇨, ⇦, ⇩ – Mine (lâche une seule mais énorme mine)
⇨, ⇩, ⇦, ⇧ – Invisibilité (rend votre véhicule invisible pendant trois secondes)
Personnages supplémentaires
Pour obtenir les deux persos cachés, entrez les codes suivants lors du choix du véhicules en mode Tournament. Une fois ceci fait, vous pourrez les prendre dans les autres modes de jeu. Il faut aussi re-saisir le code à chaque fois que vous chargez une partie.
⇧, L1, △, ⇨ – Ajoute Sweet Tooth à l'écran de sélection des personnages
L1, ⇧, ⇩, ⇦ – Ajoute Minion à l'écran de sélection des personnages
Niveaux supplémentaires
Vous devrez rentrer ces codes dans l'écran de sélection des circuits pour le mode deux joueurs. Un grand annonce que le cheat est bien passé et l'écran de sélection des personnages apparaîtra. Comme pour le cheat précédent, vous devrez le refaire à chaque chargement :
⇩, ⇦, R1, ⇩ – Rooftops (du premier *Twisted Metal*)
⇧, ⇩, ⇨, R1 – Jet Rider (provient du jeu *Jet Rider*)
⇩, ⇧, L1, R1 – Cyburbia
Napalm à tête chercheuse
1. Vous devez avoir trois Napalms (pas plus, pas moins).
2. Tirez en un et maintenez le bouton enfoncé.
3. Toujours en maintenant le bouton, faites : ⇧ ⇩ ⇩ ⇦ ⇦ ⇦ ⇨ ⇨ (gardez le bouton toujours enfoncé et recommencez si ça ne marche pas).
4. Vous recevrez alors une douzaine de Napalms à tête chercheuse.
Soyez un assassin!
Écrasez simplement dix citoyens pour récupérer vos points de vie.
Bonus du train
Après avoir détruit un train dans le métro de Hong Kong, votre prochaine arme sera doublement plus puissante.
Vendez votre âme!
Pour changer vos armes contre de la vie, faites en plein jeu :
⇩, ⇧, ⇨, ⇦, ⇧, ⇧, ⇩, ⇩
'Sell Your Soul' apparaîtra en haut de l'écran. Plus vous laisserez d'armes, plus vous obtiendrez de vie.
Recharger le freezer
En manque de munitions? Faites : ⇦, ⇨, ⇩, ⇦, ⇨, ⇧
Attaque spéciale
Tous les personnages l'ont, mais vous devrez avoir vos armes au maximum. Maintenez R2 (machine gun) et faites ⇧, ⇩, ⇧, ⇧
Mode Dieu
Maintenez L1, R1, L2 et R2 puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Invincibility
Maintenez L1 et R1 puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Munitions infinies
Maintenez □ + ○, puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
Mega Gun
Maintenez ○ puis faites ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧
MUNITIONS INFINIES
Hold L2 + R2 and press ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧.
MEGA GUN
Hold R2 and press ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇨, ⇦, ⇩, ⇧.
PASSWORDS
AXEL
Los Angeles .....N/A
Moscow .....X△XX_
Paris.....○△□_△_
Amazonia .....△△□□○○_
New York .....△□□X_
Antarctica .....XX△□△○
Holland .....○X○△○○
Hong Kong.....△X○XX○
Dark Tooth .....△□△□_□
GRASSHOPPER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....△X○___
Paris.....X△○□□○
Amazonia .....X○○△○
New York .....○△X○_□
Antarctica .....X□□○_△
Holland.....△△X□○△
Hong Kong.....○□□□△X
Dark Tooth.....X_X□□_
HAMMERHEAD
Los Angeles.....N/A
Moscow .....△XXX_
Paris .....X△□X△
Amazonia .....△___X○
New York .....△△X△XX
Antarctica .....△X△○X□
Holland .....△□□X□_
Hong Kong .....○△○□□△
Dark Tooth .....○○○_△X
MR GRIMM
Los Angeles.....N/A
Moscow .....△△XX○_
Paris .....○X△○△X
Amazonia .....X□□△△△
New York .....△__○X○
Antarctica .....○△X△X_
Holland.....XX△_○X
Hong Kong.....X○△□□
Dark Tooth .....□△○○△
MR SLAM
Los Angeles.....N/A
Moscow.....XX△□X_
Paris.....X__○X□
Amazonia.....○△□_□X
New York .....△X○□_○
Antarctica .....△_△○△△
Holland ....._○__○_
Hong Kong.....□__△_△
Dark Tooth .....□_□△○X
OUTLAW 2
Los Angeles .....N/A
Moscow .....X○_△_
Paris .....△△X○△_
Amazonia.....△□□□△_
New York .....○X△△△_
Antarctica .....X△○□△_

Holland.....X□□_△_
Hong Kong.....△X□××
Dark Tooth.....○X_△_
ROADKILL
Los Angeles.....N/A
Moscow.....○X△□□
Paris.....△_△_○
Amazonia.....××△○□△
New York.....○_X_×
Antarctica.....△□X○_
Holland.....X_△_□
Hong Kong.....△△□△○△
Dark Tooth.....△○X△□×
SHADOW
Los Angeles.....N/A
Moscow.....□_△△_
Paris.....××○_△×
Amazonia.....X△×□○△
New York.....×_×○□
Antarctica.....○X○○×○
Holland.....○△□△□_
Hong Kong.....○_△_□×
Dark Tooth.....○△_△○_
SPECTRE
Los Angeles.....N/A
Moscow.....○△××△_
Paris.....△□○○×
Amazonia.....○×△□△×
New York....._×○××△
Antarctica.....×___○△
Holland.....△_□×□
Hong Kong.....X△×△○□
Dark Tooth.....×○○○_△
THUMPER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....○__△×_
Paris.....×□□○○△
Amazonia.....△×○_□_
New York.....××△△×△
Antarctica.....△△□___
Holland.....×△×_□△
Hong Kong.....△__□△_
Dark Tooth.....△_□□×○
TWISTER
Los Angeles.....N/A
Moscow.....×__△○_
Paris.....△×○○×△
Amazonia.....△□×□○
New York.....×△×○×_
Antarctica.....○__×□△
Holland.....__××__○
Hong Kong.....××△×□_
Dark Tooth.....×□_□△○
WARTHOG
Los Angeles.....N/A
Moscow.....△__△□_
Paris.....△□□□×□
Amazonia.....○□□○××
New York.....×□□_×○
Antarctica....._×○△_□
Holland.....△×△□_×
Hong Kong.....○×△○_○
Dark Tooth.....○□_○○□

UFO: ENEMY UNKNOWN

Économiser des sous
Une ou deux heures avant la fin du mois, trnasférez tous vos savants et ingénieurs dans une autre base. Étant en transferts, ils ne seront pas payés.
Argent facile
Allez sur un lieu de crash, et fouillez le vaisseau alien. Faites ensuite une recherche sur la technologie alienne et fabriquez des objets dérivés. Cela vous coûtera 3,000$ à fabriquer mais ils vous en rapporteront 6,400. Gardez aussi un corps d'alien, puis après l'avoir éxaminé, vendez le 20,000$.
Ne jamais mourir
Vous allez avoir besoin d'une carte mémoire. Lorsque vous commencez une mission, faites d'abord une sauvegarde.
Puis à la fin de chaque tour, si aucun de vos hommes n'est mort, refaites une sauvegarde. Si l'un d'eux meurt à un moment, vous pouvez toujours recharger la partie et revenir au début du tour. Faites cela jusqu'à la fin de la mission.

ULTIMATE DOOM

Level/Health/Armour/Weapons/Password/Title
02/125%/200%/All/CR!3WDD3DB/Plant
03/200%/200%/All/3JJCMK8W64/Toxin Refinery
04/200%/200%/All/03LTJOY!02/Command Control
05/200%/200%/All/H33!1HFTHK/Phobos Lab
06/200%/200%/All/04MSKZX9Z1/Central Processing
07/125%/200%/All/YTTLCXXLXV/Computer Station
08/200%/200%/All/09SMBY04YW/Phobos Anomaly
09/200%/200%/All/7KKBLD7V53/Diemos Anomaly
10/100%/200%/All/FM4217GSGJ/Containment Area
11/200%/200%/All/H!!3WDGLDB/Refinery
12/200%/200%/All/07GPDW26WY/Deimos Lab
13/350%/150%/12346/WTXQ9C3W12/Command Center
14/100%/200%/123456/RBR4G!LDLN/Halls of the Damned
15/300%/175%/1236/WTXQ9C3W11/Spawning Vats
16/50%/75%/1234567/548C7DFWYX/Hell Gate
17/100%/125%/1234567/JOC89DZPGS/Hell Keep
18/100%/125%/1234567/JGB9CTONRT/Pandemonium
19/100%/200%/All/9QLTKRO!02/House of Pain
20/100%/200%/All/78M63QX921/Unholy Cathedral
21/200%/200%/All/S!61FHVQJG/Mt. Erebus
22/200%/200%/All/33QHFTT6WY/Limbo
23/200%/200%/All/VBGQPJ!Y46/Tower of Babel
24/200%/200%/All/ZYKTLW7V53/Hell Beneath
25/200%/200%/All/ODJSM4HW64/Perfect Hatred
26/200%/200%/All/LS5YPTCRKH/Sever the Wicked
27/200%/200%/All/ZDJSMVRW64/Unruly Evil
28/200%/200%/All/1YKTX4QV53/Unto the Cruel
29/200%/200%/All/XKF6R8LZ97/Twilight Descends
30/200%/200%/All/DJX07Q4HTR/Threshold of Pain

UNHOLY WAR

TOUS LES JOUEURS
Choisissez le mode Mahyem et allez sur l'option Set Teams. Faites○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. Tous les joueurs apparaissent en bas à droite et Beta Razorfane et Super Prana Devil sont maintenant ajoutés à vos personnages.
TOUS LES NIVEAUX
Choisissez le mode Mahyem et allez sur l'option Set Teams. Faites○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. Tous les joueurs apparaissent en bas à droite et Beta Razorfane et Super Prana Devil sont maintenant ajoutés à vos personnages.
DÉVÉROUILLER GUERRES
Choisissez le mode Strategy et allez sur l'option Set War. Appuyez sur ○ + □, Select x4, Start x3, □ x2, ○, ○ + □. All maps apparait dans le coin inférieur droit. Vous pouvez maintenant choisir n'importe quelle guerre.

V2000

CHEAT MODE
Maintenez R1 et faites ⇦ x2, □, ○, R2, ⇨, △, L2 pendant la partie, un son confirme le code. Mettez la pause et bougez en bas du menu d'options pour trouver la sélection de cheats.

V-RALLY

Pour activer le cheat mode, chargez le jeu et attendez que le logo Infogrames apparaisse. Faites ensuite rapidement : ⇧, ⇩, △, ○, ⇧, ⇩, △ + ○ (les 2 derniers sont à enfoncer en même temps)
La phrase 'Lock Off' apparaîtra pour confirmer le code (et donner l'accès à tous les circuits du mode Arcade).
Avant que l'écran ne change, faites l'une des manipulatiosn suivantes pour activer les fonctions.
Temps illimité
Maintenez ⇦ + L1 pour avoir du temps infini en mode Arcade.
Petits circuits
Maintenez ⇦ + L2. Les circuits du mode Arcade sont maintenant plus petits (cela est d'ailleurs confirmé par le message 'Narrow tracks loading').
Jeep
Maintenez ⇦ + R1. Une petite jeep remplacera la Peugeot 106 Maxi. Ce cheat concerne aussi un circuit caché.
Recommencer la course
Maintenez ⇦ + R2 pour recommencer une course en mode Arcade.
Debug Mode
Faites ⇦ puis ⇨. Des informations sur le jeu apparaîtront. En appuyant sur Start à l'option 'Memory', il y en aura encore plus..
Tous les cheats
Si vous voulez que tous les cheats soirent activés en même temps, maintenez simultanément ⇦ + L1 + L2 + R1 + R2 lorsque le message 'Lock Off' apparaît.
Circuit Montagne-russe
Activez le cheat pour avoir la jeep, puis choisissez le circuit de championnat 'Sweden 1' en mode Time Trial. Le message à l'écran annoncera alors le chargement de la course '????', signifiant que le cheat est activé.

V TENNIS

Jouers cachés
Mr Tonkin : en jouant en mode normal, déplacez le curseur sur un autre joueur et faites : L2, L2, R1, R1, R1, ⇩, △ x 4, ○. Mrs Tonkin : maintenez L1, R2, ⇧, □, puis appuyez sur ○

VICTORY BOXING

Têtes supplémentaires
Lors du tournoi principal, après avoir combattu et vaincu Takeshi Hangman, The Champ et Alan Kidd, revenez au mode 'create you own boxer' (restez toujours dans la même partie), et sélectionnez l'option 'head'. Maintenant faites défiler la liste vers la gauche ou la droite, pour voir que les visages des combattants que vous venez de battre sont maintenant accessible. Il ne vous reste plus qu'à usurper leur identité.
Combattants cachés
Si vous battez The Champ et défendez avec succès cinq fois de suite votre titre dans les différents styles, vous aurez accès à six nouveaux combattants qui sont les suivants :
Peek-a-boo
Kiki & Mimi, Edward King
Detroit
Roboxer Beta 1, Carrie the Bunny
Open
Jack-in-the-Box, Snake

VICTORY BOXING 2

VICTOIRES INSTANTANÉES
Alignez le boxeur adverse, maintenezL1 + L2 + R1 + R2 et faites X. Un écran noir arrive avec Now loading plutôt que la question. Puis appuyez sur X et vous entendez un son, puis cela revient à l'écran d'entraînement et vous avez la victoire sans avoir rien fait.

VIEWPOINT

PASSWORDS
Level 1-1.....cgg
Level 1-2.....cll
Level 1-2.....cll
Level 1-3.....crr
Level 2-1.....fgd
Level 2-2.....flj
Level 2-3.....frn
Level 3-1.....hgd
Level 3-2.....hlg
Level 3-3.....hrl
Level 4-1.....kgg
Level 4-2.....kld
Level 4-3.....krj
Level 5-1.....mgj
Level 5-2.....mld
Level 6-1.....pgl
Level 6-2.....plg
Level 6-3.....prd

VIGILANTE 8

Cheats
Choisissez un personnage dans l'écran de status et entrez l'un des code pour le cheat que vous voulez, vous entendre "Funky".
Big Wheels:
MONSTER_WHEELS
Homing Missile Power-Up:
DEADLY_MISSILE
Low Gravity:
REDUCE_GRAVITY
No Enemies:
GO_SIGHTSEEING
Invincibility: I
_WILL_NOT_DIE
View FMV:
SEE_ALL_MOVIES
Select Same Vehicle (2P Mode):
SAME_CHARACTER
Expert Mode: HARDEST_OF_ALL

VR POWERBOAT RACING

Bateau simple
Entrez le password PLA
Champion Edition
Entrez le password CUP
Grosse tête
Entrez le password DEFORM
Gros bateau
Entrez le password LARGE
Petit bateau
Entrez le password COMPACT
Long bateau
Entrez le password LONGONE
Vitesse
Entrez le password SPEEEED
Turbo
Entrez le password ZOOOOOM
Turbos automatiques
Entrez le password HELP.ME
Catamarans
Entrez le password MIN
Catamarans 2
Entrez le password IKE
Catamarans 3
Entrez le password CUD
Slalom
Entrez le password L.R
Mine
Entrez le password U.G

WARCRAFT II

Cheat Codes
Mettez la pause et entrez les à l'écran des passwords
Finir la mission
NTTSCLNS
Termine automatiquement la mission (après quelques secondes)
Échouer à la mission
YPTFLWRM
Forces invincibles
TSGDDYTD
Vos unités sont invincibles.
Plus de ressources
GLTTRNG
Faites des paysans pour en profiter.
Build More Things
DCKMT
Vous laisse construire plus de choses au départ.
Construction rapide
MKTS
Le batîments et unités sont crées en quelques secondes.
Plan complet
NSCRN
Voir l'intégralité de la carte.
Tous les sorts et mana pleine
Entrez le password VRYLTTL pour avoir tous les sorts et une jauge de mana infinie.
Finir le jeu
Entrez le password THRCNBNL pour voir la séquence de fin.
+5,000 Oil
VLDZ (à refaire à volonté)
Ramassage plus rapide du bois
HTCHTXNS
Retirer la victoire complete
NVRWNNR
PASSWORDS
TIDES OF DARKNESS - HUMAN
1 – Hillsbrad.....HLLBRD
2 – Ambush Tarren Mill.MBSHTM
3 – Southshore.....HSTHSH
4 – Attack On Zul'Dare....TTCKNZ
5 – Tol Barad.....HTLBRD
6 – Dun Algaz.....DNLGZ
7 – Grim Batol.....GRMBTL
8 – Tyr's Hand.....TYRHND
9 – Battle At Darrowmere.BTTLTD
10 – The Prisoners.....PRSNRS
11 – Betrayal And The Destruction Of Alterac.....BTRYLN
12 – Battle At Crestfall.....BTTLTC
13 – Blackrock Spire.....SSLTNB
14 – The Great Portal.....GRTPRT
TIDES OF DARKNESS - ORC
1 – Zul'Dare.....ZLDR
2 – Raid At Hillsbrad.....RDTHLL
3 – Southshore.....RCSTHS
4 – Assault On Hillsbrad...SSLTNH
5 – Tol Barad.....RCTLBR
6 – The Badlands.....BDLNDS
7 – The Fall Of StromgardeFLLFST
8 – Caer Darrow.....RNSTNT
9 – Tyr's Hand.....RZNGFT
10 – Stratholme.....DSTRCT
11 – Quel'Thalas Falls.....DDRSSQ
12 – Tomb Of Sargera.....TMBFSR
13 – Siege Of Dalaran.....SGFDLR
14 – Fall Of Lordaeron.....FLLFLR
BEYOND THE DARK PORTAL - HUMAN
1 – Alleria's Journey.....LLRSJR
2 – Battle For Nethergard.BTTLFR
3 – Into The Breach.....NCMRNT
4 – Beyond Dark Portal...BYNDTH
5 – The Shadows Seas....SHDWSS
6 – Fall Of Auchindoun.....FLLFCH
7 – Deathwing.....DTHWNG
8 – Coast Of Bones.....CSTFBN
9 – Heart Of Evil.....HRTFVL
10 – Battle Of Hellfire.....BTTLFH
11 – Laughing Skull.....DNCFTH
12 – Bitter Taste.....BTTRTS
BEYOND THE DARK PORTAL - ORC
1 – Slayer Of ShadowmoonSLYRFT
2 – The Skull Of Gul'dan....SKLLFG
3 – Thunderlord.....THNDRL
4 – The Rift Awakened....RFTWKN
5 – Dragons.....DRGNSF
6 – New Stormwind.....NWSTRM
7 – The Seas Of Azeroth...SSFZRT
8 – Assault On Kul Tiras...SSLTNK
9 – Tomb Of Sargeras.....DPTMBF
10 – Alterac.....LTRC
11 – The Eye Of Dalaran..YFDLRN
12 – The Dark Portal.....DPDRKP

WARHAMMER: DARK OMEN

Voir les cinématiques
À l'écran de sélection principal :
⇦, L1, ○, L2, △, R2 –pour le Black Grail
R1, △, R2, R2, □, R1 – pour Carnstein et Jewel
R2, ⇦, R2, ⇧, ⇩, ⇦ – pour le Hand of Nagash
○, △, □, ⇨, R1, R2 – pour libérer Mortis
L2, ⇨, □, ⇨, R1, R2 – pour Victory
R1, L2, △, □, ⇦, R2 – pour Long March
⇦, ⇨, □, ⇨, R1, R2 –

pour les credits
Sauter les chapitres
À l 'écran principal des options, faites R2, R1, L2, R2, R1, R2. Appuyez sur 'resume' pour activer le cheat.
Cheats de combats
Dans l'écran de déploiement appuyez sur Select puis :
R1, R1, L2, L2, R1, R2 – zapper la bataille
R1, L1, R1, L2, R1, R2 – sous!
R1, L1, R2, R2, R1, R1 – touch of death
Appuyer sur 'Resume' active le cheat.

WARHAWK

'_' = espace)
○△○_×○□△.....**Preview epilogues**
○×□_××○×.....**Special upgrades**
△□△□_○○○ **Warhawk A-La-Mode**
××○□△□××.....**Infinite weapons**
○△△×△○×○ .....**Thor mode**
×□□○××□□△.....**Kali mode**
△○_○○×□○...**Preview the movies**
□○○□△△○△ ....**Face-to-face with Kreel**
□○×□△×□○ .**Kreel's door is open**
□○○×△△△□.....**Above 3rd force field**
□○○△□△□×.....**Above 2nd force field**
□○△○△□○× .....**Above 1st force field**
□○△□○××△ .....**Stormland**
□××□○□□○ .....**In with the gatekeeper**
□×○○△□△× .**West gauntlet boss**
□×△□×○×○...**East gauntlet boss**
□××○□○△× .....**Gauntlet level**
○△○□□×○△..**Volcano bossactive**
○□□○○×△○.....**Volcano level**
××□×△□□×..**Airship rear hangar is open**
×○□△×△△× **Post-transformation airship**
×△△××○○□.....**Airship level**
□□×○□×□○.....**Approaching Uma**
□□○□○□△× ...**In the canyon with Crystal**
□△□△□○○□...**In the canyon with Belle**
□△○△○○○△ ..**In the canyon with Amber**
□□○×△×○△.....**Canyon level**
△□×□○×△○ .....**Desert is all but done**
△○×○□○×△ ...**Pyramid has risen**
△○△×○□×△.....**Desert level**

WARGAMES

Choix du niveau WOPR
Choisissez le mode coopération WOPR. Allez sur Level 2 puis entrez le password :
○ × ○
○ × ○
× × ○
Retournez au menu principal et choisissez WOPR un joueur.
Mission spéciale
Pour une mission spécial NORAD en Nouvelle Guinée, entrez le password :
□ × △
△ × ○
□ ○ ×
PASSWORDS
NORAD
Mission 2 ...○ × ○/○ × ○/× × ○
Mission 3....× × ○/× × ×/× ○ ○
Mission 4...○ □ ×/○ ○ △/○ × □
Mission 5...△ × ○/○ × ×/□ △ ○
Mission 6...△ ○ ○/□ ○ ×/× ○ ×
Mission 7 ...□ × ×/× ○ □/○ × □
Mission 8 ..○ ○ ×/□ □ △/□ □ ○
Mission 9 .□ □ ○/△ ○ △/× △ △
Mission 10.× △ ○/□ ○ ○/○ × □
Mission 11○ □ △/× □ △/△ △ □
Mission 12 △ □ ○/× △ ○/○ × □
Mission 13□ □ △/□ △ □/△ × △
Mission 14.× × ○/△ × △/□ × □
Mission 15.○ □ ○/× □ ×/△ ○ ×
WOPR
Mission 2 ...○ × ○/○ × ○/× × ○
Mission 3 ..□ △ ×/△ × ○/□ × △
Mission 4...× △ ○/× × ○/○ ○ △
Mission 5 ...○ ○ □/□ ○ ×/△ × ×
Mission 6 .× ○ × /△ △ □/○ × △
Mission 7 ...△ △ ×/× □ □/× × ○
Mission 8...□ × ○/△ × ×/□ ○ △
Mission 9...□ ○ △/△ × ○/× × ○
Mission 10.× ○ □/△ ○ ×/□ △ ×
Mission 11 □ ○ ×/△ □ △/□ ○ ○
Mission 12.× ○ △/× □ ○/× □ ○
Mission 13..× ○ □/□ × ×/○ × ○
Mission 14 ..○ △ ○ /○ △ □/× △ □
Mission 15 △ □ △/○ × □/○ ○ □

WCW NITRO

Tous les catcheurs
Faites R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4, Select à l'écran de personnages. Un son bizarre confirme l'entrée correcte du code. Les 48 catcheurs bonus sont maintenant disponibles : faites ⇧/⇩ pour passer d'une série à l'autre.
Rings en plus
Faites L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select à l'écran d'options. Tous les rings sont maintenant disponibles : The Graveyard, Spaceship, Circus, Hive, Turbo, Wunderland, Boudoir, Hall Of Mirrors, Reck Room, Psychodelic, Disco, Jungle, 1984, Quark, et Texas.
Danse YMCA
Choisisez le ring Disco, puis appuyez sur L2 pendant le combat pour faire la danse YMCA. Vous pouvez utiliser cela pour gagner un march : jetez votre adversaire hors du ring et appuyez sur L2 quand il se lève.
Têtes
Press L1 x7, L2, Select on the options screen. A sound will confirm correct code entry. The heads of each wrestler will swell with each hit.
Grosse tête
Press R1 x7, R2, Select on the options screen. A sound will confirm correct code entry.
GRosses têtes, mains, pieds
Faites R2 x7, R1, Select à l'écran d'options. Un son confirme l'entrée correcte du code.
Fin spéciale
Finissez le jeu en utilisant l'un des programmeurs pour une fin cinématique très spéciale.

WCW/NWO THUNDER

TOUS LES CATCHEURS
Dans l'un des écrans de menu, faites R1 x4, L1 x4, R2 x4, L2 x4, Select pour entendre un son. Vous pouvez choisir les 64 catcheurs standard plus 64 autres y compris des filles, les programmeurs et divers animaux ! Alternativement pour obtenir chaque catcheur caché individuellement, allez à l'écran de sélection de personnages et faites R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2, Select. (Pour obtenir chaque catcheur sans tricher, vous devez remporter le championnat avec sa contre-partie).
ALTER MIGHT
Dans l'un des écrans de menu, faites L2 x4, R2 x4, L1 x4, R1 x4, Select pour entendre un bruit. Vous pouvez changer la puissance de chaque catcheur en appuyant sur l'une des tranches. Rouge signifie faible, vert signifie fort.
TOUS LES RINGS
Dans l'un des écrans de menu faites L1, L2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, Select pour entendre un bruit. Vous pouvez choisir plein de rings supplémentaires dans l'écran d'options.
Alternativement, au menu d'options faites R1, R2, R1, R2, Select pour avancer au ring suivant. Ou L1, L2, L1, L2, Select pour revenir en arrière dans les rings.
GROSS TÊTE
Dans l'un des écrans de menu faites R1 x7, R2, Select pour entendre un bruit.
GROS CATCHEURS
Dans l'un des écrans de menu faites R2 x7, R1, Select pour entendre un bruit.

WCW VS THE WORLD

Combattants cachés
En battant les huit boss dans le jeu, ils sont ajoutés à la liste de combattants et peuvent être utilisés dans n'importe quel mode excepté league challenge. D'abord faites une league challenge avec un catcheur de classe JR. Gagnez les six divisions et vous devez combattre un boss. Dans la WCW c'est Jeff Jarret. Il y en a d'autres tels que Majot Tom, Steel Talon et Griz Lee. Si vous gagnez les six divisions il y a une nouvelle division Super JR. Gagnez-la et le dernier combattant caché est Jaguar. Puis allez faire la même chose avec une classe poids lourd. Vous combattez les mêmes boss au travers des six divisions. Si vous les gagnez toutes vous révélez la division Super Heavy dont le boss est The Giant, le dernier perso caché.
Vieillards
Pour incarner le vieil Hogan et Sting (doo doo doo ?), appuyez sur Start (au lieu de×) pour les choisir. Faites pareil pour Masahiro Chino et il combat avec un T-shirt NWO.

WILD 9

CHEAT CODES
Mettez la pause et entrez ces codes. Si vous ratez vous devez quitter la pause et recommencer à nouveau.
Énergie pleine – R1, △, L1, ⇦, △, ○, ×
Rayon rouge pluslong– ⇨, ⇧, ⇦, ○, ⇧, ○, ○
Dix Bombs – ×, ○, R1, ⇨, △, ×, △
VIES INFINIES
Au niveau Craterscape, prenez la vie située derrière le pillier sur le pont au départ. Après que vos vies aient augmentées, faites Start, Select puis quittez pour retournez à l'écran titre. Choisissez 'Start' et 'Continue current game' pour refaire le niveau où vous pouvez prenez la vie à nouveau sur le pillier. Répétez le procédé pour obtenir autant de vies que vous le voulez.

WILD ARMS

Aliens
secrets
Allez vers les trois îles sitées dans la partie Sud de la carte. Après avoir combattu huit à dix fois, vous allez affronter une race secrète d'aliens connue sous le nom de Hayokonton. On ne veut pas de petits Roswells sur Terre! Faites leur comprendre à ces sales bestioles!

WING COMMANDER IV

Choisir les scènes
Lorsque le copyright du jeu apparaît, saisissez le code suivant : ⇧, ⇩, ⇩, ⇧, R2. Vous pouvez maintenant sélectionner n'importe quelle scène du jeu en utilisant R1 ou R2.
Kills faciles
Après avoir activé le premier cheat, vous pourrez tuer n'importe lequel des ennemis en un seul tir en appuyant sur L1 + L2 + □

WING OVER

Choix de l'avion
Dans l'écran du choix de mode, appuyez sur ⇧, ⇧, ⇩, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇨, ×, △. Tous les avions sont maintenant disponibles en Free Mode.

WIPEOUT

Accéder à la classe Rapier
Si vous n'arrivez pas à réussir dans la classe Venom et par conséquent passer à côté de la formidable expérience de la classe Rapier, suivez les instructions suivantes :
1. Positionnez le curseur sur One Player
2. Maintenez tous les boutons suivants : L2, R2, ⇦, Start et Select.
3. Tout en maintenant appuyez sur ×. Cela devrait vous amenera l'écran de sélection de la classe. Il ne vous reste plus qu'à choisir la classe Rapier.
Circuits cachés
Ce cheat vous permet d'avoir accès à une course cachée du nom de Firestar que vous ne pouvez avoir normallement qu'en terminant tous les circuits de la classe Rapier. C'est maintenant chose inutile. Appréciez donc cette course.
1. Positionnez le curseur sur One Player à l'écran principal.
2. Maintenez tous les boutons suivants : L1, R1, ⇨, Start, □ et ○.
3. Tout en maintenant appuyez sur ×.
Départ canon
Le départ canon consiste à avoir son avant dernière barre dans le rouge au moement du "go". La meilleure façon est d'accélérer lorsque la lumière devient orange ou au milieu du "one". Le timing n'est pas évident.
Repeat Lap
Dans une course, lorsque vous tapez violemment avec vos aérofreins et que vous faites demi-tour de cette manière en trversant la ligne, le jeu ignorera ce tour, et vous permettra d'en faire un autre permettant ainsi de rester dans la course

WIPEOUT 2097

Cheats
Les trois cheat suivants sont accessibles dans le menu des options (celui dans lequel vous choisissez le mode, le circuit, etc.) en maintenant L1, R1 et Select enfoncés. Les autres sont accessibles en course.
Vaisseau
Piranha
En gardant les boutons précédemment mentionnés en foncés, faites : ×, ×, ×, ×, ○, △, et □. Allez maintenant choisir l'équipe pour voir apparaître le vaisseau Piranha. Ce dernier est parfait en tous points.
Classe
Phantom
Maintenez L1, R1 et Select et faites △, △, △, ○, ○, et ○. Allez ensuite choisir le circuit pour voir apparaître le très difficile classe Phantom.
Track Cheat
Maintenez L1, R1 et Select enfoncés et appuyez sur □, ○, △, ○, et □. Ce cheat vous permet de courir sur tous les circuits en classe Vector (la classe la plus facile). Cela vous permettra entre autres de découvrir toutes les subtilités des circuits à une vitesse raisonnable. Un bon entraînement avant de passer aux classes supérieures.
Machine Gun
Meetez le jeu en pause durant une partie et maintenez L1, R1, et Select. Nesuite faites : □, ○, ×, □, ○, ×, et △. En enlevant la pause, vous verrez un flash vert indiquant que le cheat a bien été activé. Maintenant, en utilisant le bouton de tir, vous utiliserez votre nouvelle mitraillette fraîchement installée.
Énergie infinie
Vous n'aurez plus jamais besoin d'aller sur les zones de ravitaillement. Mettez simplement lejeu en pause à n'importe quel moment de la course et maintenez L1, R1 et Select. Puis en les gardant enfoncés faites : △, ×, □, ○, △, ×, □, et ○. En enlevant la pause, vous deviendrez immédiatement invincible.
Temps infini
Mettez simplement lejeu en pause à n'importe quel moment de la course et maintenez L1, R1 et Select. Faites ensuite △, □, ○, ×, △, □, ○, et ×. Enlevez la pause pour activer le cheat.
Armes inépuisables
Durant une course normale, mettez la pause et maintenez L1 + R1 + Select. Tout en maintenant faites : ×, ×, □, □, ○, ○, △. En enlevant la pause, vous verrez un flash vert. À partir de maintenant, quelque soit l'arme que vous utiliserez, celle-ci sera inépuisable. Pour changer d'arme, balancez celle que vous êtes en train d'utiliser.
Mode animal
Allumez votre PlayStation avec le Cd à l'intérieur et maintenez L1, R2, Select + Start jusqu'à l'apparition du message 'Start'. Relâchez ensuite le bouton Start et appuyez de nouveau dessus pour aller dans les options de course. Les vaisseaux se seront alors transformés en animaux de ferme!
Passwords
Challenge I:
□,○,□,△,○,△,△,○,□,□,□,△,×,□.
Challenge II:
□,○,□,△,○,△,×,□,×,△,△,×,○,○..

WORLD CUP '98

Classiques
Pour activer ce mode, vous devez gagner la coups du monde avec n'importe quelle équipe. Vous pouvez alors rejouer la finale de la première coupe du Monde, avec les anciens vêtements et l'ancienne balle, plusles commentaires de Kenneth Wolstenholme. Gagnez ce match pour jouer un autre match classique puis répétez la procédure jusqu'au bout.

WORLD LEAGUE SOCCER '98

Noms corrects
Cela marche seulement pour les équipes anglaises, mais vous pouvez changez les noms de façon à obtenir les patronymes réels.
Allez dans les Options et choisissez Player Editor. Choisissez la Ligue Anglaise puis une équipe. Changez le nom d'un joueur et mettez 'TEAMTWO". Cliquez dessus pour faire apparaître l'option Default 2. Cliquez dessus pour amener les vrais noms de l'équipe. Pour changer les noms de autres équipes anglaises, cliquez sur 'Back to Team' puis sur Default 2. Maintenant les noms des joueurs apparaissent correctement et même le commentateur dit les noms exacts..

WORMS

Sheep et bombes Banana
À l'écran de sélection des armes appuyez sur □ et × huit à dix fois pour avoir des moutons explosifs et des bombes banana. Tout ça n'est pas très fair-play, mais que voulez vous? Il faut bien s'amuer de temps en temps!
Moutons explosifs
Allez à l'écran des options du jeu, puis à l'écran des options pour les armes. Écartez le curseur du bouton Exit et entrez la séquence suivante

WRECKIN' CREW

Tout dévérouiller
Allez à l'écran de password et insérez la séquence suivante :
○, ○, □, △, △, □, □, □, ×, ○, ○, ○, △, □, □, ×.

WWF IN YOUR HOUSE

Pas de dégats
Mettez la pause puis faites L1, R2, L1, R2, L2, R1.
Fatalités
Pour les accomplir, attrapez votre adversaire et faites les manipulatins

suivantes :
Brett Hart: ⇩ ⇧ △ ⇩ ⇧ △.
Vader: ⇩ ⇧ ✕✕✕
Owen Hart: ⇩ ⇧ □ □ ✕✕
British Bulldog: ⇩ ⇧ □ □ △ ✕
Undertaker: ⇩ ⇧ ○ ○ △ △
Golddust: ⇩ ⇧ ○ ⇩ ⇧ ○
Shawn Michaels: ⇩ ⇧ □ ○ ○ □
HHH: ⇩ ⇧ △ △ △ △
Ahmed Johnson: ⇩ ⇧ □ △ ○ ✕
Cheat Codes
Mettez le jeu en pause à n'importe quel moment et faites :
Pas de console – ⇦, ⇨, ⇧, ⇩, R2
Gros dégats – ⇧, ⇧, L1, L2, ⇩
Mode combos – R1, L2, R2, L2, ⇨
Faibles dégats – ⇩, ⇧, L2, ⇨, ⇦
Choppe automatique – ⇩, ⇩, ⇩, ⇩, **L.**

WWF WARZONE

Cheats
dévérouillés
Dans l'ascenseur appuyez sur L1 + R1 pour lister les options cachées et les modes qui ont été dévérouillés (voir en bas).
Incarner Cactus
etDude Feature
Gagnez le titre en mode challenge avec Mankind en mode de difficulté moyen ou difficile. Cactus Jack et Dude Love sont maintenant disponibles à l'écran de sélection de personnages.
Incarner
Trainer Feature
Allez dans le mode Training et choisissez 'Custom' puis 'Trainer' à l'écran de sélection de personnage.
Incarner
Sue Feature
Remportez le titre WWF en mode Challenge avec Bret Hart ou Owen Hart en difficulté medium ou hard. Sur la fille est alors disponible comme catcheur Custom. Malheureusement il n'y a pas de boue !
Nouveau
Duds Feature
Win the WWF title in Challenge mode with Kane on either the medium or hard difficulty level. You will receive additional shirts, jackets, masks, pants, and clothes in Creation mode to play around with.
Gold Feature
supplémentaire
Win the WWF title in Challenge mode with Goldust on either the medium or hard difficulty levels. Then, hold L2, R1 or R2 while selecting Goldust on the character selection screen. You will receive more nancy costumes, including the Marilyndust and Dustydust versions.
Cold Feature
supplémentaire
Remportez le titre WWF avec Stone Cold en medium ou hard. Puis allez sur Stone Cold à l'écran de sélection de personnages et appuyez sur L2, R1 ou R2. Vous recevez des costumes supplémentaires : veste noire et jeans, T-shirt et jeans.
RattleSnake Feature
Win the WWF title in Challenge mode with a user-created wrestler on either the medium or hard difficulty level. You will receive a beefcake version of Steve Austin as a custom character.
Ladies' Night Feature
Win the WWF title with Triple H or Shawn Michaels on either the medium or hard difficulty levels. The 'Female' body type may now be selected in the custom character mode.
Pas de jauge
Gagnez le titre en mode Challenge avec Undertaker en mode de difficulté moyen ou difficile.
Grosses têtes
Gagnez le titre en mode Challenge avec British Bulldog en mode de difficulté moyen ou difficile.
Pas
de wimps
Gagnez le titre en mode challenge avec Ken Shamrock ou Farooq en niveau de difficulté moyen ou difficile. La garde est alors désactivée quand ce mode est actif.
Mode
haricot
Gagnez le titre en mode Challenge avec Mosh ou Trasher en difficulté moyenne ou difficle. Vous pouvez péter et roter dans ce mode.
Mode
do
Gagnez le titre en mode Challenge avec Ahmed Johnson en niveau de difficulté moyen ou difficile. Quand la foule vous salue, la tête des catcheurs augmente de taille, alors que les huées ont l'effet inverse..
Choix
aléatoire
Hold ⇧ and press Block on the character selection screen.
Costume
différent
Hold L2 and select a wrestler at the character selection screen.
Ring
wrestlemania
Win both titles under challenge mode and defend the WWF title from all other wrestlers. The title match will be in the Wrestlemania ring.
Provocs
En utilsant les combinaisons suivantes vous pouvez provoquer l'adversaire ou crâner pendant un match:
△ + ✕ Provoc 1
○ + □ Provoc 2

X2

Entrez ces codes à l'écran des passwords :

257776	**8 Credits**
220969	**Start with 9 ships**
713948	**Start Level 2**
900277	**Start Level 3**
213490	**Start Level 4**
866141	**Start Level 5**
321904	**Start Level 6**
196861	**Start Level 7**
040186	**Start Level 8**
841003	**Start Level 9**
216409	**Start Criticus**
180771	**Invulnerable ship**
300167	**End sequence**

X-COM: TERROR FROM THE DEEP

Encore plein
les poches
À l'écran de saisie du nom, mettez AEIOU. Vous serez alors riche à millions. De plus tout sera à un dollars, sauf bien sûr les batîments.
Troupes
plus résistantes
À l'écran de saisie du nom, mettez JUSTLIKEME pour que tous vos soldats commencent avec le meilleur niveau de protection en armure.

XEVIOUS 3D/G+

Incarner les combattants de Tekken :
Heihachi
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez ✕ + ○ + ⇦ + Start sur la manette 1. Maintenez jusqu'à l'apparition de l'écran titre de Xevious 3D/G. Relâchez alors le bouton Start et appuyez (maintenez)de nouveau dessus pour lancer une partie. Gardez les boutons enfoncés jusqu'au début du niveau, et vous verrez alors que votre vaisseau s'est soudainement transformé en Heihachi.
Paul
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez ✕ + ○ + ⇨ + Start sur la manette 2. Maintenez jusqu'à l'apparition de l'écran titre de Xevious 3D/G. Relâchez alors le bouton Start et appuyez (maintenez)de nouveau dessus pour lancer une partie. Gardez les boutons enfoncés jusqu'au début du niveau, et vous verrez alors que votre vaisseau s'est transformé en Paul.
Continus
infinis
À l'écran principal (mettez en surbrillance 'Xevious 3D/G'), maintenez L1 + L2 + R1 + R2 et pressez ○ autant de fois que possible jusqu'au chargement de la partie. Si vous avez réussi, le message 'Free Play' sera affiché à l'écran (là où est généralement indiqué le nombre de credits restant).
Debug Mode
Choisissez le Xevioud original. Et à l'écran titre, faites □ + ✕ + Start. Le mode Debug apparaîtra avec le début de la partie.
Vaisseaux
noirs
Mettez en surbrillance l'option 'Reset' de l'écran titre et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start. Le message 'Game Start' devrait maintenant être en surbrillance aussi, puis (toujours en maintenant) appuyez à nouveau sur Start. Continuez à maintenir jusqu'au changement.
Gros
vaisseau
Faites d'abord le cheaty pour avoir votre vaisseau en noir. Puis allez dans Configuration et mettez en surbrillance 'Exit'. Puis mettez le curseur sur 'Reset' et maintenez L1 + L2 + R1 + R2 + Start. L'option 'Game Start' devrait être en surbrillance, puis (toujours en maintenant) appuyez à nouveau sur Start. Continuez à maintenir jusqu'au changement.
Vaisseau
tordu
Tordez votre vaisseau avec un NeGcon.

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM

Continu rapide
Maintenez L1 + L2 + R1 + R2, puis Start en continuant pour rejouer avec le même cobattant.
Jouer Akuma
sur le pad 1
Allez sur Spiral avec le curseur à l'écran de sélection des personnages pendant trois secondes. Allez sur : Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine, Omega Red, Silver Samurai. À ce moment restez trois secondes sur Silver Samurai. puis maintenez les trois boutons de poings en même temps. Normalement, Akuma devrait être sélectionable après le chargement..
Jouer Akuma
sur le pad 2
Allez sur Storm avec le curseur sur l'écran de sélection des personnages et restez trois secondes. Puis bougez sur Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai, Spiral. Restez sur Spiral pendant trois secondes. Maintenez les trois boutons de pied en même temps pour choisir le personnage. Maintenant vous pouvez jouer avec Akuma.
Choix
des boss
Au menu principal, allez sur les Options et maintenez L1 + R1 + X jusqu'à ce que le menu arrive. Allez à la configuration et choisissez System pour voir une nouvelle option : Boss Select, mettez-la sur on. Allez au mode VS, choisissez votre combattant et maintenez L2 ou R2 jusqu'à l'écran de chargement pour pouvoir jouer avec Juggernaut ou Magneto respectivement.

Z

Entrez les cheats suivants dans l'écran des passwords.
Full Metal Jacket –
□, ○, ✕, △, △, ✕, ○, □
Invincibilité –
□, △, ○, ✕, ✕, ○, △, □
Pad 2 –
✕, △, □, ○, △, ○, ✕, □
(Pendant le jeu, appuyez sur △ sur le pad 2 pour détruire la base adverse, ou □ pour détruire la votre.)
PASSWORDS
Level 2 ....□, △, ✕, ○, △, □, ○, ✕
Level 3 ....□, ✕, ○, △, △, □, ✕, ○
Level 4 ....□, △, ✕, ○, ○, △, ✕, ○
Level 5.....✕, ○, □, ✕, △, □, ✕, ○
Level 6 ... □, ○, △, ✕, ○, ✕, □, ○
Level 7 ....✕, ○, □, ✕, △, △, ✕, ○
Level 8.....✕, ✕, ○, △, ✕, ○, □, ✕
Level 9 ....○, ✕, ○, □, ✕, ○, □, ○
Level 10. ○, △, ○, ○, □, △, ✕, ○
Level 11 ...✕, □, ○, ✕, ✕, □, □, ○
Level 12 ..✕, ✕, ○, ✕, ○, ✕, □, ○
Level 13. ○, △, ✕, ○, △, □, ✕, ○
Level 14 ..□, △, ✕, ○, △, ✕, ○, □
Level 15 ..□, △, ✕, ○, □, △, ✕, ○
Level 16.. ○, ✕, ○, □, □, ✕, □, ✕
Level 17 . ○, □, △, ✕, △, ✕, ○, □
Level 18 . □, ○, □, ✕, ✕, ○, ○, △
Level 19 ..✕, ○, ✕, ○, △, △, ✕, ○
Level 20 △, △, ✕, ○, △, △, ✕, ○

ZERO DIVIDE

Dessins
cachés
1. Après avoir terminé le jeu en mode Easy sans perdre de round et sans utiliser de continus, allez à l'écran titre et mettez en surbrillance l'icône des options.
2. Avec le pad 2 maintenez : L1, L2, R1, R2, Start et Select pour voir une bande déssinée.
Jeu caché
1. Allumez la PlayStation et maintenez Start + Select jusqu'à l'apparition du message 'Loading'.
2. Maintenez les boutons enfoncés pour qu'apparaisse le jeu Tiny Phalanx. Ce dernier est un vieux shoot'em up à scrolling horizontal.
Invulnerabilité
Lorsque le jeu Phalanx s'est chargé (maintenir Start + Select en allumant la console), mettez en surbrillance l'icône Speed du menu des option et appuyez sur ⇖ + L2 + R2.

LE MOIS PROCHAIN

DRIVER

EXCLUSIF!

Échappez à la **police**
avec notre **guide**
de missions exclusif.

GTA LONDON

Solution exclusive
du nouveau
Grand Theft Auto.

Également dans notre prochain numéro :

Hard Edge

Trap Runner

Asterix

Gran Turismo (Platinum)

EN VENTE LE 10 Août 1999

Note : nous nous réservons le droit de modifier le contenu du magazine en cas de force majeure.

GUIDES
ASTUCES
SOLUTIONS
VIES INFINIES
ÉNERGIE INFINIE
ARMES CACHÉES
PLANS EXCLUSIFS
CIRCUITS CACHÉS
NIVEAUX SECRETS
PASSAGES SECRETS
TOUTES LES ARMES
VOITURES CACHÉES
ÉNIGMES RÉSOLUES
MUNITIONS INFINIES
PERSONNAGES CACHÉS
CODES ACTION REPLAY
SÉLECTION DE NIVEAUX
CINÉMATIQUES CACHÉES
COMBOS ÉTONNANTS
VOITURES PLUS RAPIDES
PERSONNAGES BIZARRES
ETC, ETC.

CADEAUX !

IL Y A DES TONNES DE CADEAUX À GAGNER SUR LE 3615 TIPS OU LE 083668TIPS :
• **VOLANT** RETOUR DE FORCE + PÉDALIER + SIÈGE BAQUET. • UN LECTEUR **DVD** HAUT DE GAMME. • **6000F** DE BONS D'ACHATS FNAC. • DES FORMATIONS AU **PERMIS DE CONDUIRE** (FORFAIT 20H) ET AU CODE DANS LES AUTO ÉCOLES ECF. • DES INTÉGRALES DES SÉRIES **FRIENDS** ET **SOUTH PARK**. • ET D'AUTRES SURPRISES…

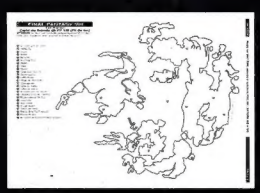
EXCLU : PAUSE

POUR ARRÊTER LE DÉFILEMENT D'UNE ASTUCE, APPUYEZ SUR LA TOUCHE **8** DE VOTRE TÉLÉPHONE. VOUS AUREZ TOUT LE TEMPS DE NOTER L'ASTUCE OU LE BOUT DE SOLUTION ! RETAPEZ LA TOUCHE **8** POUR RELANCER. INDISPENSABLE… ET EXCLUSIVEMENT **0836688477** !

8 TUV II

EXCLU : PLANS

DES DIZAINES DE PLANS ET AIDES DE JEU, SOUVENT EXCLUSIFS, SONT DISPONIBLES À LA DEMANDE SUR LE **3617 TIPS**. VOUS LES RECEVREZ IMMÉDIATEMENT PAR FAX OU DÈS LE LENDEMAIN PAR COURRIER, SELON VOTRE CHOIX. VRAIMENT TRÈS PRATIQUE ET EXCLUSIVEMENT SUR LE **3617 TIPS** !



COMMENT RESTER INSENSIBLE À SA DÉTRESSE ?

TIPS®

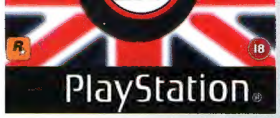
L'anti-galère jeux vidéo !

EN QUELQUES DIZAINES DE SECONDES PAR **MINITEL** OU **TÉLÉPHONE**, CONSULTEZ NOS MILLIERS D'**ASTUCES, SOLUTIONS,** PLANS, CODES **ACTION REPLAY** POUR -PRESQUE- **TOUS LES JEUX,** MÊME LES PLUS RÉCENTS ! MISE À JOUR DEUX FOIS PAR SEMAINE.
PC - MAC - CONSOLES (32, 64, 128 bits, PORTABLES…)

3617 TIPS L'anti-galère par **FAX** ou **COURRIER**
3615 TIPS L'anti-galère par **MINITEL**
0836688477 L'anti-galère par **TÉLÉPHONE** (8477<->TIPS)

Fidtel 3615, 083668 : 2,23F/MN. 3617 : 5,57F/MN. *TIPS et la TIPS Line sont des services d'information indépendants des éditeurs de jeu et des fabricants de console.*

* **TIPS : tuyau (anglais, argot). Utilisé par les joueurs pour désigner une astuce permettant d'exploiter des fonctions cachées d'un jeu vidéo.**



Recevez chez vous, sous 48 h, toutes les nouveautés CD-ROM de votre choix : jeux, culturel, musique, ludo-éducatifs, utilitaires, encyclopédies, etc. ainsi que le hardware PC*, sans carte bancaire ni chèque, simplement en vous connectant au **3617 SEL** et en nous laissant votre adresse de livraison. C'est simple, vous ne payez que par la communication (5,57 F / mn)**

Sans CB ni Chèque

Tai-Fu, Wrath of the Tiger - Civilization 2

Ridge Racer Type 4 - Kensei Sacred Fist - Dreams

KKND Krossfire - NHL Face Off 99 - Running Wild

Les Razmoket - Monaco Grand Prix 2 - Astérix - Big Air

Need For Speed 4 - ***Puma Street Soccer*** - Populous

Gex contre Dr Rez - Bust-A-Move 4 - Rally Cross 2

X-Games Proboarders - Pro Pinball Big Race USA

Rollcage - ***Sports Car GT*** - WCW nWo Thunder

Metal Gear Solid - A Bug's Life - Akuji The Heartless

Tiger Woods 99 - Colony Wars Vengeance - Devil Dice

Rival Schools - Yannick Noah All Star Tennis '99

Warzone 2100 - Egypte, l'Enigme de la Tombe Royale

Wild Arms - Megaman Legends - X-Men vs Street Fighter

Breath of Fire 3 - C3 Racing Car Constructor Championship

Knockout Kings 99 - ***PoyPoy 2*** - Crash Bandicoot 3

Invasion - Caesars Palace 2 - Toca Touring Cars 2

Megaman Battle & Chase - Oddworld, l'Exode d'Abe

CoolBoarders 3 - Apocalypse - Formula One 98

Tomb Raider 3 - ***Granf Theft Auto #1 London***

3617 SEL

Store En Ligne

* 72 h pour le hardware - ** la durée de la communication dépend de l'article - H3L - RC 393307855

Made with love by

Our goal is to preserve classic video game magazines so that they are not lost permanently.

People interested in helping out in any capacity, please visit us at retromags.com.

No profit is made from these scans, nor do we offer anything available from the publishers themselves.

If you come across anyone selling releases from this site, please do not support them and do let us know.

Thank you!